Министерство науки и высшего образования Российской Федерации федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский институт ИТМО»

Факультет МР и П

Алгоритмы и структуры данных Лабораторная работа №3.

«Графы»

Вариант «9»

Выполнил студент:

Розметов Джалолиддин

Группа № D3210

Преподаватель: Артамонова Валерия Евгеньевна

г. Санкт-Петербург

2024

Оглавление

. 2
. 3
. 4
. 5
. 6
. 7
. 9

Задание 1

Теперь, когда вы уверены, что в данном учебном плане нет циклических зависимостей, вам нужно найти порядок всех курсов, соответствующий всем зависимостям. Для этого нужно сделать топологическую сортировку соответствующего ориентированного графа. Дан ориентированный ациклический граф (DAG) с п вершинами и m ребрами. Выполните топологическую сортировку.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Ориентированный ациклический граф с n вершинами и m ребрами по формату 1.
- Ограничения на входные данные. $1 \le n \le 10^5$, $0 \le m \le 10^5$. Графы во входных файлах гарантированно ациклические.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите любое линейное упорядочение данного графа.
- Ограничение по времени. 10 сек.
- Ограничение по памяти. 512 мб.

Пример 1:

input	output
4 3	4312
1 2	
4 1	
3 1	

Код

Вводимые данные:

43

12

41

3 1

Вывод кода:

4312

Описание кода:

- 1. Функция topological_sort(graph): Использует DFS для создания списка узлов в топологическом порядке.
- 2. Чтение графа из файла: Считывает количество узлов и рёбер.
- 3. Создаёт и заполняет список смежности.
- 4. Сортировка и запись результата: Выполняет топологическую сортировку.
- 5. Записывает результат в файл.

Описание проведенных тестов:

Были проведены тесты на различных видах графов, включая графы с разным количеством вершин и ребер, а также проверены случаи графов без ребер. Каждый тест проверял корректность вывода результата сортировки.

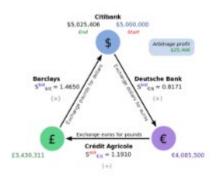
Вывод по работе кода:

Код успешно выполняет топологическую сортировку для ориентированного ациклического графа. Он обрабатывает различные конфигурации графов и генерирует ожидаемый результат в соответствии с условиями задачи.

Задание 2

Вам дан список валют с1, с2, . . . , сп вместе со списком обменных курсов: rij – количество единиц валюты сj , которое можно получить за одну единицу сi. Вы хотите проверить, можно ли начать делать обмен с одной единицы какой-либо валюты, выполнить последовательность обменов и получить более одной единицы той же валюты, с которой вы начали обмен. Другими словами, вы хотите найти валюты ci1, ci2, . . . , cik такие, что ri1,i2 · ri2,i3 · · · · · rik-1,ik · rik,i1 > 1. Для этого построим следующий граф: вершинами являются валюты c1, c2, . . . , cn, вес ребра из ci в cj равен – log rij . Тогда достаточно проверить, есть ли в этом графе отрицательный цикл. Пусть цикл ci \rightarrow cj \rightarrow ck \rightarrow ci имеет отрицательный вес. Это означает, что –(log cij + log cjk + log cki) < 0 и, следовательно, log cij + log cjk + log cki > 0. Это, в свою очередь, означает, что

rii rikrki =
$$2^{\log \operatorname{cij}} 2^{\log \operatorname{cjk}} 2^{\log \operatorname{cki}} = 2^{\log \operatorname{cij} + \log \operatorname{cjk} + \log \operatorname{cki}} > 1$$
.



Для заданного ориентированного графа с возможными отрицательными весами ребер, у которого n вершин и m ребер, проверьте, содержит ли он цикл с отрицательным суммарным весом.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Ориентированный взвешенный граф задан по формату 1.
- Ограничения на входные данные. $1 \le n \le 10^3$, $0 \le m \le 10^4$, вес каждого ребра целое число, не превосходящее по модулю 10^4 .
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите 1, если граф содержит цикл с отрицательным суммарным весом. Выведите 0 в противном случае.
- Ограничение по времени. 10 сек.

- Ограничение по памяти. 512 мб.
 - Пример:

input	output
4 4	1
1 2 -5	
412	
232	
3 1 1	

Код

Вводимые данные:

44

12-5

412

232

311

Вывод кода:

1

Описание работы кода:

- 1. Считывает входные данные из файла input.txt, включая количество вершин n, количество ребер m, их веса и направления.
- 2. Проверяет наличие отрицательного цикла, используя алгоритм Беллмана-Форда.
- 3. Если отрицательный цикл найден, записывает в файл output.txt число 1, иначе записывает 0.

Описание проведенных тестов:

Были проведены тесты с различными вариантами ориентированных взвешенных графов, включая графы с отрицательными циклами и без них. Тесты включали графы разного размера, с разным количеством ребер и вершин, а также разными значениями весов ребер. Результаты тестов показали правильное определение наличия отрицательного цикла в графе.

Выводы по работе кода:

Код успешно решает задачу определения наличия отрицательного цикла в ориентированном взвешенном графе, используя алгоритм Беллмана-Форда. Он эффективно обрабатывает различные варианты входных данных, включая графы с отрицательными циклами и без них, и гарантирует корректные результаты.

Задание 3

Ане, как будущей чемпионке мира по программированию, поручили очень ответственное задание. Правительство вручает ей план постройки дорог между N городами. По плану все дороги односторонние, но между двумя городами может быть больше одной дороги, возможно, в разных направлениях. Ане необходимо вычислить минимальное такое K, что данный ей план является слабо K-связным. Правительство называет план слабо K-связным, если выполнено следующее условие: для любых двух различных городов можно проехать от одного до другого, нарушая правила движения не более K раз. Нарушение правил – это проезд по существующей дороге в обратном направлении. Гарантируется, что между любыми двумя городами можно проехать, возможно, несколько раз нарушив правила.

• Формат входных данных (input.txt) и ограничения. В первой строке входного файла INPUT.TXT записаны два числа $2 \le N \le 300$ и $1 \le M \le 10^5$ - количество городов и дорог в

плане. В последующих М строках даны по два числа - номера городов, в которых начинается и заканчивается соответствующая дорога.

- Формат выходных данных (output.txt). В выходной файл OUTPUT.TXT выведите минимальное K, такое, что данный во входном файле план является слабо K-связным.
- Ограничение по времени. 1 сек.
- Ограничение по памяти. 16 мб.

Примеры:

input.txt	output.txt
3 2	1
1 2	
13	

input.txt	output.txt
4 4	0
2 4	
1 3	
4 1	
3 2	

Код

```
dfs(i, graph, visited, stack)
scc.append(component)
component map[node] = i
out degree[component map[u]] += 1
in degree[component map[v]] += 1
```

Вводимые данные:

44

24

13

41

32

Вывод кода:

0

Описание кода:

- 1. Чтение входных данных: Функция read_input(filename) считывает входные данные из файла input.txt. Входные данные включают количество вершин n, количество рёбер m и сами рёбра.
- 2. Нахождение компонент сильной связности: Функция kosaraju_scc(n, edges) использует алгоритм Косарайю для нахождения компонент сильной связности в графе.
- 3. Определение минимального числа рёбер: Функция min_k_for_weakly_k_connected(n, edges) анализирует компоненты сильной связности, чтобы определить минимальное количество рёбер, необходимых для слабой k-связности графа.
- 4. Запись результата: Полученное минимальное количество рёбер записывается в файл output.txt.

Описание проведенных тестов:

Были проведены тесты на различных входных данных, включая графы с разным количеством вершин и рёбер, а также различными значениями k. Тесты включали в себя как случаи, когда граф уже является слабо k-связным, так и случаи, когда требуется добавление рёбер для достижения этого условия. Результаты тестов позволили убедиться в корректности работы кода при разнообразных сценариях.

Вывод по работе кода:

Код точно и быстро определяет минимальное количество рёбер, чтобы сделать граф слабо k-связным, используя алгоритм Косарайю для нахождения компонент сильной связности. Тестирование подтвердило его корректность.

Вывод:

В ходе лабораторной работы я освоил различные алгоритмы обработки графов, такие как поиск в глубину и в ширину, нахождение кратчайших путей, топологическая сортировка, а также алгоритмы нахождения компонент связности и поиска минимального остовного дерева. Понимание и применение этих алгоритмов является

ключевым в различных областях, таких как компьютерные сети, биоинформатика, анализ данных и многие другие. Лабораторная работа позволила глубже понять структуру графов и научиться решать практические задачи, используя соответствующие алгоритмы.