

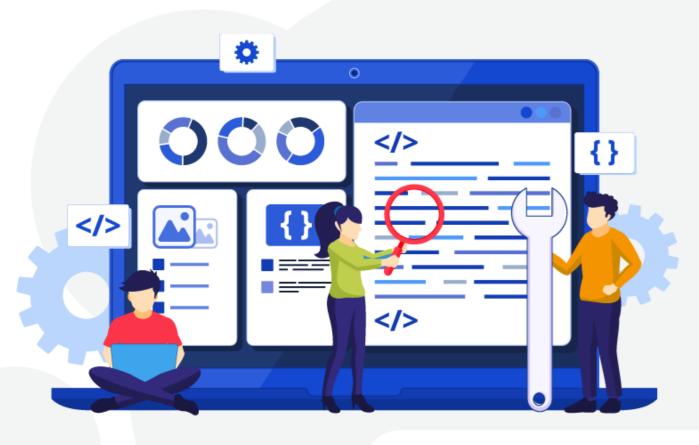
CICLO 4a

[FORMACIÓN POR CICLOS]

Desarrollo de

APLICACIONES WEB

Gestión de la configuración Git





Gestión de la configuración



- Conjunto de actividades diseñadas para identificar y definir los elementos en el sistema que cambia y controlar el cambio de los artefactos a lo largo del ciclo de vida del desarrollo.
- Establece mecanismos para gestionar las diferentes versiones de los ítems para auditar e informar los cambios.
- El propósito es establecer la integridad del producto *software* a través del proceso de *software*.
- Los cambios no controlados en un desarrollo de *software* hacen que se fracase en el proyecto.

Gestión de la configuración



"El arte de coordinar el desarrollo de *software* para minimizar la confusión se denomina gestión de configuración. La gestión de configuración es el arte de identificar, organizar y controlar las modificaciones que sufre el *software* que construye un equipo de programación. La meta es maximizar la productividad minimizando los errores". Roger S. Pressman

Gestión de la configuración



- El control de versiones es una de las tareas fundamentales para la administración de un proyecto de desarrollo de software en general.
- Surge de la necesidad de mantener y llevar control del código que vamos programando, conservando sus distintos estados.
- Es absolutamente necesario para el trabajo en equipo, pero resulta útil incluso a desarrolladores independientes.

Git



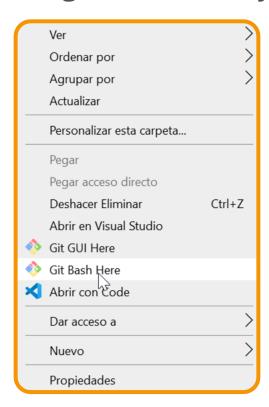
- Es un sistema de control de versiones distribuido, de código abierto, creado por Linus Torvalds.
- Cada desarrollador tiene el historial completo de su repositorio de código de manera local.
- Es multiplataforma, es decir, se pueden usar y crear repositorios locales en todos los sistemas operativos más comunes.

Git



- Es un *software* para el control de versiones.
- Es eficiente y confiable en el versionamiento del código fuente.
- Su propósito es llevar el registro de los cambios en los artefactos durante el ciclo de vida del desarrollo del producto.
- Es un software libre distribuido bajo los términos de la licencia pública general GNU.
- Físicamente no es más que una carpeta del sistema de archivos con código fuente de una aplicación.

- Descargue Git Bash: https://gitforwindows.org/ Instalar con la configuración por defecto.
- En un directorio de trabajo haga clic alterno y seleccione Git Bash:



Creamos el directorio de trabajo con el comando git init:

```
MINGW64:/d/Robin2020/UdeA/Curso virtual

MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual

$ git init
Initialized empty Git repository in D:/Robin2020/UdeA/Curso virtual/.git/

MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual (master)

$
```

Clonamos cualquier repositorio desde Github con el comando git clone "URL":

```
MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual (master)

$ git clone https://github.com/RobinCG/TestingWithRuby
Cloning into 'TestingWithRuby'...
remote: Enumerating objects: 39, done.
remote: Total 39 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 39
Unpacking objects: 100% (39/39), 5.20 KiB | 2.00 KiB/s, done.

MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual (master)

$ |
```

*La definición de Bash la puedes encontrar en el material de apoyo llamado glosario

Listamos el contenido del directorio con el comando s:

```
TOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual (master)
 -$Azure DevOps - Gestion de la configuracion Video 4 - copia.pptx'
2020-00095-DEVOPS_Estructura MOOC_V1_Karenina.docx
2020-00095-DEVOPS_Estructura MOOC_V2_Karenina.docx'
2020-00095-DEVOPS_Generalidades_V2_Karenina.docx
2020-00095-DEVOPS_Semana1_V2_Karenina.docx
Azure DevOps - Aplicacion Cultura DevOps Video 2.pptx'
'Azure DevOps - Contenido para el video Herramientas e Introduccion.pptx'
Azure DevOps - Gestion de la configuracion Video 4 - copia.pptx'
Azure DevOps - Introduccion Video 1.pptx
Azure DevOps - Pilares DevOps Video 3.pptx'
Complementar temas DevOps.txt'
DevOps/
DevOps para Dummy.pdf'
Documento muy bueno de DevOps.pdf
TestinaWithRubv/
```

Nos ubicamos en el nuevo directorio con el comando cd:

```
MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual (master) $ cd TestingWithRuby/
```

Identificamos en qué directorio se encuentra con pwd:

```
MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual/TestingWithRuby (master) $ pwd /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual/TestingWithRuby
```

• Podemos usar el comando git status para identificar qué se modificó:

Para crear una rama de trabajo usamos el comando git checkout -b
 <Nombre rama>:

```
MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual/TestingWithRuby (master) s git checkout -b feature-MyWork Switched to a new branch 'feature-MyWork'
```

- Para adicionar todos los cambios usamos el comando git add:
- Para confirmar los cambios usamos git commit –m "Practica de DevOps":

```
MSI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual/TestingWithRuby (feature-MyWork)
$ git commit -m "Practica de DevOps"
[feature-MyWork befadc7] Practica de DevOps
1 file changed, 1 insertion(+)
```

- Podemos usar el comando push para publicar el nuevo cambio que se encuentra localmente hacia el servidor remoto de GitHub:
- git push origin <Nombre_feature>:

```
SI@DESKTOP-B4DBCUF MINGW64 /d/Robin2020/UdeA/Curso virtual/TestingWithRuby (feature-MyWork)
$ git push origin feature-MyWork
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100\% (5/5), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 356 bytes | 356.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100\% (1/1), completed with 1 local object.
emote:
remote: Create a pull request for 'feature-MyWork' on GitHub by visiting:
            https://github.com/RobinCG/TestingWithRuby/pull/new/feature-MyWork
emote:
To https://github.com/RobinCG/TestingWithRuby
                     feature-MyWork -> feature-MyWork
  [new branch]
```