个人介绍

1. 从runtime角度说明下Unrecognized Selector异常是如何产生的；
2. Runtime下weak是如何实现的；跟strong的区别；
3. Objc下 associate object实现的原理
4. 线程跟runloop的关系是怎么样的；猜想下Runloop是如何工作的；
5. Runloop的mode的有什么作用；主线程中调NSTimer 的ScheduleTimerWithInterval时，为什么在列表滑动时不起作用了？
6. 子线程中添加计时器有哪些注意事项；
7. ­使用block时，有哪些注意事项；（系统动画里面引用的self，为什么没有问题）；
8. @property (copy) NSMutableArray \*array; 潜在的问题；
9. BAD\_ACCESS错误如何调试；
10. Dispatcher\_barrier\_async的作用；
11. 输入两个整型数字组成的字符串，对其两个安符串作除法运算；

12． 将树按层级输出；