

Algorithme

1.Boucle croissante

Affichez dans l'ordre croissant les 25 premiers entiers (dans cet algorithme, nous incluons la valeur 0)

1.Boucle croissante bis

Refaites l'exercice précédent en utilisant une boucle TANT_QUE

2.Boucle décroissante

Affichez dans l'ordre décroissant les 25 premiers entiers (dans cet algorithme, nous n'incluons pas la valeur 0).

3.interversion

Faire un algorithme permettant d'intervertir 2 contenus de 2 variables

4.pyramide

Exemple d'utilisation d'une boucle for {...} afin d'afficher le motif suivant :

```
1
1 2
1 2 3
1 2 3 4
:
1 2 3 4 .. 25
```

5.Somme multiple

Ecrire l'algorithme qui calcule la somme des 30 premiers entiers (privés de l'entier 0), c'est-à-dire $1+2+3+4+...+28+29+30$.

5-bis.Somme multiple personnalisé

Utilisez l'exercice précédent afin de laisser l'utilisateur choisir le nombre à calculer

6.Fontion pair

Faire une programme qui vérifie si le nombre d'un utilisateur est pair

7.Boucle pair

Utiliser le programme précédent pour afficher uniquement les nombres pair de 1 a 20

8.Fonction pythagore

Faire un programme qui permet de trouver l'hypothénuse d'un triangle rectange.
L'utilisateur devra rentrer les longueurs b et c

Pour rappel le théorème de Pythagore qui permet de calculer l'hypothénuse est :
 $a^2=b^2+c^2$

9.Condition heure

Demandez l'heure a l'utilisateur et faire un programme qui lui dira en fonction de l'heure donnée si c'est le matin l'après midi ou le soir.

10.FooBar

Affichez les nombres de 1 à 100, pour les multiples de 5 vous afficherez "bar", pour les multiples de 3 vous afficherez "foo" et pour les multiples de 3 et de 5 vous afficherez "foobar".

11.Table des multiplications

faire le tableau des multiplications de 0 a 9