



Proceso de reclutamiento

Entrevista **Técnica**

Primer caso

Dado un arreglo

A	1	4	5	C	B	6	8	G	D	7	3	F	2
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Se solicita generar 2 lista ordenadas de forma ascendente, una para los números y otra lista para las letras, obteniendo como resultado

Lista 1

A	B	C	D	F	G
---	---	---	---	---	---

Lista 2

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Para este ejercicio debe desarrollar el diagrama de flujo para plantear la mejor solución al mismo

Segundo caso

Dado un arreglo

A	1	4	5	C	B	6	8	G	D	7	3	F	2
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Se solicita generar 2 lista ordenadas de forma ascendente, una para los números y otra lista para las letras, obteniendo como resultado

Lista 1

A	B	C	D	F	G
---	---	---	---	---	---

Lista 2

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

Para este ejercicio debe programar la solución planteada en el diagrama de flujo del primer caso

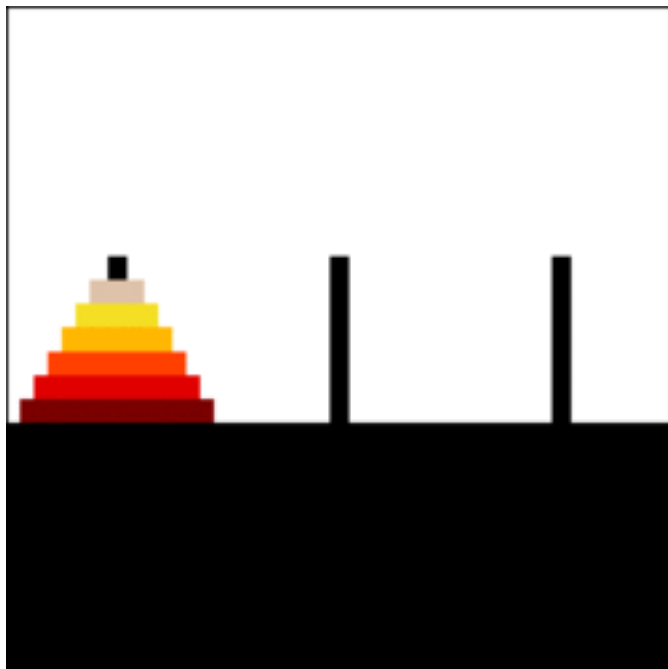
Tercer caso

Un palíndromo es una palabra o frase que se lee igual en un sentido que en otro (por ejemplo; Ana, Anna, Otto)

Según la explicación anterior se le solicita realizar el código necesario para plantear la mejor solución al caso presentado.

Cuarto caso

El objetivo del juego de la torre de Hanói es trasladar la pila a otro de los postes siguiendo ciertas reglas, como que no se puede colocar un disco más grande encima de un disco más pequeño.



Se le solicita realizar el algoritmo para resolver el problema anterior