PRAKTIKUM TEKNOLOGI CLOUD COMPUTING LAPORAN PROYEK AKHIR

JUDUL

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK CALLOW INDONESIA MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN DOCKER FILE PADA UBUNTU



DISUSUN OLEH:

NAMA ANGGOTA : DIAS GALIH SAPUTRA 123170038

RUDIYANTO 123170098

KELAS : D

ASISTEN PRAKTIKUM : JALUANDA PARAMA, S. KOM

WAHYU AJI NUGROHO, S. KOM

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA

2020

HALAMAN PENGESAHAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PRODUK CALLOW INDONESIA MENGGUNAKAN UBUNTU LAMPP DAN IMPLEMENTASI PENGGUNAAN DOCKER FILE PADA UBUNTU

Disusun oleh :	
<u>Dias Galih Saputra</u>	123170038
<u>Rudiyanto</u>	123170098
Telah diperiksa dan disetujui oleh Asisten Praktil	<mark>kum</mark> Teknologi <mark>Cl</mark> oud Computing
pada tanggal :	
Menyet <mark>ujui</mark> ,	
Asisten Praktikum	Asisten Praktikum
<u>Jalu<mark>anda Parama, S.Kom.</mark></u>	Wahyu Aji Nugroho, S.Kom.

Mengetahui, Ka. Lab. Sistem Digital

Mangaras Yanu Florestiyanto, S.T., M.Eng.

NIK. 2 8201 13 0425 1

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang senantiasa

mencurahkan rahmat dan hidayah-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Praktikum

Teknologi Cloud Computing serta laporan proyek akhir praktikum yang berjudul Sistem

Informasi Penjualan Produk Callow Indonesia Menggunakan Ubuntu Lampp Dan

Implementasi Penggunaan Docker File Pada Ubuntu. Adapun laporan ini berisi tentang

proyek akhir yang kami pilih dari hasil pembelajaran selama praktikum berlangsung.

Tidak lupa kami ucapan terimakasih kepada Asisten dan Dosen yang selalu

membimbing dan mengajari kami dalam melaksanakan praktikum dan dalam menyusun

laporan ini. Laporan ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu kritik serta

saran kami harapkan untuk menyempurnakan laporan akhir ini.

Atas perhatian dari semua pihak yang membantu penulisan ini, kami ucapkan

terimakasih. Semoga laporan ini dapat dipergunakan seperlunya.

Wassalamualaikum Warahmatullah Wabarakatuh.

Yogyakarta, 3 April 2020

Penyusun

iii

DAFTAR ISI

HALA	MAN PENGESAHAN	ii
KATA	PENGANTAR	iii
DAFT	AR ISI	iv
BAB I	PENDAHULUAN	1
1.1.	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Tujuan Proyek Akhir	1
1.3	Manfaat Proyek Akhir	2
1.4	Tahap Penyelesaian Proyek Akhir	2
BAB I	I ISI DAN PEMBAHASAN	3
2.1	Komponen yang Digunakan	3
2.2	Rancangan Arsitektur Cloud Computing	3
2.3	Parameter dan Konfigurasi	4
2.4	Tahap Implementasi	4
2.5	Hasil Implementasi	9
2.6	Pengujian Singkat	9
BAB I	II JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS	10
3.1	Agenda Pengerjaan	10
3.2	Keterangan Pembagian Tugas	10
BAB I	V KESIMPULAN DAN SARAN	11
4.1	Kesimpulan	11
4.2	Saran	11
DAFT	AR PUSTAKA	12
ТАМЕ	DID A N	13

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Cloud Computing merupakan istilah dari Cloud diartikan sebagai internet dan Computing diartikan sebagai komputer. Definisi dari Cloud Computing adalah sebuah proses pengolahan daya komputasi melalui jaringan internet yang memiliki fungsi agar dapat menjalankan program melalui komputer yang telah terkoneksi satu sama lain pada waktu yang sama.

Cloud Computing dalam pemerintahan (E-Goverment) dapat mendongkrak kinerja khususnya dalam bidang pemerintahan. E-Goverment dapat membantu para staff di bidang pemerintahan untuk memberikan pelayanan yang lebih baik ke masyarakat. Pemerintah dalam negara Indonesia telah menggunakan cloud computing.

Contoh pertama yaitu sebagai penyediaan sumber informasi. Badan Pengkajian Dan Penerapan Teknologi (BPPT) telah menyediakan layanan Cloud Computing sebagai layanan jasa alih daya pengelolaan TIK untuk instansi pemerintah. Layanan ini bertujuan untuk dapat mewujudkan percepatan egovernment, karena memungkinkan pengguna pemerintah berkonsentrasi dalam memberikan layanan dan tidak dipusingkan dengan konfigurasi maupun pemeliharan perangkat teknologi informasi.

Proyek yang kami buat saat ini untuk membuat kemudahan dalam melakukan penjualan produk Callow. Karena sistem ini yang berjalan online, sehingga semua pengguna bisa mengaksesnya kapan saja dan dimana saja. Proyek yang kami buat terpikirkan karena banyaknya masyarakat khususnya mahasiswa tidak memiliki waktu untuk keliling mencari produk seperti kaos yang berkualitas. Kami berinisiatif untuk membuat suatu program yang memudahkan masyarakat untuk melihat produk apa saja dan harganya serta dapat memesan produk tersebut dengan mudah dan efisien.

1.2 Tujuan Proyek Akhir

Tujuan dari proyek ini yaitu untuk mengimplementasikan hasil dari proses belajar selama praktikum, adapun tujuan dari proyek ini yaitu :

- 1. Membuat layanan hosting menggunakan LAMPP yang diinstall di Ubuntu Linux untuk menghosting website Sistem Informasi Penjualan Produk Callow Indonesia.
- 2. Menjadikan website bisa diakses dimana saja dan bisa digunakan oleh siapa saja dengan menggunakan Dockerfile.

1.3 Manfaat Proyek Akhir

Dengan dibuatnya layanan tersebut, maka konsumen kami akan lebih mudah dalam mencari, memilih, dan membeli produk yang kami tawarkan. Dengan begitu maka waktu yang digunakan untuk membeli produk akan lebih efektif dan efisien.

1.4 Tahap Penyelesaian Proyek Akhir

BAB II

ISI DAN PEMBAHASAN

2.1 Komponen yang Digunakan

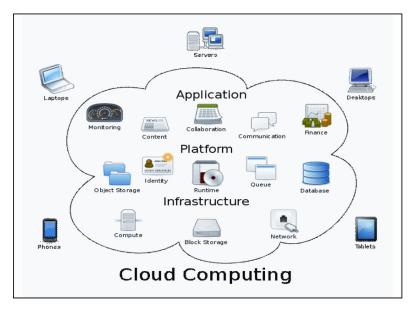
Komponen yang digunakan dalam laporan akhir ini antara lain

- a. Laptop, dengan spesifikasi:
 - Brand Acer Aspire 3 a315 41
 - Prosesor AMD Ryzen 3 2200u
 - Grafis AMD Vega 3
 - RAM 8 GB DDR4
 - HDD 1 TB
- b. Virtual Machine, dengan spesifikasi:
 - Nama aplikasi Oracle VM VirtualBox
 - Versi 5.2.2 Linux
 - Free license
 - Situs https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads
- c. Image System Operation, dengan spesifikasi:
 - Nama OS Ubuntu
 - Versi 18.4.4 live server LTS
 - Free license
 - Situs https://ubuntu.com/

2.2 Rancangan Arsitektur Cloud Computing

Pada projek akhir ini dirancang sebuah sistem yang digunakan sebagai platform penerapan *cloud computing*. Pada layer yang paling bawah yaitu IaaS menggunakan hardware berupa Laptop Acer dan juga koneksi internet yang terhubung melalui media nirkabel. Naik satu layer yaitu PaaS menggunakan sistem operasi Linux dan juga sebuah virtual machine yang dijadikan sebuah server menggunakan sistem operasi Linux. Untuk mendukung platform server yang akan dibuat maka kami juga menggunakan beberapa aplikasi antara lain adalah Apache2 sebagai web server, Mysql sebagai database server, dan juga PHP untuk mendukung bahasa PHP. Pada layer selanjutnya yaitu SaaS menggunakan layanan web service yang telah di hosting oleh admin, aplikasi yang bisa digunakan adalah

sistem penyewaan tempat tinggal. Arsitektur rancangan bisa dilihat pada **Gambar 2.1** berikut ini:



Gambar 2.1 Penjelasan layer arsitektur terhadap komponen penyusun

2.3 Parameter dan Konfigurasi

Untuk dapat digunakan, maka VMware Workstation perlu dikonfigurasi terlebih dahulu dengan konfigurasi seperti pada **Tabel 2.1** berikut ini:

No.	Nama Parameter	Nilai	Keterangan
1.	VMware ESXi version	6.7.0 Keterangan versi yang digu	
2.	VMware ESXi build	13644319	Keterangan build (patch) number.
		IP: 192.168.30.65 (Static)	IP <i>number</i> untuk akses manajemen <i>hypervisor</i> melalui <i>web based</i> . Pengaturan IP <i>address</i> menggunakan mode statik.
3.	3. IPv4 hypervisor	SM: 255.255.255.0	Kelas IP/subnet mask yang digunakan.
		DNS: 192.168.30.1	Alamat IP untuk fungsionalitas DNS.
	GW: 192.168.30.1	Alamat untuk <i>gateway</i> atau gerbang menuju akses jaringan luar.	
4.	Processor info	12 x Intel(R) Core(TM) i7-8700 CPU @ 4.2GHz	Jenis <i>processor</i> yang digunakan pada <i>hypervisor</i> .
5.	RAM info	8 GiB Memory	Kapasitas RAM pada <i>hypervisor</i> .

Tabel 2.1 Konfigurasi pada VMware Workstation yang digunakan

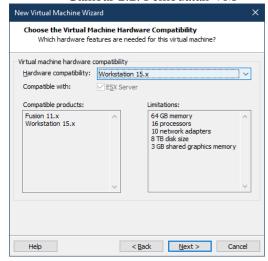
2.4 Tahap Implementasi

- a. Sistem Informasi Penjualan Produk Callow Indonesia Menggunakan LAMPP
 Ubuntu
 - 1. Melakukan instalasi sistem operasi yang ada pada Virtual Machine

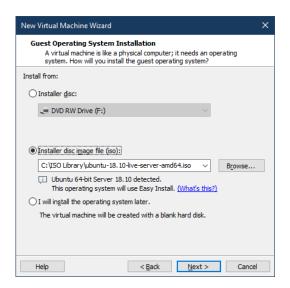
- 2. Melakukan konfigurasi jaringan
- 3. Instalasi Apache
- 4. Instalasi Mysql
- b. Implementasi Docker file pada Ubuntu
- c. Pembuatan VM



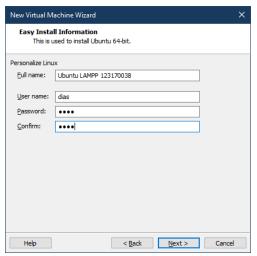
Gambar 2.2. Pembuatan VM



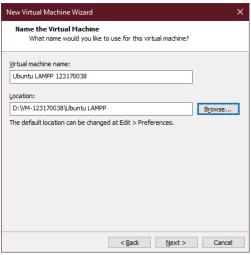
Gambar 2.3. Pemilihan hardware compability



Gambar 2.4. Memilih installer



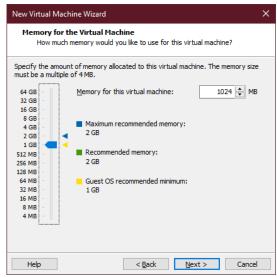
Gambar 2.4. Personalizing Linux



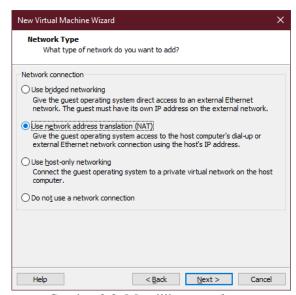
Gambar 2.5. Penyimpanan VM



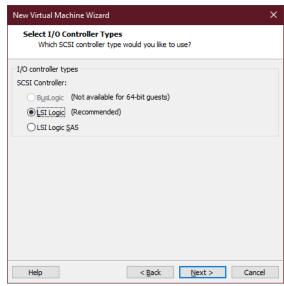
Gambar 2.6. Memilih jumlah processor



Gambar 2.7. Memilih jumlah memory



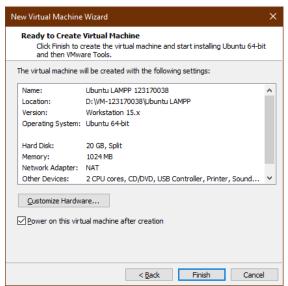
Gambar 2.8. Memilih network type



Gambar 2.9. Memilih controller type



Gambar 2.10. Memilih disk type



Gambar 2.10. Hasil VM

2.5 Hasil Implementasi

2.6 Pengujian Singkat

BAB III

JADWAL PENGERJAAN DAN PEMBAGIAN TUGAS

3.1 Agenda Pengerjaan

Berikut pada **Tabel 3.1** merupakan pembagian jenis tugas proyek akhir terhadap alokasi waktu pengerjaan pada bulan Maret dan April tahun 2020:

Tabel 3.1 Agenda Pengerjaan Proyek

		Waktu Pengerjaan							
No.	Jenis Tugas	Maret			April				
		1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Analisa Persoalan								
2.	Pembagian Tugas								
3.	Dsb								
4.	Pengerjaan 4								
5.	Pengerjaan 5								
6.	Pengerjaan 6								
7.	Pengerjaan 7								
8.	Pengerjaan 8								
9.	Presentasi Proyek Akhir								

3.2 Keterangan Pembagian Tugas

Berikut pada **Tabel 3.2** merupakan pembagian tugas-tugas pada proyek akhir terhadap anggota pada tim pembuatan proyek akhir:

Tabel 3.2 Pembagian Tugas Proyek

No.	Keterangan Tugas	Penanggung Jawab
1.	Perancangan Arsitektur Cloud Computing	Rudi
2.	Pengujian Singkat Rudi	
3.	Latar Belakang Masalah Dias	
4.	Agenda Pengerjaan Proyek Dias	
5.	Dsb	
6.	Tugas 6	
7.	Tugas 7	
8.	Tugas 8	

(Pembagian tugas proyek akan diverifikasi oleh asisten praktikum, setiap penanggung jawab wajib bertanggungjawab terhadap tugasnya. Penilaian akan berdasarkan nilai individu dan tim.)

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Pada bagian ini, jelaskan mengenai hasil dari proyek yang Anda buat. Anda dapat mencontoh penulisan pada bagian 2.5 dan bagian 2.6. Penulisan pada bagian ini setidaknya memuat:

- a. Berdasarkan masalah, kemudian dikerjakan, maka didapatkan hasil yang seperti apa.
 Apakah dapat dikerjakan, terdapat kendala, atau hal teknis lainnya.
- b. Berdasarkan pengujian masalah secara acak, apa yang didapatkan.
- c. Berdasarkan pembagian tugas proyek pada bab 3, bagaimana hasilnya.

4.2 Saran

Pada bagian ini, jelaskan mengenai saran-saran yang mengacu pada bagian 4.1 mengenai kesimpulan proyek. Contohnya: pembagian tugas seharusnya lebih merata, spesifikasi laptop seharusnya dengan ram 10 GB, waktu yang tersedia tidak cukup dikarenakan bla bla, dan sebagainya.

DAFTAR PUSTAKA

Tambahkan daftar pustaka dengan format yang digunakan di IF, yakni APA Style. Setidaknya ada 5 daftar pustaka yang Anda gunakan untuk menyelesaikan proyek ini.

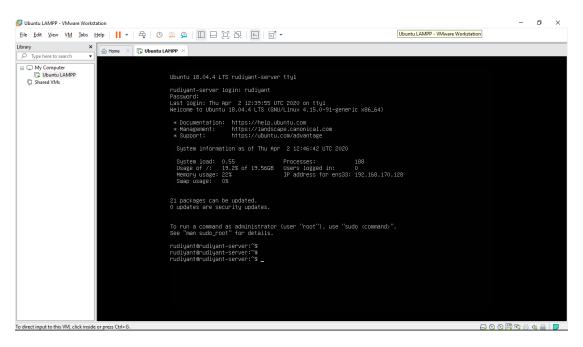
https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-cloud-computing-defenisi-fungsi-dan-cara-kerja/

https://garudacyber.co.id/artikel/1423-contoh-penerapan-cloud-computing
http://blog.wowrack.co.id/2017/05/cloud-computing-dan-pemanfaatannya-bagi.html
https://samuraibali.blogspot.com/2016/11/penerapan-cloud-computing-dalam.html
http://istanateknologi.blogspot.com/2015/05/implementasi-cloud-computing-disegala.html

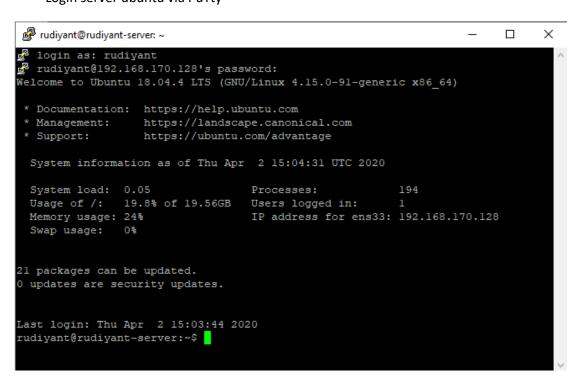
LAMPIRAN

Lampiran pada bagian ini dapat berupa screenshoot, listing program yang terlalu panjang, dan sebagainya, atau dapat juga tugas bilamana diminta oleh asisten praktikum.

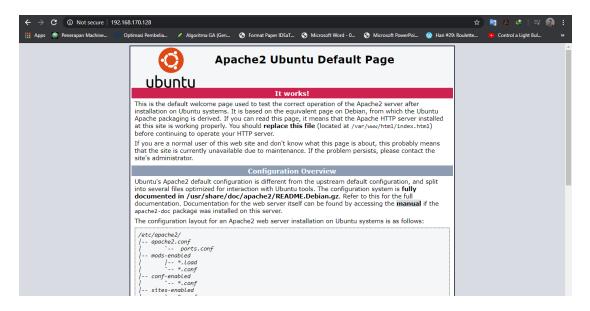
VMWere



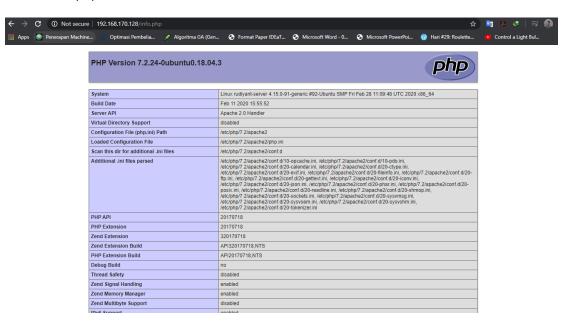
Login server ubuntu via PuTty



Install apache



Install php



CONTOH FORMAT PENULISAN

(hapus bagian ini)

Beri penjelasan mengenai gambar sebelum mencantumkan gambar. Setiap gambar wajib dengan border hitam tipis. Jangan lupa acu gambar tersebut, yakni pada **Gambar 2.1** berikut:

Gambar 2.1 Font 11 Center

Contoh penulisan tabel sama seperti gambar, buat dulu penjelasannya kemudian acu pada **Tabel 1.2** berikut ini. Format yakni spacing single dan font size 10:

Field	Tipe Data	Keterangan
Nama Field 1	Tipe Data 1	Jenis Constraint
Nama Field 2	Tipe Data 2	Jenis Constraint
Nama Field 3	Tipe Data 3	
Nama Field 4	Tipe Data 4	
Nama Field 5	Tipe Data 5	

Tabel 1.2 Tabel Nama Tabel 2

Keterangan dituliskan bila perlu, mengacu pada Tabel 1.2 yakni:

- a. Format pengisian pada kolom field yakni nama field
- b. Keterangan dsb dsb

Untuk penulisan listing program atau kodingan jelaskan terlebih dahulu maksud listing tersebut lalu acu pada **Listing 2.1** berikut:

```
CANTUMKAN QUERY CREATE TABLE 1 DENGAN FONT COURIER SIZE 10 SPACING SINGLE TANPA JUSTIFY

public function blabla() {
  exit();
 }
```

Listing Program 2.1 Listing Create Table Nama Tabel 1

Bila ingin menyatakan pengetikan parameter semisal sudo apt install apache2 maka jelaskan terlebih dahulu maksud perintah tersebut lalu gunakan format pada **Perintah Program 2.1** berikut ini:

```
$ sudo apt install apache2
root@server:~# sudo apt install apache2
```

Perintah Program 2.1 Operasi instalasi paket aplikasi apache2

Penjelasan ketentuan penulisan Laporan Proyek Akhir secara umum:

- 1. Huruf Times New Roman 12
- 2. Margin Top Left 3, Right Bottom 2.5.
- 3. Spacing 1,5
- 4. Penomoran Halaman, pada setiap **awal bab** di **bawah tengah**. Setiap **isi bab**, di **atas kanan**. Font TNR 11
- 5. Jatah nilai untuk format penulisan adalah 25%, bilamana format acak-acakan maka jatah nilai lainnya gugur, sehingga nilai proyek akhir = 0. Laporan merupakan bukti bahwa Anda telah mengerjakan tugas sesuai dengan apa yang Anda presentasikan

Selamat mengerjakan, semoga sukses skripsi dan lulus cepat dengan nilai memuaskan.