Répartition des tâches: première version pour l’équipe **25**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **La science des fusées pour les nuls** | | |
|  | **Tâches informatiques réalisées et prévues** | **Autres tâches scientifiques réalisées et prévues** |
| **James Huynh** | * Dessin et animation de la fusée durant la phase orbitale * Dessin et gestion de la zone de construction de la fusée * Guide d'utilisation: rédaction et ajout du texte et des images * Créations des objets constituant la fusée (capsule, moteur et réservoir) * Levée d’évènement dans la zone de dessin de construction de la fusée (écouteurs personnalisés) * Levée d’évènement dans la zone de dessin de la phase orbitale de la fusée (écouteurs personnalisés) | * Création du moteur physique orbital * Concepts scientifiques: rédaction et ajout du texte et des images |
| **Thomas Corbeil** | * Dessin et animation de la fusée durant la phase de vol * Création des images (*Sprite* de la fusée) * Interface: création, esthétique, convivialité et autres caractéristiques souhaitables * Gestion de la collection de l’ensemble des pièces de la fusée * Création de la classe ascendante pièce dont les classes moteur, capsule et réservoir dérivent. * Mécanique des menus: création du menu Aide et de ses fenêtres secondaires (sans contenu) * Levée d’évènement dans la zone de dessin de décollage (écouteurs personnalisés) * Gestion des évènements dans la fenêtre de simulation (écouteurs personnalisés) | * Création du moteur physique de décollage |