

Universitas Dian Nuswantoro Semarang,

Fakultas Teknik Informatika

Nama : James Victorio

NIM : A11.2020.13209

Kelas : A11.4605

## User Story

Pak. Bagus menjalankan sebuah bisnis makanan dan minuman, semacam café. Tempat makan ini special dikarenakan tempat makan ini menyediakan board game yang bisa di mainkan oleh pengunjung sambal menunggu makanan mereka dating, secara gratis. Namun karena itu, memanage game – game milik warung menjadi susah karena tidak ada pencatatan inventory. Karena banyak orang yang memainkan game tersebut, tentunya ada resiko besar bisa hilang atau rusak. Bagaimana cara mendata orang yang memainkan game tersebut hingga Pak Bagus bisa mengetahui siapa yang terakhir memainkan game tersebut hingga rusak atau hilang.

Ketika pelanggan menjadi loyal customer (sudah datang beberapa kali) namun Pak.Bagus binggung mau memberi member loyal tersebut benefit apa. Menu dari café perlu bisa diganti dengan mudah, tanpa mengeluarkan uang(kalua bisa).