6 mi>Ui UbXUDUFUa UUh&\$")") * Ž% #\$(#&\$&\$ LAPORAN PROYEK AKHIR

APLIKASI PEMINJAMAN DAN MAINTENANCE MOBIL OS UBUNTU MENGGUNAKAN LAMPP DAN MANAJEMEN ACITIVITY PROJECT PEMINJAMAN DAN MAINTENANCE MOBIL PADA FREENAS



DISUSUN OLEH:

NAMA ANGGOTA : GINA SONIA 123170001

SHINDY INTAN WULANDARI 123170007

KELAS : E

ASISTEN PRAKTIKUM : JALUANDA PARAMA, S.Kom.

WAHYU AJI NUGROHO, S,Kom.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI

UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"

YOGYAKARTA

F9J=9K98
6 miK U. mi '5 'J'Bi [fc\ c 'Uri\$\$.' &.\$) \(\bar{z}\%\) #\$(#\$\$&\$

HALAMAN PENGESAHAN

APLIKASI PEMINJAMAN DAN MAINTENANCE MOBIL OS UBUNTU MENGGUNAKAN LAMPP DAN MANAJEMEN ACITIVITY PROJECT PEMINJAMAN DAN MAINTENANCE MOBIL PADA FREENAS

	Disusun oleh:	
<u>Gina Sonia</u>		123170001
Shindy Intan Wul <mark>andari</mark>		123170007
Telah diperiksa dan disetujui oleh	Asisten Praktik	<mark>cum</mark> Teknologi <mark>Cl</mark> oud Computing
	angga <mark>l :</mark>	
60		
	Menyetujui,	
Asisten Praktikum	Wienyetajai,	Asisten Praktikum
Asisten i faktikum		Asisten i faktikum
Jaluanda Danama C Vam		Wahan A !! Nagaraha C Vara
<u> Jalu<mark>and</mark>a Parama, S<mark>.Kom.</mark></u>		Wahyu Aji Nugroho, S.Kom.
	Managalari	
	Mengetahui,	

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

Ka. Lab. Sistem Digital

NIK. 2 8201 13 0425 1

KATA PENGANTAR

Puji syukur panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa mencurahkan rahmat

dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan praktikum Teknologi Cloud Computing serta

laporan proyek akhir praktikum yang berjudul Aplikasi Peminjaman Dan Maintenance Mobil Os

Ubuntu Menggunakan Lampp Dan Manajemen Acitivity Project Peminjaman Dan Maintenance

Mobil Pada Freenas. Adapun laporan ini berisi tentang proyek akhir Teknologi Cloud Computing

yang dipilih dari hasil projek Kerja Praktek yang telah dilakukan.

Projek Kerja Praktek yang dipilih merupakan projek dari divisi Driver dengan pengawasan

dari divisi IT pada Sekolah teladan, Yayasan Sinai indonesia. Divisi driver membutuhkan sebuah

aplikasi untuk mengelola sistem peminjaman kendaraan dan pemelihaaraannya. Dalam aplikasi ini

terdapat 3 user yang memiliki hak akses yakni karyawan (akses peminjaman), kepala(akses

pemeliharaan, peminjaman, dan konfirmasi), dan direktur(akses peminjaman, konfirmasi dan

pengawasan). Sistem ini terdiri atas fungsi peminjaman, pengelolaan data mobil, pajak, dan

maintenance.

Ucapan terimakasih kepada asisten dosen yang selalu membimbing dan memberikan

pelajaran pada kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun laporan ini. Laporan ini

masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta saran yang membangun kami

harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, terimakasih.

Yogyakarta, 29 Maret 2020

Penyusun

ii

DAFTAR ISI

KATA	PENGANTAR	i	
DAFTA	AR ISI	i	
BAB I	PENDAHULUAN	4	
1.1.	Latar Belakang Masalah	4	
1.2	Tujuan Proyek Akhir	5	
1.3	Manfaat Proyek Akhir	6	
1.4	Tahap Penyelesaian Proyek Akhir	6	
DADII	I ICI DAN DEMDAHACAN	Error! Bookmark not defined.	
2.1			
2.1	1 0 0	Error! Bookmark not defined.	
2.3		Error! Bookmark not defined.	
2.4		Error! Bookmark not defined.	
2.5		Error! Bookmark not defined.	
2.6		Error! Bookmark not defined.	
2.0	i engujian singkat	Error. Bookmark not defined.	
BAB III JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS Error! Bookmark not			
defined			
3.1	Agenda Pengerjaan	Error! Bookmark not defined.	
3.2	Keterangan Pembagian Tugas	Error! Bookmark not defined.	
BAB IV	V KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.	
4.1		Error! Bookmark not defined.	
4.2		Error! Bookmark not defined.	
DAFTAR PUSTAKAError! Bookmark not defined.			
		Error! Bookmark not defined.	
		Error, Dookinark not achinea.	

(gunakan tombol update table (klik kanan daftar isi) lalu format ulang dengan format TNR 12, spacing row single, spacing before after 0 dan indentasi kanan 0, indentasi kiri biarkan)

BAB I PENDAHULUAN

spasi antara bab dan sub bab dihilangkan

1.1. Latar Belakang Masalah

- a. Cloud computing merupakan teknologi yang menjadikan internet sebagai pusat server untuk mengelola data dan juga aplikasi pengguna dimana mengizinkan para pengguna untuk menjalankan program tanpa instalasi dan mengizinkan pengguna untuk mengakses data pribadi mereka melalui komputer dengan akses internet. Pada cloud computing sumber daya seperti processor/computing power, storage, network, sofware menjadi abstrak (virtual) dan diberikan sebagai layanan di jaringan/internet juga dapat menggabungkan beberapa perangkat komputer menjadi satu kesatuan (cluster) dan membuat membuat banyak server pada satu perangkat komputer dengan virtualisasi. Cloud computing tercipta karena timbulnya kendala seperti keterbatasan atau pemborosan resource komputer yang menyebabkan terhambatnya beberapa kegiatan perkomputasian. Beberapa manfaat cloud computing yaitu:
 - 1. Menyimpan semua data pada server yang terpusat sehingga pengguna tak perlu repot menyediakan infrastruktur seperti data center, media penyimpanan/storage dll karena semua telah tersedia secara virtual.
- 2. Fleksibilitas dengan kemudahan data akses, kapan dan dimanapun kita berada dengan catatan bahwa pengguna (user) terkoneksi dengan internet. Pengguna juga dapat dengan mudah meningkatkan atau mengurangi kapasitas penyimpanan data tanpa perlu membeli peralatan tambahan seperti hardisk
- 3.. Keamanan data pengguna disimpan dengan aman melalui server yang disediakan penyedia layanan Cloud Computing seperti jaminan platform teknologi, jaminan ISO, data pribadi, dll.
 - 4. Menghemat biaya pembelian inventaris karena pengguna akan dikenakan biaya kompensasi rutin per bulan sesuai dengan paket layanan yang telah disepakati dengan penyedia layanan Cloud Computing.
 - b. Dalam kehidupan nyata, penggunaan cloud computing dilihat pada penggunaan Amazon Web Services (AWS). Amazon Web Services memiliki lebih banyak <u>layanan</u>, dan fitur dalam layanannya dibandingkan penyedia cloud lainnya, mulai dari teknologi infrastruktur seperti penghitungan, penyimpanan, dan database hingga teknologi yang berkembang, seperti dan kecerdasan buatan, data lake dan analitik, dan Internet of

Things. Hal ini membuat seluruh proses komputasi data menjadi lebih cepat, lebih mudah, dan lebih hemat biaya. AWS juga memiliki fungsionalitas detail dalam semua layananannya. Biaya yang dikenakan juga mengikuti penggunaan member. Terdapat tiga penawaran dari Amazon Web Services yang disebut solusi ,yaitu berdasar kasus penggunaan, industri, dan jenis organisasi. Contoh pada industri yaitu periklanan dan pemasaran, media dan hiburan, telekomunikasi dan lain-lain. Sedangkan pada jenis organisasi yaitu seperti startup.

- c. Projek ini berjudul Aplikasi Peminjamaan dan Meinenance Mobil OS Ubuntu dengan menggunakan LAMPP dan Menajemen Activity project Account manager freenas dimana merupakan sebuah sistem yang dapat memantau kinerja staff dari satu divisi. Pemantauan kinerja dalam acitivity dan project. Setiap staff memiliki akun masingmasing dan begitu juga dengan kepala divisi tersebut. Hak akses staff hanya pada akun maisng-masing, staff dapat membuat, mengubah, menghapus, dan melihat activity serta project mereka masing-masing, namun tidak dapat melakukan modifikasi terhadap kinerja staff lain. Kepala divisi berhak dalam pembuatan atau penghapusan akun staff. Namun hanya dapat melihat (monitoring) acticity serta project seluruh staff. Sistem ini hanya untuk satu divisi yaitu marketing.
- d. Dalam pembuatan projek akhir Aplikasi Peminjamaan dan Meinenance Mobil OS Ubuntu dengan menggunakan LAMPP dan Menajemen Activity project Account manager freenas, ada beberapa tahapan yang perlu dilakukan yaitu:
 - 1. Menentukan judul projek akhir dan rancangan sistem projek akhir yang akan dibuat
 - 2. Mempersiapkan komponen software yang dibutuhkan seperti VMWare Workstation atau Virtual Box, file ISO FreeNAS, ISO Ubuntu, dll.
 - 4. Melakukan instalasi ubuntu server yang akan digunakan sebagai sistem operasi penunjang cloud computing
 - 5. Menginstall software yang akan digunakan sebagai media instalasi dan konfigurasi
 - 6. Melakukan installasi PHP, Mysql, dan Apache yang akan digunakan sebagai media installasi dan software pada ubuntu
 - 7. Melakukan konfigurasi PHP, Mysql, dan Apache dll sesuai dengan kebutuhan.
 - 8. Testing software sesuai kebutuhan

1.2 Tujuan Proyek Akhir

Berdasarkan masalah yang tertera pada latar belakang, buatlah beberapa poin-poin yang menjadi tujuan Anda menyelesaikan proyek akhir (berkaitan dengan soal yang diberikan).

Terhadap judul projek Aplikasi Peminjamaan dan Meinenance Mobil OS Ubuntu dengan menggunakan LAMPP dan Menajemen Activity project Account manager freenas maka dengan laporan ini akan dituliskan cara penyelesaian dengan menggunakan

- 1. Ubuntu LAMPP
- 2. FreeNAS
- 3. VMWare
- 4. Database phpMyAdmin

sehingga akan menghasilkan sebuah Aplikasi Peminjamaan dan Meinenance berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah segala kegiatan yang dilakukan dan memperoleh beberapa kelebihan antara lain :

- 1. Mudah diakses dimana saja dan kapan saja selama terkoneksi internet
- 2. Media penyimpanan yang berkapasitas besar karena penggunaan cloud computing
- 3. Performa sistem yang lebih baik karena penerapan FreeNAS
- 4. Jaminan keamanan data yang tersimpan tinggi karena disimpan di server terpusat

1.3 Manfaat Proyek Akhir

Dengan dibuatnya produk tersebut, maka manfaat yang didapat adalah dapat memangkas waktu perekapan data yang dilakukan untuk mendapatkan data yang sesuai. Proses pendataan segala aktivitas dan projek juga lebih singkat, sehingga waktu dapat dipergunakan untuk urusan yang lain. Dapat mempercepat proses komputasi dengan membagi proses. Biaya dalam perawatan sistem juga tidak mahal, hanya biaya rutin sesuai penggunaan, dan mengurangi pengeluaran perusahaan karena tidak ada lagi biaya tambahan untuk pembelian inventaris seperti infrastruktur, hardisk, dll.

1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

Pada bagian ini, kerjakan setelah bab 2 selesai dikerjakan. Tuliskan penjelasan secara ringkas mengenai tahap penyelesaian yang Anda kerjakan. Dimulai dari mendapatkan persoalan, gambar rancangan penyelesaian, ringkasan tahapan setiap rancangannya, implementasi perancangan, hasilnya setelah perancangan.