Deckblatt

Inhaltsverzeichnis

1.Einleitung

Die Agentur, in der ich meine Ausbildung mache, ist die Open New Media GmbH (ONM). ONM ist in der

Webentwicklung tätig, wobei wir Konzeption, Design sowie Realisation übernehmen, um ganzheitliche Lösungen für unsere Kunden zu schaffen. Es wird großer Wert auf Individualisierung gelegt, um verschiedenste Kundenanforderungen zu erfüllen.

Die Agentur hat ihren Hauptsitz in Koblenz und hat insgesamt 18 Mitarbeiter. Den Großteil unseres Kundenstamms macht die Hotellerie aus. Hier bieten wir verschiedene individualisierbare Produkte an, mit denen u.a., Prozesse im Hotel digitalisiert und optimiert werden können. Diese werden von uns als Ergänzung zur bestehenden Softwarelandschaft der Kunden entwickelt.

Ein weiteres Aufgabengebiet der Agentur ist die individuelle Entwicklung und Betreuung von Projekten auf Basis verschiedener Content-Management-Systeme.

* 1. Projektbeschreibung

Um die Rekrutierung neuer Mitarbeiter zu optimieren, soll eine individuelle

Bewerberplattform für ONM entwickelt werden, welche im Nachgang auf der TYPO3-Webseite der Agentur verlinkt werden soll, um die bestehende Lösung zu ersetzten. Die Daten sollen über ein Headless CMS bezogen werden.

Eines der Hauptziele dieser Bewerberseite ist es, die Agentur als attraktiven Arbeitgeber darzustellen, ONM optimal zu präsentieren und potenziellen Bewerbern einen ersten Eindruck zu gewähren.

Die Unternehmensdarstellung soll entweder auf 2-5 Seiten oder auf einer Seite, als „Onepager“, erfolgen. Es sollen mehrere Seitenabschnitte erstellt werden, in denen jeweils Texte, Bilder und Videos integriert werden können. Es soll fest vorgegebene Eingabefelder für Überschriften, Texte und Medien je Seitenabschnitt geben. Diese Seitenabschnitte sollen über das Headless CMS zu verwalten sein.

Zudem soll es eine Übersicht über die verfügbaren Stellenangebote geben. Diese sollen über das

Headless CMS angelegt und verwaltet werden. Hier sollen pro Stellenangebot jeweils Titel,

Beschäftigungsart, Beginn der Beschäftigung, die Aufgaben des Beschäftigten sowie die Erwartungen der Agentur an den Beschäftigten gepflegt werden. Folgende Felder sollen bei allen Stellenangeboten angezeigt werden: Unternehmenskurzprofil, „Unser Angebot“ und „Sonstige Annehmlichkeiten bei ONM“.

Auf der Plattform sollen die Stellenangebote nach Beschäftigungsart gruppiert (z.B. Festanstellung/Ausbildung) aufgelistet werden.

Interessenten sollen auch die Möglichkeit haben, sich direkt über ein Formular bei uns zu bewerben. Die Formulare beinhalten wichtige Felder zur Person, eine Upload-Funktion für Bewerbungsunterlagen und jobspezifische Kenntnisabfragen. Das Bewerbungsformular sowie die hochgeladenen Dateien werden anschließend automatisch per E-Mail an die Personalverantwortliche versendet.

Die Daten sollen im headless CMS eingepflegt, und von einer Vue.js Applikation über eine API im JSON Format ausgelesen werden. Die Applikation muss die Daten von den jeweiligen Endpunkten der API auslesen, Daten verarbeiten und daraus eine strukturierte GUI erstellen.

* 1. Projektziel

Ziel: Erstellen einer Webapplikation-> Daten über headless cms, Firmendarstellung verbesserung der Rekrutierung um Erfahrung sammeln im umgang mit Headless CMS

* 1. Projektbegründung

Aktuell sind zahlreiche Kundenprojekte in TYPO3 oder WordPress umgesetzt. Besonders hoch individualisierte TYPO3-Instanzen, können bei Aktualisierungen und Updates enorme Aufwände verursachen. Auf der Kundenseite entstehen somit hohe Kosten ohne einen offen ersichtlichen Mehrwert. Damit die Kundenzufriedenheit hierunter nicht dauerhaft leidet, wurde über Alternativen zu diesen Systemen diskutiert.

Ergebnis dieser Diskussion war, dass wir künftig auf Headless Content-Management-Systeme (CMS) setzen wollen, um kleinere Projekte, deren Anspruch nicht einer TYPO3- oder WordPress-Instanz entspricht, als schlanke und leicht zu aktualisierende Lösung zu realisieren.

Mein Projekt dient, als das erstes Projekt das auf Basis eines Headless CMS umgesetzt werden soll, als Pilot, um Erfahrung im Umgang mit dieser Lösung sammeln, und diese für zukünftige Kundenprojekte evaluieren zu können.

Aktuell gibt es auf der Typo3 Seite von ONM Bereits die Möglichkeit sich über Formulare zu bewerben. Der Aufbau der Seite lässt allerdings die Firmendarstellung nur eingeschränkt zu, und eine Erweiterung würde einen großen Aufwand bedeuten. Zudem sind Daten teilweise nur über Umwege verfügbar, und der Mailversand hat in der Vergangenheit nicht immer zuverlässig funktioniert.

* 1. Projektschnittstellen

Um die im Strapi Backend Eingepflegten Daten bereit zu stellen, wird von Strapi ein API-Endpunkt bereitgestellt, dieser liefert Daten im JSON Format. Die Applikation kann nun über die Abfrage diese Endpunktes die Informationen auslesen, und ein Frontend daraus erstellen.

[Schnittstelle zwischen vue und laravel? Strapi und db?]

Enge Schnittstellen stellen auch die Betriebsleitung als Auftragssgeber, die Personalverantworliche sowie die Redakteurin dar, welche über Agile Methoden in den Entwicklungsprozess integriert werden sollen. Bei Fragen/Problemstellungen kann auf Kollegen und Ausbilder zugegangen werden.

* 1. Projektabgrenzung

Es wird noch nicht das fertige endprodukt, sonder die basis für weitere iterationen geschaffen.

[Nachlesen]2.Analyse - größten teils im rahmen des Projektantrages durchgführt 2.1 Ist-Analyse2.3 Wirtschaftlichkeitsanalyse

3. Projektplaung

3.1 Resourcen Planung

Im Anhang [\*erstellen] befindet sich eine Auflistung aller Ressourcen, die zum Entwickeln der Plattform in dem von der IHK vorgegebenen Zeitraum von 80h verwendet werden. Bei der Auswahl der Verwendeten Software wurde auf Open Source Lizensen [\*expl] gestetzt, weshalb in diesem Bereich keine weiteren Kosten entstehen.

3.2 Entwicklungsprozess

Zum entwicklen der Platfform wurde sich für ein Iteratives Vorgehen entschieden, dass an scrum orientiert ist. Es werden zunächst die allgemeinen Anforderungen an die Plattform definert. Darauf hin werden Schritte für einen Arbeitszyklus (angelehnt an SCRUM-Sprint) geplant, der Teile der Anforderungen erfüllt. Die Ergebnisse werden dann in einer Iteration des Projektes vorgestellt und besprochen. Hierauf hin wird aus dem Feedback und den eventuell Angepassten allgemeinen Anforderungen (product-backlog) der nächste Arbeitszyklus geplant.[\*screenshots]

Ein Agiler Ansatz ist für dieses Projekt besonders gut geignet, da intern noch keine Erfahrung mit Headless CMS beteht, und so deshalb wichtig ist auf neue Herausforderungen und Erkenntinsse zu reagieren.

Dass bislang auch nur die mindest Anforderungen an die Plattform definiert sind, und diese in der Zukunft noch wachsen werden, wird ebenfalls durch eine Agile Vorgehensweise unterstützt. Hier können somit auch Erfahrungen bezüglich der Erweiterbarkeit von Headless CMS gesammelt werden.

Ein Iteratives Vorgehen wurde gewählt, da durch die iterationen viel Feedback und Rücksprache gehalten werden kann, was den Agilen Prozess unterstützt. Des weiteren kann mit hoher Wahrscheinlichkeit innerhalb der von der IHK vorgegebenen 80 Stunden noch keine vollwertige Plattform, die dem Firmenstandard entspricht, erstellt werden. Das Ergebniss des Projektes soll quais als Basis für die Weiterentwicklung/Ausarbeitung dienen.

4 Anstoßsitzung

Hier setzten sich alle beteiligten (Geschäftsführung, Redakteurin, Personalverantwortliche, Entwickler) zusammen, wobei allgemeine Ideen, Vorstellungen, Anforderungen sowie Inhalte besprochen und diskutiert werden. Die Ergebnisse werden in einem Produkt-Log [\*erstellen] (angelehnt an SCRUM) festgehalten.

-Besprechung von Inhalten

-Anforderunungen...

-produkt backlog, sprint backlog, product increment 1?

4 Entwurfsphase

4.1 Seitenstruktur & Einrichtung von Elementen

Auf basis von abstimmung :

-Planung von Elementen

-Auswahl von Headless cms

-Research Mailversand

-entwerfen grober Seitenstruktur (screenshot)

-Erstelleung grobes Design für elemente (screenshot)

5 Implentierung

5.1 Einrichtung des Headless CMS

Grundeinrichtung des Headless CMS:

-installation

-Erstellen erster teststrukturen

-Einrichtung von Rechten im Headless CMS um Daten anzufragen

-Daten in Browser auslesen (JSON) (screenshot)

5.2 Erstellen einer Vue.JS Applikation

5.2.1 Installation einer Vue.JS Applikation

-installation & Grundeinrichtung (code)

-Umsetzung grund Seitenstruktur (vue router (statisch), erstllen von views)

-Schnittstellen zu Headless CMS einrichten (axios, hilfe bei darstellung browserextension für JSON formatierung & für vue.js daten ) ->entgegenehmen erster daten (Screenshots)

-Erstellen von Grund Inhaltstypen in CMS

-Erstellung von komponenten für Daten von Headless CMS

-Darstellen der komponenten in FE aus Daten von Headless cms

-Seiten typ mit zone für flexible Inhalte Anlegen

-Erstellen von Loop für Ausgabe aller Inhalte von Seite

5.2.2 Auswahl und Integration von Formtool

-Prüfung von vorschlägen

-Auswahl von Toolkit (einfache integration in Vue.JS Applikation, erfüllen der Anforderung, ansprechende funktionsweise...)

5.3.3 Mailversand über SMTP (\*@bop)

**5.3.3.1 Versand aus Vue.JS Applikation (problem)**

-Test von Node Plugin zum Mailversand (ergebniss: Versand nur über einen Bestimmten Anbieter von SMTP-Servern möglich)

-Suche nach alternativen -> Einbindung der Vue js Applikation in PHP Projekt

**5.3.3.2 Auswahl und Einrichtung von PHP Applikation um app zu hosten (Lösung)**

-Grundeinrichtung Laravel Projekt (es besteht interne expertise, habe bereits erste positive erfahrungen in schulprojekt machen können)

-Route zu Vue.JS Applikation hinzufügen

**5.3.3.3 Abwickeln des Mailversands**

-Route für Mailverand hinzufügen, controller erstellen um request zu handeln (PAP?)

-Erstellen von Mailable klasse in laravel (Klassendiagramm?)

-senden von emails an test SMTP

-Erweiterung von Testformular um Datei feld

-Erweiterung des Controllers und der Mailable klasse zum Handlen einer Datei

(diagramm?)

-Erstellen von Test-Validatoren in Laravel, erweiterung des Controllers zum validieren

-Problem mit Fehlerausgabe (unschöne kommunikation zwischen JS/PHP)

-Erstellen von Test-Validatoren in für Formkit (Vue.JS) 🡪validierung mit eigenen Bedingungen/Fehlerausgaben

-...

5.3.4 Umsetzung von Grobem Design

-Erstellung grobes Design für elemente

-Erstellung grobes Desing für Header/footer

5.3.5 Routing

-Dynamisches auslesen von Seiten um Router dynamisch agieren zu lassen

-Navigation dynamisch erweitern (code, be, vorher nacher screenshot?)

-Relationen zwischen inhaltselementen und Jobanzeigen herstellen und verarbeiten

-Relationen zwischen Jobanzeigen und Seiten herstellen

-Integration der Ausgelesenen Daten pro seite um Jobanzeigen inhalte

-router diagramm?

....

6? Abnahme/Deploiment QS

7 Dokumentation

8 Fazit