

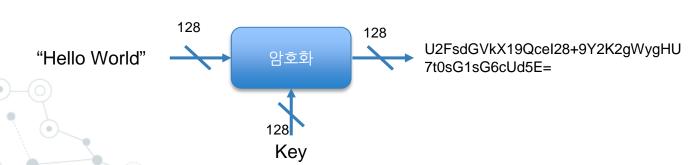
암호기술의 이해





암호란?

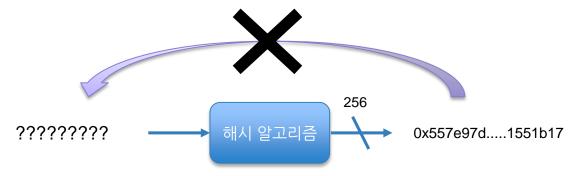
- 다른 공격자에게 메시지의 기밀성(confidentiality)를 유지하기 위한 기술
- 암호 알고리즘의 종류
 - 대칭키 암호 알고리즘 (Symmetric Cipher, Block Cipher, etc.)
 - 암호화를 위한 키와 복호화를 위한 키가 동일한 암호 알고리즘
 - AES, SEED, ARIA, DES, TDES, etc..
 - 비대칭키 암호 알고리즘 (Asymmetric Cipher, Public Key Encryption, etc)
 - 암호화와 복호화의 키가 다른 암호 암호 알고리즘
 - RSA, ECC, etc..
 - 해시 알고리즘 (SHA-1/2/3, MD5)
 - 메시지를 일정 길이(20바이트, 32바이트, etc)로 축약하는 암호 알고리즘



- SHA: Secure Hash Algorithm
 - 미국 NIST(표준연구소)에서 표준화한 해시 알고리즘 명칭
 - 단방향 함수(One-way Function)
 - 현재 SHA-1, SHA-2. SHA-3까지 있음
 - ▶ 2008년 10월에 SHA-3 Competition 알고리즘 제출 마감
 - 2012년 10월에 SHA-3 Winner 알고리즘으로 Keccak 으로 선발(이더리움에서 사용)
 - 2015년 8월 Padding의 일부분 변경하여 SHA-3 표준화 완료(FIPS-202)
 - 이더리움에서의 해시 함수, Keccak과 SHA3는 다름(NIST에서 일부 수정)



- 단방향 함수(preimage resistance)
 - 역으로 원래 메시지 입력값을 찾는 것은 불가능
 - 역상이 존재하지 않음 (출력=해시값은 랜덤)



◎ 동일한 해시값을 가지는 두개의 다른 입력값 x (collision resistance)



○ 해시값이 일정 조건을 만족하도록 입력값을 찿는 것은 가능함



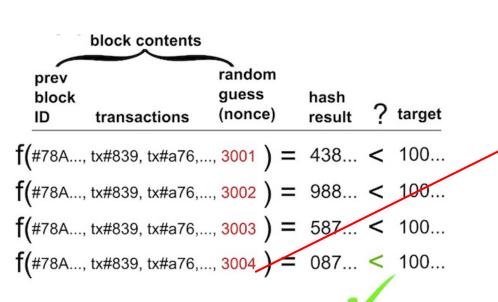
- 해시값이 0xFFFF....FF(최대값) 이하일 경우의 입력값 찾기??
 - 모든 입력값이 해당
- 해시값이 0x7FFF...FF(최대값/2) 이하일 경우의 입력값 찿기??
 - 약 50%의 확률로 입력값 찾는 것이 가능함

마이닝(Mining)과정은 아주 어려운 문제를 푼다라고 함

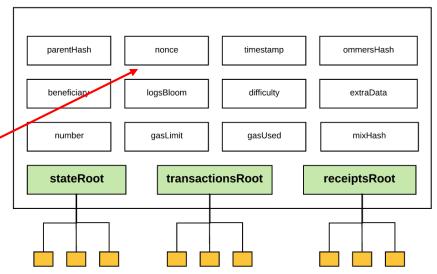
- 주사위 2개를 던졌을 때에 합이 12이하가 나오는 경우 찿기 시간(던지는 횟수) : 하 ○ 모든 경우에 해당
- 주사위 2개의 합이 3이하가 나오는 경우 찿기 시간(던지는 횟수): 상 (1,1), (2,1), (1,2)로 3/36=1/12=8.3%의 확률
- 주사위 2개의 합이 5이하가 나오는 경우 시간(던지는 횟수): 중 ○ (1,1),(1,2),(1,3),(1,4), (2,1),(2,2),(2,3), (3,1),(3,2), (4,1)로 10/36=5/18=27.7%

난이도(Difficulty)는 조건(3이하, 5이하 등)에 해당 -> 난이도에 따라 걸리는 시간이 다름

○ PoW에서 블록을 생성하기 위한 Nonce값을 구하는 과정

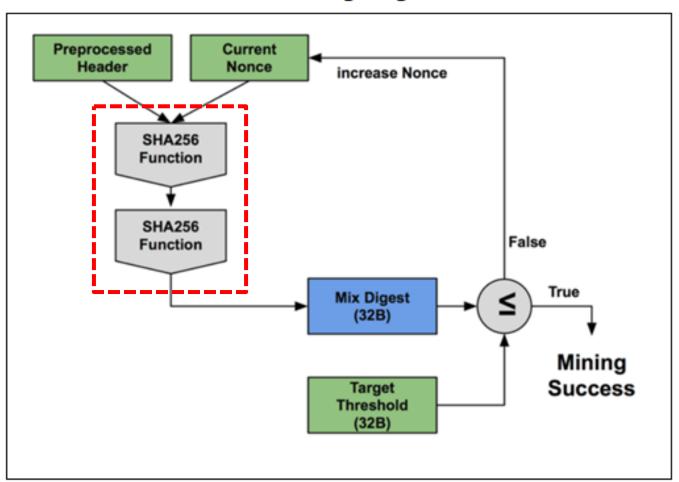


Block header



◎ 비트코인 해시 함수(마이닝)

Bitcoin Hashing Alogrithm



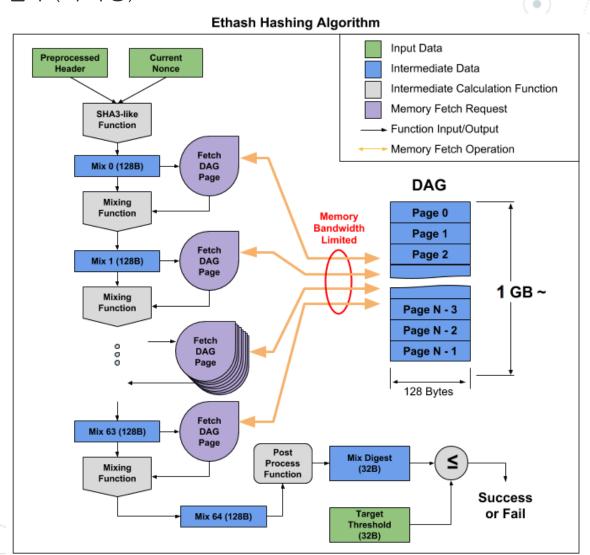


전용 마이닝 H/W

https://www.amazon.co .jp/Antminer-4-73TH-Bitcoin-Miner-AntMiner/dp/B014OGC P6W

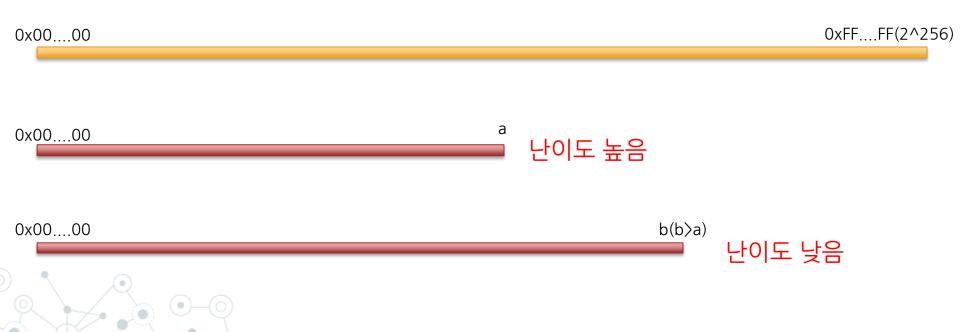
약250만원

◎ 이더리움 해시 함수(마이닝)



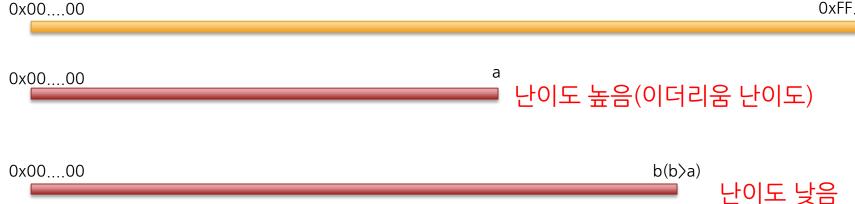
- ◎ 채굴기 : Nonce값을 고속으로 구하기 위한 장비
- 연산 속도(whattomine.com)
 - GPU 1070 6대 = 180Mh/s (4.28\$/24h)





○ 마이닝풀: 단독으로 nonce값을 찿기 어려워 여러 채굴기를 하나로 묶어서 공동으로 채굴하는 방식

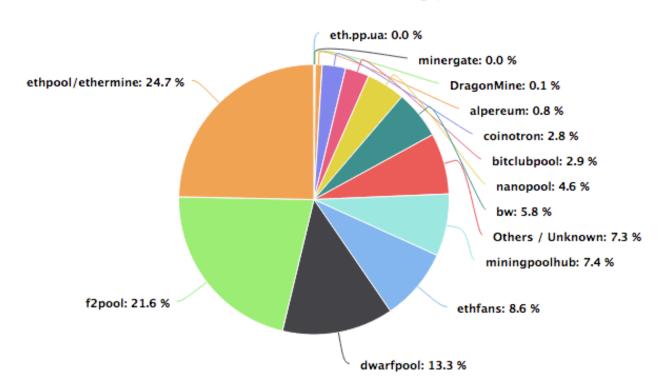




낮은 난이도의 해답을 찾다 보면(accepted share로 표현) 높은 난이도(이더이룸 난이도)를 찾게됨

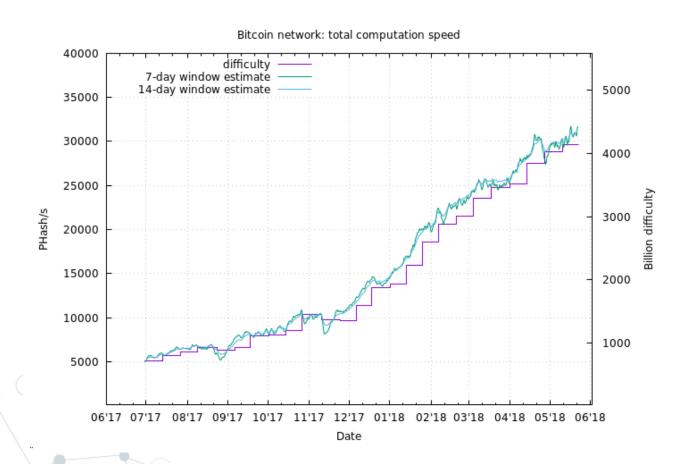
- 마이닝풀 운영자의 Centralized 방식
 - 이 어떠한 tx를 포함하여 block을 만들어 nonce를 찾을지를 결정

Hashrate distribution of mining pools



난이도(Difficulty)

- 난이도를 조정하여 블록을 생성하는(Nonce를 찿기까지 걸리는 시간)을 조정 가능함
 - 비트코인: 10분, 이더리움: 15초...



난이도(Difficulty)

- 이더리움의 경우 3가지 버전에 따라 난이도 계산
 - Fontier -> Homestead -> Metropolis(Byzantium)
 - o consensus.go에 기술됨



```
// CalcDifficulty is the difficulty adjustment algorithm. It returns
// the difficulty that a new block should have when created at time
// given the parent block's time and difficulty.
func CalcDifficulty(config *params.ChainConfig, time uint64, parent *types.Header) *big.Int {
    next := new(big.Int).Add(parent.Number, big1)
    switch {
    case config.IsByzantium(next):
        return calcDifficultyByzantium(time, parent)
    case config.IsHomestead(next):
        return calcDifficultyHomestead(time, parent)
    default:
        return calcDifficultyFrontier(time, parent)
    }
}
```

난이도(Difficulty)

Frontier

- block_diff = parent_diff + parent_diff // 2048 * (1 if block_timestamp parent_timestamp < 13
 else -1) + int(2**((block.number // 100000) 2))</pre>
- 각 블록간의 시간차이가 기준 시간(13초)에 따라 얼마나 다른 가에 따라 조정

O Homestead

- adj_factor = max(1 ((timestamp parent.timestamp) // 10), -99)
- child_diff = int(max(parent.difficulty + (parent.difficulty // BLOCK_DIFF_FACTOR) * adj_factor, min(parent.difficulty, MIN_DIFF)))
- parent difficulty도 같이 고려

Metropoliz(Byzantium)

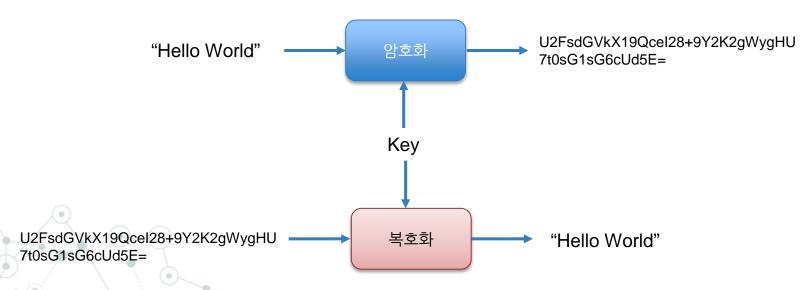
- adj_factor = max(1 + len(parent.uncles) ((timestamp parent.timestamp) // 9), -99)
- child_diff = int(max(parent.difficulty + (parent.difficulty // BLOCK_DIFF_FACTOR)
 *adj_factor, min(parent.difficulty, MIN_DIFF)))
 - ₹ uncle 블록도 고려하여 계산





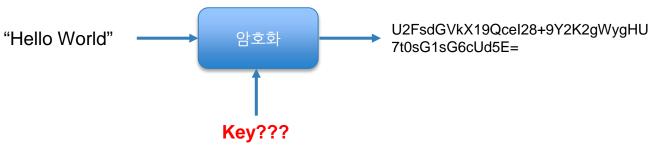
대칭키 암호 알고리즘

- 암호화 및 복호화에 동일한 키를 사용
- 입력은 일정 블록 사이즈(16바이트)로만 입력이 가능
 - 입력값이 16바이트 이하일 경우는 16바이트로 만들어서 암호화 처리(Padding)
 - 출력값(암호문)에서 다시 복호화 후에 16바이트로 만들기 전으로 변경(un-Padding)
- ◎ 키 사이즈는 128/196/256비트 사용이 가능(AES의 경우)
 - 이 암호문으로부터 키를 모르면 평문 계산이 매우 심하게 어려움
 - 이 대칭키 암호 알고리즘은 키 사이즈에 의존



대칭키 암호의 안전성

- 암호 알고리즘 해킹 = 키를 찾는 방법
 - 평문과 암호문이 주어졌을 때에 해당하는 키를 찿는 방법
 - 모든 가능한 경우의 키를 하나하나 대입해서 찿음(Brute-force)



Key	암호문
0x000000000000000000000000000000000000	U2FsdGVkX18aIhuYXhx65zi9aT+vUl dHeieD1X5OUbY=
0x000000000000000000000000000000000000	U2FsdGVkX19XbLqOizZwgG+KQ+lk ZcpJqByeSA4jPSU=
0x000000000000000000000000000000000000	U2FsdGVkX19XasfafggGG+KQ+lkZc pJqByeSA4jPSU=
0xFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFFF	U2FsdGVkX1+oBEy6oHZiaetmsVvJb 9/s8vu62YCqaRU=

대칭키 암호의 안전성

- 안전성 = 키 사이즈(모든 키의 조합의 수)

 - 한 대의 PC의 처리 속도 : 10^9(10억)/초
 - 3x10^38 / 10^9 = 3x10^29초 -> 약 10^23년
 - 1년 31,536,000초
 - 지구 역사 46억년(4.6x10^9)

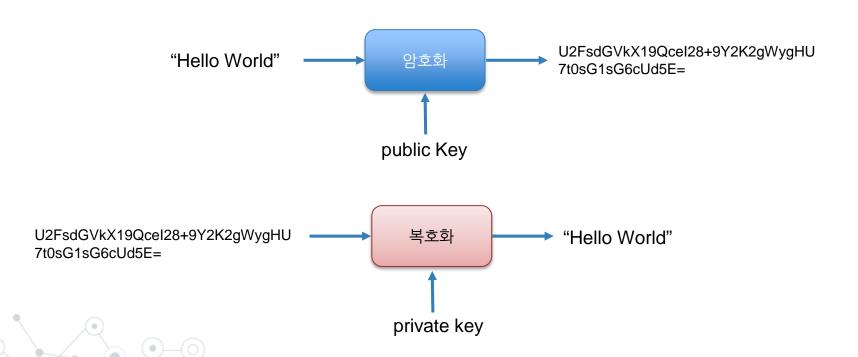
전세계의 인구(70억명)이 평균 10대의 PC를 가지고 나눠서 돌렸을 때에 1.4 x 10^12(14000억) 년이 걸림

Q. 신문지를 100번 겹쳐서 접으면 몇 cm로 될까??

A. $2^{100} \times 0.01$ cm = 1.2×10^{23}

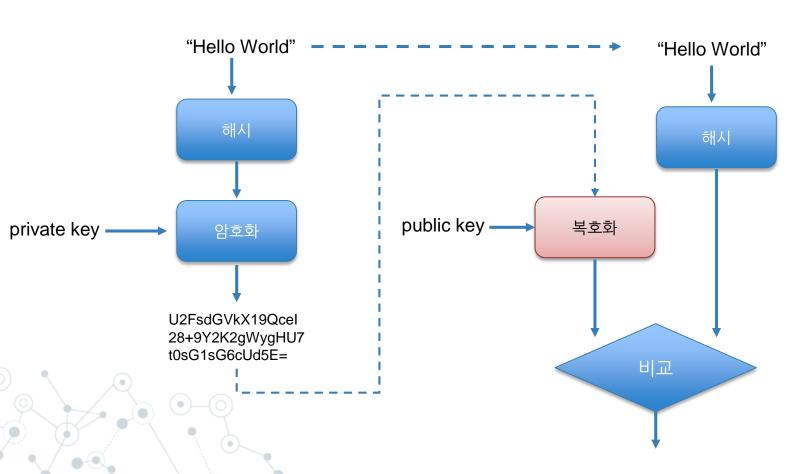
비대칭키 암호 알고리즘

- 암호화와 복호화에 다른 키를 사용
 - 공개키: 모두에게 공개된 키
 - 개인키 : 공개키와 쌍을 이루는 개인키로 비공개(secret)



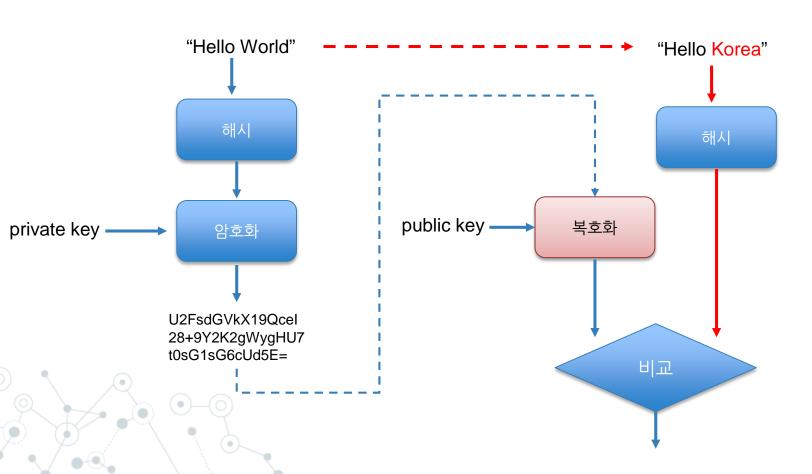
전자서명(Digital Signature)

- 암호화에 개인키, 복호화에 공개키를 사용
 - 보내는 사람(서명자)가 맞는지 확인
 - 보내는 메시지의 내용이 변경이 되지 않고 전달된 것인지 확인



전자서명(Digital Signature)

- 암호화에 개인키, 복호화에 공개키를 사용
 - 보내는 사람(서명자)가 맞는지 확인
 - 보내는 메시지의 내용이 변경이 되지 않고 전달된 것인지 확인



이더리움에서의 전자서명

- ◎ 모든 트랜젝션에 전자서명이 포함됨(ECDSA)
 - 트랜젝션: 송금 데이터 등 이더리움 네트워크에 보내는 데이터
 - e.g. {from: 0xaaf..ff, to:0x04abff..ab, value:1 "ether"}

TxHash: 0xa01d8096d04d9aba3722079d058e74f3230a3a223d17977239c8815bfcc0ac6e TxReceipt Status: Success Block Height: 2971210 (319105 block confirmations) TimeStamp: 48 days 3 hrs ago (Apr-05-2018 01:02:25 AM +UTC) From: 0xcb81068b05ce376122401abd5aba6d0c830faaee To: 0x106eba62614c049198dc94d243761ad94672668a Value 10 Ether (\$0.00) Gas Limit 21000 21000 Gas Used By Txn:

Raw Transaction Data

10이더 송금

0.00000002 Ft

0.00042 Fther

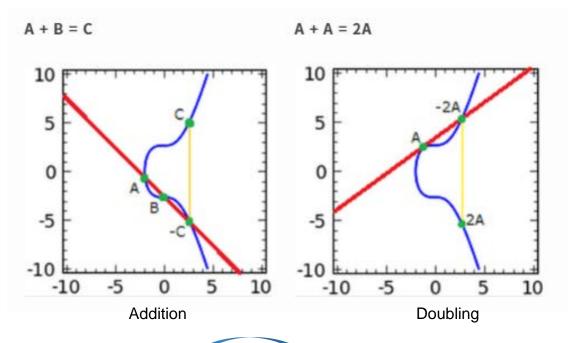
Gas Price:

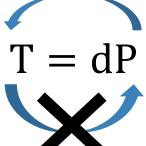
Actual Tx Cost/Fee:

Elliptic Curve 암호 시스템

○ 비대칭 암호 알고리즘(비밀키, 공개키)

 $y^2 \equiv x^3 + a \cdot x + b \mod p$, where all pairs $(x, y) \in GF(p)$





private key: d

public key: T, P

ECDSA

© Elliptic Curve Digital Signature Algorithm $y^2 \equiv x^3 + a \cdot x + b \mod p$

public key : (a, b, p, q, A, B), where B = dA, 0 < d < q

private key : (d)

- 서명 생성
 - K_e : 임의의 수
 - h(x): 해시함수
 - $x_R : 포인트 R의 x좌표$
 - A: 타원곡선상의 포인트

$$0 < K_e < q$$

$$R = K_e A$$

$$r = x_R$$

$$s = (h(x) + d \cdot r) \cdot K_e^{-1} \mod q$$

- ◎ 서명 검증
 - 공개키 B가 필요함

$$\begin{split} \mathbf{w} &\equiv s^{-1} \bmod q \ 0 < \mathbf{K_e} < \mathbf{q} \\ u_1 &\equiv w \cdot h(x) \bmod q \\ u_2 &\equiv w \cdot r \bmod q \\ P &= u_1 A + u_2 B \\ check \ x_p &= r \ \text{or not} \end{split}$$

ECDSA

비트코인 및 이더리움: secp256k1 파라미터 사용

$$y^2 \equiv x^3 + 7 \mod p$$

- Transaction의 서명 검증(공개키가 있어야함)
 - 이더리움 지갑 주소가 공개키는 아님(비트코인도 마찬가지)
 - 추후에 양자컴퓨터의 등장 등으로 공개키 -> 개인키 추정이 불가능 하도록 설계
 - 공개키의 해시값의 일부를 나타낸 값이 지갑 주소임
- 하지만, signature(r,s) 및 이더리움 지갑 주소로부터 공개키 계산이 가능
 - 서명 검증이 가능함

$$B = r^{-1}(sR - h(x) \cdot A)$$
 or $r^{-1}(sR' - h(x) \cdot A)$

$$B = r^{-1}(sR - h(x) \cdot A)$$

$$= r^{-1} \{ (h(x) + d \cdot r) \cdot K_e^{-1} \cdot R - h(x) \cdot A \}$$

$$= r^{-1} \cdot h(x) \cdot K_e^{-1} \cdot R + d \cdot K_e^{-1} \cdot R - r^{-1} \cdot h(x) \cdot A$$

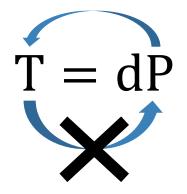
$$= r^{-1} \cdot h(x) \cdot K_e^{-1} \cdot K_e \cdot A + d \cdot K_e^{-1} \cdot R - r^{-1} \cdot h(x) \cdot A$$

$$= d \cdot K_e^{-1} \cdot R$$

$$= d \cdot K_e^{-1} \cdot K_e \cdot A = d \cdot A$$

정리

- 대칭키 암호 알고리즘
 - 이 암호화 및 복호화에 동일한 키를 사용함
 - 2^128, 2^256 brute-force는 현실적으로 불가능
- 비대칭키 암호 알고리즘
 - 이 암호화 및 복호화에 다른 키를 사용함
 - 비대칭키 기반 서명 알고리즘(ECDSA)는 개인키로 서명 생성, 공개키로 서명 검증
- ◎ 해시 알고리즘
 - 출력값(해시값)은 유니폼한 랜덤성을 가짐(2^256)
 - 다른 두개의 입력값에 대해서 다른 두개의 해시값이 나옴



private key: d

public key: T, P

현존하는 public키 암호 알고리즘

- 타원곡선 암호
 - 티원곡선 상에서 역원 계산이 "어려움"
 - 반대로 곱셈은 쉬움
- 소인수 분해 (RSA)
 - 합성수를 두 개의 소수의 곱으로 분해라는 방법이 "어려움"
 - 반대로 두 개의 소수의 곱은 쉬움
- 이산로그 (DH)
 - a^x = b mod p 에서 x를 찾는 방법이 "어려움"
 - e.g. 3^k = 5 (mod 7)에서 k의 값은?
 - 반대로 거듭제곱(a^x)은 쉬움