# PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING LAPORAN PROYEK AKHIR

# SISTEM INFORMASI TOKO PENJUALAN BAJU MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN DALAM BENTUK DOCKERFILE



## **DISUSUN OLEH:**

NAMA ANGGOTA : VANNYA YURE PUTRA S. 123170082

OKTAVIANI ROOSDIAWATI 123170087

KELAS : C

ASISTEN PRAKTIKUM: JALUANDA PARAMA, S.Kom.

WAHYU AJI NUGROHO, S.Kom.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA

2020

## HALAMAN PENGESAHAN

# SISTEM INFORMASI TOKO PENJUALAN BAJU MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN DALAM BENTUK DOCKERFILE

Dist	usun oleh :
<u>Vannya Yure Putra Swandjana</u>	123170082
<u>Oktaviani Roosdiawati</u>	123170087
	sten Praktik <mark>um</mark> Teknologi <mark>Cl</mark> oud Computing
pada tangg	gal:
ERBITA FASITA	(A) (A)
	lenyetujui,
As <mark>is</mark> ten Praktikum	Asisten Praktikum
<u>Jaluanda Parama, S.Kom.</u>	<u>Wahyu Aji Nugroho, S.Kom.</u>
Me	engetahui,

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

Ka. Lab. Sistem Digital

NIK. 2 8201 13 0425 1

#### KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan praktikum Teknologi Cloud Computing serta laporan proyek akhir praktikum yang berjudul Sistem Informasi Toko Penjualan Baju Menggunakan Ubuntu Lampp dan Dalam Bentuk Dockerfile. Adapun laporan ini berisi tentang proyek akhir yang salah satunya bersifat wajib dan pilihan yang kami pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum berlangsung.

Tak lupa pula kami mengucapkan banyak terima kasih kepada asisten praktikum yang selalu membimbing dan mengajari kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam penyusunan laporan akhir ini. Serta semua pihak yang telah membantu kami dalam penyusunan laporan akhir ini. Karena laporan akhir ini masih jauh dari sempurna oleh karena itu kritik dan saran yang membangun masih kami harapkan untuk penyempurnaan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan laporan akhir ini kami ucapkan terima kasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan sesuai dengan keperluan.

Yogyakarta, 02 April 2020

Penyusun

## **DAFTAR ISI**

HALAM	IAN JUDUL/COVER	i
HALAM	IAN PENGESAHAN	. ii
KATA I	PENGANTAR	iii
DAFTA	R ISI	iv
BAB I I	PENDAHULUAN	. 1
1.1.	Latar Belakang Masalah	. 1
1.2	Tujuan Proyek Akhir	. 2
1.3	Manfaat Proyek Akhir	. 3
1.4	Tahap Penyelesaian Proyek Akhir	. 3
BAB II	ISI DAN PEMBAHASAN	. 4
2.1	Komponen yang Digunakan	. 4
2.2	Rancangan Arsitektur Cloud Computing	. 4
2.3	Parameter dan Konfigurasi	. 6
2.4	Tahap Implementasi	10
2.4.	1 Tahap Implementasi Proyek Pertama	10
2.4.	2 Tahap Implementasi Proyek Kedua	16
2.5	Hasil Implementasi	21
2.6	Pengujian Singkat	22
BAB III	JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS	24
3.1	Agenda Pengerjaan	24
3.2	Keterangan Pembagian Tugas	24
BAB IV	KESIMPULAN DAN SARAN	25
4.1	Kesimpulan	25
4.2	Saran	25
DAFTA	R PUSTAKA	26
LAMPII	RAN	27

#### **BAB I**

#### **PENDAHULUAN**

## 1.1. Latar Belakang Masalah

Cloud computing (komputasi awan) merupakan gabungan pemanfaatan teknologi komputer (komputasi) dalam suatu jaringan dengan pengembangan berbasis internet yang mempunyai fungsi untuk menjalankan program atau aplikasi melalui komputer – komputer yang terkoneksi pada waktu yang sama, tetapi tak semua yang terkoneksi melalui internet menggunakan cloud computing. Teknologi komputer berbasis sistem Cloud ini merupakan sebuah teknologi yang menjadikan internet sebagai pusat server untuk mengelola data dan juga aplikasi pengguna. Teknologi ini mengizinkan para pengguna untuk menjalankan program tanpa instalasi dan mengizinkan pengguna untuk mengakses data pribadi mereka melalui komputer dengan akses internet.

Penggunaan *cloud computing* memiliki banyak manfaat. Selain mengurangi biaya operasional karena pelanggan hanya akan membayar jasa yang digunakan,juga pelanggan tidak perlu menyediakan infrastruktur dan perangkat lunak ketikan akan menggunakan aplikasi *cloud computing*, karena semua itu telah disediakan oleh provider dari jarak jauh dengan menggunakan media internet. Selain itu karena sifatnya sangat *mobile* (*based on internet*), maka para pelanggan dapat mengaksesnya setiap saat dan dimanapun berada sehingga akan lebih efisien. Beberapa contoh aktifitas keseharian yang menggunakan *cloud computing* dewasa ini antara lain *web-based* email seperti selama ini yang dilakukan melalui Yahoo dan Microsoft Hotmail, menyimpan foto

Revolusi 4.0 berupa digitalisasi segala lini jelas memaksa industri retail untuk mendigitalisasi bisnis mereka sambil memperkuat bisnis mereka di ranah *offline*. Bisnis retail tidak hanya sekedar membuat digitalisasi toko mereka, namun juga mengadopsi *cloud computing* bagi toko *offline* mereka. Sedangkan *e-commerce* seperti tokopedia, blibli, bukalapak, JD.id yang berfokus pada penjualan *online* meningkat pesat secara pendapatan maupun skala pasar. Ekspansi pasar mereka yang diikuti dengan inovasi berupa digitalisasi membuat *e-commerce* ini diterima cepat oleh pasar. Kemudahan, kepraktisan toko retail online ini dimulai dari memilih barang, memesan, membayar hingga menerima barang tidak lagi mengikuti kaidah-kaidah retail tradisional.

Sistem informasi penjualan baju tersebut merupakan suatu sistem informasi yang berbasis web yang berfungsi untuk membantu *administrator* dapat menginput barang tanpa

memikirkan ruang memori dikarenakan banyaknya barang menyebabkan penggunaan memori yang cukup banyak. Jika hal tersebut tidak dilakukan maka *administrator* perlu mengeluarkan untuk melakukan pembaruan memori. Selain hal tersebut, penggunaan teknologi *cloud computing* juga untuk menghindari rusaknya memori yang dimana data administrator akan ikut rusak. Oleh Sebab itu, untuk mengurangi biaya perawatan memori serta menghindari adanya kerusakan memori diperlukan teknologi *cloud computing*. Kedua hal tersebut dapat dihindari karena, data data yang telah di *upload* ke server akan terjaga keamananya apabila terjadi kerusakan pada memori local dan tidak akan mempengaruhi hilangnya data yang telah diupload ke *server*. Penggunaan teknologi *cloud computing* ini juga dapat *administrator* dapat meng *update* barang dimana saja karena konsep *cloud computing* yaitu dapat diakses oleh siapa saja yang memiliki hak untuk mengakases *cloud* tersebut.

Dalam pengembangan website tersebut, ada beberapa tahap yang dilakukan untuk meyelesaikannya yaitu dengan membuat website toko penjualan baju yang pastinya sudah bisa berjalan dengan baik tanpa ada kendala apapun. Kemudian menyiapkan server Ubuntu sebagai tempat untuk melakukan *hosting* website tersebut. Jika server Ubuntu sudah berjalan dengan normal maka artinya layanan untuk *hosting* website pun sudah dapat digunakan. Sehingga website tersebut sudah dapat diakses oleh khalayak umum, tidak hanya menjadi website yang dapat diakses oleh perseorangan saja. Pada project akhir aplikasi yang digunakan yaitu VM Workstation yang digunakan untuk menginstall Ubuntu dan LAMPP yang digunakan untuk *hosting* website.

## 1.2 Tujuan Proyek Akhir

Karena judul project akhir ini judulnya Sistem Informasi Toko Penjualan Baju Menggunakan Ubuntu Lampp dan Manajemen Data Penjualan Barang maka laporan ini akan menjelaskan tentang bagaimana cara kerja dari sistem ini. Dalam implementasinya sistem ini memiliki tujuan untuk mempermudah kegiatan baik input data maupun akses data, dari tujuan tersebut ada kelebihan dari sistem ini yaitu dapat mempermudah *administrator* untuk menginputkan semua data yang bersangkutan tentang jual beli baju, kemudian dari hasil *hosting* website tersebut *user* dapat mengakses tampilan dari data yang telah diinputkan sehingga mereka dapat meilihatnya kapan saja dan dimana saja.

## 1.3 Manfaat Proyek Akhir

Dengan dibuatnya Sistem Informasi Toko Penjualan Baju berbasis web dan menggunakan teknologi *cloud*, maka *administrator* mudah dalam menginputkan data barang serta data barang tersebut dapat terjaga keamananya apabila data tersebut sudah di *cloud/hosting* karena keamanan data tersebut sudah tidak dipengaruhi oleh *local memory* dengan ancaman kerusakan pada hardisk. Selain itu manfaat terpenting adalah memudahkan *administrator* dalam pembuatan serta pembaharuan data barang dimana saja dan kapan saja.

Sehingga dengan adanya manfaat diatas dapat disimpulkan manfaat yang diperoleh adalah ruang dan waktu *administrator* akan lebih efisien ketika menggunakan teknologi *Cloud Computing*.

## 1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

Tahapan-tahapan yang dilakukan untuk mengerjakan projek akhir ini yaitu:

- 1. Melakukan analisis persoalan dan kebutuhan sistem yang akan digunakan dalam web ini.
- 2. Membuat website sedemikian rupa menggunakan PHP, HTML, Mysql dan Source Code.
- 3. Mengintegrasikan *database* yang menggunakan *xampp* dengan *database* yang menggunakan *Ubuntu server*.
- 4. Melakukan konfigurasi yang tepat untuk melakukan *hosting* web tersebut.
- 5. Melakukan *testing* web tersebut dengan *Ubuntu server* untuk mengetahui kendala web yang telah di*hosting*.

#### **BAB II**

#### ISI DAN PEMBAHASAN

## 2.1 Komponen yang Digunakan

Untuk menyelesaikan projek ini ada beberapa alat dan bahan (komponen) yang dapat menunjang keberhasilan project ini. Beberapa komponen tersebut diantaranya yaittu lapotop dengan spesifikasi prosessor *Intel Core i5*, software seperti *VMware Workstation Pro, OS Ubuntu, LAMPP, Putty*, dan *WinSCP*.

Berikut adalah tabel alat dan bahan (komponen) dibutuhkan untuk mengerjakan projek ini.

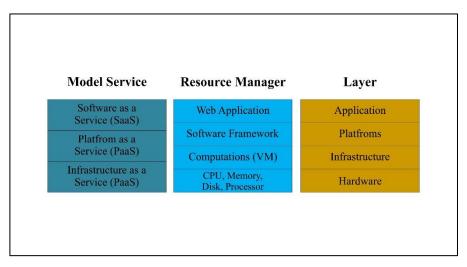
No.	Komponen	Spesifikasi
1.	Laptop	ASUS Vivobook A442UR
2.	Processor	Intel Core i5 generasi 8
3.	RAM	4 GB
4.	Harddisk	1 TB
5.	Sistem Operasi	Windows 10
6.	VMWare	VMware Workstation Pro 15.5

Tabel 2.1 Spesifikasi laptop yang digunakan untuk projek pertama dan kedua

Penjelasan dari tabel komponen tersebut adalah sebagai berikut. Laptop yang digunakan untuk projek ini adalah laptop *merk* ASUS seri *Vivobook A442UR* dengan spesifikasi *processor Intel Core i5-8250U*, RAM yang digunakan sebesar 4GB, sistem operasi yang digunakan adalah *Windows 10*, dengan *harddisk* sebesar 1 TB, dan menggunakan software *VMware Workstation Pro 15.5*.

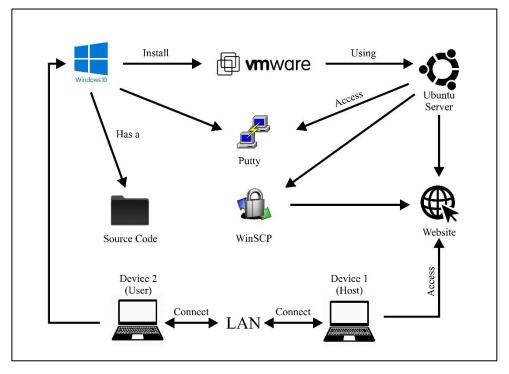
## 2.2 Rancangan Arsitektur Cloud Computing

Pada project akhir ini digunakan bentuk rancangan arsitektur IaaS dimana *hardware* laptop ASUS Vivobook A442UR sebagai layer utama di bagian bawah, kemudian diatasnya adalah Paas atau sistem operasi *Windows 10* dan aplikasi *VMware Workstation* yang berjalan ilustrasi mengenai rancangan arsitektur tersebut dapat dilihat pada **Gambar 2.1** berikut ini:



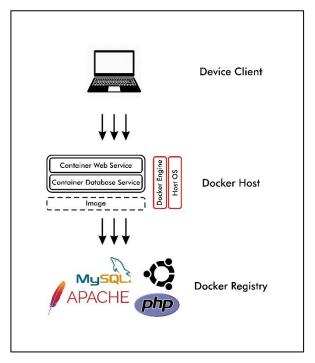
Gambar 2.1 Layer arsitektur

Pada project pertama penggunaan LAN dibutuhkan untuk menghubungkan device 1 serbagai host dan device 2 sebagai user agar keduanya dapat saling mengaskses. Device 1 menggunakan Windows 10 untuk melakukan instalasi VMware Workstation, Putty, dan WinSCP. Pada VMware Workststion diinstall Ubuntu Server yang akan digunakan oleh Putty. Ubuntu Server juga perlu menginstall Apache, MySQL dan PHPMyadmin yang nantinya digunakan untuk menjalankan website. Source Code yang digunakan dicopy ke directory yang terdapat pada Ubuntu Server melalui WinSCP yang sudah sesuai dengan IP Address dari Ubuntu Server tersebut. Ilustrasi rancangan arsitekturnya tersebut dapat dilihat pada Gambar 2.2 berikut ini:



Gambar 2.2 Topologi Project Pertama

Pada proyek kedua menerapkan teknologi *Docker* yang akan membungkus project pertama berupa web yang sudah dibuat beserta *dependency* yang diperlukan web tersebut. Arsitekturnya dapat dilihat pada **gambar 2.3** dibawah ini:



Gambar 2.2 Topologi Project Kedua

### 2.3 Parameter dan Konfigurasi

Pada bagian ini, tuliskan dalam bentuk tabel dan penjelasannya mengenai isian parameter dan konfigurasi terhadap komponen alat dan bahan yang Anda gunakan. Jelaskan juga bilamana alat dan bahan yang digunakan tersebut perlu diolah (dikonfigurasi) terlebih dahulu sehingga siap pakai untuk digunakan pada tahap berikutnya (misal dikonfigurasi). Format tabel yakni: penjelasan terlebih dahulu mengenai jenis konfigurasi atau parameter, kemudian buat tabel, lalu berikan tulisan penjelasan mengenai keterangan tabel di bawah tabel bilamana diperlukan.

Agar dapat digunakan, maka *VMware Workstation* perlu dikonfigurasi terlebih dahulu dengan konfigurasi seperti pada **Tabel 2.3** berikut ini:

Mware ESXi version	15.5.2	Votomonoon vonci vona diaunalian
	10.0.2	Keterangan versi yang digunakan.
Mware ESXi build	15785264	Keterangan build (patch) number.
Pv4 hypervisor	IP: 192.168.52.128 (Static)	IP <i>number</i> untuk akses manajemen <i>hypervisor</i> melalui <i>web based</i> .

**Tabel 2.3** Konfigurasi pada *VMware Workstation* yang digunakan

			Pengaturan IP address
			menggunakan mode statik.
		SM: 255.255.255.0	Kelas IP/subnet mask yang
		SIVI. 255.255.255.0	digunakan.
		DNS: 192.168.52.1	Alamat IP untuk fungsionalitas
		DNS. 192.106.32.1	DNS.
		GW: 192.168.52.255	Alamat untuk gateway atau gerbang
		GW. 172.100.32.233	menuju akses jaringan luar.
4.	Processor info	4 x Intel(R) Core(TM) i5-8250	Jenis processor yang digunakan
T.	Trocessor injo	CPU @ 3.4GHz	pada <i>hypervisor</i> .
5.	RAM info	8 GiB Memory	Kapasitas RAM pada hypervisor.
6.	Network info	NAT	Modul jaringanpada hypervisor.

# Parameter yang digunakan untuk instalasi *Apache* dapat dilihat pada penjelasan **Modul 2.1** berikut ini:

```
$ sudo apt install apache2
Keterangan:
    - sudo : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses
tertinggi (root)
    - apt : merupakan package manager pada Ubuntu
    - install : parameter tambahan pada apt untuk mengeksekusi
perintah instalasi paket aplikasi
    - apache2 : nama paket aplikasi untuk Apache

$ sudo ufw allow in "Apache Full"
Keterangan: Untuk mengatur Firewall agar port 80 dan port 443
diizinkan oleh sistem Ubuntu.
```

Modul 2.1 Parameter instalasi *Apache* 

## Parameter yang digunakan untuk instalasi *MySQL* dapat dilihat pada penjelasan **Modul 2.2** berikut ini:

```
$ sudo apt install mysql-server
Keterangan:
    - sudo : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses
    tertinggi (root)
    - apt : merupakan package manager pada Ubuntu
    - install : parameter pada apt untuk mengeksekusi perintah
    instalasi paket
    - mysql-server : nama paket untuk MySQL
```

```
$ sudo mysql_secure_installation
Keterangan: Untuk mengatur keamanan pada MySQL contohnya username
dan password
```

#### Modul 2.2 Parameter instalasi MySQL

## Parameter yang digunakan untuk instalasi PHP dapat dilihat pada penjelasan

#### Modul 2.3 berikut ini:

```
$ sudo apt install php libapache2-mod-php php-mysql
Keterangan:
- sudo : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses
tertinggi (root)
- apt : merupakan package manager pada Ubuntu
- install : parameter tambahan pada apt untuk mengeksekusi perintah
instalasi paket
- php libapache2-mod-php php-mysql : nama paket untuk PHP

$ sudo nano /var/www/html/info.php
Keterangan: Untuk membuat file baru bernama info.php yang berada
di direktori var/www/html
```

#### Modul 2.3 Parameter instalasi PHP

# Parameter yang digunakan untuk instalasi *PHPMyAdmin* dapat dilihat pada penjelasan **Modul 2.4** berikut ini:

```
$ sudo apt install phpMyAdmin php-mbstring php-gettext
Keterangan:
- sudo : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses
tertinggi (root)
- apt : merupakan package manager pada Ubuntu
- install : parameter tambahan pada apt untuk mengeksekusi perintah
instalasi paket
- phpMyAdmin php-mbstring php-gettext: nama paket untuk PHPMyAdmin
$ sudo mysql -u root
Keterangan: Untuk masuk ke MySQL sebagai user root.

mysql> UPDATE mysql.user SET plugin = 'mysql_native_password',
authentication_string = PASSWORD('123') WHERE User = 'root';
Keterangan: Untuk mengubah password dari user 'root' menjadi '123'
mysql> FLUSH PRIVILEGES;
```

```
Keterangan: Untuk merefresh akun yang terkoneksi dengan phpmyadmin

$ sudo chown vannya /var/www/html

Keterangan: Untuk memberikan akses ke User vannya agar dapat

mengakses direktori var/www/html
```

Modul 2.4 Parameter instalasi PHPMyAdmin

Parameter yang digunakan untuk instalasi *Docker* dapat dilihat pada penjelasan

#### Modul 2.5 berikut ini:

```
$ sudo apt-get update
      $ sudo apt-get install \
        apt-transport-https \
        ca-certificates \
        curl \
        gnupg-agent \
        software-properties-common
        Keterangan: Untuk memperbarui indeks paket apt dan instal paket
untuk memungkinkan apt menggunakan repositori melalui HTTPS:
        $ curl -fsSL https://download.docker.com/linux/ubuntu/gpg |
sudo apt-key add -
        $ sudo apt-key fingerprint 0EBFCD88
        Keterangan: Untuk menambahkan Docker Official GPG Key
      $ sudo add-apt-repository \
         "deb [arch=amd64] https://download.docker.com/linux/ubuntu \
         $(lsb release -cs) \
      stable"
      Keterangan: Untuk mengatur repository menjadi stable
      $ sudo apt-get update
      $ sudo apt-get install docker-ce docker-ce-cli containerd.io
      Keterangan: Untuk memperbarui indeks paket apt dan install versi
terbaru Docker Engine
```

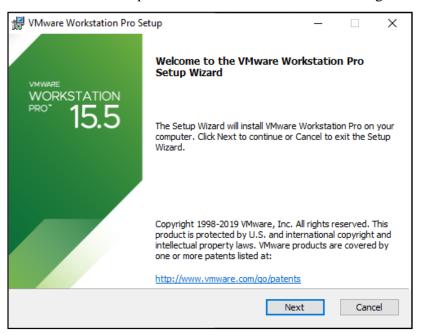
Modul 2.5 Parameter instalasi Docker

## 2.4 Tahap Implementasi

## 2.4.1 Tahap Implementasi Proyek Pertama

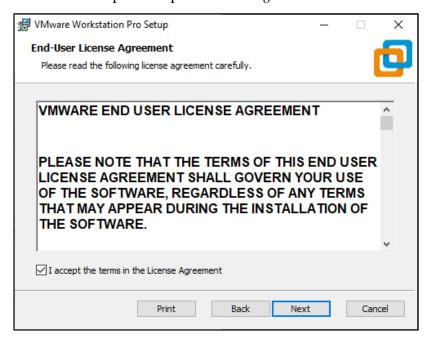
Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai implementasi yang dilakukan untuk penyelesaian projek ini. Ada beberapa yang harus diinstal seperti *VMware Workststion*. Untuk lebih lengkapnya, dijelakan melalui langkah-langkah berikut :

1. Install file setup VMware Workstation Pro 15.5 dengan cara klik next



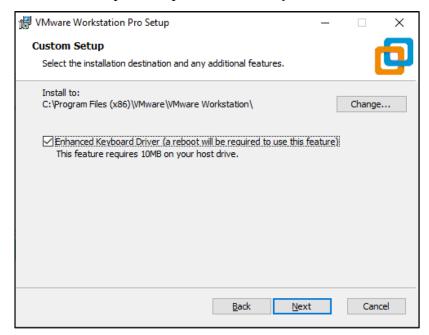
Gambar 2.4 Tampilan setup VMware Workstation Pro

2. Klik next pada tampilan license agreement



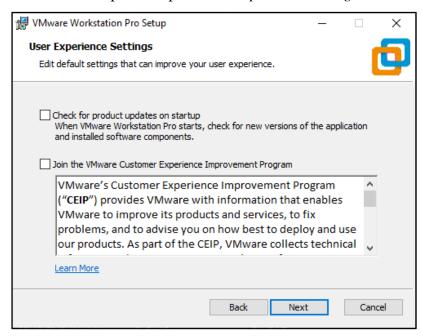
Gambar 2.5 Tampilan licence agreement

## 3. Klik *next* pada tampilan *custom setup*



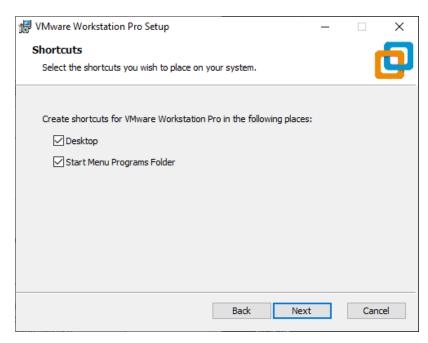
Gambar 2.6 Tampilan custom setup

4. Klik next pada tampilan user experience settings



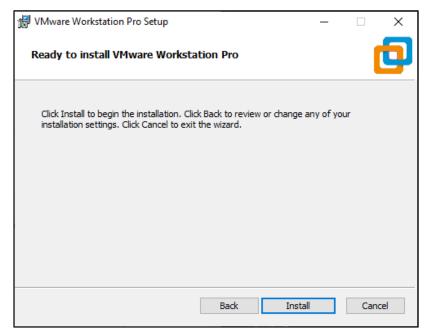
Gambar 2.7 Tampilan user experience settings

5. Klik *next* pada tampilan *shortcuts* 



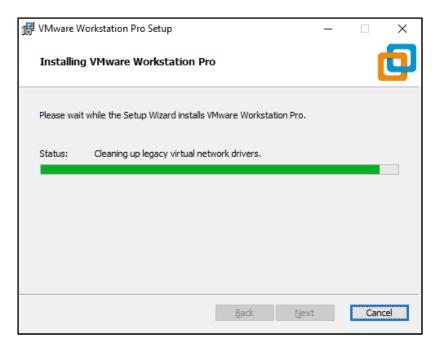
Gambar 2.8 Tampilan shortcut

6. Klik next pada tampilan ready to install VMware Workstation Pro



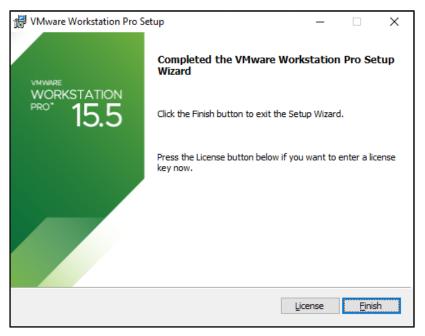
Gambar 2.9 Tampilan ready to install VMware Workstation Pro

7. Tunggu sampai selesai install VMware Workstation Pro



Gambar 2.10 Tampilan proses install VMware Workstation Pro

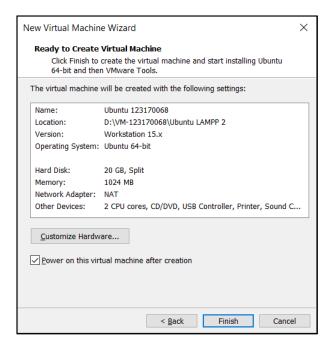
8. Klik finish pada tampilan completed the VMware Workstation Pro setup



Gambar 2.11 Tampilan ketika proses install VMware Workstation Pro selesai

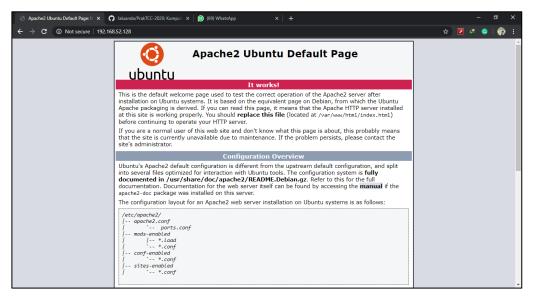
Lalu ini adalah hasil dari konfigurasi dari beberapa modul yang sudah tersedia dibagian sebelumnya.

Hasil dari implementasi **Tabel 2.3** mengenai konfigurasi untuk *Vwware Workstation* dapat dilihat pada **Gambar 2.12** berikut ini:



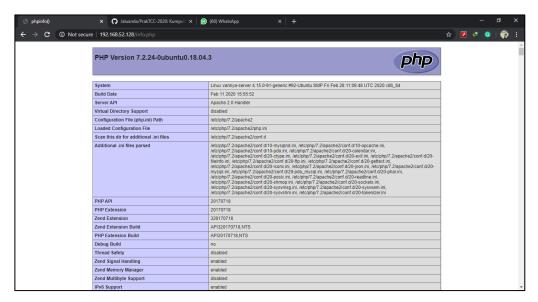
Gambar 2.12 Hasil Pembuatan Virtual Machine dengan Ubuntu

Hasil dari implementasi **Modul 2.1** mengenai cara instalasi *Apache* dapat dilihat pada **Gambar 2.13** berikut ini:



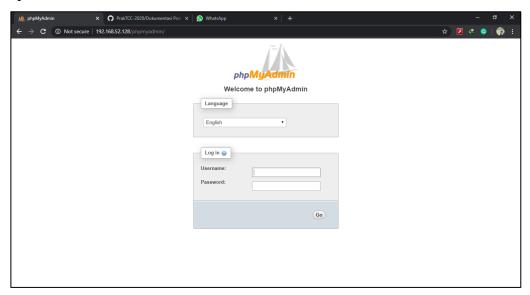
Gambar 1.13 Hasil Instalasi Apache

Hasil dari implementasi **Modul 2.3** mengenai cara instalasi PHP dapat dilihat pada **Gambar 2.14** berikut ini:



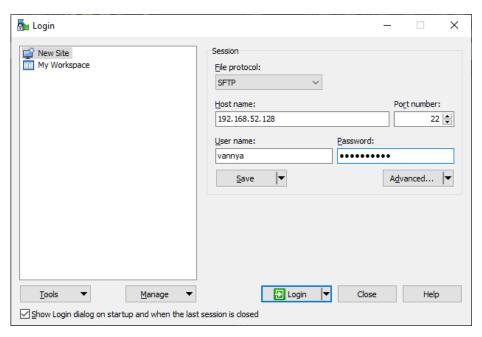
Gambar 2.14 Hasil Instalasi PHP

Hasil dari implementasi **Modul 2.4** mengenai cara instalasi *PHPMyAdmin* dapat dilihat pada **Gambar 2.15** berikut ini:



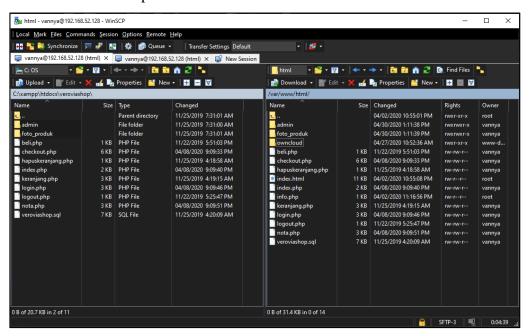
Gambar 2.15 Hasil Instalasi PHPMyAdmin

Setelah melakukan instalasi *LAMPP* maka langkah selanjutnya adalah melakukan *hosting* web yang telah kita buat sebelumnya. Caranya dengan membuka aplikasi *WinSCP* lalu *login* dengan memasukan *IP address* yang kita miliki ke dalam *hostname* dan memasukan *username* dan *password* yang sesuai seperti **Gambar 2.16** dibawah ini.



Gambar 2.16 Proses login ke WinSCP

Kemudian lakukan pemindahan *source code* web yang telah kita buat sebelumnya ke direktori var/www/html seperti **Gambar 2.17** dibawah ini



Gambar 2.17 Proses pemindahan Source Code

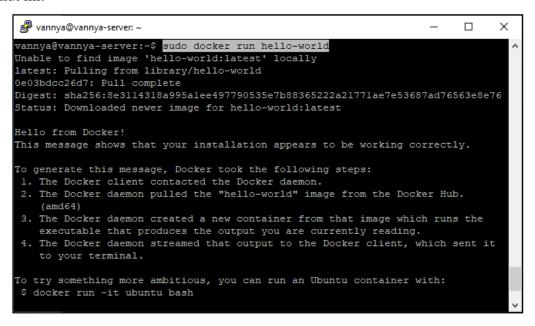
## 2.4.2 Tahap Implementasi Proyek Kedua

Hasil dari implementasi **Modul 2.5** tentang instalasi *Docker* dapat dilihat pada **Gambar 2.18** berikut ini:

vannya@vannya-server:~\$ docker -v Docker version 19.03.8, build afacb8b7f0

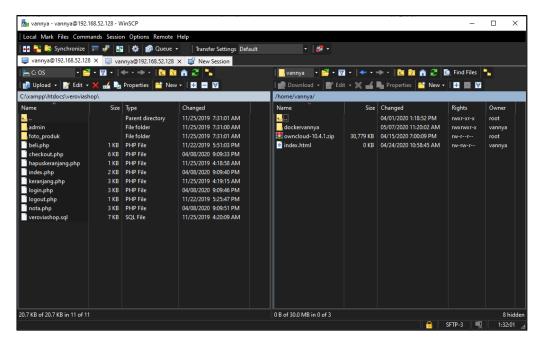
Gambar 2.18 Hasil instalasi *Docker* 

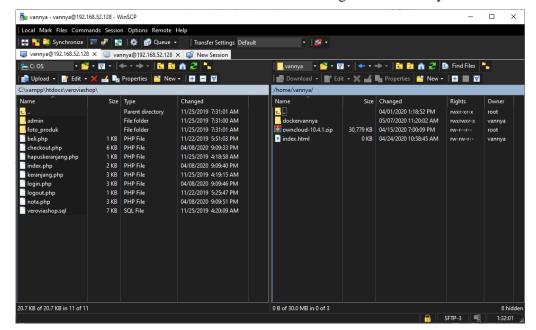
Kemudian kita implementasi *source code* berikut dapat dilihat pada **Gambar 2.19** berikut ini:



Gambar 2.19 Hasil run sourcode hello-world

Langkah selanjutnya yaitu membuat *folder* baru bernama dockervannya dibagian /home/vannya untuk menampung *source code* web yang akan digunakan pada *docker* ini dengan menggunakan *WinSCP* dapat dilihat pada **Gambar 2.20** dan **Gambar 2.21** berikut ini:

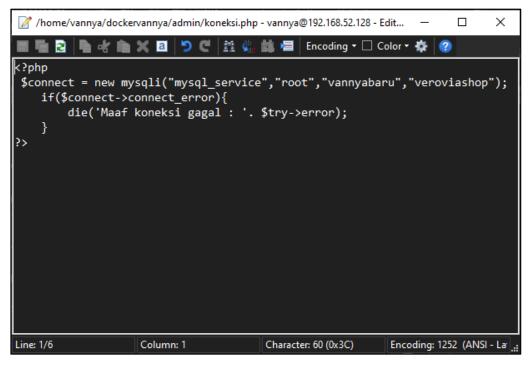




Gambar 2.20 Pembuatan folder baru dibagian /home/vannya

Gambar 2.21 Menambahkan source code pada folder baru

Langkah selanjutnya yaitu mengubah *source code* koneksi.php dapat dilihat pada **Gambar 2.22** berikut ini:



Gambar 2.22 Mengubah source code koneksi.php

Langkah selanjutnya yaitu masuk ke direktori dockervannya dan lakukan *source code* yang dapat dilihat pada **Gambar 2.23** berikut ini:

```
vannya@vannya-server:~$ cd dockervannya
vannya@vannya-server:~/dockervannya$ touch Dockerfile
vannya@vannya-server:~/dockervannya$
```

Gambar 2.23 Masuk ke direktori dockervannya dan lakukan touch Dockerfile

Langkah selanjutnya yaitu menjalankan *source code* yang dapat dilihat pada **Gambar 2.24** dan **Gambar 2.25** berikut ini:

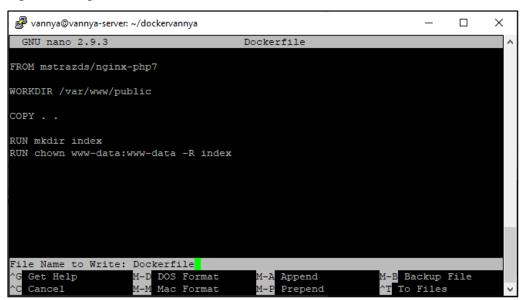
```
vannya-server:~/dockervannya$ ls -la
total 60
drwxrwxr-x 4 vannya vannya 4096 May
                                     7 06:00 .
drwxr-xr-x 5 vannya vannya 4096 May
                                     7 04:58 ...
drwxrwxr-x 3 vannya vannya 4096 May
                                     7 04:20 admin
rw-rw-r-- 1 vannya vannya 513 Nov 22 10:51 beli.php
rw-rw-r-- 1 vannya vannya 5125 Apr 8 14:09 checkout.php
                              0 May 7 06:00 Dockerfile
96 May 7 04:20 foto_produk
-rw-rw-r-- 1 vannya vannya
drwxrwxr-x 2 vannya vannya 4096 May
rw-rw-r-- 1 vannya vannya 302 Nov 24 21:18 hapuskeranjang.php
 rw-rw-r-- 1 vannya vannya 1547 Apr 8 14:09 index.php
rw-rw-r-- 1 vannya vannya 2423 Nov 24 21:19 keranjang.php
                                    8 14:09 login.php
 rw-rw-r-- 1 vannya vannya 2397 Apr
   -rw-r-- 1 vannya vannya 194 Nov 22 10:25 logout.php
rw-rw-r-- 1 vannya vannya 2612 Apr 8 14:09 nota.php
   -rw-r-- 1 vannya vannya 6169 Nov 24 21:20 veroviashop.sql
 annya@vannya-server:~/dockervannya$
```

Gambar 2.24 Menjalankan source code ls -la

```
vannya@vannya-server:~/dockervannya$ nano Dockerfile
vannya@vannya-server:~/dockervannya$
```

Gambar 2.25 Menjalankan nano Dockerfile

Langkah selanjutnya yaitu menambahkan *source code* ke dalam *nano Dockerfile* yang dapat dilihat pada **Gambar 2.26** berikut ini:



Gambar 2.26 Menambahkan source code

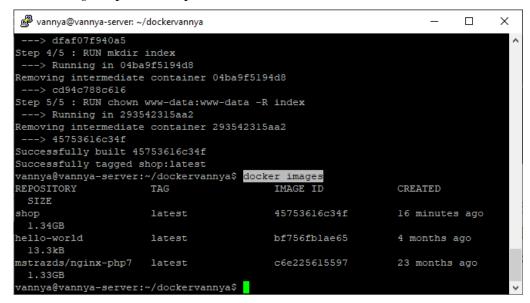
Setelah mengetikkan *source code* tersebut makan kita simpan dengan ctrl+O lalu tekan *enter* lalu kita keluar dari *nano Dockerfile* dengan ctrl+X. Kemudian kita membuat

repository baru ke dalam docker image dengan nama shop dapat dilihat pada **Gambar 2.27** berikut ini:

```
vannya@vannya-server: ~/dockervannya
                                                                              П
                                                                                    Х
vannya@vannya-server:~/dockervannya$ docker build . -t shop
Sending build context to Docker daemon 2.207MB
Step 1/5 : FROM mstrazds/nginx-php7
latest: Pulling from mstrazds/nginx-php7
22dc8lace0ea: Pulling fs layer
1a8b3c87dba3: Pulling fs layer
91390alc435a: Pulling fs layer
07844b14977e: Pulling fs layer
b78396653dae: Pulling fs layer
5259e0c8568e: Pulling fs layer
be8b5313e7cd: Pulling fs layer
b78396653dae: Waiting
5259e0c8568e: Waiting
8483d1976223: Pulling fs layer
be8b5313e7cd: Waiting
9fb1659ac0cb: Pulling fs layer
2d057le9bc78: Waiting
9fb1659ac0cb: Waiting
250df560cf2f: Waiting
 98a6c15d8bd: Waiting
3483d1976223: Downloading 13.86MB/39MB
```

Gambar 2.27 Membuat repository baru

Hasil dari pembuatan *repository* baru dapat dilihat dengan mengetikan *source* code docker image dapat dilihat pada **Gambar 2.28** berikut ini:



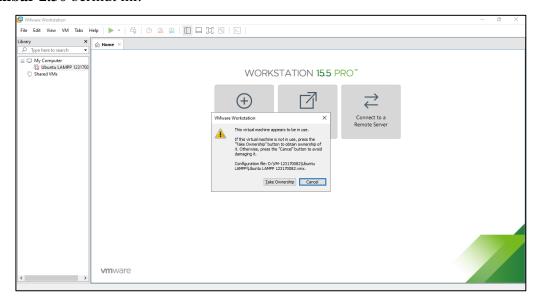
Gambar 2.28 Membuat repository baru

Selanjutnya yaitu memasukkan dan menyetarakan *MySQL* yang akan digunakan. dapat dilihat pada **Gambar 2.29** berikut ini:

```
vannya@vannya-server:~/dockervannya$ docker pull mysql:8.0
8.0: Pulling from library/mysql
afb6ec6fdclc: Downloading 22.35MB/27.1MB
0bdc5971ba40: Download complete
97ae94a2c729: Download complete
f77752ld340e: Download complete
1393ff7fc871: Download complete
a499b89994d9: Download complete
7ebe8eefbafe: Download complete
597069368ef1: Download complete
ce39a5501878: Downloading 3.75MB/111.5MB
7d545bcal4bf: Download complete
0f5f78cccacb: Waiting
623a5dae2b42: Waiting
```

Gambar 2.29 Penyetaraan MySQL yang akan digunakan

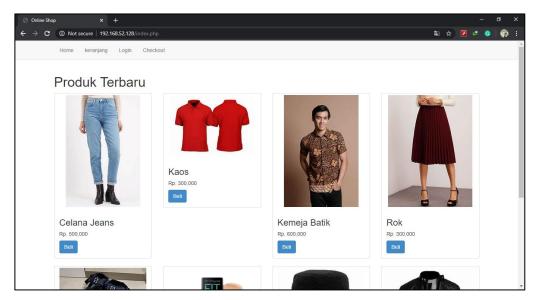
Seharusnya masih ada beberapa langkah lagi namun terdapat kendala pada *VMware Workstation* yang digunakan dan kami tidak menemukan cara megatasinya sehingga pengerjaan project akhir terhenti sampai disini. Kendala yang ada dapat dilihat pada **Gambar 2.30** berikut ini:



Gambar 2.30 Kendala pada VMware Workststion yang digunakan

## 2.5 Hasil Implementasi

Setelah konfigurasi dan instalasi selesai, berikut merupakan hasil dari *hosting* website menggunakan *LAMP* pada *Ubuntu* :



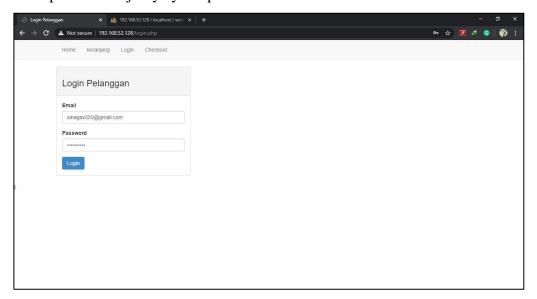
Gambar 2.28 Halaman awal web yang di hosting

Dari tampilan diatas dapat dilihat bahwa proses *hosting* berhasil dilakukan.

## 2.6 Pengujian Singkat

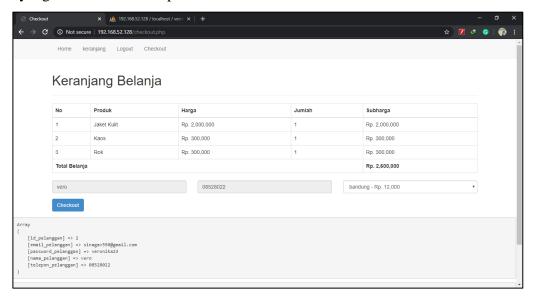
Pada bagian ini akan dijelaskan hasil dari apa yang sudah dikerjakan dalam tahaptahap sebelumnya, untuk mengetahui apakah file yang dihosting sudah dapat berjalan normal, atau malah memiliki Kendala atau file yang dihosting dapat dijalankan namun, terdapat beberapa fitur yang tidak berjalan secara normal. Pada **Gambar 2.29** dan **Gambar 2.30** berikut ini merupakan tampilan untuk *login* pelanggan dan tampilan keranjang belanja.

Untuk proses penaksesan web, *user* akan diminta untuk melakukan *login* untuk dapat melakukan proses selanjutnya yaitu proses *checkout*.



Gambar 2.29 Halaman web sudah dapat diakses

Berikut merupakan tampilan dari proses *checkout* dimana tampilan ini merupakan proses yang telah diakumulas pada *database*.



Gambar 2.30 Halaman web sudah dapat melakukan proses checkout

Kedua tampilan gambar diatas merupakan hasil dari pengujian *hosting* website menggunakan *LAMP* pada *Ubuntu* dan dapat dilihat bahwa proses tersebut berhasil dilakukan.

Kesimpulan dari percobaan diatas adalah semakin banyaknya layanan berbasis *cloud* membuat banyak sistem beralih dari *offline* ke *online*. Sistem *offline* membutuhkan bantuan untuk dapat diakses secara *online*, demikian juga dengan pengujian diatas. Dimana web tersebut dapat diakses dimana saja namun harus terdapat koneksi internet. Hal tersebut bertujuan untuk mempermudah pengaksesan sehingga dapat web tersebut diakses dimana saja dan kapan saja.

## **BAB III**

## JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS

## 3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

Tabel 3.1 Agenda Pengerjaan Proyek

		Waktu Pengerjaan									
No.	Jenis Tugas	Maret		April				Mei			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
1.	Analisa Persoalan										
2.	Pembagian Tugas										
3.	Pengerjaan Tugas 1 (LAMPP)										
4.	Pembuatan Laporan Submisi										
5.	Pengerjaan Tugas 2 (Docker)										
6.	Melanjutkan pembuatan laporan										
7.	Revisi										
8.	Presentasi Proyek Akhir										

## 3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

**Tabel 3.2** Pembagian Tugas Proyek

No.	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab			
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing	Via			
2.	Latar Belakang Masalah	Via			
3.	Agenda Pengerjaan Proyek	Via			
4.	Pembuatan Tugas 1 (LAMPP)	Vannya			
5.	Pembuatan Tugas 2 (Docker)	Vannya			
6.	Pengujian Singkat	Vannya			
7.	Pembuatan Laporan	Vannya dan Via			

#### **BAB IV**

#### KESIMPULAN DAN SARAN

## 4.1 Kesimpulan

Berdasarkan pada project akhir ini terdapat dua tugas. Pada tugas pertama yaitu melakukan hosting menggunakan Ubuntu LAMPP berjalan dengan baik, yaitu berupa tampilan maupun *database*. Keduanya dapat dikerjakan dengan hasil sesuai yang diharapkan yaitu pengerjaan sukses tanpa adanya *error*. Pada tugas kedua yaitu pembuatan *dockerfile*, proses penginstalan *docker* berhasil dilakukan namun pada saat pengerjaan selanjutnya terdapat *error* (gambar terlampir pada lampiran) dan ketika diketikan kodingan apapun terdapat pesan *error* kembali berupa "*structure need cleaning*". Pada saat program dicoba untuk dijalankan kembali juga terdapat *error* berupa laptop yang tiba-tiba mati sendiri. Kejadian tersebut terjadi terus menerus.

### 4.2 Saran

Saran yang sebaiknya pemberian contoh pengerjaan dilakukan secara virtualisasi, karena kami rasa akan lebih mudah dipahami ketika diberikan contoh berupa video sehingga pengimplementasian pada masing-masing program dapat lebih mudah dan efektif. Pada saat pemilihan project, praktikan dibebaskan untuk memilih project nya masing-masing sehingga kami rasa untuk pemerataan tingkat kesulitan dari masing-masing program kurang sama.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Adiputra, F. (2015). Container dan Docker: Teknik Vertualisasi dalam Pengelolaan Banyak Aplikasi Web. *Jurnal SimanteC*, 4(3).

Mutia, I. (2016). Pemanfaatan Komputasi Awan (Cloud Computing) Bagi Pembelajaran Mahasiswa Perguruan Tinggi. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, *1*(1), 1–9. https://doi.org/10.30998/string.v1i1.963

https://lawavedesign.com/berita/33/pengertian-manfaat-cara-kerja-dan-contoh-cloud-computing.html

https://blog.wowrack.co.id/2018/12/bagaimana-cloud-computing-membantu.html https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/

 $\underline{https://medium.com/@denmasyarikin/dasar-penggunaan-docker-f80d9602186c}$ 

## **LAMPIRAN**

```
vannya@vannya-server:~/dockervannya$ docker run --name=mysql_service -e MYSQL_RO OT_PASSWORD=mysql -d mysql:8.0 319bc875e70713764d3febf15d0ld9ed38la97al44f533l8588d5f30bb692aad docker: Error response from daemon: structure needs cleaning: unknown. vannya@vannya-server:~/dockervannya$
```