

# 577

**PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING**  
**LAPORAN PROYEK AKHIR**

**~~SISTEM INFORMASI~~ SISTEM INFORMASI TOKO PENJUALAN BAJU  
MENGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN MANAJEMEN DATA PENJUALAN  
BARANG PADA FREENAS**



**DISUSUN OLEH:**

**NAMA ANGGOTA : VANNYA YURE PUTRA S. 123170082**  
**OKTAVIANI ROOSDIAWATI 123170087**  
**KELAS : C**  
**ASISTEN PRAKTIKUM : JALUANDA PARAMA, S.Kom.**  
**WAHYU AJI NUGROHO, S.Kom.**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI**  
**UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"**  
**YOGYAKARTA**

**2020**

# F9J=9K98

6miK U mi '5 q'Bi [fc\ c 'Uhi&\$.(+.)' z% #\$(#&\$&\$

## HALAMAN PENGESAHAN

### SISTEM INFORMASI SISTEM INFORMASI TOKO PENJUALAN BAJU MENGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN MANAJEMEN DATA PENJUALAN BARANG PADA FREENAS

Disusun oleh :

Vannya Yure Putra Swandjana

123170082

Oktaviani Roosdiawati

123170087

Telah diperiksa dan disetujui oleh Asisten Praktikum Teknologi Cloud Computing  
pada tanggal : .....

Menyetujui,

Asisten Praktikum

Asisten Praktikum

Jaluanda Parama, S.Kom.

Wahyu Aji Nugroho, S.Kom.

Mengetahui,

Ka. Lab. Sistem Digital

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

NIK. 2 8201 13 0425 1

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadirat Allah swt atas segala limpahan rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan laporan akhir praktikum teknologi cloud computing. Adapun isi dari laporan akhir ini adalah project akhir kami yang berjudul Sistem Informasi Toko Penjualan Baju Menggunakan Ubuntu Lampp dan Manajemen Data Penjualan Barang yang bertujuan memudahkan administrator dalam pembuatan serta pembaharuan data barang.

Tak lupa pula kami mengucapkan banyak terima kasih kepada **asisten dosen** yang selalu membimbing dan mengajarkan kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam penyusunan laporan akhir ini. Serta semua pihak yang telah membantu kami dalam penyusunan laporan akhir ini. Karena laporan akhir ini masih jauh dari sempurna oleh karena itu kritik dan saran yang membangun masih kami harapkan untuk penyempurnaan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan laporan akhir ini kami ucapkan terima kasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan sesuai dengan keperluan.

Yogyakarta, 02 April 2020

Penyusun

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Tujuan Proyek Akhir .....	2
1.3. Manfaat Proyek Akhir .....	2
1.4. Tahap Penyelesaian Proyek Akhir .....	3
<b>BAB II ISI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>4</b>
2.1. Komponen yang Digunakan .....	4
2.2. Rancangan Arsitektur <i>Cloud Computing</i> .....	4
2.3. Parameter dan Konfigurasi .....	5
2.4. Tahap Implementasi .....	6
2.5. Hasil Implementasi .....	7
2.6. Pengujian Singkat .....	7
<b>BAB III JADWAL Pengerjaan dan Pembagian Tugas .....</b>	<b>9</b>
3.1. Agenda Pengerjaan .....	9
3.2. Keterangan Pembagian Tugas .....	9
<b>BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>10</b>
4.1. Kesimpulan .....	10
4.2. Saran .....	10
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>12</b>

~~(gunakan tombol update table (klik kanan daftar isi) lalu format ulang dengan format TNR 12, spacing row single, spacing before after 0 dan indentasi kanan 0, indentasi kiri biarkan)~~

# BAB I

## PENDAHULUAN

spasi antara bab dan sub-bab dihilangkan

### 1.1. Latar Belakang Masalah

spasi dihilangkan

*Cloud computing* (komputasi awan) merupakan gabungan pemanfaatan teknologi komputer (komputasi) dalam suatu jaringan dengan pengembangan berbasis internet yang mempunyai fungsi untuk menjalankan program atau aplikasi melalui komputer – komputer yang terkoneksi pada waktu yang sama, tetapi tak semua yang terkoneksi melalui internet menggunakan *cloud computing*. Teknologi komputer berbasis sistem *Cloud* ini merupakan sebuah teknologi yang menjadikan internet sebagai pusat server untuk mengelola data dan juga aplikasi pengguna. Teknologi ini mengizinkan para pengguna untuk menjalankan program tanpa instalasi dan mengizinkan pengguna untuk mengakses data pribadi mereka melalui komputer dengan akses internet.

Penggunaan *cloud computing* memiliki banyak manfaat. Selain mengurangi biaya operasional karena pelanggan hanya akan membayar jasa yang digunakan, juga pelanggan tidak perlu menyediakan infrastruktur dan perangkat lunak ketika akan menggunakan aplikasi *cloud computing*, karena semua itu telah disediakan oleh provider dari jarak jauh dengan menggunakan media internet. Selain itu karena sifatnya sangat *mobile* (*based on internet*), maka para pelanggan dapat mengaksesnya setiap saat dan dimanapun berada sehingga akan lebih efisien. Beberapa contoh aktifitas keseharian yang menggunakan *cloud computing* dewasa ini antara lain *web-based* email seperti selama ini yang dilakukan melalui Yahoo dan Microsoft Hotmail, menyimpan foto

Revolusi 4.0 berupa digitalisasi segala lini jelas memaksa industri retail untuk mendigitalisasi bisnis mereka sambil memperkuat bisnis mereka di ranah *offline*. Bisnis retail tidak hanya sekedar membuat digitalisasi toko mereka, namun juga mengadopsi *cloud computing* bagi toko *offline* mereka. Sedangkan *e-commerce* seperti tokopedia, blibli, bukalapak, JD.id yang berfokus pada penjualan online meningkat pesat secara pendapatan maupun skala pasar. Ekspansi pasar mereka yang diikuti dengan inovasi berupa digitalisasi membuat *e commerce* ini diterima cepat oleh pasar. Kemudahan, kepraktisan toko retail *online* ini dimulai dari memilih barang, memesan, membayar hingga menerima barang tidak lagi mengikuti kaidah -kaidah retail tradisional.

Sistem informasi penjualan baju tersebut merupakan suatu sistem informasi yang berbasis web yang berfungsi untuk membantu administrator dapat menginput barang tanpa memikirkan ruang memori dikarenakan banyaknya barang menyebabkan penggunaan memori yang cukup



banyak. Jika hal tersebut tidak dilakukan maka administrator perlu mengeluarkan untuk melakukan pembaruan memori. Selain hal tersebut, penggunaan teknologi *cloud computing* juga untuk menghindari rusaknya memori yang dimana data administrator akan ikut rusak. Oleh Sebab itu, untuk mengurangi biaya perawatan memori serta menghindari adanya kerusakan memori diperlukan teknologi *cloud computing*. Kedua hal tersebut dapat dihindari karena, data data yang telah di *upload* ke server akan terjaga keamanannya apabila terjadi kerusakan pada memori local dan tidak akan mempengaruhi hilangnya data yang telah diupload ke *server*. Penggunaan teknologi *cloud computing* ini juga dapat *administrator* dapat meng *update* barang dimana saja karena konsep *cloud computing* yaitu dapat diakses oleh siapa saja yang memiliki hak untuk mengakses *cloud* tersebut.

Dalam pengembangan website tersebut, ada beberapa tahap yang dilakukan untuk meyelesaikannya yaitu dengan membuat website toko penjualan baju yang pastinya sudah bisa berjalan dengan baik tanpa ada kendala apapun. Kemudian menyiapkan server Ubuntu sebagai tempat untuk melakukan *hosting* website tersebut. Jika server Ubuntu sudah berjalan dengan normal maka artinya layanan untuk *hosting* website pun sudah dapat digunakan. Sehingga website tersebut sudah dapat diakses oleh khalayak umum, tidak hanya menjadi website yang dapat diakses oleh perseorangan saja. Pada project akhir aplikasi yang digunakan yaitu VM Workstation yang digunakan untuk menginstall Ubuntu dan LAMPP yang digunakan untuk hosting website.

## 1.2 Tujuan Proyek Akhir

Karena judul project akhir ini judulnya Sistem Informasi Toko Penjualan Baju Menggunakan Ubuntu Lampp dan Manajemen Data Penjualan Barang maka laporan ini akan menjelaskan tentang bagaimana cara kerja dari sistem ini. Dalam implementasinya sistem ini memiliki tujuan untuk mempermudah kegiatan baik input data maupun akses data, dari tujuan tersebut ada kelebihan dari sistem ini yaitu dapat mempermudah admin untuk menginputkan semua data yang bersangkutan tentang jual beli baju, kemudian dari hasil hosting website tersebut user dapat mengakses tampilan dari data yang telah diinputkan sehingga mereka dapat meilihatnya kapan saja dan dimana saja.

## 1.3 Manfaat Proyek Akhir

Dengan dibuatnya Sistem Informasi Toko Penjualan Baju berbasis web dan menggunakan teknologi cloud, maka administrator mudah dalam menginputkan data barang serta data barang tersebut dapat terjaga keamanannya apabila data tersebut sudah di *cloud/hosting* karena keamanan data tersebut sudah tidak dipengaruhi oleh *local memory* dengan ancaman kerusakan pada hardisk.

Selain itu manfaat terpenting adalah memudahkan administrator dalam pembuatan serta pembaharuan data barang dimana saja dan kapan saja.

Sehingga dengan adanya manfaat diatas dapat disimpulkan manfaat yang diperoleh adalah ruang dan waktu administrator akan lebih efisien ketika menggunakan teknologi Cloud Computing.

#### **1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir**

Pada bagian ini, kerjakan setelah bab 2 selesai dikerjakan. Tuliskan penjelasan secara ringkas mengenai tahap penyelesaian yang Anda kerjakan. Dimulai dari mendapatkan persoalan, gambar rancangan penyelesaian, ringkasan tahapan setiap rancangannya, implementasi perancangan, hasilnya setelah perancangan.

## BAB II

### ISI DAN PEMBAHASAN

#### 2.1 Komponen yang Digunakan

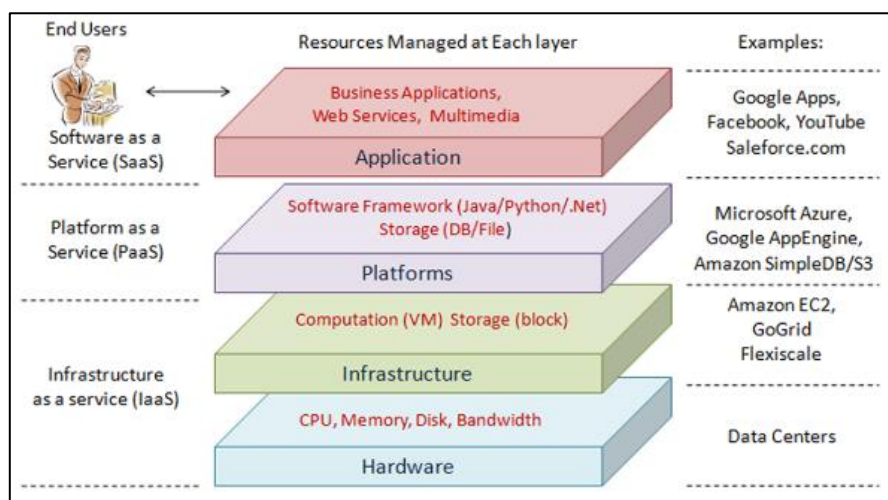
Pada bagian ini, jelaskan mengenai berbagai alat dan bahan (komponen) yang dibutuhkan guna menyelesaikan proyek akhir Anda. Contohnya adalah jelaskan mengenai spesifikasi laptop yang digunakan, software yang digunakan beserta spesifikasinya (versi, alamat download, limitasi freenya), dan sebagainya.

#### 2.2 Rancangan Arsitektur *Cloud Computing*

(penilaian terutama ada di bagian ini) Pada bagian ini, buatlah gambar mengenai penyusunan alat dan bahan yang telah Anda sediakan berkaitan dengan penyelesaian proyek akhir. Gambar tersebut dapat berupa topologi jaringan terhadap alat yang digunakan, keterkaitan antar alat dan bahan yang digunakan, atau gambaran mengenai lingkup arsitektur (iaas/paas/saas) terhadap alat dan bahan. Gunakan kreasi dan kreativitas Anda sehingga pembaca memahami bentuk arsitektur yang Anda ingin buat. Format penulisan: penjelasan terlebih dahulu dalam bentuk poin-poin yang menggambarkan arsitektur, kemudian diacu pada gambar sekian yang berada di bawah penjelasan.

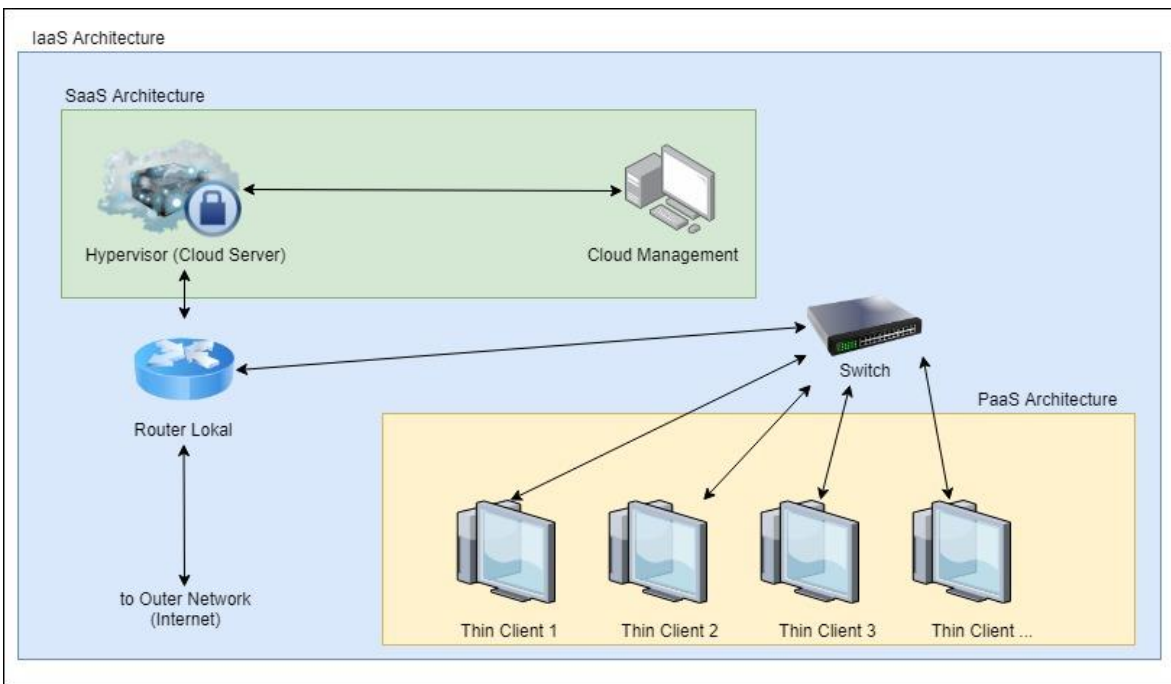
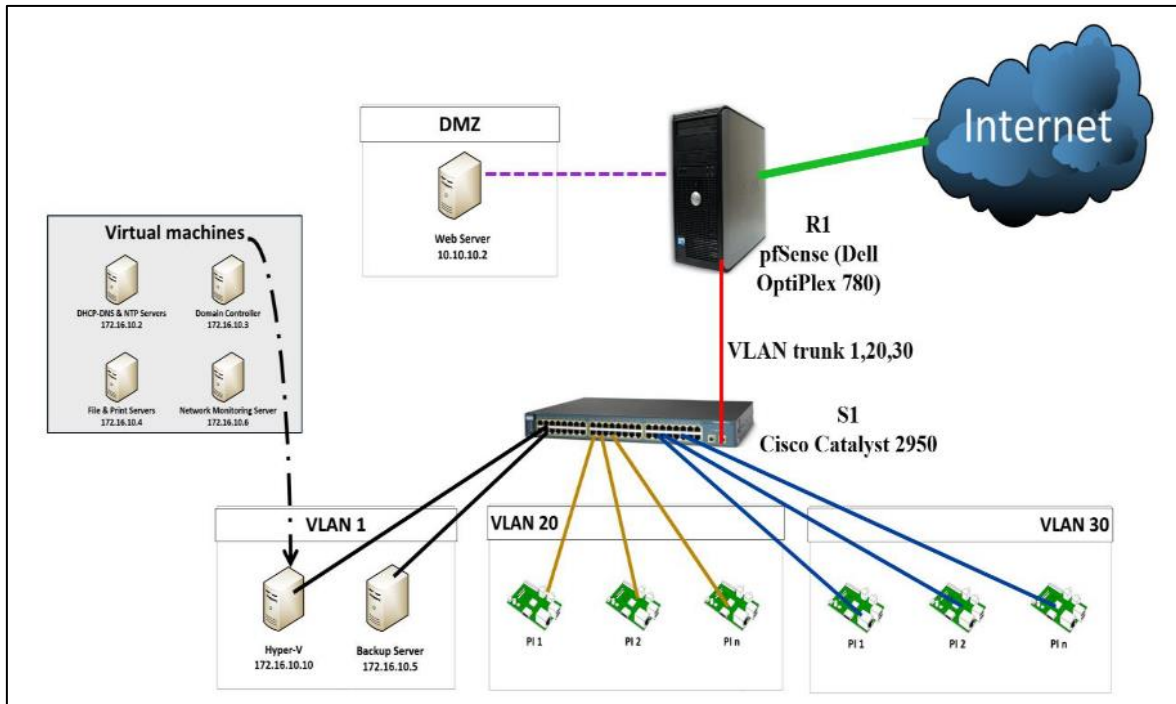
Dijelaskan dulu gambarnya seperti apa (komponen penyusunnya) baru gambarnya di bawah

Contoh: pada project akhir ini digunakan bentuk rancangan arsitektur IaaS di mana hardware laptop ASUS ROG sebagai layer utama di bagian bawah, kemudian di atasnya adalah PaaS atau sistem operasi Windows dan aplikasi VMware Workstation yang berjalan. Ilustrasi mengenai rancangan arsitektur tersebut dapat dilihat pada **Gambar 2.1** berikut ini:



**Gambar 2.1** Penjelasan layer arsitektur terhadap komponen penyusunnya (font 11, TNR)





## 2.3 Parameter dan Konfigurasi

Pada bagian ini, tuliskan dalam bentuk tabel dan penjelasannya mengenai isian parameter dan konfigurasi terhadap komponen alat dan bahan yang Anda gunakan. Jelaskan juga bilamana alat dan bahan yang digunakan tersebut perlu diolah (dikonfigurasi) terlebih dahulu sehingga siap pakai untuk digunakan pada tahap berikutnya (misal dikonfigurasi). Format tabel yakni: penjelasan terlebih dahulu mengenai jenis konfigurasi atau parameter,

kemudian buat tabel, lalu berikan tulisan penjelasan mengenai keterangan tabel di bawah tabel bilamana diperlukan.

Contoh: untuk dapat digunakan, maka VMware Workstation perlu dikonfigurasi terlebih dahulu dengan konfigurasi seperti pada **Tabel 2.1** berikut ini: (tabel **harus** diacu)

**Tabel 2.1** Konfigurasi pada VMware Workstation yang digunakan

No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan
1.	VMware ESXi <i>version</i>	6.7.0	Keterangan versi yang digunakan.
2.	VMware ESXi <i>build</i>	13644319	Keterangan <i>build (patch) number</i> .
3.	IPv4 <i>hypervisor</i>	IP: 192.168.30.65 (Static)	IP <i>number</i> untuk akses manajemen <i>hypervisor</i> melalui <i>web based</i> . Pengaturan IP <i>address</i> menggunakan mode statik.
		SM: 255.255.255.0	Kelas IP/ <i>subnet mask</i> yang digunakan.
		DNS: 192.168.30.1	Alamat IP untuk fungsionalitas DNS.
		GW: 192.168.30.1	Alamat untuk <i>gateway</i> atau gerbang menuju akses jaringan luar.
4.	<i>Processor info</i>	12 x Intel(R) Core(TM) i7-8700 CPU @ 4.2GHz	Jenis <i>processor</i> yang digunakan pada <i>hypervisor</i> .
5.	<i>RAM info</i>	8 GiB Memory	Kapasitas RAM pada <i>hypervisor</i> .

Contoh: Parameter yang digunakan untuk instalasi Apache dapat dilihat pada penjelasan **Modul 2.1** berikut ini:

```
$ sudo apt install apache2
```

Keterangan:

- `sudo` : perintah untuk eksekusi suatu command dengan hak akses tertinggi (root)
- `apt` : merupakan package manager pada Ubuntu
- `install` : parameter tambahan pada apt untuk mengeksekusi perintah instalasi paket aplikasi
- `apache2` : nama paket aplikasi untuk Apache

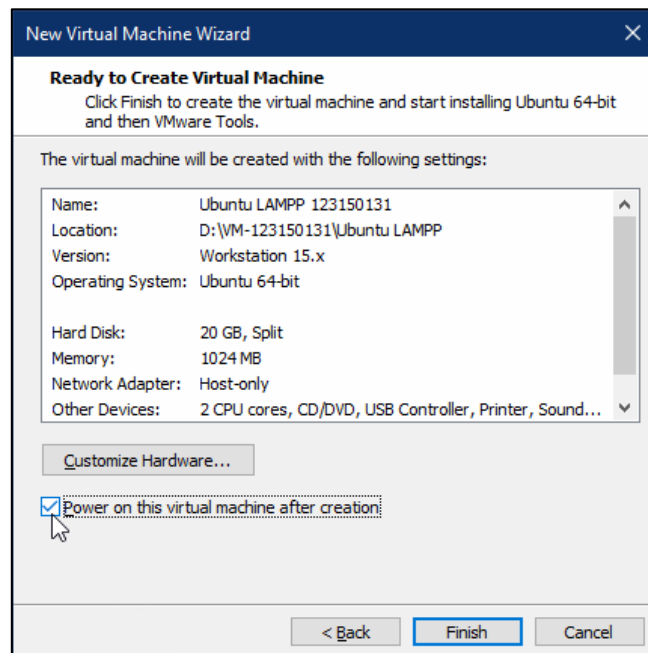
#### **Modul 2.1** Parameter instalasi Apache

## **2.4 Tahap Implementasi**

Pada tahap ini jelaskan mengenai implementasi Anda terhadap penyelesaian soal yang diberikan. Buatlah dalam format yang terstruktur sesuai flow pengerjaan Anda. Beberapa yang perlu Anda tuliskan pada bagian ini di antaranya:

- a. Tahapan mengenai langkah-langkah kerja
- b. Tampilan screenshot hasil dari kerja
- c. Kodingan atau settingan dari implementasi tahap sebelumnya

Contoh: hasil dari implementasi **Tabel 2.1** mengenai konfigurasi untuk VMware Workstation dapat dilihat pada **Gambar 2.2** berikut ini:



**Gambar 2.2** Gambar disesuaikan agar tidak terlalu besar (tidak makan tempat), maksimal 25% dari halaman untuk satu gambar, pada satu lembar maksimal 3 gambar. Gambar jangan dijejerkan ke samping, beri keterangan satu per satu ke bawah

## 2.5 Hasil Implementasi

Pada tahap ini jelaskan mengenai hasil implementasi Anda bahwa apa yang telah Anda buat telah menyelesaikan persoalan yang ada. Jelaskan juga bahwa parameter dan konfigurasi yang Anda buat telah terpasang dan diatur dengan benar. Tampilkan mengenai keadaan akhir hasil dari pekerjaan Anda dan pembuktian bahwa parameter konfigurasi telah aktif dan terpasang dengan benar (contoh koneksi internet telah ada, bisa diakses dari lokal, dsb)

## 2.6 Pengujian Singkat

Pada tahap ini buktikan bahwa rancangan yang Anda buat telah dapat digunakan terhadap permasalahan acak. Buat sendiri minimal **dua** masalah yang dapat diselesaikan dengan rancangan Anda. Bagian ini akan dibuktikan secara langsung pada saat presentasi proyek akhir. Sehingga tuliskan pada bagian ini dengan format (**dijelaskan beberapa baris kalimat**): masalah dan hasil yang diharapkan, eksekusi penyelesaian masalah, hasil yang

didapat. Bila hasil yang didapat tidak sesuai, maka jelaskan apa kendalanya, tidak diwajibkan hasil harus sesuai dengan harapan.

Contoh: terhadap sistem informasi yang telah dirancang, akan dilakukan pengujian terhadap permasalahan yang tertuang pada bab pertama, yaitu bagaimana mempercepat proses pembuatan KTM.

Pertama-tama mahasiswa memasukkan NIM pada dashboard sistem seperti yang terlihat pada **Gambar 2.X** berikut. Blablabla

Hasil dari apa yang telah dilakukan mahasiswa tersebut adalah mendapatkan KTM sama seperti cara konvensional namun dari segi waktu dan tenaga jauh lebih cepat. Hal ini dapat terlihat bahwa waktu yang dibutuhkan hanya 5 menit dan dapat dilakukan dari mana saja selama ada koneksi internet.

Kesimpulan dari percobaan tersebut bahwa sistem yang dibuat mampu memberikan layanan yang sangat bermanfaat bagi mahasiswa dan tim pengelola, selain dapat diakses dari mana saja, biaya perbaikan berkala jauh lebih murah.

### BAB III

#### JADWAL Pengerjaan dan Pembagian Tugas

(Tuliskan pembagian tugas pembuatan proyek mulai dari perancangan hingga pembuatan laporan.)

##### 3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

**Tabel 3.1** Agenda Pengerjaan Proyek

No.	Jenis Tugas	Waktu Pengerjaan							
		Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisa Persoalan								
2.	Pembagian Tugas								
3.	Dsb..								
4.	Pengerjaan 4								
5.	Pengerjaan 5								
6.	Pengerjaan 6								
7.	Pengerjaan 7								
8.	Pengerjaan 8								
9.	Presentasi Proyek Akhir								

##### 3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

**Tabel 3.2** Pembagian Tugas Proyek

No.	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing	Agus
2.	Pengujian Singkat	Budi
3.	Latar Belakang Masalah	Via
4.	Agenda Pengerjaan Proyek	Dedi
5.	Dsb...	Candra
6.	Tugas 6	Budi
7.	Tugas 7	Dedi
8.	Tugas 8	Candra

(Pembagian tugas proyek akan diverifikasi oleh asisten praktikum, setiap penanggung jawab wajib bertanggungjawab terhadap tugasnya. Penilaian akan berdasarkan nilai individu dan tim.)

## **BAB IV**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **4.1 Kesimpulan**

Pada bagian ini, jelaskan mengenai hasil dari proyek yang Anda buat. Anda dapat mencontoh penulisan pada bagian 2.5 dan bagian 2.6. Penulisan pada bagian ini setidaknya memuat:

- a. Berdasarkan masalah, kemudian dikerjakan, maka didapatkan hasil yang seperti apa. Apakah dapat dikerjakan, terdapat kendala, atau hal teknis lainnya.
- b. Berdasarkan pengujian masalah secara acak, apa yang didapatkan.
- c. Berdasarkan pembagian tugas proyek pada bab 3, bagaimana hasilnya.

#### **4.2 Saran**

Pada bagian ini, jelaskan mengenai saran-saran yang mengacu pada bagian 4.1 mengenai kesimpulan proyek. Contohnya: pembagian tugas seharusnya lebih merata, spesifikasi laptop seharusnya dengan ram 10 GB, waktu yang tersedia tidak cukup dikarenakan bla bla bla, dan sebagainya.

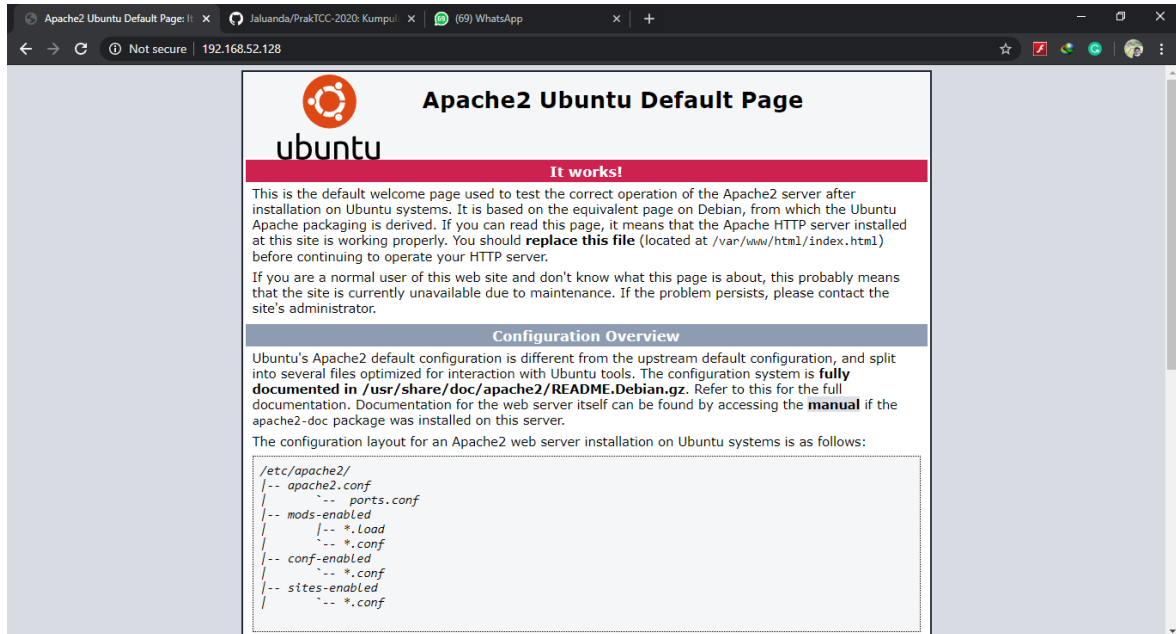
## **DAFTAR PUSTAKA**

Anggeriana, H., Kom, S., & Kom, M. (2011). Cloud Computing. Jurnal Teknik Informatika, 1.

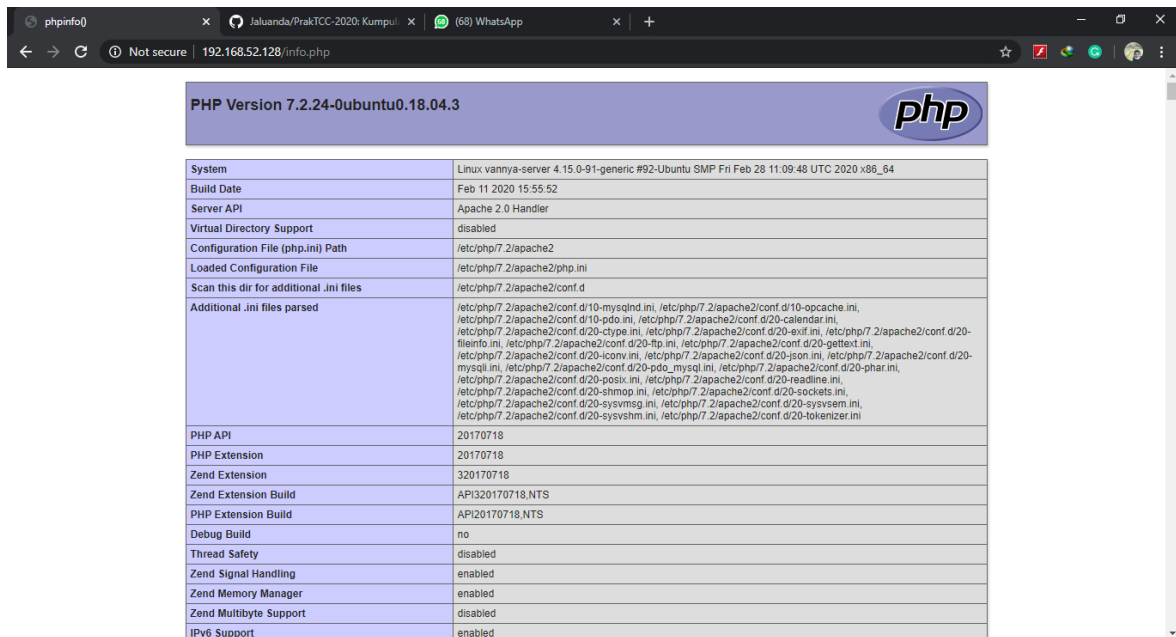
Sudaryono, S., Aryani, D., & Ningrum, I. T. (1978). Cloud Computing: Teori Dan Implementasinya Dalam Dunia Bisnis Dan Pemasaran. Creative Communication and Innovative Technology Journal, 5(2), 145-167.

## LAMPIRAN

Lampiran pada bagian ini dapat berupa screenshoot, listing program yang terlalu panjang, dan sebagainya, atau dapat juga tugas bilamana diminta oleh asisten praktikum.

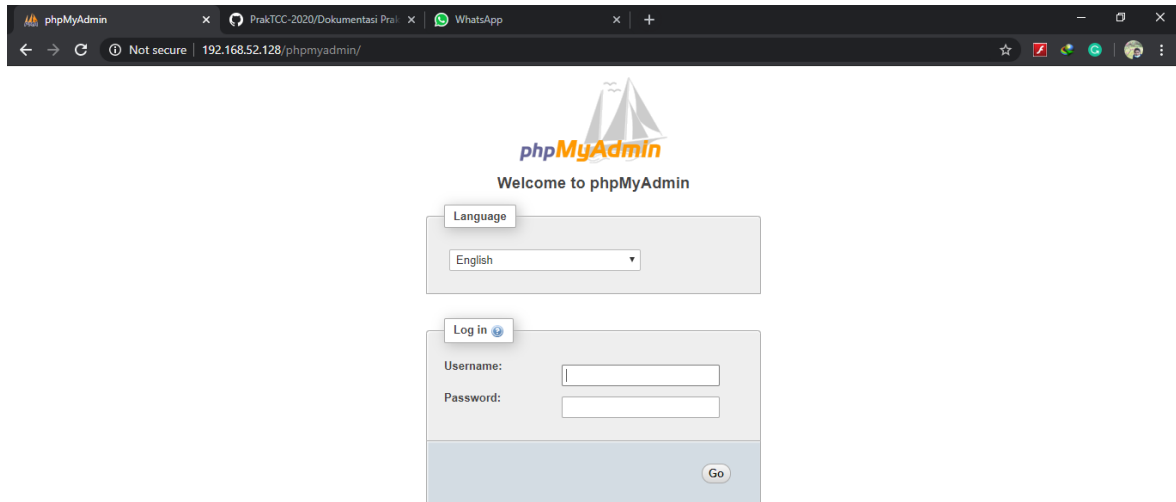


Gambar 1 Halaman Default Apache2 Ubuntu

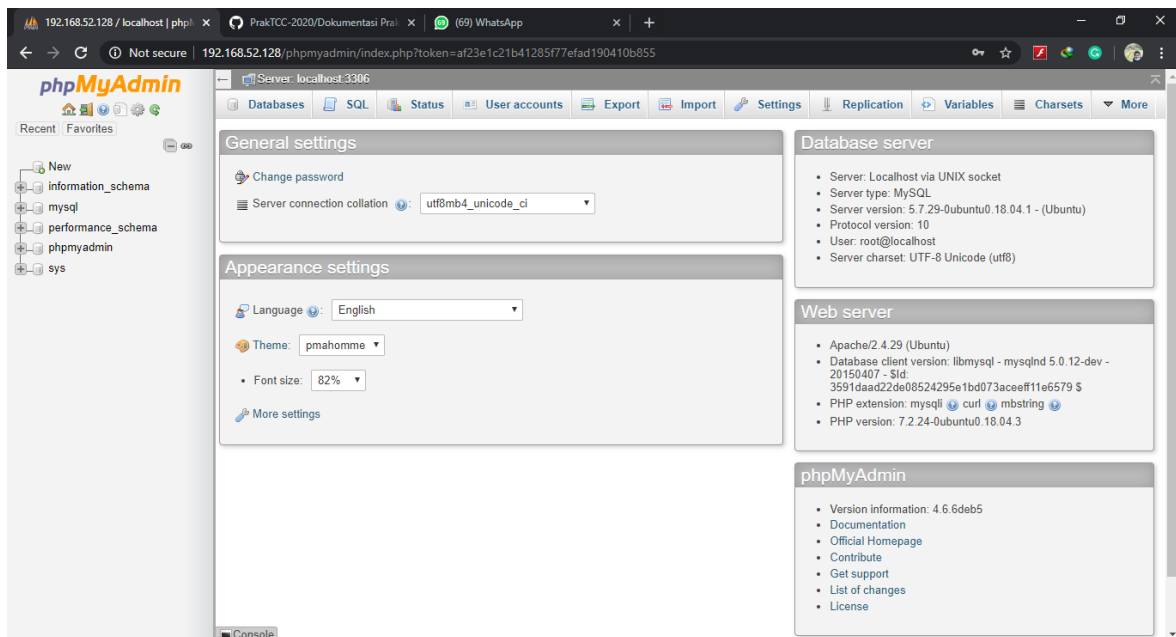


Gambar 2 Halaman Default Php





**Gambar 3** Halaman Default Phpmyadmin



**Gambar 4** Halaman Default Phpmyadmin setelah login



## CONTOH FORMAT PENULISAN

(hapus bagian ini)

Beri penjelasan mengenai gambar sebelum mencantumkan gambar. Setiap gambar wajib dengan border hitam tipis. Jangan lupa acu gambar tersebut, yakni pada **Gambar 2.1** berikut:



**Gambar 2.1** Font 11 Center

Contoh penulisan tabel sama seperti gambar, buat dulu penjelasannya kemudian acu pada **Tabel 1.2** berikut ini. Format yakni spacing single dan font size 10:

<i>Field</i>	<b>Tipe Data</b>	<b>Keterangan</b>
Nama Field 1	Tipe Data 1	<i>Jenis Constraint</i>
Nama Field 2	Tipe Data 2	<i>Jenis Constraint</i>
Nama Field 3	Tipe Data 3	
Nama Field 4	Tipe Data 4	
Nama Field 5	Tipe Data 5	

**Tabel 1.2** Tabel Nama Tabel 2

Keterangan dituliskan bila perlu, mengacu pada **Tabel 1.2** yakni:

- Format pengisian pada kolom field yakni nama field
- Keterangan dsb dsb

Untuk penulisan listing program atau kodingan jelaskan terlebih dahulu maksud listing tersebut lalu acu pada **Listing 2.1** berikut:

```
CANTUMKAN QUERY CREATE TABLE 1 DENGAN FONT COURIER SIZE 10 SPACING  
SINGLE TANPA JUSTIFY  
  
public function blabla(){  
    exit();  
}
```

**Listing Program 2.1** Listing Create Table Nama Tabel 1

Bila ingin menyatakan pengetikan parameter semisal `sudo apt install apache2` maka jelaskan terlebih dahulu maksud perintah tersebut lalu gunakan format pada **Perintah Program 2.1** berikut ini:

```
$ sudo apt install apache2
root@server:~# sudo apt install apache2
```

**Perintah Program 2.1** Operasi instalasi paket aplikasi *apache2*

Penjelasan ketentuan penulisan Laporan Proyek Akhir secara umum:

1. Huruf Times New Roman 12
2. Margin Top Left 3, Right Bottom 2.5.
3. Spacing 1,5
4. Penomoran Halaman, pada setiap **awal bab** di **bawah tengah**. Setiap **isi bab**, di **atas kanan**.  
Font TNR 11
5. Jatah nilai untuk format penulisan adalah 25%, bilamana format acak-acakan maka jatah nilai lainnya gugur, sehingga nilai proyek akhir = 0. Laporan merupakan bukti bahwa Anda telah mengerjakan tugas sesuai dengan apa yang Anda presentasikan

*Selamat mengerjakan, semoga sukses skripsi dan lulus cepat dengan nilai memuaskan.*