

# James De Jesús García Jiménez

Desarrollador Fullstack, Desarrollador Java)

3006059488 | jeikgj@gmail.com | [LinkedIn](#) | [Portafolio](#)

Barranquilla, Colombia

Desarrollador Junior Full Stack con conocimientos en Java, HTML, CSS, JavaScript, PHP y Laravel. Soy una persona creativa, enfocada en resolver problemas y aportar ideas innovadoras para el desarrollo de soluciones tecnológicas. Destaco por mi entusiasmo por aprender, adaptarme a nuevas tecnologías y trabajar en equipo. Busco una oportunidad donde pueda crecer profesionalmente, aplicar mis habilidades y contribuir con compromiso y creatividad al éxito de los proyectos.

## EDUCACIÓN

*Sena, Barranquilla*

**Marzo 2025**

**Técnico en Programación de Software**

*Unab, Barranquilla*

**Mayo 2023**

**Técnico Laboral en Habilidades de Programación**

## EXPERIENCIA LABORAL

*Atlantic BPO, Barranquilla, Colombia*

**Febrero 2024**

**Soporte técnico**

- Atención a usuarios a través de diversos canales (chat, teléfono), con un tiempo de respuesta promedio de 15 minutos y una satisfacción del usuario de 90% (según encuestas).

*Majorel, Barranquilla, Colombia*

**Febrero 2022 y Febrero 2024**

**Consultan BackOffice**

- Optimización de flujos operativos mediante automatización y mejora de procesos, reduciendo tiempos de ejecución en 50%.

*Sutherland, Barranquilla, Colombia*

**Febrero 2020 y Febrero 2021**

**Soporte técnico**

- Implementación de mejoras en procesos de soporte, disminuyendo incidencias recurrentes en 80% y optimizando la eficiencia del equipo.

## PROYECTOS

- **Aplicación Cliente-Servidor para Gestión de Pedidos en Restaurantes**  
Desarrollé una aplicación que permitía a los clientes realizar pedidos desde la mesa, enviándolos en tiempo real a un módulo de cocina.  
Implementé un panel de administración con funcionalidades CRUD para gestionar pedidos y verificar el estado de pago  
Tecnologías utilizadas: HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap, PHP, Laravel, Git y GitHub.
- **Juego 2D para Competencia**  
Desarrollé un juego 2D que obtuvo el segundo lugar en una competencia.  
Enfoque en diseño de niveles, físicas, IA y diseño de personajes.  
Tecnologías utilizadas: Godot engine, GD script

## HABILIDADES

- Java
- JavaScript
- HTML y CSS
- PHP
- Laravel
- Godot
- Git
- GitHub

## IDIOMAS

- Inglés (B2)
- Español (Nativo)