

Universidad Rafael Landívar

Facultad de ingeniería

Ingeniería de software, sección 02

## PRUEBAS BETA - KOLB

Integrantes:

Eduardo Albarizaez 1106918

Marcos Calderón 1060918

José Díaz 1135418

Boris Morán 1194518

Mario Velásquez 1092518

Guatemala, 29 de octubre del 2021

## Introducción

El siguiente reporte contiene el informe de pruebas beta realizadas por 5 usuarios sobre la aplicación KOLB. En dicha prueba, los usuarios primeramente fueron consultados para ser parte de las pruebas, firmando un documento de consentimiento y confiabilidad. Seguido, los usuarios tuvieron interacción con la aplicación, pero en este caso, el objetivo es que experimentaran la aplicación sin apoyo de nadie, esto con el objetivo de poder comprobar la usabilidad que posee la aplicación KOLB.

Las pruebas fueron realizadas en la plataforma de useberry, de esta manera la plataforma almacenaba la prueba de cada usuario. Como resultado final, se obtuvo:

## Perfil de sujetos participantes

Uno de los objetivos de estas pruebas, fue seleccionar un grupo de participantes que no fueran expertos en tecnología, esto con el objetivo de tener la opinión desde la perspectiva de un usuario promedio con respecto al manejo de sistemas informáticos. Para estas pruebas beta, se seleccionaron:

- Estudiante de medicina
- Estudiante de ingeniería mecánica industrial

## Hallazgos

Luego de finalizadas las pruebas con los usuarios, se procedió a observar detenidamente cada una, llegando a concluir:

- La aplicación KOLB cumple en el aspecto funcional, puesto que todos los usuarios fueron capaces de utilizarla.
- La usabilidad actual proporcionada por la aplicación KOLB para los usuarios fue difícil, específicamente en la selección de los ítems para cada una de las preguntas.

Recomendaciones de mejora

- Experiencia del usuario: Es importante que la retroalimentación brindada por los usuarios sea tomada por los desarrolladores de KOLB, puesto que actualmente la aplicación es poco intuitiva y usable ante usuarios promedio.
- Interfaz gráfica: Los colores de la aplicación podrían ser más agradables ante la vista de los usuarios, puesto que la versión de la aplicación dada no cuenta con una paleta de colores.



Eduardo Albarizaez



Marcos Calderón



José Díaz



Mario Velasquez



Boris Morán

## Proyecto: **Kolb**

Guatemala, Guatemala

11 de octubre de 2,021

Jefe de desarrollo Donald Leiva

### Historial de revisiones:

Encargado	Fecha	Descripción de revisión	Versión
Grupo #2	08/10/2021	Pruebas unitarias	v.1.0.0
Grupo #2	08/10/2021	Pruebas de integración	v.1.0.0
Grupo #2	11/10/2021	Pruebas de estrés	v.1.0.0

### Pruebas realizadas:

- Pruebas unitarias
- Pruebas de integración
- Pruebas de estrés

### Resultados de Métricas

- Métricas de requerimiento:

Métricas de Requerimiento		Recomendaciones
Ambigüedad	En las características del sistema se define que la aplicación debe ser fácil de usar para el usuario. ¿Qué es fácil para el usuario? En la parte 3.1.1.6 se especifica que los resultados deben ser mostrados para el usuario de manera estética y agradable, sin embargo no se adjunta ninguna maqueta o especificación de qué se considera estético y agradable.	Se recomienda generar un documento que lleve registro de los cambios que se realicen en los requerimientos para poder medir así la volatilidad de este. Además, se recomienda separar la capa de negocio por medio de una API aislada con tal de poder escalar el proyecto en caso de crecimiento o cambios de
Volatilidad	No se puede medir la volatilidad dado que no hay un historial de cambios de dichos documentos	

Comprensibilidad	El proyecto no es escalable al no separar la capa de negocio con la capa de interfaz de usuario. Esto hace dependiente de manera interna al proyecto y no poder ser reutilizado en otros lados o en diferentes plataformas en caso exista problemas de compatibilidad.	requerimientos. A partir de esto se podrá generar un diagrama que amplíe el funcionamiento y lógica general del sistema. Por otra parte, se podrían generar diseño de Mock Ups para poder tener una idea visual y no tener que responsabilizar al equipo de desarrollo con un diseño.
Claridad en modelo	El modelo actualmente se ve diagramado de forma general, en la cual no se puede ver cómo funciona la conexión entre la capa de negocio y la capa de datos.	

- Métricas de diseño:

Métricas de Diseño		Recomendaciones
Integridad arquitectónica	La conexión directa entre el modelo a la base de datos no es de buena práctica, ya que para eso existen capas (una API) como capa intermedia.	-Poder aplicar modelos de diseño dado que en este momento lo que se está realizando es una aplicación pero que encapsula todo y su escalabilidad es limitada y requerirá de más trabajo a la hora de utilizar otros dispositivos o hacer un cambio de framework web
Complejidad de componentes	No se puede realizar una medición de la completitud al no tener enlistado los componentes.	
Complejidad de interfaz	No se puede medir dado que no hay diseños de interfaz con lo cual esto queda muy ambiguo.	
Patrones	El modelo MVC busca separar el contacto con alguna base de datos dado que eso debería ser utilizado por alguna API para poder realizar escalabilidad del proyecto dado que esto nos obliga a tener que separar el backend cuando podemos separarlo de una sola vez.	

- Métricas de código:

Métricas de código		Recomendaciones
Complejidad	Todo el sistema se encuentra en un mismo proyecto con lo cual la complejidad del mismo crece porque se adapta unicamente a lo que se esta realizando y es difícil de escalarlo.	Al tener una versión inicial del proyecto, sería importante tener la documentación para poder medir aplicar las métricas. Además, parece que el código
Comprensibilidad	El readme es comprensible y bien documentado. La	

	base que tomará el código es entendible, aunque sería mejor mostrar código funcional.	actual no está terminado, por lo que no podemos realizar mediciones sin funcionalidades completas. Se recomienda tratar las vulnerabilidades con los datos sin cifrar.
Reusabilidad	No existe historial de versionamiento de código (creación de ramas)	
Documentación	El archivo <a href="#">Readme.md</a> sí proporciona una buena guía de utilización del sistema. El código se encuentra perfectamente documentado en cada uno de los métodos.	

- Métricas del sistema:

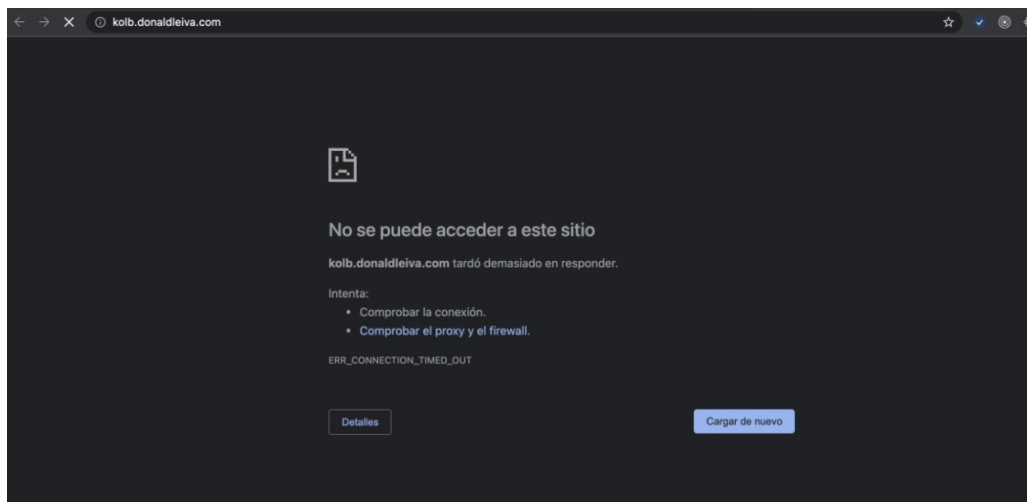
Métricas de sistema		Recomendaciones
Subconjunto de cambios	Se puede incrementar la funcionalidad del software.	Se recomienda visualizar el tutorial de forma obligatoria ya que como usuario común, uno ignora el popup del tutorial mostrado y prefiere realizarlo de forma rápida aunque la mayoría de veces incorrecta.
Integridad conceptual	No lo cumple, puesto que no existe una visión clara del sistema	
Sujeto a pruebas	Sí lo cumple, puesto que el equipo tuvo acceso y pudo realizar pruebas de sistemas	
Funcionalidad	Sí lo cumple, ya que se pudo realizar las tareas necesarias.	
Disponibilidad	Si lo cumple dado que este tiene un método de recuperación a la hora de caer ha de ser dado por el host	
Ser construido	Sí lo cumple, puesto que la versión evaluada se realizó durante el tiempo disponible de entrega y funciona de forma correcta aunque poco intuitiva.	
Reutilización	Posiblemente el sistema de preguntas y respuestas puede ser utilizado para otros tipos de test psicológicos.	
Confiabilidad	Si funciona y esta disponible la mayoría de tiempo. Deja de funcionar cuando hay concurrencia de mínimo <b>4728</b> usuarios en la página.	

Variabilidad	Es complicado que se adapte a una nueva arquitectura, ya que esta implementado al sistema. Y si se desea cambiar la arquitectura se debe de cambiar bastante código.	
Portabilidad	Es portable en caso de cambiar lo de host o servidor. Pero para cambiarlo de sistema es muy poco portable.	
Integración	Es complejo integrar otros sistemas ya que el software se diseñó y construyó exclusivamente para funcionar con este test.	
Rendimiento	Usuarios/minuto: 4,727.975. Tiene una cantidad de resistencia a usuarios alta por el tamaño del proyecto y su uso.	
Modificable	Sí lo cumple, puesto que la estructura del proyecto está bien organizada y los requerimientos se pueden implementar sin mayor problema	
Usabilidad	No lo cumple, puesto que la aplicación es poco intuitiva y para usuarios debajo del nivel en usos de tecnologías es difícil de entenderlo y operarlo.	
Seguridad	El documento del proyecto no se puede validar la métrica de seguridad ya que no se especifica si este necesita de alguna identificación de usuario o cualquier persona puede acceder.	

Evidencias:

[Métricas - Hojas de cálculo de Google](#)

[JMETER](#)



✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>
✖ Failed to load resource: the server responded with a status of 422 ()	<a href="#">kolb/results:1</a>

Resultado de pruebas:

Rechazar por errores de seguridad, escalabilidad y usabilidad.

Fecha de próxima entrega:

18 de octubre de 2,021

Autorizado por:



Eduardo Albarizaez



Marcos Calderón



José Díaz



Mario Velasquez



Boris Morán

Test Case ID	BU_001	Test Case Description	Test de prueba - Kolb		
Created By	Donald Leiva	Reviewed By	Grupo #2	Version	1.1

QA Tester's Log      Comentarios de revisión del grupo dos para    versión 1.1

Tester's Name	Grupo #2	Date Tested	octubre 18, 2021	Test Case (Pass/Fail/Not Executed)	Pass
---------------	----------	-------------	------------------	------------------------------------	------

S #	Prerequisites:	S (# de pregunta)	Test Data
1	Acceso a navegador web	1	1) Me gusta pensar en las ideas 2) Me gusta observar y escuchar 3) Me gusta
2	Conexión a internet	2	1) Escucho y observo cuidadosamente 2) Me apoyo en el razonamiento lógico
3	Tener una computadora	3	1) Soy responsable 2) Soy callado y reservado 3) Tiendo a razo
		4	1) La observación 2) Los sentimientos 3) El razonamiento 4) La acción
		5	1) Soy abierto a nuevas experiencias 2) Me gusta analizar cosas, dividir
		6	1) Soy lógico 2) Soy activo 3) Soy intuitivo 4) Soy observador
		7	1) Las relaciones personales 2) La observación 3)La oportunidad para intentar
		8	1) Me tomo mi tiempo antes de actuar 2) Me gustan las ideas y las teorías 3)
		9	1) Confío en mis ideas 2) Puedo intentarlo por mí mismo 3) Me apoyo en mis
		10	1) Soy responsable 2) Soy receptivo 3) Soy reservado 4) Soy racional
		11	1) Evalúo las cosas 2) Me involucro 3) Me gusta estar activo 4) Me gusta obse
		12	1) Analizo las ideas 2) Soy receptivo y amplio de criterio 3) Soy cuidadoso 4) S

Test Scenario      Validación que el usuario pueda realizar el test y utilizar sus funcionalidades como el tutorial.

Step #	Step Details	Expected Results	Actual Results	Pass / Fail / Not executed / Suspended	Andres del Cid	José De León
1	Navegar a	La página debe de abrir sin	Como se espera, a menos que existan más de 10 usuarios en línea	Pass	Pass	Pass
2	Responder las preguntas	Respuestas pueden ser	Se pueden responder las preguntas del test, sin embargo la forma de	Pass	Pass	Pass
3	Envío del test	Luego del envío se muestra	El test se envía únicamente si se han contestado adecuadamente todas	Pass	Pass	Pass
4	Despliegue de resultados	Mostrar al usuario los	El test muestra los resultados correctos según el manual del test Kolb.	Pass	Pass	Pass
5	Funcionamiento de tutorial	Despliegue de instrucciones de	Se pueden visualizar las instrucciones, como se espera	Pass	Pass	Pass
6	Saltarse el tutorial	Ocultar tutorial sin necesidad	Como se espera, se puede ocultar sin causar problemas en la ejecución	Pass	Pass	Pass
7	Saltarse el tutorial	Ocultar tutorial sin necesidad	Como se espera, se puede ocultar sin causar problemas en la ejecución	Pass	Pass	Pass
8	Exportar resultados formato	Descargar archivo .CSV para	Como se espera, se descargó correctamente el archivo	Pass	Pass	Pass
9	Exportar resultados formato	Descargar archivo .PNG para	Como se espera, se descargó correctamente el archivo	Pass	Pass	Pass
10	Exportar resultados formato	Descargar archivo .SVG para	Como se espera, se descargó correctamente el archivo	Pass	Pass	Pass
11	Selección de respuestas	Se puede seleccionar la	Como se esperaba, se puede seleccionar por prioridad cada respuesta	Pass	Pass	Pass
12	Regresar a pregunta anterior	Por medio de hacer clic en el	Como se esperaba, la pregunta anterior es desplegada de forma	Pass	Pass	Pass
13	Ir a pregunta siguiente	Por medio de hacer clic en el	Como se esperaba, la pregunta anterior es desplegada de forma	Pass	Pass	Pass
14	Resultados de ciclo de aprendi	Despliegue de grafico descarga	Como se esperaba, la gráfica es visible y a base de los resultados esperad	Pass	Pass	Pass

COMENTARIOS BITÁCORA DE PRUEBAS
El usuario no entendió la primera vez el uso de la aplicación.
El usuario se saltó el tutorial
No se entendió el ordenamiento de prioridad por respuesta de 1 al 4
El usuario se llevó 22 minutos en poder finalizar el test, debido a la poca usabilidad de la aplicación.



## CONSENTIMIENTO INFORMADO NOMBRE DEL PROYECTO

Ud. está invitado a participar en el estudio de investigación conducido por el equipo conformado por: José Albarizaez, Marcos Calderón, José Díaz, Boris Morán, Mario Velásquez, estudiantes de Ingeniería de Software I, sección 2, de la Universidad Rafael Landívar, Campus Central.

Su participación en este estudio es enteramente voluntaria. Ud. Debe leer la información presentada abajo y contestar las preguntas sobre lo que no se comprenda, antes de decidir si participa o no. Se le solicita participar en el estudio en su calidad de usuario de pruebas beta.

### Objetivos del estudio

- Determinar la usabilidad actual proporcionada por la aplicación KOLB.
- Proporcionar una herramienta para mejorar un sistema.
- Encontrar fallos en un entorno real.

### Procesos

Si Ud. Participa en el estudio, se le pedirá realizar lo siguiente.

1. - Pasos a realizar para llevar a cabo la prueba

**Riesgos potenciales:** no se estiman riesgos o inconvenientes para los participantes.

**Beneficios potenciales para los sujetos y/o la sociedad:** no se obtendrán beneficios directos por la participación en el estudio.

**Remuneración por participación:** los sujetos participantes en el estudio no recibirán ningún pago u otra compensación por su participación. Tampoco existirá un costo por la participación.

### Confidencialidad

Cualquier información obtenida del estudio y que se pueda identificar con su persona permanecerá de manera confidencial y será asociada con su consentimiento. Se mantendrá la confidencialidad, asociando un código que permita al equipo de investigación identificar quién es Ud. No se utilizará su nombre en ninguna información derivada del estudio ni en los reportes de la investigación.



La información que lo asocie individualmente con el estudio no será revelada a terceros. Sin embargo, el equipo de investigación podrá utilizar la información del estudio en sus informes, artículos, disertación y otra publicación. Se usará la información obtenida del estudio en las formas que sean consideradas pertinentes para publicación o educación.

Las grabaciones en video y/o audio no serán visualizadas por terceros ajenos al estudio.

### Participación y retiro

Ud. Puede elegir si participar o no en el estudio. Si participa voluntariamente en el estudio, podrá retirarse en cualquier momento sin ningún tipo de consecuencias. También puede negarse a contestar preguntas.

Nombres y correos de los estudiantes del equipo

Comprendo los procedimientos descritos anteriormente. Mis preguntas han sido contestadas a mi satisfacción y acepto a participar en el estudio. Me han dado una copia de este documento.

Ángel Mendez

Nombre del sujeto

Firma del sujeto

Firma de un testigo

29 octubre del 2021

Fecha

Nombre

## CONSENTIMIENTO INFORMADO NOMBRE DEL PROYECTO

Ud. está invitado a participar en el estudio de investigación conducido por el equipo conformado por: José Albarizaez, Marcos Calderón, José Díaz, Boris Morán, Mario Velásquez, estudiantes de Ingeniería de Software I, sección 2, de la Universidad Rafael Landívar, Campus Central.

Su participación en este estudio es enteramente voluntaria. Ud. Debe leer la información presentada abajo y contestar las preguntas sobre lo que no se comprenda, antes de decidir si participa o no. Se le solicita participar en el estudio en su calidad de usuario de pruebas beta.

### Objetivos del estudio

- Determinar la usabilidad actual proporcionada por la aplicación KOLB.
- Proporcionar una herramienta para mejorar un sistema.
- Encontrar fallos en un entorno real.

### Procesos

Si Ud. Participa en el estudio, se le pedirá realizar lo siguiente.

1. - Pasos a realizar para llevar a cabo la prueba

**Riesgos potenciales:** no se estiman riesgos o inconvenientes para los participantes.

**Beneficios potenciales para los sujetos y/o la sociedad:** no se obtendrán beneficios directos por la participación en el estudio.

**Remuneración por participación:** los sujetos participantes en el estudio no recibirán ningún pago u otra compensación por su participación. Tampoco existirá un costo por la participación.

### Confidencialidad

Cualquier información obtenida del estudio y que se pueda identificar con su persona permanecerá de manera confidencial y será asociada con su consentimiento. Se mantendrá la confidencialidad, asociando un código que permita al equipo de investigación identificar quién es Ud. No se utilizará su nombre en ninguna información derivada del estudio ni en los reportes de la investigación.



La información que lo asocie individualmente con el estudio no será revelada a terceros. Sin embargo, el equipo de investigación podrá utilizar la información del estudio en sus informes, artículos, disertación y otra publicación. Se usará la información obtenida del estudio en las formas que sean consideradas pertinentes para publicación o educación.

Las grabaciones en video y/o audio no serán visualizadas por terceros ajenos al estudio.

### Participación y retiro

Ud. Puede elegir si participar o no en el estudio. Si participa voluntariamente en el estudio, podrá retirarse en cualquier momento sin ningún tipo de consecuencias. También puede negarse a contestar preguntas.

Nombres y correos de los estudiantes del equipo

Comprendo los procedimientos descritos anteriormente. Mis preguntas han sido contestadas a mi satisfacción y acepto a participar en el estudio. Me han dado una copia de este documento.

Christian Álvarez

Nombre del sujeto

Firma del sujeto

Firma de un testigo

29 octubre del 2021

Fecha

Angel Méndez

Nombre

## CONSENTIMIENTO INFORMADO NOMBRE DEL PROYECTO

Ud. está invitado a participar en el estudio de investigación conducido por el equipo conformado por: José Albarizaez, Marcos Calderón, José Díaz, Boris Morán, Mario Velásquez, estudiantes de Ingeniería de Software I, sección 2, de la Universidad Rafael Landívar, Campus Central.

Su participación en este estudio es enteramente voluntaria. Ud. Debe leer la información presentada abajo y contestar las preguntas sobre lo que no se comprenda, antes de decidir si participa o no. Se le solicita participar en el estudio en su calidad de usuario de pruebas beta.

### Objetivos del estudio

- Determinar la usabilidad actual proporcionada por la aplicación KOLB.
- Proporcionar una herramienta para mejorar un sistema.
- Encontrar fallos en un entorno real.

### Procesos

Si Ud. Participa en el estudio, se le pedirá realizar lo siguiente.

1. - Pasos a realizar para llevar a cabo la prueba

**Riesgos potenciales:** no se estiman riesgos o inconvenientes para los participantes.

**Beneficios potenciales para los sujetos y/o la sociedad:** no se obtendrán beneficios directos por la participación en el estudio.

**Remuneración por participación:** los sujetos participantes en el estudio no recibirán ningún pago u otra compensación por su participación. Tampoco existirá un costo por la participación.

### Confidencialidad

Cualquier información obtenida del estudio y que se pueda identificar con su persona permanecerá de manera confidencial y será asociada con su consentimiento. Se mantendrá la confidencialidad, asociando un código que permita al equipo de investigación identificar quién es Ud. No se utilizará su nombre en ninguna información derivada del estudio ni en los reportes de la investigación.



La información que lo asocie individualmente con el estudio no será revelada a terceros. Sin embargo, el equipo de investigación podrá utilizar la información del estudio en sus informes, artículos, disertación y otra publicación. Se usará la información obtenida del estudio en las formas que sean consideradas pertinentes para publicación o educación.

Las grabaciones en video y/o audio no serán visualizadas por terceros ajenos al estudio.

### Participación y retiro

Ud. Puede elegir si participar o no en el estudio. Si participa voluntariamente en el estudio, podrá retirarse en cualquier momento sin ningún tipo de consecuencias. También puede negarse a contestar preguntas.

Nombres y correos de los estudiantes del equipo

Comprendo los procedimientos descritos anteriormente. Mis preguntas han sido contestadas a mi satisfacción y acepto a participar en el estudio. Me han dado una copia de este documento.

Otto Carias  
Nombre del sujeto

\_\_\_\_\_  
Firma del sujeto

29 octubre del 2021  
Fecha

\_\_\_\_\_  
Firma de un testigo

Magda González  
Nombre

## CONSENTIMIENTO INFORMADO NOMBRE DEL PROYECTO

Ud. está invitado a participar en el estudio de investigación conducido por el equipo conformado por: José Albarizaez, Marcos Calderón, José Díaz, Boris Morán, Mario Velásquez, estudiantes de Ingeniería de Software I, sección 2, de la Universidad Rafael Landívar, Campus Central.

Su participación en este estudio es enteramente voluntaria. Ud. Debe leer la información presentada abajo y contestar las preguntas sobre lo que no se comprenda, antes de decidir si participa o no. Se le solicita participar en el estudio en su calidad de usuario de pruebas beta.

### Objetivos del estudio

- Determinar la usabilidad actual proporcionada por la aplicación KOLB.
- Proporcionar una herramienta para mejorar un sistema.
- Encontrar fallos en un entorno real.

### Procesos

Si Ud. Participa en el estudio, se le pedirá realizar lo siguiente.

1. - Pasos a realizar para llevar a cabo la prueba

**Riesgos potenciales:** no se estiman riesgos o inconvenientes para los participantes.

**Beneficios potenciales para los sujetos y/o la sociedad:** no se obtendrán beneficios directos por la participación en el estudio.

**Remuneración por participación:** los sujetos participantes en el estudio no recibirán ningún pago u otra compensación por su participación. Tampoco existirá un costo por la participación.

### Confidencialidad

Cualquier información obtenida del estudio y que se pueda identificar con su persona permanecerá de manera confidencial y será asociada con su consentimiento. Se mantendrá la confidencialidad, asociando un código que permita al equipo de investigación identificar quién es Ud. No se utilizará su nombre en ninguna información derivada del estudio ni en los reportes de la investigación.



La información que lo asocie individualmente con el estudio no será revelada a terceros. Sin embargo, el equipo de investigación podrá utilizar la información del estudio en sus informes, artículos, disertación y otra publicación. Se usará la información obtenida del estudio en las formas que sean consideradas pertinentes para publicación o educación.

Las grabaciones en video y/o audio no serán visualizadas por terceros ajenos al estudio.

### Participación y retiro

Ud. Puede elegir si participar o no en el estudio. Si participa voluntariamente en el estudio, podrá retirarse en cualquier momento sin ningún tipo de consecuencias. También puede negarse a contestar preguntas.

Nombres y correos de los estudiantes del equipo

Comprendo los procedimientos descritos anteriormente. Mis preguntas han sido contestadas a mi satisfacción y acepto a participar en el estudio. Me han dado una copia de este documento.

Sofía Posadas

Nombre del sujeto

Firma del sujeto

Firma de un testigo

29 octubre del 2021  
Fecha

Mónica Hernández  
Nombre





# TEST KOLB

En la página se le pedirá que complete 12 oraciones. Cada una tiene cuatro terminaciones. Evalúe las terminaciones de cada oración de acuerdo a lo que usted estima sería más apropiado en relación con la manera en que usted actuaría al tener que aprender algo. Trate de recordar algunas situaciones recientes en las que tuvo que aprender algo, tal vez en su trabajo.

Comenzar

• By Donald Leiva •

< 1/2 >

← Restart (R)

76% completado



# Aprendo mejor cuando:

Soy receptivo y amplio de criterio

Soy curioso

Analizo las ideas

Soy práctico

Puntaje

Seleccione su respuesta

Puntaje

Seleccione su respuesta

Puntaje

Seleccione su respuesta

Puntaje

Seleccione su respuesta

3. No me identifico

4. Me identifico completamente

< 2 / 2 >

Siguiente

← Restart (R)

# PRUEBAS BETA – KOLB

---

GRUPO 2 – EDUARDO  
ALBARIZAEZ, MARCOS CALDERON,  
JOSÉ DÍAZ, BORIS MORÁN, MARIO  
VELÁSQUEZ





# PERFIL DE PARTICIPANTES

---



- Uno de los objetivos de estas pruebas, fue seleccionar un grupo de participantes que no fueran expertos en tecnología. Para estas pruebas beta, se seleccionaron:
- Estudiante de medicina
- Estudiantes de ingeniería mecánica industrial y química
- Camarógrafo profesional
- Estudiante de diseño de moda

# HALLAZGOS

---

- La aplicación KOLB cumple en el aspecto funcional, puesto que todos los usuarios fueron capaces de utilizarla.
- La usabilidad actual proporcionada por la aplicación KOLB para los usuarios fue difícil, específicamente en la selección de los ítems para cada una de las preguntas.



# RECOMENDACIONES

---

- Experiencia del usuario: Es importante que la retroalimentación brindada por los usuarios sea tomada por los desarrolladores de KOLB, puesto que actualmente la aplicación es poco intuitiva y usable ante usuarios promedio.
- Interfaz gráfica: Los colores de la aplicación podrían ser más agradables ante la vista de los usuarios, puesto que la versión de la aplicación dada no cuenta con una paleta de colores.

