

Agenda – Workshop 5

Övergripande Lärandemål:

Användning av utvecklingsmiljöer

Programmering i C och C++

Grundläggande in- och utmatning

Ca 15 min: Genomgång av dagens agenda

- **Hur:**
 - Vi startar dagen med en kort introduktion från utbildaren.
 - Gå igenom dagens plan och mål.
 - Förklara betydelsen av varje aktivitet och hur de bidrar till det övergripande lärandemålet.

Ca 10 min: Kort repetition av föregående Workshop

- **Hur:**
 - Utbildaren går igenom en sammanfattning av föregående Workshop

Ca 10 min: Genomgång av övningsuppgifter

- **Learning Target:**
 - Träna på att använda selektion med satserna if..else och switch..case i C.
-
- **Hur:**
 - Utbildaren går igenom hur uppgifterna är tänkta att lösas och ger eventuella tips som underlättar arbetet.

Ca 30 min: Enskilt arbete med övningsuppgifter

- **Learning Target:**
 - Träna på att använda satserna if..else och switch..case i C.
- **Hur:**
 - Lös uppgifterna efter bästa förmåga i övningsdokumentet på kurssidan under Workshop 5.
 - Du använder materialet från instuderingsinstruktionerna för att kunna lösa uppgifterna.

Paus: 10 minuter.

Ca 10 - 15 min: Checkup i helklass– Kort kontroll av hur det går med uppgiftslösandet

- **Hur:**
 - Utbildaren frågar hur det går och svarar på frågor kring uppgifterna?
 - Eventuellt ges tips och demonstration av dellösningar.

Agenda – Workshop 5

Ca 45 min: Enskilt arbete med övningsuppgifter

- **Learning Target:**
 - Träna på att använda variabler och datatyper i C.
- **Hur:**
 - Lös uppgifterna efter bästa förmåga i övningsdokumentet på kurssidan under Workshop 5.
 - Du använder materialet från instuderingsinstruktionerna för att kunna lösa uppgifterna.

Ca 30 min: Genomgång av övningsuppgifter i helklass

- **Learning Target:**
 - Träna på utmatning och formatering av utskrift från ett C-program.
- **Hur:**
 - Utbildaren visar och förklarar vissa av lösningarna.

Ca 10-15 min Avslutande reflektion och information om nästa vecka

- **Hur:**
 - Samlas för en avslutande reflektion kring dagens aktiviteter och lärdomar.
 - Diskutera vad som har gått bra och vad som kan förbättras.
 - Få information om nästa veckas aktiviteter och förberedelser som kan behövas.