Nama: Jamaludin Ahmad Rifai

Kelas: TI21E

Nomor 1

```
package sesi7.satu;

public class Outer {
    int number = 0;

private class Inner(
    public void print(){
        System.out.println("Mengakses inner class yang ke: " + (++number));
    }

void displayFromMethod(){
    Inner in = new Inner();
    in.print();
}

class Main{
    Run | Debug
    public static void main(String[] args) {
        Outer out = new Outer();
        out.displayFromMethod();
        out.displayFromMethod();
        out.displayFromMethod();
}
```

- 1. Terdapat 3 buah file extensi .class yaitu Outer.class, Main.class dan Outer\$Inner.class.
- 2. Program dapat berjalan dengan baik karena tidak ada error, terdapat *Inner class* yaitu Kelas **Inner** di dalam kelas Outer. Pada kelas main akan dibuat objek **Outer** dengan nama **out.**

Nomor 2

```
src > sesi7 > dua > J Outerjava > ...

1     package sesi7.dua;

2     public class Outer {

int number = 0;

5     void outerMethod(){

class Inner{

public void print(){

System.out.println("mengakses inner class yang ke-: " + (++number));

}

10     }

11     }

12     Inner inner = new Inner();

inner.print();

13     inner.print();

14     }

15     }

16     Outer outerAcces{

Now [Debug public static void main(String[] args) {

Outer outer = new Outer();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();

outer.outerMethod();
```

1. Terdapat perberdaan antara ++number (prefix) dan number++ (postfix).

++number

Di inisiasikan variable **number** dengan value 0, ketika melakukan increment pada method print, ++number akan menambahkan variabel **number** dengan 1 terlebih dahulu sebelum dilakukannya print (muncul pada konsol). Maka yang dihasilkan

```
mengakses inner class yang ke-: 1
mengakses inner class yang ke-: 2
mengakses inner class yang ke-: 3
PS E:\DEV\Java\PBO\PBO> []
```

number++

Sebaliknya dengan number++, pemanggilan variabel **number** yang bernilai 0 akan di munculkan terlebih dahulu oleh method print sebelum melakukan penambahan dengan

```
mengakses inner class yang ke-: 0
mengakses inner class yang ke-: 1
mengakses inner class yang ke-: 2
PS E:\DEV\Java\PBO\PBO>
```

2. Terdapat 3 buah class yang dibuat yaitu Outer.class, Outer\$1Inner.class, OuterAccess.class