Algorithme - figures

1.Pyramide

Réproduire une pyramide avec une taille qui dépendra d'une entrée utilisateur



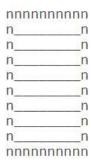
2.Damier

Reproduire un damier avec des intervalles de X et d'espace comme sur l'image suivante, sa taille dépendra d'une entrée utilisateur



3.Carré

Reproduire un carré vide comme sur l'image suivante sa taille dépendra d'une entrée utilisateur



4.Carré avec pattern

En utilisant l'exercice précédent, permettre a l'utilisateur de choisir un des deux pattern suivant, il gardera la taille précédemment choisie

nnnnnnnnn	nnnnnnnnn
nn	nn nn
n_nnnnnn_n	n n n n
n_nnnnnn_n	n n n n
n_nnnnnn_n	n nn n
n_nnnnnn_n	nnnn
n_nnnnnn_n	n n n n
n_nnnnnn_n	n_nn_n
nn	nnnn
nnnnnnnnn	nnnnnnnnn