# PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING LAPORAN PROYEK AKHIR

# SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA SMTI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN LAYANAN STREAMING MUSIK DAN INFORMASI SEPUTAR MUSIK MENGGUNAKAN FREENAS



#### **DISUSUN OLEH:**

NAMA ANGGOTA : REVANTO ALIF NAWASTA 123170060

TAUFIQUL APTIYAN BAGASKARA 123170066

 $\mathbf{KELAS} \qquad \qquad : \quad \mathbf{C}$ 

ASISTEN PRAKTIKUM : JALUANDA PARAMA, S.Kom.

WAHYU AJI NUGROHO, S.Kom.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA

2020

# HALAMAN PENGESAHAN

# SISTEM INFORMASI KEUANGAN SISWA SMTI YOGYAKARTA MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN LAYANAN STREAMING MUSIK DAN INFORMASI SEPUTAR MUSIK MENGGUNAKAN FREENAS

Disusun oleh:	
<u>Revanto Alif Naw<mark>asta</mark></u>	123170060
<u>Taufiqul Aptiy<mark>an B</mark>agaskara</u>	123170066
Telah diperiksa dan disetujui oleh Asisten Praktik	um Teknologi Cloud Computing
pada tanggal :	
N N N N	
Menyetujui,	
Asisten Praktikum	Asisten Praktikum
<u>Jalu<mark>and</mark>a Parama, S<mark>.Kom.</mark></u>	Wahyu Aji Nugroho, S.Kom.
Guidancia I ai ama, Sixom	Trunyu riji riugiono; birtom:
Mengetahui,	
Ka. Lab. Sistem Digi	ital

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

NIK. 2 8201 13 0425 1

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum wr. wb.,

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa

mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan praktikum

Cloud Computing serta laporan proyek akhir praktikum Cloud Computing.

Dalam proyek akhir praktikum Cloud Computing, kami mengambil judul Sistem

Informasi Keuangan Siswa SMTI Yogyakarta Menggunakan Ubuntu LAMPP dan Layanan

Streaming Musik dan Informasi Seputar Musik Menggunakan FreeNAS. Adapun laporan ini

berisi tentang proyek akhir yang kami pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum

berlangsung.

Tidak lupa ucapan terimakasih kepada asisten dosen yang selalu membimbing dan

mengajari kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun laporan ini. Laporan

ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta saran yang membangun

kami harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, kami ucapkan

terimakasih.

Wassalamu'alaikum wr. wb.,

Yogyakarta, 30 Maret 2020

Penyusun

ii

# **DAFTAR ISI**

HALA	MAN PENGESAHAN	i
KATA	PENGANTAR	ii
DAFT	AR ISI	iii
BAB I	PENDAHULUAN	1
1.1.	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Tujuan Proyek Akhir	2
1.3	Manfaat Proyek Akhir	2
1.4	Tahap Penyelesaian Proyek Akhir	2
DADI	LICLDANI DENIDAHACIANI	
	I ISI DAN PEMBAHASAN	
2.1	Komponen yang Digunakan	
2.2	Rancangan Arsitektur Cloud Computing	
2.3	Parameter dan Konfigurasi	
2.4	Tahap Implementasi	
2.5	Hasil Implementasi	10
2.6	Pengujian Singkat	11
BAR I	II JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS	12
3.1	Agenda Pengerjaan	
3.2	Keterangan Pembagian Tugas	
RAR I	V KESIMPULAN DAN SARAN	13
4.1	Kesimpulan	
4.2	Saran	
4.2	Satati	13
DAFT	AR PUSTAKA	14
LAME	PIRAN	1

#### BAB I

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Cloud Computing atau Komputasi Awan adalah sebuah kombinasi pemanfaatan dari jaringan internet yang bisa berfungsi sebagai penyimpan file dalam satu basis data. Awal mula munculnya Cloud Computing berawal dari ide John McCarty di tahun 60-an tentang komputasi yang akan menjadi utilitas publik. Pada Cloud Computing, salah astu manfaatnya adalah di penyimpanan data, data disimpan pada server tertentu, begitu juga dengan software atau aplikasi lainnya sehingga komputer server dapat membagikannya dengan komputer lain yang terhubung dengan server. Hal ini bisa lebih efisien dan menghemat biaya operasional karena tidak memerlukan harddisk berkapasitas besar untuk menyimpan file.

Penggunaan Cloud Computing saat ini terdapat pada penggunaan penyimpanannya yang banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan besar. Para penyedia layanan Cloud Computing pun semakin banyak contohnya seperti layanan penyimpanan online milik Google yakni Google Drive. Google Drive adalah sebuah media penyimpanan data yang tiap pengguna dapat melakukan file sharing yang dapat diakses di <a href="https://drive.google.com/">https://drive.google.com/</a>. Kapasitas dari Google Drive bermacam macam, namun untuk versi gratisnya pengguna dapat memakai 15 GB per akun dan dapat ditingkatkan dengan memilih versi berbayarnya.

Pada project ini, kami mengambil judul Sistem Informasi Keuangan Siswa SMTI Yogyakarta Menggunakan Ubuntu LAMPP dan Layanan Streaming Musik dan Informasi Seputar Musik Menggunakan FreeNAS. Sistem Informasi Keuangan Siswa ini merupakan project kerja praktik kami di SMTI Yogyakarta. Sistem Informasi Keuangan Siswa ini sebagai media informasi untuk siswa tentang pembayaran uang komite dan uang spp persemester yang rencananya akan digunakan setelah masa pendaftaran siswa baru selesai. Layanan Streaming Musik dan Informasi Seputar Musik ini kami pilih karena memang kami suka akan musik dan juga ingin membuat sebuah layanan streaming yang ringan dan dapat diakses dimana saja serta juga terdapat informasi seputar musik tersebut sehingga pengguna tidak perlu memiliki musik tersebut atau mendowload dan juga tidak perlu browsing jika ingin mengetahui lebih dalam akan musik tersebut dan juga tidak perlu khawatir adanya iklan yang mengganggu.

Pada project praktikum Cloud Computing ini, ada beberapa tahapan dalam mengerjakan project ini, beberapa tahapan tahapan yang kami lakukan :

- a) Menentukan judul dari project berdasarkan tema yang dipilih
- b) Mempersiapkan peralatan dan bahan yang akan digunakan (Software : VMware Workstation, file ISO Ubuntu, file ISO FreeNAS, Putty, WinSCP, dan lain-lain ,sementara untuk Harware : 1 atau 2 laptop)
- c) Mengintall file ISO dengan aplikasi VMware dan memastikan tidak ada error saat penginstalan, lalu menginstall software yang akan digunakan. Kemudian dikonfigurasi semua software tersebut.
- d) Pengujian apakah layanan berjalanan dengan baik atau tidak saat digunakan untuk pengerjaan project.

# 1.2 Tujuan Proyek Akhir

Terhadap judul Sistem Informasi Keuangan Siswa SMTI Yogyakarta Menggunakan Ubuntu LAMPP dan Layanan Streaming Musik dan Informasi Seputar Musik Menggunakan FreeNAS maka dengan laporan ini akan dituliskan cara penyelesaian dengan menggunakan Ubuntu sebagai server dan menggunakan FreeNAS untuk file sharing sehingga akan menghasilkan produk layanan cloud streaming musik sedangkan untuk sistem informasi keuangan akan menggunakan Ubuntu LAMPP untuk proses hosting.

# 1.3 Manfaat Proyek Akhir

Manfaat yang diperoleh dengan adanya Sistem Informasi Keuangan Siswa yaitu orangtua dapat melihat pembayaran SPP maupun pembayaran Komite melalui aplikasi android atau langsung mengakses web. Dengan demikian orangtua tidak perlu khawatir mengenai riwayat pembayaran.

Manfaat yang diperoleh dengan adanya layanan streaming musik yaitu tidak perlu berlangganan aplikasi streaming musik lain, mendapat informasi musik dengan mudah dan tidak perlu khawatir adanya iklan ketika sedang mendengarkan musik

# 1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

Pada bagian ini, kerjakan setelah bab 2 selesai dikerjakan. Tuliskan penjelasan secara ringkas mengenai tahap penyelesaian yang Anda kerjakan. Dimulai dari mendapatkan

persoalan, gambar rancangan penyelesaian, ringkasan tahapan setiap rancangannya, implementasi perancangan, hasilnya setelah perancangan.

#### **BAB II**

#### ISI DAN PEMBAHASAN

# 2.1 Komponen yang Digunakan

Dalam project praktikum Cloud Computing ini kami menggunakan beberapa alat dan juga bahan (software maupun hardware) untuk menyelesaikan project akhir ini. Kami menggunakan laptop dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Processor: Intel Core i5-8250U (1.6Ghz up to 3.4GHz)
- Display: 14 Inch IPS FHD Multi Touchscreen LED (1920 x 1080)
- GPU: VGA nVidia GeForce G940MX 2GB DDR5
- Memory: RAM 8GB DDR4
- Storage: Harddisk 1 TB & SSD 256 GB NVMe
- OS: Windows 10 Home

Dalam menggunakan hardware tersebut, kami juga menggunakan software berikut :

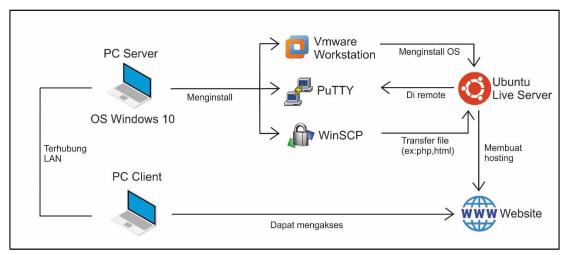
- VMware Workstation 15
  - Link: <a href="https://www.vmware.com/id/products/workstation-pro/workstation-pro-evaluation.html">https://www.vmware.com/id/products/workstation-pro/workstation-pro-evaluation.html</a>
- Ubuntu versi 18.04.3 live server
  - Link: <a href="http://old-releases.ubuntu.com/releases/18.04.3/">http://old-releases.ubuntu.com/releases/18.04.3/</a>
- FreeNAS versi 11.2
  - Link: https://web.freenas.org/download-freenas-release-112-113/
- Putty versi
  - Link: <a href="https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/latest.html">https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/latest.html</a>
- WinSCP versi
  - Link: https://winscp.net/eng/download.php

# 2.2 Rancangan Arsitektur Cloud Computing

Pada project praktikum Cloud Computing ini, kami menggunakan laptop sebagai server (Insfrastructure as a Service), OS windows dan aplikasi VMware sebagai penyedia layanan (Platform as a Service). Antar laptop terhubung dijaringan yang sama (LAN).

Pada project praktikum Cloud Computing ini, laptop server dan laptop user terkoneksi dengan jaringan LAN yang nantinya bertujuan untuk website yang dibuat di

laptop server dapat diakses juga oleh laptop user, untuk itulah perlunya penggunaan penyimpanan storage. Laptop yang memiliki OS Windows 10 diinstall aplikasi WinSCP, PuTTy sebagai remote server dan VMware Workstation. Kemudian VMware diinstal OS Ubuntu Live Server. Dalam OS Ubuntu Live Server diinstal juga php, MySQL dan juga phpmyadmin yang dikonfigurasi sebagai tempat hosting untuk website, WinSCP di windows sebagai aplikasi untuk transfer file website ke server, setelah itu website dapat dibuka di browser. Topologi atau diagram proses digambarkan pada Gambar 2.1 berikut ini:



Gambar 2.1 Topologi atau diagram proses server dengan Ubuntu Live Server

# 2.3 Parameter dan Konfigurasi

Sebelum pembuatan server dengan Ubuntu, aplikasi VMware Workstation perlu dikonfigurasi terlebih dahulu seperti konfigurasi pada **Tabel 2.1** berikut ini :

	Tabel 2.1 Konfigurasi pada VMware Workstation yang digunakan untuk OS Ubuntu							
No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan					
1.	VMware Workstation version	15.5.2	Versi VMware yang digunakan					
2.	VMware Workstation build	15785246	Build VMware yang digunakan					
3.	IPv4 hypervisor	IP: 192.168.158.131	IP untuk akses manajemen					
		(Static)	hypervisor melalui web based.					
		SM : 255.255.255.0	Subnet Mask yang digunakan					
		DNS : 192.168.18.1	Alamat IP untuk fungsionalitas					
			DNS					
		GW : 192.168.18.1	Alamat untuk gateway atau					
			gerbang menuju akses jaringan					
			luar					
4.	Processor Info	2 x Intel® Core™ i5-	Jenis processor yang digunakan					
		8250U CPU @ 1.6GHz						
5.	RAM Info	2 GB Memory	Kapasitas RAM yang digunakan					
6.	Harddisk Info	20 GB Memory	Kapasitas Harddisk yang					
			digunakan					
7.	Network Info	NAT	Settingan network pada Ubuntu					

**Tabel 2.1** Konfigurasi pada VMware Workstation yang digunakan untuk OS Ubuntu

# Parameter yang digunakan untuk instalasi Apache2 dapat dilihat pada **Modul 2.1** berikut ini :

```
Keterangan:
- sudo : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses tertinggi
(root)
- apt : merupakan package manager pada Ubuntu
- install : parameter tambahan pada apt untuk mengeksekusi perintah
instalasi paket aplikasi
- apache2 : nama paket aplikasi untuk Apache
$ sudo ufw allow in "Apache Full"

Keterangan: Untuk mengatur Firewall agar port HTTP(port 80) dan port
HTTPS(port 443) diijinkan.

Allow in "Apache Full" : parameter tambahan yang berfungsi untuk
memperbolehkan aplikasi Apache untuk bekerja penuh tanpa terhalang
firewall.
```

#### Modul 2.1 Parameter instalasi Apache2

Parameter yang digunakan untuk instalasi MySQL dapat dilihat pada penjelasan

#### Modul 2.2 berikut ini:

```
$ sudo apt install mysql-server

Keterangan :
    Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak akses Super User
    Apt : merupakan package manager pada OS linux
    Install : parameter untuk install
    Mysql-server : nama paket untuk aplikasi MySql

$ sudo mysql_secure_installation

Keterangan :
    Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak akses Super User
    Mysql_secure_installation : merupakan parameter untuk mengatur dasar pengamanan MySql
```

#### Modul 2.2 Parameter instalasi MySQL

Parameter yang digunakan untuk instalasi PHP dapat dilihat pada penjelasan Modul

#### 2.3 berikut ini:

```
$ sudo apt install php libapache2-mod-php php-mysql

Keterangan :
- Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak akses Super User
- Apt : merupakan package manager pada OS linux
- Install : parameter untuk install
- Php : nama paket untuk aplikasi php
- libapache2-mod-php php-mysql : parameter tambahan untuk melengkapi informasi dari paket php
```

```
$ sudo nano /var/www/html/info.php

Keterangan :
    - Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak
akses Super User
    - Nano : merupakan command untuk membuat note pada linux
    - /var/www/html/info.php : lokasi penyimpanan sekaligus nama file
```

Modul 2.3 Parameter instalasi php

Parameter yang digunakan untuk instalasi PHPMyAdmin dapat dilihat pada penjelasan **Modul 2.4** berikut ini :

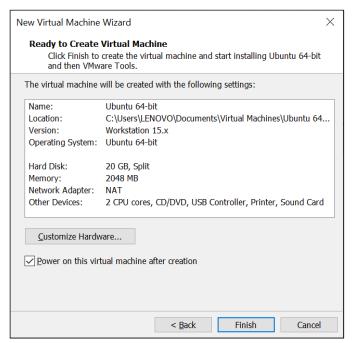
```
$ sudo apt install phpmyadmin php-mbstring php-gettext
Keterangan:
- Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak
akses Super User
- Apt : merupakan package manager pada OS linux
- Install : parameter untuk install
- Phpmyadmin : nama paket untuk aplikasi phpmyadmin
- php-mbstring php-gettext : parameter tambahan untuk melengkapi
informasi dari paket phpmyadmin
$ sudo mysql -u root
Keterangan:
- Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak
akses Super User
          : merupakan package manger untuk mysgl
- -u root : merupakan parameter untuk masuk ke phpmyadmin sebagai user
root
- UPDATE mysql.user SET plugin = 'mysql native password',
authentication string = PASSWORD('KATA SANDI ROOT USER') WHERE User =
'root';
Keterangan:
Sql diatas berfungsi untuk mengatur password user 'root' menjadi sesuai
yang user daftarkan pada saat proses instalasi.
$ FLUSH PRIVILEGES;
Keterangan:
Untuk merefresh akun yang terkoneksi dengan phpmyadmin
$ sudo chown revanalif /var/www/html
Keterangan:
- Sudo : berfungsi sebagai perintah untuk eksekusi command dengan hak
akses Super User
 - Chown revanalif : command untuk mengganti pemilik menjadi revanalif
- /var/www/html : parameter tambahan yang menjelaskan bahwa direktori
tersebut milik revanalif atau user
```

Modul 2.4 Parameter instalasi phpmyadmin

# 2.4 Tahap Implementasi

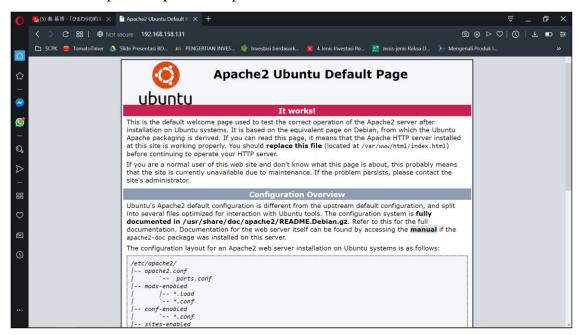
Setelah alat, bahan, dan konfigurasi kami lakukan, selanjutnya adalah menerapkan konfigurasi ke dalam proses instalasi Ubuntu Live Server.

Hasil dari implementasi **Tabel 2.1** mengenai konfigurasi untuk VMware Workstation untuk Ubuntu dapat dilihat pada **Gambar 2.2** berikut ini :



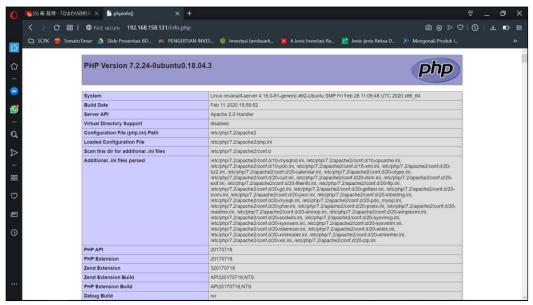
Gambar 2.2 Hasil Pembuatan Virtual Machine untuk Sistem Operasi Ubuntu

Hasil dari implementasi **Modul 2.1** mengenai parameter-parameter yang digunakan untuk instalasi Apache dapat dilihat pada **Gambar 2.3** berikut ini :



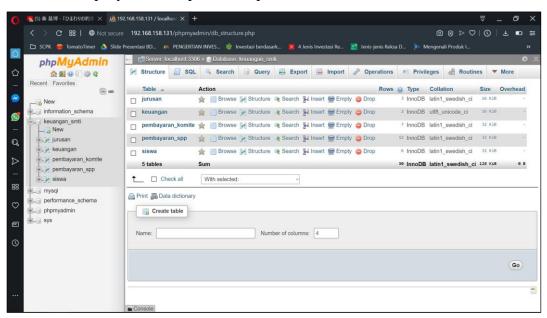
#### Gambar 2.3 Hasil Instalasi Apache2

Hasil dari implementasi **Modul 2.3** mengenai parameter-parameter yang digunakan untuk instalasi PHP dapat dilihat pada **Gambar 2.4** berikut ini :



Gambar 2.4 Hasil Instalasi PHP

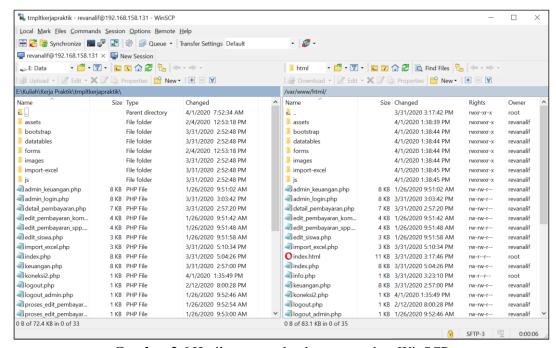
Hasil dari implementasi **Modul 2.4** mengenai parameter-parameter yang digunakan untuk instalasi PhpMyAdmin dapat dilihat pada **Gambar 2.5** berikut ini :



Gambar 2.5 Hasil Instalasi PhpMyAdmin

Selanjutnya untuk dapat mengupload file kerja praktik, kami menggunakan WinSCP. WinSCP dapat didownload melalui link: https://winscp.net/eng/download.php setelah

WinSCP terinstall maka selanjutnya diharuskan memasukkan nomor IP server beserta username dan passwordnya. Untuk proses uploadnya sendiri tergolong mudah user hanya perlu mendrag and drop file dari bagian kiri ke bagian kanan. Hal yang perlu diperhatikan yaitu bagian kanan harus menampilkan direktori /var/www/html agar dapat dibuka di browser. Hasil dari proses upload dapat dilihat pada **Gambar 2.6** berikut ini:



Gambar 2.6 Hasil proses upload menggunakan WinSCP

# 2.5 Hasil Implementasi

Berikut adalah web kerja praktik yang kami kerjakan dengan menggunakan LAMPP sebagai localhost :



Gambar 2.7 Tampilan web Sistem Informasi Keuangan Siswa SMTI Yogyakarta

Pada tahap ini jelaskan mengenai hasil implementasi Anda bahwa apa yang telah Anda buat telah menyelesaikan persoalan yang ada. Jelaskan juga bahwa parameter dan konfigurasi yang Anda buat telah terpasang dan diatur dengan benar. Tampilkan mengenai keadaan akhir hasil dari pekerjaan Anda dan pembuktian bahwa parameter konfigurasi telah aktif dan terpasang dengan benar (contoh koneksi internet telah ada, bisa diakses dari lokal, dsb)

#### 2.6 Pengujian Singkat

Pada tahap ini buktikan bahwa rancangan yang Anda buat telah dapat digunakan terhadap permasalahan acak. Buat sendiri minimal **dua** masalah yang dapat diselesaikan dengan rancangan Anda. Bagian ini akan dibuktikan secara langsung pada saat presentasi proyek akhir. Sehingga tuliskan pada bagian ini dengan format (**dijelaskan beberapa baris kalimat**): masalah dan hasil yang diharapkan, eksekusi penyelesaian masalah, hasil yang didapat. Bila hasil yang didapat tidak sesuai, maka jelaskan apa kendalanya, tidak diwajibkan hasil harus sesuai dengan harapan.

Contoh: terhadap sistem informasi yang telah dirancang, akan dilakukan pengujian terhadap permasalahan yang tertuang pada bab pertama, yaitu bagaimana mempercepat proses pembuatan KTM.

Pertama-tama mahasiswa memasukkan NIM pada dashboard sistem seperti yang terlihat pada **Gambar 2.X** berikut. Blablabla

Hasil dari apa yang telah dilakukan mahasiswa tersebut adalah mendapatkan KTM sama seperti cara konvensional namun dari segi waktu dan tenaga jauh lebih cepat. Hal ini dapat terlihat bahwa waktu yang dibutuhkan hanya 5 menit dan dapat dilakukan dari mana saja selama ada koneksi internet.

Kesimpulan dari percobaan tersebut bahwa sistem yang dibuat mampu memberikan layanan yang sangat bermanfaat bagi mahasiswa dan tim pengelola, selain dapat diakses dari mana saja, biaya perbaikan berkala jauh lebih murah.

#### **BAB III**

# JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS

# 3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

**Tabel 3.1** Agenda Pengerjaan Proyek

		Waktu Pengerjaan								
No.	Jenis Tugas	Maret April			Maret			April		
		1	2	3	4	1	2	3	4	
1.	Analisa Persoalan									
2.	Pembagian Tugas									
3.	Instalasi Ubuntu dan LAMPP									
4.	Pengerjaan 2									
5.	Pengerjaan 3									
6.	Presentasi Proyek Akhir									

# 3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

Tabel 3.2 Pembagian Tugas Proyek

No.	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing	Taufiqul
2.	Pengujian Singkat	Revanto
3.	Instalasi OS dan LAMPP	Revanto
4.	Persiapan web	Taufiqul
5.	Laporan project	Revanto & Taufiqul
6.	Tugas 6	
7.	Tugas 7	
8.	Tugas 8	

(Pembagian tugas proyek akan diverifikasi oleh asisten praktikum, setiap penanggung jawab wajib bertanggungjawab terhadap tugasnya. Penilaian akan berdasarkan nilai individu dan tim.)

#### **BAB IV**

# **KESIMPULAN DAN SARAN**

# 4.1 Kesimpulan

Pada bagian ini, jelaskan mengenai hasil dari proyek yang Anda buat. Anda dapat mencontoh penulisan pada bagian 2.5 dan bagian 2.6. Penulisan pada bagian ini setidaknya memuat:

- a. Berdasarkan masalah, kemudian dikerjakan, maka didapatkan hasil yang seperti apa.
   Apakah dapat dikerjakan, terdapat kendala, atau hal teknis lainnya.
- b. Berdasarkan pengujian masalah secara acak, apa yang didapatkan.
- c. Berdasarkan pembagian tugas proyek pada bab 3, bagaimana hasilnya.

# 4.2 Saran

Pada bagian ini, jelaskan mengenai saran-saran yang mengacu pada bagian 4.1 mengenai kesimpulan proyek. Contohnya: pembagian tugas seharusnya lebih merata, spesifikasi laptop seharusnya dengan ram 10 GB, waktu yang tersedia tidak cukup dikarenakan bla bla, dan sebagainya.

# DAFTAR PUSTAKA

Tambahkan daftar pustaka dengan format yang digunakan di IF, yakni APA Style. Setidaknya ada 5 daftar pustaka yang Anda gunakan untuk menyelesaikan proyek ini.

# LAMPIRAN

Lampiran pada bagian ini dapat berupa screenshoot, listing program yang terlalu panjang, dan sebagainya, atau dapat juga tugas bilamana diminta oleh asisten praktikum.