Dirección estratégica y gobierno de datos

ACTIVIDAD 2

JAVIER LÓPEZ GISMEROS

Contenido

PARTE I: Modelo de Datos en Estrella	2
PARTE II: Cuadro de Mando Integral (CMI)	2
PARTE III: Decisiones Estratégicas	
Reasignación del Presupuesto a Canales de Alta Conversión	2
Optimización de la Experiencia Móvil para Mejorar Retención	2
Parte IV: Marketing Mix (4P)	3
Producto	3
Precio	3
Plaza (Distribución)	3
Promoción	3
Nota Final	3

PARTE I: Modelo de Datos en Estrella

El modelo en estrella se compone de:

• **Tabla de hechos: Hechos_Vistas.** Almacena las métricas cuantitativas de cada sesión y las claves foráneas hacia las dimensiones.

• Dimensiones:

- o Dim_Channel que es el canal de marketing
- Dim Device que es el canal de los dispositivos
- o Dime_Geo que es el canal de ubicación geográfica
- Dim_Time que el canal que contiene las fechas

A continuación, un resumen tabular de los ingresos totales:

Tabla 1: Ingresos por Canal de Marketing

Table 1. Ingreeds per deflet de l'idiketing		
Canal de Marketing	Ingresos Total (USD)	
Direct	3262.34	
Display	2157.69	
Email	1477.68	
Organic Search	1287.93	
Paid Search	2069.30	
Referral	1938.08	
Social	1534.78	

Tabla 2: Ingresos Totales por Tipo de Dispositivo

Tipo de Dispositivo	Ingresos Total (USD)
Desktop	
Mobile	
Tablet	

PARTE II: Cuadro de Mando Integral (CMI)

Se obtiene:

- Ingreso Total por Usuarios: 27.46
- Tasa de Conversión por Canal

Tabla 3: Tasa de Conversión por Canal

Canal de Marketing	Tasa
Direct	33
Display	36.67
Email	24
Organic Search	24.53
Paid Search	27.27
Referral	22.54
Social	23.44

• Tiempo Medio de Visita: 10.17

• Tasa de Retención de Usuarios: 81.6

PARTE III: Decisiones Estratégicas

Reasignación del Presupuesto a Canales de Alta Conversión

A partide la tasa de conversión por canal (Display: 3.66%, Direct: 3.30%), trasladas un 20% del presupuesto de Referral y Social a campaás de Display y Direct para maximizar el ROI.

Optimización de la Experiencia Móvil para Mejorar Retención

Dado que la retención global es del 81.6% pero la interacción en Mobile muestra menor *engagement*, lanzar un rediseño responsivo y pruebas A/B especificas en la versión móvil para elevar la retención en al menos +5pp en el próximo trimestre.

Parte IV: Marketing Mix (4P)

Producto

Añadir funcionalidades exclusivas en la app móvil (recomendaciones personalizadas, acceso rápido) y enfatizar la usabilidad y velocidad de carga.

Precio

Introducir un descuento del 10% en la primera compra para nuevos clientes (campaña Display) y un programa de puntos de fidelidad para comprar recurrentes.

Plaza (Distribución)

Potenciar la venta directa a través de la web y app (optimización móvil) y explorar *marketplaces* y redes de Display de alto rendimiento.

Promoción

Ejecutar campañas de *retargeting* en Display a usuarios con mayor número de visitar y campañas de email marketing personalizado para impulsar la retención.

Nota Final

Se llevará a cabo una monitorización semanal de los cuatro KPI en el CMI de Metabase y se ajustará tanto la asignación de presupuesto como las pruebas de diseño móvil según la respuesta de los usuarios finales.