**Caso de Uso: Sistema Pomodoro**

**Ator principal:** Usuários

**Interessados e Interesses:**

* Usuários que desejam ter controle do tempo para realização de determinadas atividades afim de aumentar seu desempenho e melhorar a performance.

**Pré-condições:** Entendimento da técnica Pomodoro e Lei de Pareto (80/20).

**Garantia de sucesso (Pós-Condições):**

* O sistema exibira gráficos onde o usuário poderá analisar seus resultados.

**Cenário de sucesso Principal:**

1. Usuário abre o aplicativo.
2. Usuário define as atividades a serem trabalhadas.
3. Usuário escolhe se deseja a opção Pomodoro ou Cronometro.
4. A medida em que o usuário conclui as atividades ele marca um x ao lado da mesma.
5. O sistema gera gráficos que auxiliam o Usuário a medir o desempenho.
6. Usuário analisa os gráficos para ter uma melhor performance
7. Usuário define metas para ciclos de pausa.
8. Após encerrar suas atividades usuário encerra o aplicativo.

**Fluxos Alternativos:**