CORRECTION ALGO

```
--ex-1--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    POUR i ALLANT DE 1 A 25
        DEBUT POUR
        AFFICHER i + " "
        FIN POUR
FIN ALGORITHME
--ex-2--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    i PREND LA VALEUR 25
    TANT QUE (i > 0) FAIRE
        DEBUT TANT QUE
        AFFICHER* i
        i PREND LA VALEUR i - 1
        FIN TANT QUE
FIN ALGORITHME
--ex-3--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
    y EST DU TYPE NOMBRE
    t EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    i PREND LA VALEUR 10
    y PREND LA VALEUR 5
    AFFICHER* "i vaut "+i
    AFFICHER* "y vaut "+y
    t PREND LA VALEUR i
    i PREND LA VALEUR y
    y PREND LA VALEUR t
    AFFICHER* "i vaut "+i
    AFFICHER* "y vaut "+y
FIN ALGORITHME
```

Réponse alternative avec 2 variables VARIABLES

```
i EST DU TYPE NOMBRE
    y EST DU TYPE NOMBRE
    t EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    i PREND LA VALEUR 10
    y PREND LA VALEUR 5
    AFFICHER* "i vaut "+i
    AFFICHER* "y vaut "+y
    i PREND LA VALEUR i+y
    y PREND LA VALEUR i-y
    i PREND LA VALEUR i-y
    AFFICHER* "i vaut "+i
    AFFICHER* "y vaut "+y
FIN ALGORITHME
--ex-4--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
    y EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    POUR i ALLANT DE 1 A 25
       DEBUT POUR
        AFFICHER* " "
        POUR y ALLANT DE 1 A i
            DEBUT POUR
            AFFICHER y + " "
            FIN POUR
        FIN POUR
FIN ALGORITHME
```

```
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
    y EST DU TYPE NOMBRE
    n EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    LIRE n
    y PREND LA VALEUR 0
    POUR i ALLANT DE 1 A n
        DEBUT POUR
        y PREND LA VALEUR i + y
        FIN POUR
    AFFICHER y
FIN ALGORITHME
--ex-6--
VARIABLES
    n EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    LIRE n
    SI (n%2==0) ALORS
        DEBUT SI
        AFFICHER n+" Est pair"
        FIN SI
        SINON
            DEBUT SINON
            AFFICHER n+" Est impair"
            FIN SINON
FIN ALGORITHME
--ex-7--
VARIABLES
i EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    POUR i ALLANT DE 1 A 20
        DEBUT POUR
        SI (1%2==0) ALORS
            DEBUT SI
            AFFICHER* i+" Est pair"
            FIN SI
        SINON
            DEBUT SINON
            AFFICHER* i+" Est impair"
            FIN SINON
        FIN POUR
FIN ALGORITHME
```

--ex-5--

```
--ex-8--
```

```
VARIABLES
    a EST DU TYPE NOMBRE
    b EST DU TYPE NOMBRE
    c EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    LIRE b
    LIRE C
    a PREND LA VALEUR c*c + b*b
    a PREND LA VALEUR sqrt(a)
    AFFICHER a
FIN ALGORITHME
--ex-9--
VARIABLES
    heure EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    LIRE heure
    SI (heure>6 ET heure<12) ALORS
        DEBUT SI
        AFFICHER "C'est le matin"
        FIN SI
    SI (heure>=12 ET heure <18) ALORS
        DEBUT SI
        AFFICHER "C'est l'après midi"
        FIN SI
    SI (heure>=18 ET heure <22) ALORS
        DEBUT SI
        AFFICHER "C'est le soir"
    SI ((heure>=22 ET heure <= 24) OU (heure >0 ET heure<=
6)) ALORS
        DEBUT SI
        AFFICHER "C'est la nuit"
        FIN SI
    SI ((heure>=0 ET heure <= 24)) ALORS
        DEBUT SI
        AFFICHER ""
        FIN SI
            SINON
            DEBUT SINON
            AFFICHER "Veuillez rentrer une heure valide"
            FIN SINON
FIN ALGORITHME
```

```
--ex-10--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
    y EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    POUR i ALLANT DE 1 A 100
        DEBUT POUR
        SI (1%3==0 ET 1%5==0) ALORS
            DEBUT SI
            AFFICHER* "foobar"
            FIN SI
            SINON
                DEBUT SINON
                SI (i%3==0) ALORS
                    DEBUT SI
                    AFFICHER* "foo"
                    FIN SI
                    SINON
                        DEBUT SINON
                         SI (1%5==0) ALORS
                            DEBUT SI
                            AFFICHER* "bar"
                            FIN SI
                             SINON
                                 DEBUT SINON
                                 AFFICHER* i
                                 FIN SINON
                         FIN SINON
                FIN SINON
        FIN POUR
FIN ALGORITHME
               FIN_SI
--Alternative--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
    temp EST DU TYPE CHAINE
DEBUT ALGORITHME
    POUR i ALLANT DE 1 A 100
        DEBUT POUR
        temp PREND LA VALEUR ""
```

```
SI (i % 3 == 0) ALORS
            DEBUT SI
            temp PREND LA VALEUR "foo"
            FIN SI
        SI (i % 5 == 0) ALORS
           DEBUT SI
            temp PREND LA VALEUR temp+"bar"
            FIN SI
        SI (temp != "") ALORS
            DEBUT SI
            AFFICHER* temp
            FIN SI
        SINON
            DEBUT SINON
            AFFICHER* i
            FIN SINON
        FIN POUR
FIN ALGORITHME
--ex-11--
VARIABLES
    i EST DU TYPE NOMBRE
    y EST DU TYPE NOMBRE
DEBUT ALGORITHME
    POUR i ALLANT DE 0 A 9
        DEBUT POUR
        AFFICHER* ""
        POUR y ALLANT DE 0 A 9
            DEBUT POUR
            AFFICHER (y * i) + "\t"
            FIN POUR
        FIN POUR
FIN ALGORITHME
```