# 当面问的前端问题

1. **JS为什么要用闭包？你对闭包的认识，应用场景是哪些？**
2. **JS里的继承有哪些？口述一个原型继承的代码。**

**3. 在项目开发中是否遇到了跨域问题？有哪些解决方案，jsonp与html5的解决方案是什么？**

1. **讲讲几种简单的设计模式的应用场景。外观模式与适配器模式的区别。**
2. **Html5里的多线程知道吗，如何创建一个线程？线程嵌套了，他们之间是怎么通信的？**
3. **怎么设计一个JS组件。【复用性，扩展性】**
4. **cookie机制,描述一下angularjs的模块注入和依赖注入**
5. **angularjs的双向数据绑定实现原理**
6. **一个a标签绑定点击事件怎么阻止提交**
7. **tcp和udp具体有哪些不同？**
8. **组件是怎么写的，如果要你写一个弹窗组件，你怎么写。**
9. **原生js实现ajax的流程，状态码有哪些。**

**\*\*\*\*\*\*怎么区分不同的浏览器（火狐，IE，google）,多种方法。\*\*\*\*\*\***

**9、 Js声明函数的方式有哪些？分别有什么不同？**

**10、 闭包与匿名函数的区别，分别怎么用？举例子说明**

**11、 BOM的常用属性**

**12、 节点的增删改查分别怎么操作？**

**13、 Javascript的继承机制，有什么好处与不足。**

**14、 Js事件流的处理兼容性处理，一共有哪些，【答全比较难。】**

**15、 SE6的let与const有什么区别？**

**16、 用过sea.js与reqire.js吗？【表示没用过】**

**17、 Angular用过吗？有哪些特性，原理是什么？**

**18、 在angular的开发中遇到过什么问题吗，双向绑定吗中数据模型变，v不显示。**

**19、 移动端与PC端开发有什么不同？**

**20、 怎么设置响应式布局？**

**21、 Bootstrap响应式布局是怎么实现的？**

**22、 为什么频繁操作dom节点的代价比较大？**

**23、 Html5有哪些新特性，你用过哪些？**

**24、 http1.0与http1.1有什么区别？http2有神么新特性？**

**25、 数据库常见的存储引擎有哪些？有什么区别？**