1 sprint

Ülesanded:

1. Luua klass Player, mis hoiab mängija tervise toidu ja enegija kohta
2. Lisada meetod Rest(), mis vähendab toitu ja taastab energiat
3. Lisada meetod status(), kuvada konsoolis mängija hetkeseisu(tervis,toitu,aeg)
4. Lisada ajaloendur time\_left, mis väheneb iga käigu lõppus
5. Kirjutada funktsioon mis kontrollib kas meetod rest töötab õigesti ja kontrollib kõik teised parameetrid

2 sprint

1. Lisada meetod Eat(), mis tõstab toitu
2. Lisada meetod Walk(), mängija liigub kaotades energiat ja aega
3. Lisada kontroll check\_game\_over() kas mäng peaks lõpema

3 sprint

1. Lisada inventäär esemete hoidmiseks
2. Lisada use\_item esemete kasutamiseks
3. Lisada random\_event ehk juhuslikud sündmused