PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING
6 mi>Ui UbXUDUFUa UUh% % (&Z \$ * #3) #8 & \$ \$ \$ LAPORAN PROYEK AKHIR

APLIKASI ASSIGNMENT PRAKTIKUM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN MEMBUAT LAYANAN PENYIMPANAN CLOUD MENGGUNAKAN OWNCLOUD JAILS PADA FREENAS



DISUSUN OLEH:

NAMA ANGGOTA : M.ALFA RIZA 123170027

LABIBUL UMAM ALMARBAI 123170092

KELAS : B

ASISTEN PRAKTIKUM : JALUANDA PARAMA, S.KOM.

MUHAMMAD IMAM ALFATAH

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA
2020

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI ASSIGNMENT PRAKTIKUM BERBASIS WEB MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN MEMBUAT LAYANAN PENYIMPANAN CLOUD MENGGUNAKAN OWNCLOUD JAILS PADA FREENAS

	Disusun oleh:	
<u>M.Alfa Riza</u>	123170027	
<u>Labibul Umam Almarbai</u>	123170092	
Telah diperiksa dan disetujui oleh	Asisten Praktik <mark>um Tekno</mark> logi Cl <mark>oud</mark> Co	m <mark>putin</mark> g
<mark>p</mark> ada t	a <mark>nggal:</mark>	
	Menyetujui,	
As <mark>isten Praktikum</mark>	Asisten Praktikur	n
<u>Jalu<mark>and</mark>a Parama, S<mark>.Kom.</mark></u>	Muhammad Imam A	<u>lfatah</u>
	NIM. 123160119)
	Mengetahui,	

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

Ka. Lab. Sistem Digital

NIK. 2 8201 13 0425 1

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan praktikum Teknologi Cloud Computing serta laporan proyek akhir praktikum yang berjudul Aplikasi assignment praktikum berbasis web menggunakan ubuntu lampp dan membuat penyimpanan *cloud* menggunakan *owncloud jails* pada freenas. Adapun laporan ini berisi tentang proyek akhir yang kami pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum berlangsung.

Tidak lupa ucapan terimakasih kepada asisten dosen yang selalu membimbing dan mengajari kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun laporan ini. Laporan ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta saran yang membangun kami harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, kami ucapkan terimakasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan seperlunya.

Yogyakarta, 30 April 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

HALA	MAN PENGESAHAN	ii
KATA	PENGANTAR	iii
DAFT	AR ISI	iv
BAB I	PENDAHULUAN	1
1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Tujuan Proyek Akhir	2
1.3	Manfaat Proyek Akhir	2
1.4	Tahap Penyelesaian Proyek Akhir	2
BAB I	I ISI DAN PEMBAHASAN	4
2.1	Komponen yang Digunakan	4
2.2	Rancangan Arsitektur Cloud Computing	5
2.3	Parameter dan Konfigurasi	
2.4	Tahap Implementasi	10
2.5	Hasil Implementasi	11
2.6	Pengujian Singkat	11
BAB I	II JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS	13
3.1	Agenda Pengerjaan	13
3.2	Keterangan Pembagian Tugas	
BAB I	V KESIMPULAN DAN SARAN	15
4.1	Kesimpulan	15
4.2	Saran	
DAFT.	AR PUSTAKA	16
LAME	PIRAN	17

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Proyek Akhir

Cloud Computing merupakan istilah yang sering kita dengar beberapa tahun belakangan, karena pemanfaatannya yang sangat luas dan sering kita gunakan dalam kehidupan sehari-hari, cloud computing sendiri merupakan pengembangan dari penyimpanan konvensional secara bertahap, sehingga hari ini kita dapat mendengar istilah tersebut. Manfaat dari cloud computing diantaranya, dapat diakses dimana saja selama ada internet, hal ini senada dengan pengguna internet yang banyak di dunia.

Beberapa tahun terakhir konsep Cloud Computing sudah banyak menarik minat dunia industry dan pendidikan. Solusi berbasis cloud sepertinya menjadi kunci bagi organisasi IT yang mempunyai masalah keterbatasan anggaran (Teng & Magoules, 2010). Cloud Computing merupakan paradigm yang baru dalam komputasi terdistribusi menyajikan banyak ide, konsep, teknologi, dan tipe arsitektur yang disajikan secara service-oriented. Menurut Foster Cloud Computing adalah "Paradigma komputasi terdistribusi dalam skala yang besar yang dilatar belakangi oleh factor ekonomi, yang mana berisi kumpulan dari virtualisasi abstrak, skalabilitas yang dinamis, pengaturan kekuatan komputasi, tempat penyimpanan, platform, dan layanan yang dapat diakses sesuai dengan kebutuhan oleh pelanggan eksternal melalui media Internet" (Foster et al., 2008).

Judul projek yang akan kami kerjakan mengenai sistem assignment praktikum,berbasis web dan membuat layanan penyimpanan *cloud* menggunakan owncloud jails pada freenas, di zaman sekarang dalam pengumpulan tugas, terkadang kita perlu bertemu dengan asiten pratikum ataupun dosen untuk mengumpulkan sebuah tugas, namun karena beberapa alasan mengumpulkan tugas secara konvensional tidak efektif, oleh karena itu pengumpulan tugas menggunakan *cloud computing* sangat efektif, karena kita tidak perlu bertemu dengan asisten praktikum ataupun dosen di tempat, kita dapat mengumpulan tugas dimana saja, dan kapan saja sesuai batas waktu yang telah ditentukan.

Seiring perkembangan zaman, penyimpanan file pada media penyimpanan *offline* misalnya harddisk pada laptop mulai ditinggalkan, karena beberapa alasan penyimpanan file secara

offline tidak efektif, oleh karena itu penyimpanan file menggunaan teknologi *cloud* computing sangat efektif, selain file bisa dibuka dimana saja, kita dapat membukanya kapan saja.

Rancangan projek akhir kami berupa hosting local menggunakan ubuntu lampp, dimana semua fungsi berjalan dengan lancar. Software yang kami gunakan adalah VMWare Workstation 15, ubuntu, putty. Hardware yang digunakan laptop dengan spesifikasi 4 GB ram, intel i5 gen 8, di bagian bab 2 akan dibahas mengenai instalasi, konfigurasi, testing.

1.2 Tujuan Proyek Akhir

Berdasarkan latar belakang proyek akhir yang telah dijelaskan sebelumnya, mengenai tujuan dari pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1. Mengimplementasikan arsitektur *cloud computing* untuk Aplikasi Assignment Praktikum yang telah dibuat sebelumnya dengan menggunakan Ubuntu 20.4 dan LAMPP (Apache 8, PHP 7.1, MySQL 5.2).
- 2. Membuat penyimpanan cloud dengan menggunakan owncloud jails pada freenas untuk digunakan sebagai media penyimpanan online.

1.3 Manfaat Proyek Akhir

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

- 1. Sistem Monitoring yang telah dirancang untuk penugasan praktikum dapat digunakan sewaktu-waktu tanpa khawatir *downtime* dikarenakan terdapatnya *primary* dan *backup server* yang menggunakan arsitektur *recovery* pada *cloud computing*.
- 2. Pengguna tidak perlu mempermasalahkan *maintenance*, dikarenakan dengan menggunakan *cloud computing*, rutinitas *maintenance* akan dilakukan sepenuhnya oleh *vendor*.
- 3. Batasan memori penyimpanan multimedia menjadi tidak terbatas dikarenakan sistem telah sepenuhnya beralih menggunakan *cloud computing*.
- 4. Permintaan data secara *realtime* dapat dilakukan secara terpusat maupun secara terpilih dikarenakan setiap sistem terhubung satu sama lain melalui *private cloud network*.

1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

Tahapan secara singkat untuk penyelesaian proyek akhir ini adalah sebagai berikut:

- Menganalisis kebutuhan dari aplikasi Assignment Praktium untuk ditransformasikan ke dalam arsitektur *cloud computing* menggunakan basis IaaS/SaaS/PaaS/DBaas dan Xaas/WaaS.
- 2. Membuat penyimpanan file online/ penyimpanan cloud dengan menggunakan owncloud jails pada freenas
- 3. Menentukan konfigurasi yang tepat untuk pengaturan FreeNAS sehingga dapat digunakan sesuai *requirement* yang berupa:
 - a. Dapat diakses oleh jaringan/IP tertentu saja.
 - b. Terdapat divisi pusat yang dapat masuk ke semua akun kecuali akun Z.
- 4. Merancang topologi *cloud computing* untuk masing-masing proyek sistem.
- 5. Melakukan konfigurasi Ubuntu Server sebagai *primary* dan *backup* untuk dapat digunakan sebagai *recovery* sehingga aplikasi Assignment praktikum bisa maksimal.
- 6. Menguji keandalan arsitektur *cloud computing* yang dibangun dengan beberapa pengujian yaitu kecepatan waktu akses, batasan akses sesuai konfigurasi.
- 7. Menghasilkan Apliasi pengumpulan tugas praktikum yang berbasiskan *cloud computing* sesuai standar ISO 9001.

BAB II

ISI DAN PEMBAHASAN

2.1 Komponen yang Digunakan

Komponen yang digunakan pada tugas proyek akhir ini terbagi menjadi dua sesuai dengan judul yang telah dituliskan sebelumnya.

Berikut akan dibahas keduanya masing-masing dalam sub bab terkait.

2.1.1 Komponen pada Proyek Pertama

Untuk membangun "Aplikasi Assignment Praktikum menggunakan Ubuntu LAMPP" yang berbasiskan konsep *cloud computing*, maka diperlukan analisis berbagai komponen. Berikut akan dijelaskan terlebih dahulu dalam bentuk poin-poin singkat:

- 1. Sistem yang telah dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan versi 7.3 dan bahasa HTML dengan versi minimal 4.0.
- 2. Selain itu juga diperlukan penyimpanan basis data dengan arsitektur penyimpanan MySQL versi 5.2 sehingga dapat digunakan untuk menyimpan berbagai data pengguna dan data tugas yang dibutuhkan oleh sistem tersebut.
- 3. Untuk target pengguna dengan konsep *cloud computing*, maka penggunanya ialah seluruh mahasiswa dan asisten praktikum. Tidak ada yang dapat mengakses sistem tersebut kecuali harus terhubung melalui jaringan intranet universitas masing-masing. Sehingga diperlukan arsitektur *cloud computing* yang bersifat *private*, tidak dapat diakses secara bebas oleh semua orang kecuali orang yang berkepentingan.
- 4. Sistem tersebut juga harus dapat digunakan sewaktu-waktu dan ditargetkan memiliki nilai *uptime* SLA 99,9% sehingga diperlukan minimal dua buah Ubuntu Server, satu sebagai *primary server* dan salah satunya sebagai *backup server*. Mekanisme untuk peralihan antar *server* membutuhkan *proxy server* dan semuanya menggunakan sistem operasi Ubuntu.

Berdasarkan penjelasan poin-poin tersebut, untuk komponen utama penyusun *cloud computing* yang dibutuhkan dapat disimpulkan dalam bentuk tabel sebagai berikut:

Tabel 2.1 Spesifikasi VM cloud computing untuk proyek pertama

No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan
1.	Merek Server	Virtual Machine dengan VMWare Workstation	Tidak menggunakan hardware fisik secara





			langsung, melainkan menggunakan aplikasi <i>virtual</i> <i>machine</i> .
2.	Prosesor	2 core @2.4Ghz	Prosesor dari <i>hypervisor</i> yang dialokasikan ke <i>guest</i> .
		Mode Bridge	Mode adapter jaringan VM guest yang digunakan.
	V - "C' :	IP: 192.168.43.2/24	Alamat IP dan <i>network</i> yang digunakan oleh <i>guest OS</i> .
3.	Konfigurasi Jaringan <i>Guest OS</i>	DNS: 192.168.43.139	Alamat IP untuk DNS <i>guest</i> OS.
	GW: 192.168.43.139	Alamat untuk <i>gateway</i> atau gerbang menuju akses jaringan luar.	
4.	Versi Ubuntu	Ubuntu 18.04.3 LTS	ISO Ubuntu yang digunakan untuk <i>guest OS</i> .
5.	RAM	4GB	Alokasi RAM untuk guest OS

Selain spesifikasi mengenai VM *cloud computing* tersebut, untuk spesifikasi yang digunakan dalam Ubuntu OS yang telah dibuat dalam VM tersebut adalah sebagai berikut:

Tabel 2.2 Spesifikasi Ubuntu OS untuk proyek pertama

No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan
			Preprosesor bahasa
1	LAMPP	Apache 2.4	pemrograman HTML,
1.	1. LAWIPP		termasuk CSS dan JS.
		PHP 7.3	dsb
		Dukungan bahasa	
2	HTML	Versi 4.0	pemrograman yang
2.			digunakan untuk aplikasi
			assignment praktikum.

2.1.2 Komponen pada Proyek Kedua

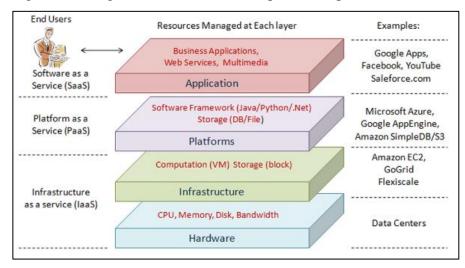
Tabel 2.3 Spesifikasi VM cloud computing untuk proyek kedua

No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan		
1.	Merek Server	Virtual Machine dengan VMWare Workstation	Tidak menggunakan hardware fisik secara langsung, melainkan menggunakan aplikasi virtual machine.		
2.	Prosesor	Prosesor 2 core @2.4Ghz Prosesor dari hypervisa yang dialokasikan ke g			
3.	Konfigurasi Jaringan <i>Guest OS</i>	Mode Bridge	Mode adapter jaringan VM guest yang digunakan.		

		IP: 192.168.43.2/24	Alamat IP dan <i>network</i> yang digunakan oleh <i>guest OS</i> .
		DNS: 192.168.43.139	Alamat IP untuk DNS <i>guest</i> OS.
		GW: 192.168.43.139	Alamat untuk <i>gateway</i> atau gerbang menuju akses jaringan luar.
4.	Versi Ubuntu	Ubuntu 18.04.3 LTS	ISO Ubuntu yang digunakan untuk <i>guest OS</i> .
5.	RAM	4GB	Alokasi RAM untuk <i>guest</i> OS

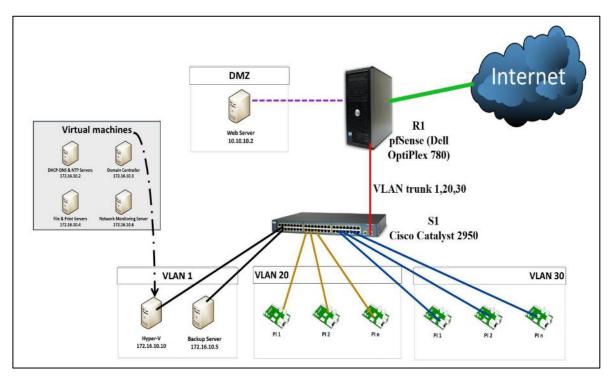
2.2 Rancangan Arsitektur Cloud Computing

Pada project akhir ini digunakan bentuk rancangan arsitektur IaaS di mana hardware laptop ACER Swift 3 sebagai layer utama di bagian bawah, kemudian di atasnya adalah PaaS atau sistem operasi Windows dan aplikasi VMware Workstation yang berjalan. Ilustrasi mengenai rancangan arsitektur tersebut dapat dilihat pada **Gambar 2.1** berikut ini:

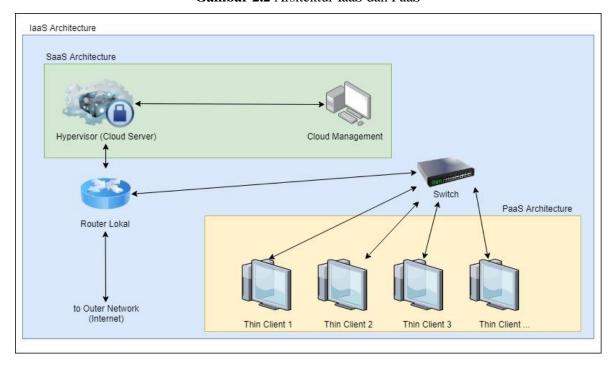


Gambar 2.1 Arsitektur IaaS dan PaaS

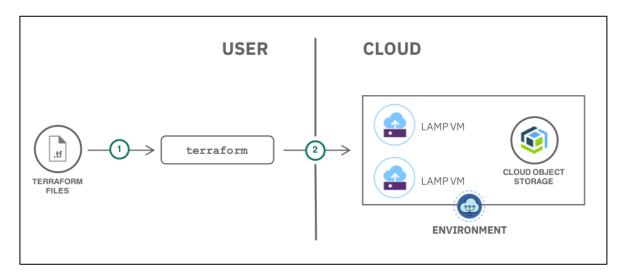
Untuk kendala progress, projek kami menggunakan Laravel sehingga untuk web server menggunakan dari Laravel, untuk instalasi VMWare, Ubuntu, lampp, putty sudah dilakukan, tinggal konfigurasi projek ke lampp dan file sharing Freenas.



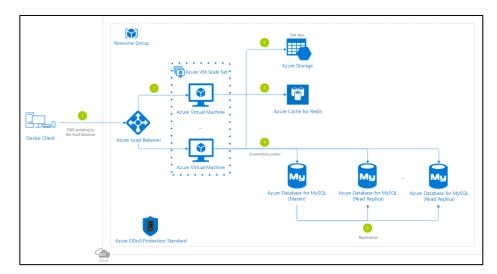
Gambar 2.2 Arsitektur IaaS dan PaaS



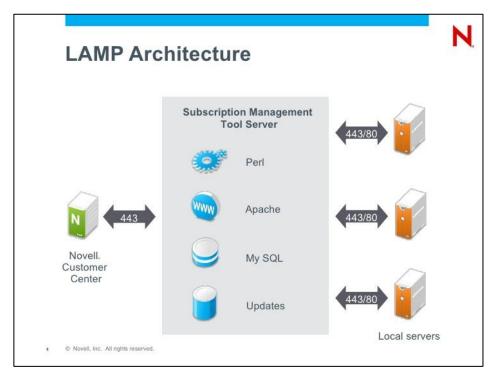
Gambar 2.3 Arsitektur IaaS dan PaaS



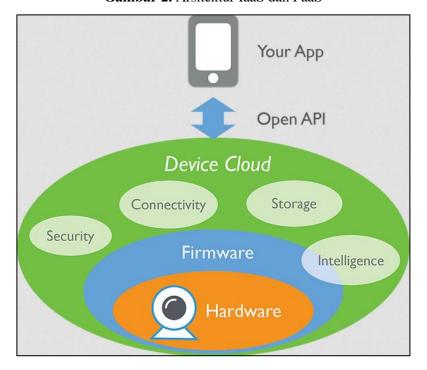
Gambar 2.4 Arsitektur Ubuntu LAMPP



Gambar 2.5 Arsitektur Ubuntu LAMPP



Gambar 2. Arsitektur IaaS dan PaaS



2.3 Parameter dan Konfigurasi

Pada bagian ini, tuliskan dalam bentuk tabel dan penjelasannya mengenai isian parameter dan konfigurasi terhadap komponen alat dan bahan yang Anda gunakan. Jelaskan juga bilamana alat dan bahan yang digunakan tersebut perlu diolah (dikonfigurasi) terlebih dahulu sehingga siap pakai untuk digunakan pada tahap berikutnya (misal dikonfigurasi).

Format tabel yakni: penjelasan terlebih dahulu mengenai jenis konfigurasi atau parameter, kemudian buat tabel, lalu berikan tulisan penjelasan mengenai keterangan di dalam tabel atau di bawah tabel bilamana diperlukan.

Contoh: Parameter yang digunakan untuk instalasi Apache dapat dilihat pada penjelasan **Modul 2.1** berikut ini:

\$ sudo apt install apache2

Keterangan:

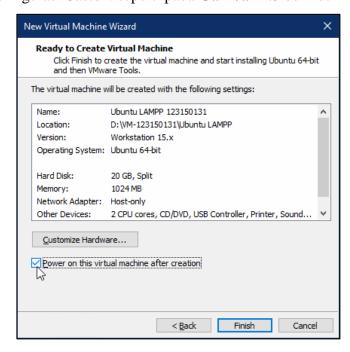
- sudo : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses tertinggi (root)
- apt : merupakan package manager pada Ubuntu
- install: parameter tambahan pada apt untuk mengeksekusi perintah instalasi paket aplikasi
- apache2: nama paket aplikasi untuk Apache

Modul 2.1 Parameter instalasi Apache

2.4 Tahap Implementasi

Pada tahap ini jelaskan mengenai implementasi Anda terhadap penyelesaian soal yang diberikan. Buatlah dalam format yang terstruktur sesuai flow pengerjaan Anda. Beberapa yang perlu Anda tuliskan pada bagian ini di antaranya:

a. Tahapan mengenai langkah-langkah kerja dan screenshootnya, semisal untuk tahap awal pada *wizard* pembuatan VM pada VMware Workstation digunakan opsi konfigurasi *Custom* seperti pada **Gambar 2.3** berikut ini:



Gambar 2.3 Tampilan opsi pemilihan mode wizard pembuatan VM

- b. Kodingan atau settingan dari implementasi tahap sebelumnya dan disertakan screenshootnya bilamana memungkinkan
- c. Diteruskan sampai semua konfigurasi telah diatur semuanya sesuai rancangan/list di tahap sebelumnya

2.5 Hasil Implementasi

Pada tahap ini jelaskan mengenai hasil implementasi Anda bahwa apa yang telah Anda buat telah menyelesaikan persoalan yang ada. Jelaskan juga bahwa parameter dan konfigurasi yang Anda buat telah terpasang dan diatur dengan benar, selain itu juga dapat ditampilkan mengenai keadaan akhir hasil dari pekerjaan Anda (contoh koneksi internet telah ada, bisa diakses dari lokal, dsb)



2.6 Pengujian Singkat

Pada tahap ini buktikan bahwa rancangan yang Anda buat telah dapat digunakan terhadap beberapa pengujian singkat. Buat sendiri dua masalah yang sesuai dengan penjelasan di latar belakang/tujuan proyek akhir, tentunya yang terkait dengan cloud computing. Bagian ini akan dibuktikan secara langsung pada saat presentasi proyek akhir. Tuliskan pada bagian ini dengan format: masalahnya atau hasil yang diharapkan, eksekusi penyelesaian masalah, hasil yang didapat. Bila hasil yang didapat tidak sesuai, maka jelaskan

apa kendalanya, tidak diwajibkan hasil harus sesuai dengan harapan. Berikan juga screenshootnya.

BAB III

JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS

(Tuliskan pembagian tugas pembuatan proyek mulai dari perancangan hingga pembuatan laporan.)

3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

Tabel 3.1 Agenda Pengerjaan Proyek

			W	aktu	Per	ıgerj	jaan		
No.	Jenis Tugas	Ma	ret		Ap	ril		M	ei
		3	4	1	2	3	4	1	2
1.	Analisa Persoalan								
2.	Pembagian Tugas								
3.	Dsb								
4.	Pengerjaan 4								
5.	Pengerjaan 5								
6.	Pengerjaan 6								
7.	Pengerjaan 7								
8.	Pengerjaan 8								
9.	Presentasi Proyek Akhir								

3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

Tabel 3.2 Pembagian Tugas Proyek

No ·	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab	
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing	Agus	
2.	Pengujian Singkat	Budi	
3.	Latar Belakang Masalah Candra		
4.	Agenda Pengerjaan Proyek Dedi		
5.	Dsb	Candra	
6.	Tugas 6	Budi	
7.	Tugas 7	Dedi	
8.	Tugas 8	Candra	

(Pembagian tugas proyek akan diverifikasi oleh asisten praktikum, setiap penanggung jawab wajib bertanggungjawab terhadap tugasnya. Penilaian akan berdasarkan nilai individu dan tim.)

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Pada bagian ini, jelaskan mengenai hasil dari proyek yang Anda buat. Anda dapat mencontoh penulisan pada bagian 2.5 dan bagian 2.6. Penulisan pada bagian ini setidaknya memuat:

- a. Berdasarkan masalah, kemudian dikerjakan, maka didapatkan hasil yang seperti apa.
 Apakah dapat dikerjakan, terdapat kendala, atau hal teknis lainnya.
- b. Berdasarkan pengujian masalah secara acak, apa yang didapatkan.
- c. Berdasarkan pembagian tugas proyek pada bab 3, bagaimana hasilnya.

4.2 Saran

Pada bagian ini, jelaskan mengenai saran-saran yang mengacu pada bagian 4.1 mengenai kesimpulan proyek. Contohnya: pembagian tugas seharusnya lebih merata, spesifikasi laptop seharusnya dengan ram 10 GB, waktu yang tersedia tidak cukup dikarenakan bla bla, dan sebagainya.

DAFTAR PUSTAKA

Tambahkan daftar pustaka dengan format yang digunakan di IF, yakni APA Style. Setidaknya ada 5 daftar pustaka yang Anda gunakan untuk menyelesaikan proyek ini. Spacing dalam satu paragraf single, tambahkan spasi/jarak antar paragraf



Wang, Shulong., Hou, Yibin., Gao, Fang., & Ji, Xinrong. 2016. "A Novel IoT Access Architecture for Vehicle Monitoring System". 2016 IEEE 3rd World Forum on Internet of Things (WF-IoT).

_____, https://idcloudhost.com/pengertian-internet-of-things-iot/, (23 Jun 2016, accessed 10 Mei 2019)

Erick, Jan Solem. 2012. Programming Computer Vision with Python.

LAMPIRAN

Lampiran pada bagian ini dapat berupa screenshoot, listing program yang terlalu panjang, dan sebagainya, atau dapat juga tugas bilamana diminta oleh asisten praktikum.

CONTOH FORMAT PENULISAN

(hapus bagian ini)

Beri penjelasan mengenai gambar sebelum mencantumkan gambar. Setiap gambar wajib dengan border hitam tipis. Jangan lupa acu gambar tersebut, yakni pada Gambar 2.1 berikut:

Gambar 2.1 Font 11 Center

Contoh penulisan tabel sama seperti gambar, buat dulu penjelasannya kemudian acu pada **Tabel 1.2** berikut ini. Format yakni spacing single dan font size 10:

Field	Tipe Data	Keterangan
Nama Field 1	Tipe Data 1	Jenis Constraint
Nama Field 2	Tipe Data 2	Jenis Constraint
Nama Field 3	Tipe Data 3	
Nama Field 4	Tipe Data 4	
Nama Field 5	Tipe Data 5	

Tabel 1.2 Tabel Nama Tabel 2

Keterangan dituliskan bila perlu, mengacu pada Tabel 1.2 yakni:

- a. Format pengisian pada kolom field yakni nama field
- b. Keterangan dsb dsb

Untuk penulisan listing program atau kodingan jelaskan terlebih dahulu maksud listing tersebut lalu acu pada **Listing 2.1** berikut:

```
CANTUMKAN QUERY CREATE TABLE 1 DENGAN FONT COURIER SIZE 10 SPACING SINGLE TANPA JUSTIFY

public function blabla() {
   exit();
  }
```

Listing Program 2.1 Listing Create Table Nama Tabel 1

Bila ingin menyatakan pengetikan parameter semisal sudo apt install apache2 maka jelaskan terlebih dahulu maksud perintah tersebut lalu gunakan format pada **Perintah Program 2.1** berikut ini:

\$ sudo apt install apache2 root@server:~# sudo apt install apache2

Perintah Program 2.1 Operasi instalasi paket aplikasi apache2

Penjelasan ketentuan penulisan Laporan Proyek Akhir secara umum:

- 1. Huruf Times New Roman 12
- 2. Margin Top Left 3, Right Bottom 2.5.
- 3. Spacing 1,5
- 4. Penomoran Halaman, pada setiap **awal bab** di **bawah tengah**. Setiap **isi bab**, di **atas kanan**. Font TNR 11
- 5. Jatah nilai untuk format penulisan adalah 25%, bilamana format acak-acakan maka jatah nilai lainnya gugur, sehingga nilai proyek akhir = 0. Laporan merupakan bukti bahwa Anda telah mengerjakan tugas sesuai dengan apa yang Anda presentasikan

Selamat mengerjakan, semoga sukses skripsi dan lulus cepat dengan nilai memuaskan.