《系统建模与分析》2017-2018 学年(期中考试)

姓名	:			:	学号:	
班级	·				成绩:	
一、	选择、问答题	(每题2分,共	10分)			
	1、下面A_	不是 UML 中的	勺静态视图;			
	A.状态图	B.用例图	C.对象图	D.类图		
	2、对反应式系	系统对象建模一点	设使用A图	;		
	A.状态图	B.顺序图	C.活动图	D.类图		
	3、对于实时挖	2制系统,最关键	建的方面是其	Α;		
	A.可预测性	B.计算性	C.持久性	D.可用性		
	4、用例图可以	从用来描述系统的	的功能性需求,是	一种静态的建模方式	1,对用例图的动态行为	」详尽刻画可以使用
	状态图和	时序图	来实现;			
	5、状态图中定	2义了入口事件、	内部事件及出口	事件等, 其具体的事	件执行顺序为入	口事件、内部事件及出
	口事件	_;				

二、问答题(共90分)

1、 请描述 MDA (模型驱动架构)的三种层次模型。(10 分)

答案如下:

计算独立模型(Computation-Independent Model,CIM)

描述系统的需求和将在其中使用系统的业务上下文。此模型通常描述系统将用于做什么,而不描述如何实现系统。CIM 通常用业务语言或领域特定语言来表示。

平台独立模型(Platform-Independent Model,PIM)

描述如何构造系统,而不涉及到用于实现模型的技术。此模型不描述用于为特定平台构建解决方案的机制。PIM 在由特定平台实现时可能是适当的,或者可能适合于多种平台上的实现。

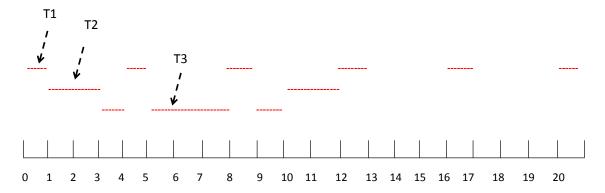
平台特定模型(Platform-Specific Model,PSM)

从特定平台的角度描述解决方案。其中包括如何实现 CIM 和如何在特定平台上完成该实现的细节。

2、 假设系统存在任务、执行时间及运行周期如下:

任务	执行时间	周期	优先级
T1	1	4	1
T2	2	10	2
Т3	5	20	3

根据 RM 调度方法,描述任务执行的调度图。(20 分)



3、 请解释如下时间自动机(timed automata)的执行过程: (20 分)

铁路与公路之间的交叉口应该有一个控制门,当火车将要经过时,要求这个控制们能够关闭此路口,阻止公路上的汽车或行人在火车通过此路口时接近火车。如下为此实时控制系统建立的时间自动机模型。并通过 UPPAAL 进行相应的性质验证。首先说明系统应满足的性质如下:

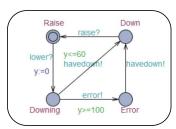
- (1) 在火车即将到达路口时,向控制器发出到达信号,控制器对控制门发出指令,要求自动门在规定时间内放下,当自动门出于放下状态时,由控制器向火车发出安全信号,告知火车可以通过;
- (2) 火车在通过路口时,自动门应出于放下状态;
- (3) 火车离开后,向控制器发出离开信号,控制器再对控制门发出指令,要求自动门打开;
- (4)如果自动门在放下的过程中出现异常,例如机械故障,或有行车意外停在路口,使自动门没有放下,这时控制器应立刻向火车发出停止信号,等待鼓掌排除后再向火车发出可以行使的信号。

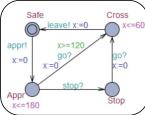
如下建立火车、自动门和控制器三个子系统模型,如图所示:

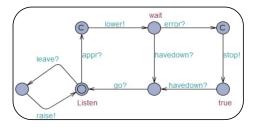
一共定义了8个通道变量,用于三个子系统之间的通信。

appr,stop,go,leave,lower,raise,havedown,error;

火车有一个时钟变量 x,自动门有一个时钟变量 y,控制器无时钟变量,设时间单位为秒。如图,对于火车在发出接近信号 appr 后至少 120 个时间单位内进入道口,最多运行 180 个时间单位,若自动门在收到放下信号后 100 个时间单位还没有放下将发出故障信号,继而可以对系统的基本性质进行验证。







请描述该行为模型图的执行过程(交互过程)。

答案如下:

火车处于 safe 状态,并在靠近路口时发出 appr 同步事件;

控制器处于 listen 状态,在接收到同步事件 appr 后,迁移至委托状态(C)并发出 lower 同步事件,并迁移至 wait 状态;控制门处于 Raise 状态,当接收到 lower 事件后,迁移至 Downing 状态,并将时钟 y 设置为 0;

控制门在成功下降后,发出 havedown 事件;

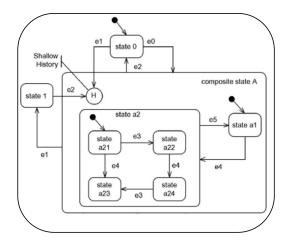
控制器处于 wait 状态并接收到 havedown 同步事件,并作出状态的迁移;并发出 go 的同步事件;

以此类推

.....

4、 如下图所示,状态机现处于状态 a22,相继接收到事件 e1-> e2 后,到达的状态是什么?

a2



5、 针对如下机器人的功能描述,绘制类图。(20分)

按如下描述设计某自治机器人的类图。其中包括,虚类 Motor 和两个从它派生出来的类: SteeringMotor 和 MainMotor。 这两个类都从它的父亲 Motor 继承了五个方法: move()、stop()、resetCounter()、statues ()、distance()。这两个类又是另一个类 Driver 的一部分。类 PathAgent 和 Driver 有一个 1 对 1 的关系,和 CollisionSensor 有 1 对 n 的关系。

答案如下:

