

 UNIFACS <small>LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES</small>	EAETI
Curso: Sistemas de Informação	Turma:
Professor (a): Marcos Bião	Disciplina: Engenharia de software II

Atividade prática 01

Você e sua equipe foram contratados por uma empresa para desenvolver um sistema para utilização da mesma. Para esse trabalho será necessário desenvolver a modelagem e implementação do sistema. Quanto a modelagem, será necessário entregar os seguintes diagramas:

- Diagrama de Caso de uso + cenários
- Diagrama de Classe
- Diagrama de Sequencia
- Diagrama de Objeto
- Diagrama de Pacotes
- Diagrama de Componentes
- Diagrama de Atividade
- Diagrama de Interação

A implementação do sistema deve ser realizada em linguagem orientada a objetos (Java, C++, Python,...) e deve ser versionada na plataforma Github. Para essa segunda etapa do projeto, algumas regras devem ser seguidas:

- Todos os membros da equipe devem possuir suas contas no Github
- Deve-se utilizar um repositório publico
- Todos os membros devem codificar
- A codificação do programa deve ser iniciada até inicio de abri (06/04/2020)
- O link do repositório deve ser enviado ao professor (marcos.cerqueira@unifacs.br)
- É preciso que aconteça *commits* semanais de todos os membros
- Coloque uma pasta no Github com todos os diagramas
- Faça o arquivo README.md descrevendo o projeto