

577

PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING
LAPORAN PROYEK AKHIR

SISTEM INFORMASI DINAS KEARSIPAN DAN PERPUSTAKAAN
MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP



DISUSUN OLEH:

NAMA ANGGOTA : MOH EKA SAPUTRA KIAY DEMAK 123140052
FIKI SYIHAB IRAWAN 123170050

KELAS : B

ASISTEN PRAKTIKUM : JALUANDA PARAMA, S.KOM.
MUHAMMAD IMAM ALFATAH

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PENGESAHAN

~~PROGRAM CUTI TAHUNAN PEGAWAI PADA SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP~~

Disusun oleh :

Moh Eka Saputra Kiay Demak

123140052

Fiki Syihab Irawan

123170050

Telah diperiksa dan disetujui oleh Asisten Praktikum Teknologi Cloud Computing
pada tanggal :

Menyetujui,

Asisten Praktikum

Asisten Praktikum

Jaluanda Parama, S.Kom.

Muhammad Imam Alfatah

NIM. 123160119

Mengetahui,

Ka. Lab. Digital

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

NIK. 2 8201 13 0425 1

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan praktikum Teknologi Cloud Computing serta laporan proyek akhir praktikum yang berjudul Sistem Informasi Dinas Kearsipan Dan Perpustakaan Menggunakan Ubuntu Lampp. Adapun laporan ini berisi tentang proyek akhir yang kami pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum berlangsung.

Tidak lupa ucapan terimakasih kepada asisten dosen yang selalu membimbing dan mengajari kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun laporan ini. Laporan ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta saran yang membangun kami harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, kami ucapkan terimakasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan seperlunya.

Yogyakarta, DD MMMM 2020

Penyusun

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iii
BAB I PENDAHULUAN	4
1.1. Latar Belakang Masalah.....	4
1.2 Tujuan Proyek Akhir.....	5
1.3 Manfaat Proyek Akhir.....	5
1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir.....	6
BAB II ISI DAN PEMBAHASAN.....	6
2.1 Komponen yang Digunakan.....	6
2.2 Rancangan Arsitektur <i>Cloud Computing</i>	6
2.3 Parameter dan Konfigurasi.....	6
2.4 Tahap Implementasi.....	
2.5 Hasil Implementasi	6
2.6 Pengujian Singkat	6
BAB III JADWAL Pengerjaan dan Pembagian Tugas.....	7
3.1 Agenda Pengerjaan	7
3.2 Keterangan Pembagian Tugas	7
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	8
4.1 Kesimpulan.....	8
4.2 Saran	
DAFTAR PUSTAKA.....	
LAMPIRAN	S

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Cloud Computing pada saat ini sedang sering digunakan dan terdengar dalam perkembangan teknologi. Banyak teknologi dan system yang sudah menggunakan Cloud Computing, Cloud Computing juga sudah mulai diterapkan dalam lingkungan pekerjaan. Dari penjelasan tersebut apa sebenarnya makna dari Cloud Computing. Cloud Computing adalah model pengembangan, penyebaran dan penyampaian informasi yang memungkinkan pengiriman produk layanan dan solusi secara realtime melalui internet.

Sistem Informasi Perpustakaan merupakan sistem yang sangat dibutuhkan oleh sebuah perpustakaan untuk dapat mengelola data dan transaksi yang terjadi di dalam perpustakaan seperti pencatatan data anggota, pencatatan data buku, pencatatan transaksi peminjaman dan pengembalian buku, penghitungan denda keterlambatan, dan pembuatan laporan. Suatu sistem dapat dikatakan baik apabila memudahkan semua proses, salah satunya dengan sistem pengolahan data terkomputerisasi. Pemakaian komputer sebagai alat pengolah data perpustakaan dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini, karena dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga dicapai efisiensi tenaga dan waktu dalam mengolah data.

Alasana untuk membuat sistem informasi dinas kearsipan dan perpustakaan kebumen adalah proses-proses pengolahan data yang dilakukan di perpustakaan dinas kebumen pada umumnya masih bersifat manual, seperti pencatatan pada laporan buku, peminjaman, pengembalian serta pengunjung yang setiap hari yang datang, yang mengakibatkannya kesulitan sering timbul dan dirasakan oleh perputakaan dalam mengolah data karena jumlah data yang harus diolah cukup banyak serta proses pengarsipan yang membutuhkan ruang untuk penyimpanan. Karena begitu banyaknya data yang masuk maka data yang akan dicari begitu lama untuk mendapatkan data. Pada saat ini petugas dinas kearsipan dan perpustakaan kebumen yang menangani pengolahan perpustakaan masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki lagi. Oleh karena itu, penulis mengangkat permasalahan tersebut dengan judul :

“SISTEM INFORMASI DINAS PENGARSIPAN DAN PERPUSTAKAAN KEBUMEN DENGAN MENGGUNAKAN ~~WEBSITE~~”.

. Kemudian Sistem Aplikasi berbasis web terus diterapkan dan diimplementasikan pada proyek akhir praktikum teknologi cloud computing dengan pemahaman tentang Ubuntu, layanan LAMPP, dan Docker.

1.2 Tujuan Proyek Akhir

Berdasarkan masalah yang tertera pada latar belakang, tujuan dibuat dan diselesaikannya proyek akhir ini yaitu untuk menerapkan atau mengimplementasikan pemahaman tentang Ubuntu, layanan LAMPP, dan Docker yang telah dipelajari selama praktikum. Terhadap judul sistem informasi dinas kearsipan dan perpustakaan, dengan laporan ini akan dituliskan cara penyelesaian dengan menggunakan program berbasis web tersebut yang kemudian ditransformasikan ke dalam VM Ubuntu yang berisikan layanan LAMPP, diolah ke dalam bentuk Docker, kemudian dipublikasikan sehingga akan menghasilkan program yang dapat diakses dan digunakan oleh orang lain di manapun. Ada pula tujuan lain ialah :

Tujuan yang ingin dicapai pembuatan aplikasi Sistem Informasi klasifikasi arsip Surat ini antara lain :

1. Dapat mengkatagorikan pengunjung yang datang.
2. Dapat menganalisis pengunjung yang datang berdasarkan bulan, tahun dan kategori
3. Aplikasi ini dapat tekoneksi pada admin, petugas dan pengunjung.

1.3 Manfaat Proyek Akhir

Aplikasi dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah dan sesuai kebutuhan yang ada di Dinas kearsipan Dan Perpustakaan Kebumen serta mempercepat pengolahan data. Aplikasi web ini berguna untuk mengkategorikan pengunjung yang datang. Pengunjung yang datang tersebut dapat dianalisis berdasarkan bulan, tahun, dan kategori. Dalam pengolahan aplikasi web ini terdapat 3(tiga) tingkatan user yaitu Admin, Petugas, dan Pengunjung dengan peranan dan hak akses masing masing, sehingga pengarsipan yang berjalan di Dinas menjadi lebih mudah dan efisien.

1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

BAB II

ISI DAN PEMBAHASAN

2.1 Komponen yang Digunakan

2.2 Rancangan Arsitektur *Cloud Computing*

2.3 Parameter dan Konfigurasi

2.5 Hasil Implementasi

2.6 Pengujian Singkat

BAB III

JADWAL Pengerjaan dan Pembagian Tugas

3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

Tabel 3.1 Agenda Pengerjaan Proyek

No.	Jenis Tugas	Waktu Pengerjaan							
		Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisa Persoalan								
2.	Pembagian Tugas								
3.	Dsb..								
4.	Pengerjaan 4								
5.	Pengerjaan 5								
6.	Pengerjaan 6								
7.	Pengerjaan 7								
8.	Pengerjaan 8								
9.	Presentasi Proyek Akhir								

3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

Tabel 3.2 Pembagian Tugas Proyek

No.	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing	
2.	Pengujian Singkat	
3.	Latar Belakang Masalah	
4.	Agenda Pengerjaan Proyek	
5.	Dsb...	
6.	Tugas 6	
7.	Tugas 7	
8.	Tugas 8	

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan