

## PENSE BÊTE ALGO/PROGLAB

### Les variables

**Type NOMBRE** : des nombres entiers et décimaux

**Type CHAÎNE** : suite de chaîne de caractères défini entre guillemets

**Type LISTE** : Liste de nombres

### Les Boucles

**Boucle POUR.. ALLANT** : effectue une boucle un nombre de fois défini

**Boucle TANT\_QUE..FAIRE** : effectue une boucle jusqu'à une condition définie

### Les Conditions

**SI..ALORS** : permet d'effectuer une opération si la condition est validée

**SINON** : permet d'effectuer une opération si toute les conditions précédente ne sont pas validées

### Opérateur de comparaison :

**==** Egal

**>** Strictement supérieur

**<** Strictement inférieur

**=>** Supérieur ou égal

**=<** Inférieur ou égal

**!=** Différent

**ET** Vérifie si les deux conditions sont valide

**OU** Vérifie si l'une ou l'autre des conditions est valide

### Opérateur mathématique

**+** Addition

**-** Soustraction

**/** Division

**\*** Multiplication

**%** Modulo : le reste d'une division