



## Plan Clase

31-526-PO-07-F01

### Actividad 1

#### Unidad de Aprendizaje 1

Distinción de la normatividad del derecho informático.

#### Resultado de Aprendizaje 1.1

Identifica el marco jurídico del derecho informático relativo al manejo de la información y a la función del usuario, conforme a las leyes, normas y principios mexicanos.

Actividad núm. 1:

**Actividad 1.** Visita el siguiente link y analiza el video.

<https://youtu.be/AYEQl6Z7CNc>

Contesta el siguiente cuestionario basado en el video anterior

1. ¿Cuál es el propósito del derecho informático?  
Es regular a través de diversas leyes y reglamentos la información y todos sus usos,
2. ¿Por qué piensas que el proceso de creación e inserción de leyes informáticas a la vida de una comunidad jurídica es largo y lento?  
Porque deben conocerse si su uso es aplicable, y el verificar y el que autoricen la ley.

3. Escribe como han revolucionado las TIC, la vida del ser humano en al menos 3 de los siguientes aspectos:

Científico: Transformando la forma en que se lleva a cabo la investigación, desde la recolección y análisis de datos hasta la comunicación de los resultados.

Comerciales: Lo evoluciono con el comercio electrónico y el surgimiento de nuevas herramientas y plataformas digitales han revolucionado la forma en que las personas compran y venden productos y servicios.

Entretenimiento: Creando diferentes formas y aplicaciones que nos proporcionan juegos, apps de streaming, redes sociales entre más cosas.



## Plan Clase

31-526-PO-07-F01

4. Enumera los 6 tópicos más importantes que ameritan una regulación especial para ser analizado en la LEGISLACIÓN INFORMÁTICA EN MÉXICO:
  - Protección de datos personales: La privacidad y seguridad de los datos personales son fundamentales en el mundo digital  
Ciberseguridad: Con el aumento de amenazas cibernéticas, es importante contar con regulaciones que promuevan prácticas de seguridad robustas para proteger sistemas informáticos
  - Propiedad en línea: La regulación informática debe abordar cuestiones relacionadas con la propiedad intelectual en el ámbito digital, incluyendo la protección de derechos de autor
  - Comercio electrónico: Con el crecimiento del comercio electrónico, es necesario contar con regulaciones que establezcan estándares para las transacciones en línea, la protección del consumidor, la autenticidad de los productos entre más cosas.
  - Neutralidad: La neutralidad en la red garantiza un acceso igualitario a internet sin discriminación por parte de los proveedores de servicios de internet. La regulación debe proteger este principio y evitar prácticas como el bloqueo.
  - Delitos informáticos y ciberdelitos: La regulación debe abordar la definición de delitos informáticos y ciberdelitos, así como establecer sanciones adecuadas para actividades como el hacking, el fraude en línea, el robo de identidad etc.

### 5. Define ¿Qué es la tipicidad?

Se refiere a la adecuación de la conducta de un individuo a los elementos que constituyen un delito según lo establecido en la legislación penal.



## Plan Clase

31-526-PO-07-F01

6. Realiza un mapa conceptual de los 7 principales delitos informáticos que se muestran en el video.



Fraude mediante la computadora.

Acceso no autorizado.

Destrucción de programas o datos.

Reproducción no autorizada de programas informáticos

Uso no autorizado de programas y datos.

Intervención de correo electrónico.

Obtención de información que pasa por el medio Kniffer.

Conceptos que conforman Marco Jurídico del derecho informático.

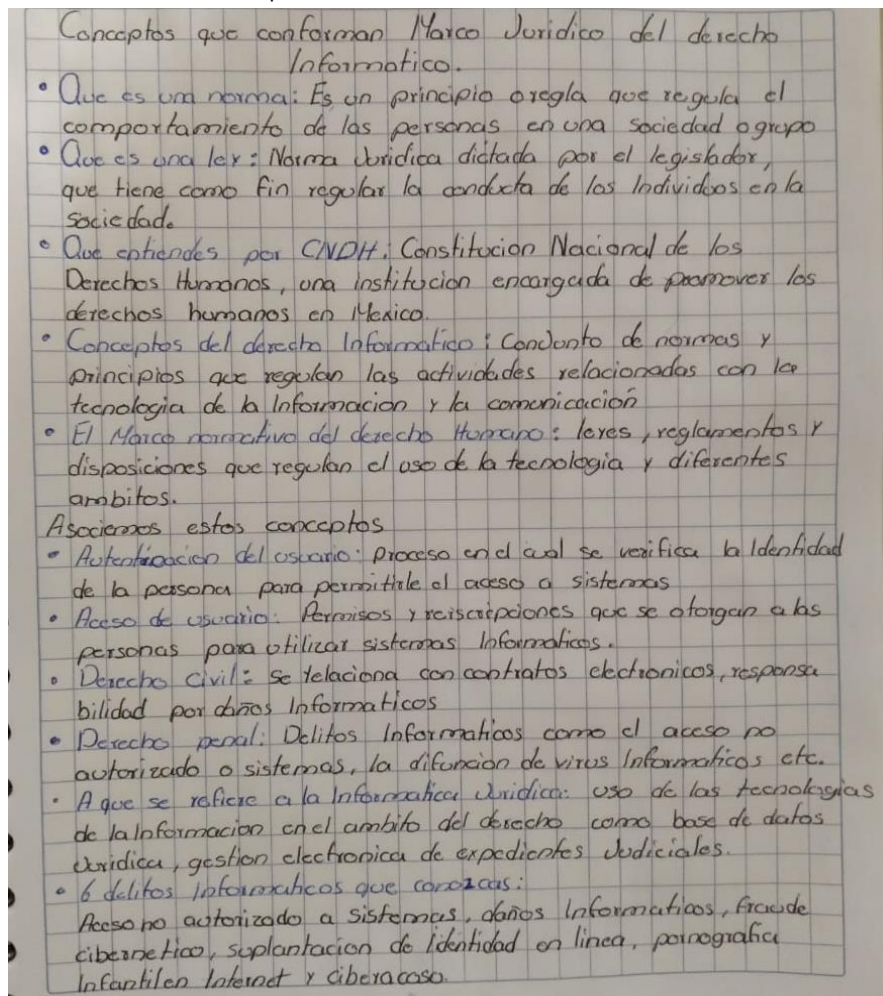


## Plan Clase

31-526-PO-07-F01

Elabore un trabajo escrito donde interprete:

- Que es una norma.
- Que es una ley.
- Que entiendes por CNDH.
- Conceptos del derecho informático.
- Que entiendes por Derecho informático.
- Conceptualice el marco normativo que rige al mismo y,
- Asocie dichos elementos al ámbito de la función informática.
- Autenticación de usuarios.
- Acceso de usuarios.
- Derecho Civil.
- Derecho Penal.
- A qué se refiere la informática jurídica
- Enlista 6 delitos informáticos que conozcas





## Plan Clase

31-526-PO-07-F01

**Actividad 2.** Menciona al menos 15 tecnologías de información y comunicación, así como sus cambios más relevantes (características, conductas y fenómenos sociales) de hoy (año 2022) y de hace 10 años (año 2007) que perjudiquen, dañen o pongan en riesgo la integridad de un usuario informático o bien informático. Desarrollalo en una tabla comparativa,

TABLA COMPARATIVA DE  
TECNOLOGÍAS



Tecnología	Cambios Relevantes (2022)	Cambios Relevantes (2012)
Redes Sociales	Mayor interconexión global, aumento de desinformación y polarización, privacidad comprometida, regulación de contenido.	Explosión de popularidad, menos regulación, primeros casos de ciberacoso y bullying en línea.
Internet de las Cosas	Mayor conectividad de dispositivos, aumento de riesgos de seguridad y privacidad, preocupaciones sobre el control remoto de dispositivos.	Desarrollo incipiente, menos dispositivos conectados, preocupaciones iniciales sobre privacidad y seguridad.
Ciberseguridad	Aumento de ciberataques sofisticados y frecuentes, mayor inversión en protección de datos, tendencias de hacking ético.	Menos concientización, ciberataques menos frecuentes pero significativos, enfoque reactivo en lugar de preventivo.
Inteligencia Artificial	Avances en aprendizaje automático y procesamiento de lenguaje natural, preocupaciones éticas sobre la IA, aplicaciones más integradas en la vida cotidiana.	Desarrollo incipiente, aplicaciones limitadas, menos preocupaciones éticas y regulatorias.
Blockchain	Mayor adopción en finanzas y más allá, seguridad y transparencia mejoradas, preocupaciones sobre el consumo de energía.	Desarrollo inicial, principalmente asociado con criptomonedas, menos atención y comprensión pública, menos preocupaciones ambientales.
Big Data	Mayor recopilación y análisis de datos, preocupaciones sobre privacidad y ética, avances en análisis predictivo.	Desarrollo incipiente, menos datos disponibles, menos preocupaciones sobre privacidad y ética, enfoque más descriptivo que predictivo.
Realidad Virtual/Aumentada	Mayor adopción en entretenimiento, educación y empresas, preocupaciones sobre adicción y aislamiento.	Tecnología emergente, aplicaciones principalmente en juegos, menos atención y preocupaciones sobre impacto social y psicológico.





## Plan Clase

31-526-PO-07-F01

### TABLA COMPARATIVA DE TECNOLOGIAS

5G	Mayor velocidad y capacidad de datos, habilita Internet de las Cosas a gran escala, preocupaciones sobre la privacidad y la seguridad.	Desarrollo incipiente, menos capacidad de datos y velocidad, menos preocupaciones sobre la privacidad y la seguridad.
Computación en la nube	Mayor adopción en empresas y usuarios, preocupaciones sobre seguridad y privacidad de datos, tendencias de trabajo remoto.	Desarrollo incipiente, menos confianza en la seguridad de la nube, menos aplicaciones y servicios disponibles.
Biometría	Mayor uso en seguridad y autenticación, preocupaciones sobre privacidad y uso indebido de datos biométricos.	Desarrollo incipiente, menos aplicaciones y adopción, menos preocupaciones sobre privacidad y uso indebido de datos biométricos.
Sistemas de reconocimiento facial	Mayor uso en seguridad y vigilancia, preocupaciones sobre privacidad y discriminación.	Tecnología emergente, menos aplicaciones y adopción, menos preocupaciones sobre privacidad y discriminación.
Dispositivos móviles	Mayor poder de procesamiento, más aplicaciones y funciones, preocupaciones sobre adicción digital y seguridad de datos.	Desarrollo de smartphones, menos poder de procesamiento y funcionalidades, menos aplicaciones, menos preocupaciones sobre adicción y seguridad.
Impresión 3D	Mayor uso en la fabricación y la medicina, preocupaciones sobre propiedad intelectual y seguridad.	Desarrollo incipiente, menos aplicaciones y adopción, menos preocupaciones sobre propiedad intelectual y seguridad.
<u>Cryptomonedas</u>	Mayor adopción y legitimación, preocupaciones sobre volatilidad, fraude y lavado de dinero.	Desarrollo inicial, menos adopción y legitimación, menos preocupaciones sobre volatilidad, fraude y lavado de dinero.
Vehículos Autónomos	Avances en tecnología de conducción autónoma, preocupaciones sobre seguridad, privacidad y desplazamiento laboral.	Desarrollo incipiente, menos avances en tecnología, menos preocupaciones sobre seguridad, privacidad y desplazamiento laboral.