UNIVERSIDAD AUTONOMA GABRIEL RENE MORENO INGENIERIA INFORMATICA, SISTENIAS Y REDES

NATERIA: INTRODUCCION A LA INFORMATICA (INF110)

PRACTICO #1 EJERCICIOS VARIOS

Realizar Algoritmo, prueba de escritorio y su codificación

- 1. Mostrar los numeros de forma ascendente del 1 al 100
- 2. Mostrar los numeros de forma decreciente del 100 al 10
- 3. Leer 2 numeros diferentes y encontrar el numero mayor y el numero menor
- 4. Mostrar los impares y la cantidad de impares existente en un conjunto de numeros
- 5. Leer n numeros por teclado y mostrar los numeros que se encuentran entre 40 y 80
- 6. Introducir n numeros debe mostrar cantidad de positivos y negativos
- 7. De un conjunto de numeros mostrar el promedio de los pares y el promedio de los impares
- 8. De un conjunto de numeros mostrar cantidad de multiplos de 4, cantidad de multiplos de 7 y cantidad de multiplos de 3 y 5.
- 9. Introducir n numeros por teclado y mostrar aquellos que llegan de forma descendente
- 10. Imprimir y contar los números que son múltiplos de 2 o de 3 que hay entre 1 y 100.
- 12. Resolver el area de una circunferencia
- 13. Calcular la diferencia entre 2 puntos
- 14. Obtener el valor absoluto de un numero
- 1S. Una persona solo sabe sumar dos numeros y dividir 2 numeros. Escribir los pasos que se deben seguir para que esta persona calcule el promedio entre los numeros 9,4,12.
- 16. Modificar el anterior- ejercicio para calcular el promedio de 3 numeros cualesquiera.
- 17. Convertir una temperatura expresada en grados Celsius a grados Fahrenheit. La formula de conversion es F=9/5+32
- 18. Determinar si un numero es multiplo de 6 y 9 a la vez
- 19. Intercambiar dos variables a y b en caso de que a sea mayor a b
- 20. Determinar el mayor de tres numeros

Docente: NSc. Inp. Angélica Garzon

SSMESTRE 1-2017

UNIVERSIDADAUTONOMAGABWELREN EMORENO

SEMESTRE 1-2017

INGENIERIA INFORNIATICA, SISTEMAS Y REDES MATERIA: INTRODUCCION A LA INFORNATICA (INF110)

- 21. Calcular el mínimo común divisor de 2 números.
- 22. A un trabajador le pagan segun sus horas y una tarifa de pago por horas. si la cantidad de horas trabajadas es mayor a 40 horas. la tarifa se incrementa en un 50% para las horas extras. calcular el salario del trabajador dadas las horas trabajadas y la tarifa..
- 23. A un trabajador le descuentan de su sueldo el 10% si su sueldo es menor o igual a 1000. por encima de 1000 y hasta 2000 el 5% del adicional, y por encima de 2000 el 3% del adicional. calcular el descuento y sueldo neto que recibe el trabajador dado su sueldo.
- 24. Dado un monto calcular el descuento considerando que por encima de 100 el descuento es el 10% y por debajo de 100 el descuento es et 2%.
- 25. Calcular mediante un algoritmo repetitivo la suma de los N primeros numeros naturales.
- 26. Dado N notas de un estudiante calcular:
 - a) Cuantas notas tiene reprobados.
 - b) Cuantos aprobados.
 - c) El promedio de notas.
 - d) El promedio de notas aprobadas y reprobados.
- 27. Realizar un algoritmo que permita pedir 50 números naturales y determine e imprima cuantos son pares, impares, positivos y negativos.
- 28. Calcular la media de 100 números e imprimir su resultado.
- 29. Calcular y visualizar la suma y el producto de los números pares comprendidos entre 20 y 400 ambos inclusive.

2

Docente: NSc. Inp. Angélica Garzon

- 30. Hacer un algoritmo que pida un numero por teclado y ordene los dígitos de dicho número de menor a mayor.
- 31. Hacer un algoritmo que pida un número por teclado y elimine el primer digito de dicho número
- 32. Hacer un algoritmo que pida un número por teclado e inserte el digito 9 en la 3 posición de dicho número
- 33. Hacer un algoritmo que invierta un número
- 34. Hacer un algoritmo que forme un nuevo número con los dígitos pares de un número introducido
- 35. Hacer un algoritmo que forme un nuevo número con los dígitos impares de un número Introducido
- 36. Hacer un algoritmo que sume los pares e impares por separado de un número introducido
- 37. Hacer un algoritmo que sume los dígitos de un número
- 38. Elabore un algoritmo para determinar si un número es capicúa (929)."
- 39. Hacer un programa para buscar la primera vocal y mostrar en que posición se encuentra del arreglo.
- 40. Mostrar las letras mayúsculas que se encuentran en la cadena de caracteres.
- 41. Elaborar un programa que busque un carácter introducido por teclado, si lo encuentra mostrar la posición y salir del proceso.
- 42. Contar las consonantes que tiene una cadena de caracteres.
- 43. Contar las palabras que comienzan en una consonante y mostrar el total de palabras.
- 44. Elaborar un programa que elimine todas las vocales de una cadena introducida por teclado.

- 45. Eliminar todas las consonantes de una cadena de caracteres.
- 46. Dada una cadena de caracteres, mostrar la cadena en forma invertida.
- 47. Contar las palabras de una cadena que comienzan en vocal.
- 48. Contar las palabras de una cadena que terminan en vocal.
- 49. Elaborar un programa que elimine todas las vocales de una cadena de caracteres.50. Contar cuantas palabras existen en una cadena de caracteres introducida por teclado.
- 51. Elaborar un programa que invierta una cadena de caracteres y mostrar la cadena de caracteres.