577



PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING 6 m > Ui UbXUDUFUa UUn\$) % & Z\$(#) #\$\$\$\$ LAPORAN PROYEK AKHIR

JUDUL

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK CALLOW INDONESIA MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN DOCKER FILE PADA UBUNTU



DISUSUN OLEH:

NAMA ANGGOTA : DIAS GALIH SAPUTRA 123170038

RUDIYANTO 123170098

 $\mathbf{KELAS} \qquad \qquad : \quad \mathbf{D}$

ASISTEN PRAKTIKUM: JALUANDA PARAMA, S. KOM

WAHYU AJI NUGROHO, S. KOM

PROGRAM STUDI INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN" YOGYAKARTA

2020



HALAMAN PENGESAHAN

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK CALLOW INDONESIA MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN DOCKER FILE PADA UBUNTU

Disusu	ın oleh :
<u>Dias Galih Saputra</u>	123170038
<u>Rudiyanto</u>	123170098
Telah diperiksa dan disetujui oleh Asiste	n Prakti <mark>kum</mark> Teknologi <mark>Cl</mark> oud Co <mark>mp</mark> uting
pada tanggal	:
Men	ıyetujui,
As <mark>ist</mark> en Praktikum	As <mark>isten Prak</mark> tiku <mark>m</mark>
<u>Jalu<mark>anda</mark> Parama, S<mark>.Kom.</mark></u>	Wahyu Aji Nug <mark>roh</mark> o, S.Kom.

Mengetahui, Ka. Lab. Sistem Digital

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

NIK. 28201 13 0425 1

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa

mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Praktikum

Teknologi Cloud Computing serta laporan proyek akhir praktikum yang berjudul Sistem

Informasi Penjualan Produk Callow Indonesia Menggunakan Ubuntu Lampp Dan

Implementasi Penggunaan Docker File Pada Ubuntu. Adapun laporan ini berisi tentang

proyek akhir yang kami pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum berlangsung.

Tidak lupa kami ucapan terimakasih kepada Asisten dan Dosen yang selalu

membimbing dan mengajari kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun

laporan ini. Laporan ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta

saran kami harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, kami ucapkan

terimakasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan seperlunya.

Wassalamualaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Yogyakarta, 3 April 2020

Penyusun

iii

DAFTAR ISI

HALA	MAN PENGESAHAN	i
	PENGANTAR	
DAFT	AR ISI	iii
Tanpa	a spasi	
BAB I	PENDAHULUAN	1
1.1.		
1.2	Tujuan Proyek Akhir	
1.3	Manfaat Proyek Akhir	
1.4	Tahap Penyelesaian Proyek Akhir	
Tanpa	a spasi	
	I ISI DAN PEMBAHASAN	3
2.1	Komponen yang Digunakan	
2.2	Rancangan Arsitektur Cloud Computing	
2.3	Parameter dan Konfigurasi	
2.4	Tahap Implementasi	
2.5	Hasil Implementasi	10
2.6	Pengujian Singkat	10
Tanpa	a spasi	
	II JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS	11
3.1	Agenda Pengerjaan	11
3.2	Keterangan Pembagian Tugas	11
BAB I	V KESIMPULAN DAN SARAN	12
4.1	Kesimpulan	12
4.2	Saran	
DAFT	AR PUSTAKA	13
	PIRAN	

BABI

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Cloud computing merupakan istilah dari cloud diartikan sebagai internet dan computing diartikan sebagai komputer. Definisi dari cloud computing adalah sebuah proses pengolahan daya komputasi melalui jaringan internet yang memiliki fungsi agar dapat menjalankan program melalui komputer yang telah terkoneksi satu sama lain pada waktu yang sama. kelahirannya

Semenjak kelahiran nya, cloud computing sudah di gadang-gadang akan menjadi teknologi yang akan berkembang pesat di tahun-tahun yang akan datang. Manfaat dari cloud computing yang makin dirasakan membuat pengusaha mencoba perdagangan elektronik / E- Elektronik *commerce.* E-commerce adalah pembelian, penyeberan, penjualan, pemmasaran barang atau jasa secara elektronik, seperti televisi atau elektronik, world wide web ataupun jaringan komputer lainnya. Jadi untuk para UKM atau high company bisa bersaing dengan perusahaan perusahaan secara global. Setelah di bukanya e-commerce juga sudah banyak perusahaan yang merasa di untungkan, karena banyak dari pasar mereka berasal dari luar.

E-commerce menjadi salah satu bisnis modern yang menggunakan teknologi internet sebagai media bisnis nya dan ini akan menjadi lebih efektif, efesien, praktis dan cepat berkembang. Prinsip dari e-commerce pun tidak jauh beda dengan bisnis konevesional lainya, tapi ada sedikit perbedaan secara penyampaian informasi bisnisnya di bandingkan dengan bisnis konvesional. Sedangkan *cloud computing* adalah pemasaran <mark>unutk</mark> teknologi dengan komputasi, software, akses data dan layanan penyimpanan yang tidak harus memerlukan pengguna akhir pengetahuan tentang lokasi fisik dan konfigurasi dari sistem. pembisnis maupun konsumen
Cloud computing disini bisa membantu pembisnis/konsumen menggunakan aplikasi tanpa harus instalasi, mengakses data pribadi mereka di komputer manapundengan akses internet.

Proyek yang kami buat saat ini untuk membuat kemudahan dalam melakukan penjualan produk Callow. Karena sistem ini yang berjalan online, sehingga semua pengguna bisa mengaksesnya kapan saja dan dimana saja. Proyek yang kami buat terpikirkan karena banyaknya masyarakat khususnya mahasiswa tidak memiliki waktu untuk keliling mencari produk seperti kaos yang berkualitas. Kami berinisiatif untuk membuat suatu program yang memudahkan masyarakat untuk melihat produk apa saja dan harganya serta dapat memesan produk tersebut dengan mudah dan efisien.





(E-commerc

1.2 Tujuan Proyek Akhir

Tujuan dari proyek ini yaitu untuk mengimplementasikan hasil dari proses belajar selama praktikum, adapun tujuan dari proyek ini yaitu :

- 1. Membuat layanan hosting menggunakan LAMPP yang diinstall di Ubuntu Linux untuk menghosting website Sistem Informasi Penjualan Produk Callow Indonesia.
- 2. Menjadikan website bisa diakses dimana saja dan bisa digunakan oleh siapa saja dengan menggunakan Dockerfile.

1.3 Manfaat Proyek Akhir

Dengan dibuatnya layanan tersebut, maka konsumen kami akan lebih mudah dalam mencari, memilih, dan membeli produk yang kami tawarkan. Dengan begitu maka waktu yang digunakan untuk membeli produk akan lebih efektif dan efisien.



1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

BABII

ISI DAN PEMBAHASAN

2.1 Komponen yang Digunakan

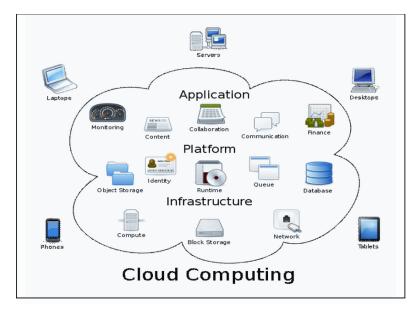
Komponen yang digunakan dalam laporan akhir ini antara lain

- a. Laptop, dengan spesifikasi:
 - Brand Acer Aspire 3 a315 41
 - Prosesor AMD Ryzen 3 2200u
 - Grafis AMD Vega 3
 - RAM 8 GB DDR4
 - HDD 1 TB
- b. Virtual Machine, dengan spesifikasi:
 - Nama aplikasi Oracle VM Ware
 - Versi 5.2.2 Linux
 - Free license
 - Situs https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads
- c. Image System Operation, dengan spesifikasi:
 - Nama OS Ubuntu
 - Versi 18.4.4 live server LTS
 - Free license
 - Situs https://ubuntu.com/

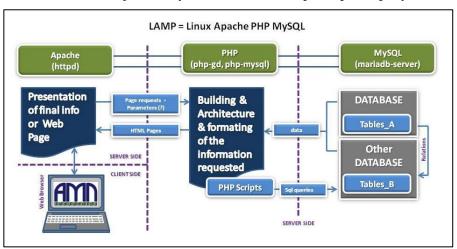
2.2 Rancangan Arsitektur Cloud Computing

Pada projek akhir ini dirancang sebuah sistem yang digunakan sebagai platform penerapan *cloud computing*. Pada layer yang paling bawah yaitu IaaS menggunakan hardware berupa Laptop Acer dan juga koneksi internet yang terhubung melalui media nirkabel. Naik satu layer yaitu PaaS menggunakan sistem operasi Linux dan juga sebuah virtual machine yang dijadikan sebuah server menggunakan sistem operasi Linux. Untuk mendukung platform server yang akan dibuat maka kami juga menggunakan beberapa aplikasi antara lain adalah Apache2 sebagai web server, Mysql sebagai database server, dan juga PHP untuk mendukung bahasa PHP. Pada layer selanjutnya yaitu SaaS menggunakan layanan web service yang telah di hosting oleh admin, aplikasi yang bisa digunakan adalah

sistem penyewaan tempat tinggal. Arsitektur rancangan bisa dilihat pada **Gambar 2.1** berikut ini:



Gambar 2.1 Penjelasan layer arsitektur terhadap komponen penyusun



Gambar 2.2 Penjelasan arsitektur LAMP

2.3 Parameter dan Konfigurasi

Untuk dapat digunakan, maka VMware Workstation perlu dikonfigurasi terlebih dahulu dengan konfigurasi seperti pada **Tabel 2.1** berikut ini:

Tabel 2.1 Konfigurasi pada VMware Workstation yang digunakan

No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan		
1.	VMware ESXi version	6.7.0	Keterangan versi yang digunakan.		
2.	VMware ESXi build	13644319	Keterangan build (patch) number.		
3.	IPv4 hypervisor	IP: 192.168.30.65 (Static)	IP number untuk akses manajemen hypervisor melalui web based. Pengaturan IP address menggunakan mode statik.		



		SM: 255.255.255.0	Kelas IP/subnet mask yang digunakan.
		DNS: 192.168.30.1	Alamat IP untuk fungsionalitas DNS.
		GW: 192.168.30.1	Alamat untuk <i>gateway</i> atau gerbang menuju akses jaringan luar.
4.	Processor info	12 x Intel(R) Core(TM) i7-8700 CPU @ 4.2GHz	Jenis <i>processor</i> yang digunakan pada <i>hypervisor</i> .
5.	RAM info	8 GiB Memory	Kapasitas RAM pada hypervisor.

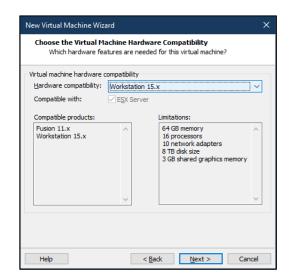
2.4 Tahap Implementasi

- Sistem Informasi Penjualan Produk Callow Indonesia Menggunakan LAMPP Ubuntu
 - 1. Melakukan instalasi sistem operasi yang ada pada Virtual Machine
 - 2. Melakukan konfigurasi jaringan
 - 3. Instalasi Apache
 - 4. Instalasi Mysql
- b. Implementasi Docker file pada Ubuntu
- c. Pembuatan VM

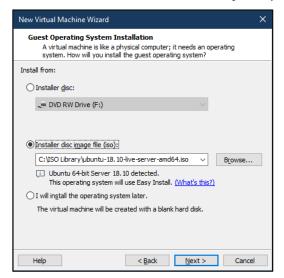




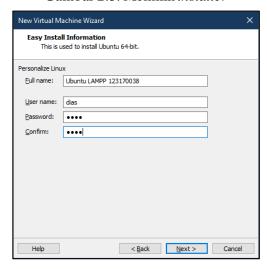




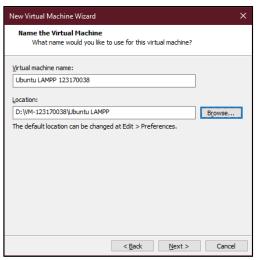
Gambar 2.4. Pemilihan hardware compability



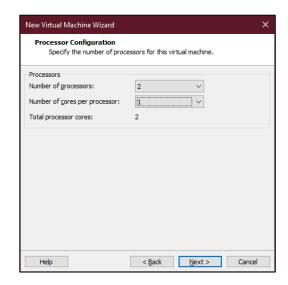
Gambar 2.5. Memilih installer



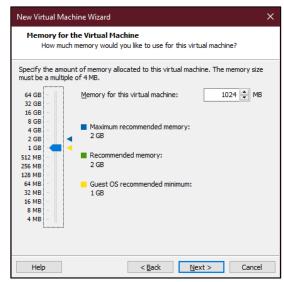
Gambar 2.6. Personalizing Linux



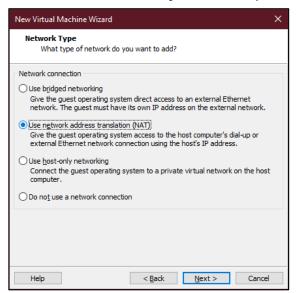
Gambar 2.7. Penyimpanan VM



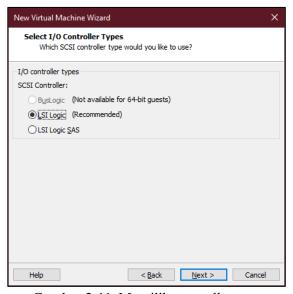
Gambar 2.8. Memilih jumlah processor



Gambar 2.9. Memilih jumlah memory



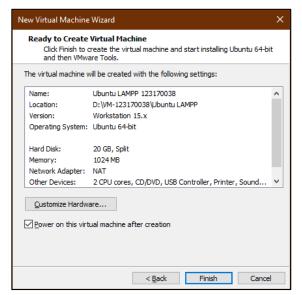
Gambar 2.10. Memilih network type



Gambar 2.11. Memilih controller type

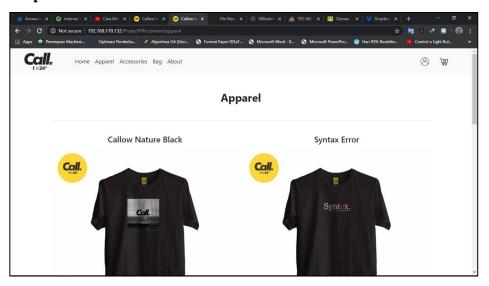


Gambar 2.12. Memilih disk type



Gambar 2.13. Hasil VM

2.5 Hasil Implementasi



Gambar 2.14. Hasil Tampilan Website

2.6 Pengujian Singkat

BAB III

JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS

3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

Tabel 3.1 Agenda Pengerjaan Proyek

		Waktu Pengerjaan							
No.	Jenis Tugas		Maret			April			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisa Persoalan								
2.	Pembagian Tugas								
3.	Pengerjaan Tugas 1								
4.	Revisi Tugas 1								
5.	Pengerjaan Tugas 2								
6.	Pengerjaan 6								
7.	Pengerjaan 7								
8.	Pengerjaan 8								
9.	Presentasi Proyek Akhir								

3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

Tabel 3.2 Pembagian Tugas Proyek

No.	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab		
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing Rudi			
2.	Pengujian Singkat Rudi			
3.	Latar Belakang Masalah Dias			
4.	Agenda Pengerjaan Proyek Dias			
5.	Pembuatan VM Rudi			
6.	Tugas 6			
7.	Tugas 7			
8.	Tugas 8			

(Pembagian tugas proyek akan diverifikasi oleh asisten praktikum, setiap penanggung jawab wajib bertanggungjawab terhadap tugasnya. Penilaian akan berdasarkan nilai individu dan tim.)

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Pada bagian ini, jelaskan mengenai hasil dari proyek yang Anda buat. Anda dapat mencontoh penulisan pada bagian 2.5 dan bagian 2.6. Penulisan pada bagian ini setidaknya memuat:

- a. Berdasarkan masalah, kemudian dikerjakan, maka didapatkan hasil yang seperti apa. Apakah dapat dikerjakan, terdapat kendala, atau hal teknis lainnya.
- b. Berdasarkan pengujian masalah secara acak, apa yang didapatkan.
- c. Berdasarkan pembagian tugas proyek pada bab 3, bagaimana hasilnya.

4.2 Saran

Pada bagian ini, jelaskan mengenai saran-saran yang mengacu pada bagian 4.1 mengenai kesimpulan proyek. Contohnya: pembagian tugas seharusnya lebih merata, spesifikasi laptop seharusnya dengan ram 10 GB, waktu yang tersedia tidak cukup dikarenakan bla bla, dan sebagainya.



DAFTAR PUSTAKA

Tambahkan daftar pustaka dengan format yang digunakan di IF, yakni APA Style. Setidaknya ada 5 daftar pustaka yang Anda gunakan untuk menyelesaikan proyek ini.

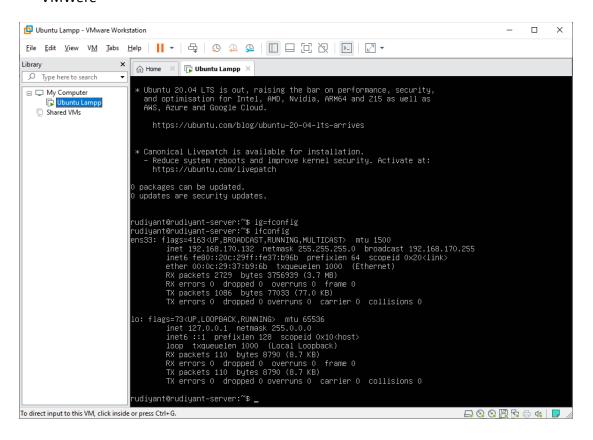
https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-cloud-computing-defenisi-fungsi-dan-cara-kerja/

https://garudacyber.co.id/artikel/1423-contoh-penerapan-cloud-computing
http://blog.wowrack.co.id/2017/05/cloud-computing-dan-pemanfaatannya-bagi.html
https://samuraibali.blogspot.com/2016/11/penerapan-cloud-computing-dalam.html
http://istanateknologi.blogspot.com/2015/05/implementasi-cloud-computing-disegala.html

LAMPIRAN

Lampiran pada bagian ini dapat berupa screenshoot, listing program yang terlalu panjang, dan sebagainya, atau dapat juga tugas bilamana diminta oleh asisten praktikum.

VMWere

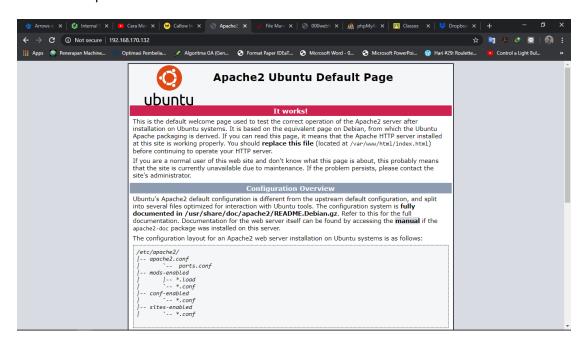


Login server ubuntu via PuTty

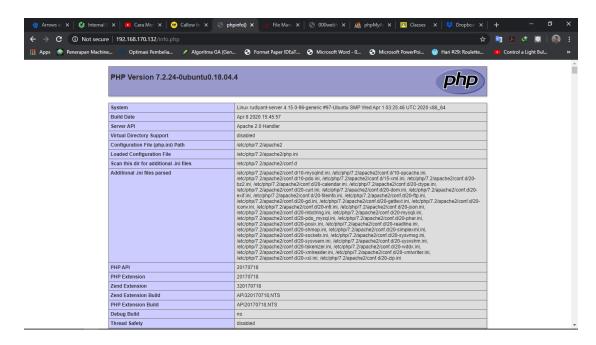


```
root@rudiyant-server: /home/rudiyant
                                                                        ×
🛂 login as: rudiyant
rudiyant@192.168.170.132's password:
Welcome to Ubuntu 18.04.4 LTS (GNU/Linux 4.15.0-96-generic x86 64)
 * Documentation: https://help.ubuntu.com
                 https://landscape.canonical.com
 * Management:
 * Support:
                  https://ubuntu.com/advantage
  System information as of Tue Apr 28 15:28:03 UTC 2020
  System load: 0.0
                                                        174
                                  Processes:
 Usage of /: 23.5% of 19.56GB Users logged in:
                                  IP address for ens33: 192.168.170.132
 Memory usage: 50%
  Swap usage: 0%
 * Ubuntu 20.04 LTS is out, raising the bar on performance, security,
   and optimisation for Intel, AMD, Nvidia, ARM64 and Z15 as well as
  AWS, Azure and Google Cloud.
     https://ubuntu.com/blog/ubuntu-20-04-lts-arrives
 * Canonical Livepatch is available for installation.
   - Reduce system reboots and improve kernel security. Activate at:
```

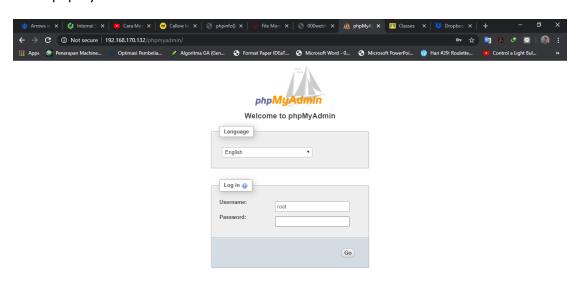
Install apache



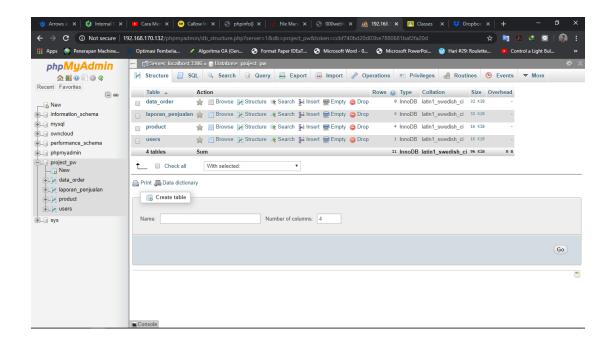
Install php



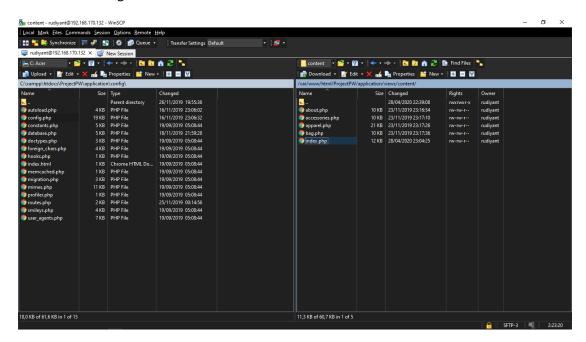
Install phpMyAdmin



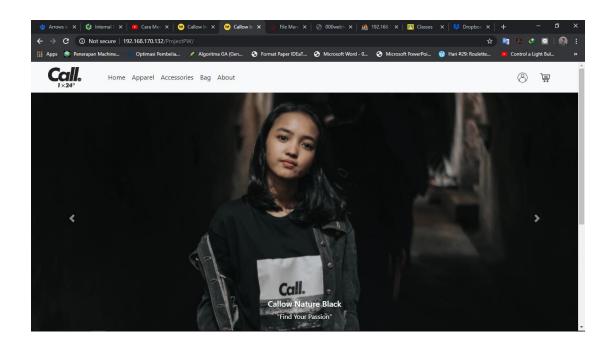
Import database



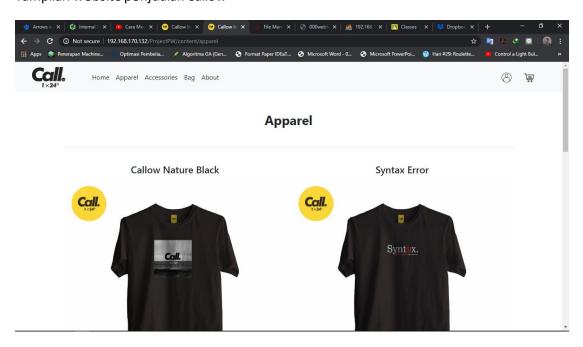
Transfer file dengan WinSCP



Hasil dari hosting ke LAMPP



Tampilan website penjualan Callow



CONTOH FORMAT PENULISAN

(hapus bagian ini)

Beri penjelasan mengenai gambar sebelum mencantumkan gambar. Setiap gambar wajib dengan border hitam tipis. Jangan lupa acu gambar tersebut, yakni pada **Gambar 2.1** berikut:

Gambar 2.1 Font 11 Center

Contoh penulisan tabel sama seperti gambar, buat dulu penjelasannya kemudian acu pada **Tabel 1.2** berikut ini. Format yakni spacing single dan font size 10:

Field	Tipe Data	Keterangan
Nama Field 1	Tipe Data 1	Jenis Constraint
Nama Field 2	Tipe Data 2	Jenis Constraint
Nama Field 3	Tipe Data 3	
Nama Field 4	Tipe Data 4	
Nama Field 5	Tipe Data 5	

Tabel 1.2 Tabel Nama Tabel 2

Keterangan dituliskan bila perlu, mengacu pada Tabel 1.2 yakni:

- a. Format pengisian pada kolom field yakni nama field
- b. Keterangan dsb dsb

Untuk penulisan listing program atau kodingan jelaskan terlebih dahulu maksud listing tersebut lalu acu pada **Listing 2.1** berikut:

```
CANTUMKAN QUERY CREATE TABLE 1 DENGAN FONT COURIER SIZE 10 SPACING SINGLE TANPA JUSTIFY

public function blabla() {
  exit();
 }
```

Listing Program 2.1 Listing Create Table Nama Tabel 1

Bila ingin menyatakan pengetikan parameter semisal sudo apt install apache2 maka jelaskan terlebih dahulu maksud perintah tersebut lalu gunakan format pada **Perintah Program 2.1** berikut ini:

```
$ sudo apt install apache2
root@server:~# sudo apt install apache2
```

Perintah Program 2.1 Operasi instalasi paket aplikasi apache2

Penjelasan ketentuan penulisan Laporan Proyek Akhir secara umum:

- 1. Huruf Times New Roman 12
- 2. Margin Top Left 3, Right Bottom 2.5.
- 3. Spacing 1,5
- 4. Penomoran Halaman, pada setiap **awal bab** di **bawah tengah**. Setiap **isi bab**, di **atas kanan**. Font TNR 11
- 5. Jatah nilai untuk format penulisan adalah 25%, bilamana format acak-acakan maka jatah nilai lainnya gugur, sehingga nilai proyek akhir = 0. Laporan merupakan bukti bahwa Anda telah mengerjakan tugas sesuai dengan apa yang Anda presentasikan

Selamat mengerjakan, semoga sukses skripsi dan lulus cepat dengan nilai memuaskan.