

# Agenda – Workshop 7

## Övergripande Lärandemål:

Användning av utvecklingsmiljöer

Programmering i C och C++

Grundläggande in- och utmatning

Ungefärlig tidsåtgång	Rubrik
20 min	Genomgång av dagens agenda
40 min	Gemensam genomgång av arbetet i Workshop 6
10 min	Paus
20 min	Fortsatt gemensam genomgång av arbetet i Workshop 6
5 min	Genomgång inför övningsuppgifter - Workshop 7
40 min	Enskilt arbete med övningsuppgifter - Workshop 7
10 min	Paus
5 min	Checkup i helklass– Kort kontroll av hur det går med uppgifterna
40 min	Enskilt arbete med övningsuppgifter - Workshop 7
15 min	Genomgång av övningsuppgifter i helklass
5	Avslutande reflektion och information om nästa workshop

### Ca 20 min: Genomgång av dagens agenda

- **Hur:**
  - Vi startar dagen med en kort introduktion från utbildaren.
  - Gå igenom dagens plan och mål.
  - Förklara betydelsen av varje aktivitet och hur de bidrar till det övergripande lärandemålet.

### Ca 40 min: Gemensam genomgång av arbetet i Workshop 6

- **Learning Target:**
  - Agila metoder.
- **Hur:**
  - Vi går igenom och diskuterar svaren på uppgifterna 1 - 4.

**Paus: 10 minuter.**

### Ca 20 min: Fortsatt gemensam genomgång av arbetet i Workshop 6

- **Learning Target:**
  - Agila metoder.
- **Hur:**
  - Vi går igenom och diskuterar svaren på uppgifterna 1 - 4.

### Ca 5 min: Genomgång inför övningsuppgifter - Workshop 7

- **Hur:**
  - Utbildaren går igenom hur uppgifterna är tänkta att lösas och ger eventuella tips som underlättar arbetet.

# Agenda – Workshop 7

## Ca 40 min: Enskilt arbete med övningsuppgifter - Workshop 7

- **Learning Target:**
  - Träna på att använda konstanter och operatorer i C.
- **Hur:**
  - Lös uppgifterna efter bästa förmåga i övningsdokumentet på kurssidan under Workshop 7.
  - Du använder materialet från instuderingsinstruktionerna för att kunna lösa uppgifterna, samt material från tidigare workshops.

**Paus: 10 minuter.**

## Ca 5 min: Checkup i helklass– Kort kontroll av hur det går med uppgifterna

- **Hur:**
  - Utbildaren frågar hur det går och svarar på frågor kring uppgifterna?
  - Eventuellt ges tips och demonstration av dellösningar.

## Ca 40 min: Enskilt arbete med övningsuppgifter

- **Learning Target:**
  - Träna på att använda while och do..while i C.
- **Hur:**
  - Lös uppgifterna efter bästa förmåga i övningsdokumentet på kurssidan under Workshop 7.
  - Du använder materialet från instuderingsinstruktionerna för att kunna lösa uppgifterna, samt material från tidigare workshops.

## Ca 15 min: Genomgång av övningsuppgifter i helklass

- **Learning Target:**
  - Träna på att använda while och do..while i C.
- **Hur:**
  - Utbildaren visar och förklarar vissa av lösningarna.

## Ca 5- min Avslutande reflektion och information om nästa workshop

- **Hur:**
  - Samlas för en avslutande reflektion kring dagens aktiviteter och lärdomar.
  - Diskutera vad som har gått bra och vad som kan förbättras.
  - Få information om nästa workshops aktiviteter och förberedelser som kan behövas.