

Desarrollo de Sprints

“Sistema de registro y gestión de fichas
geológicas”

Arquitectura de Aplicaciones
Universidad Técnica Particular de Loja

Rommel André Herrera
José Eduardo Eguiguren
María José Mora

Sistema propuesto

La solución propuesta es una aplicación que permite el registro de las fichas geológicas, además de sus anexos correspondientes. La aplicación enviará los datos a un servidor que almacena las diferentes fichas las cuales podrán ser accedidas mediante la aplicación móvil y web. Además, la aplicación permitirá registrar fichas y una vez se tenga conexión a internet se enviará los datos para ser guardados.

Historias de Usuario

Product Backlog

ID	Historia	Prioridad	Descripción	Dependencia
1	Ingresar al sistema	Alta	Como usuario deseo poder ingresar al sistema para poder acceder a sus funcionalidades	1
2	Crear una nueva ficha	Alta	Como usuario deseo poder crear una nueva ficha geológica	4
3	Ingresar datos básicos de una ficha de campo	Alta	Como usuario debería poder ingresar los valores principales de una ficha geológica de campo	5
4	Ingresar datos sobre la ubicación	Alta	Como usuario deseo poder información adicional sobre la ubicación de donde se recoge los datos.	5
5	Ingresar información del campo Afloramiento	Alta	Como usuario deseo poder ingresar un objeto INIGEMM como información adicional del campo Afloramiento, con sus respectivos atributos.	6

6	Ingresar información sobre la Estructura Geológica	Alta	Como usuario me gustaría poder ingresar un objeto INIGEMM como información adicional del campo de la Estructura Geológica, con sus respectivos atributos.	6
7	Guardar ficha de campo	Alta	Como usuario deseo guardar la ficha de campo de manera persistente, con toda la información ingresada en ella.	6,7,8,9
8	Buscar ficha estructurada	Media	Como usuario me gustaría poder buscar una ficha registrada.	10
9	Eliminar ficha estructurada	Media	Como usuario deseo poder eliminar una ficha creada	11
10	Modificar ficha estructurada	Media	Como usuario deseo tener acceso a modificar la información de una ficha ya ingresada	11

DESARROLLO DE SPRINTS

Primer Sprint

Descripción

En el presente Sprint se implementará la opción de ingreso al sistema. Para esto es necesario previamente el diseño del modelo de clases del sistema, diagramas de secuencia y definir la arquitectura del sistema.

Objetivo

- Diseño del diagrama de clases y secuencia del funcionamiento del sistema.
- Definición de la arquitectura.
- Diseño del DDL y creación de la base de datos
- Métodos POST del API.

Sprint Backlog

ID	Historia	Prioridad	Descripción	Dependencia
1	Ingresar al sistema	Alta	Como usuario deseo poder ingresar al sistema para poder acceder a sus funcionalidades	1
2	Crear una nueva ficha	Alta	Como usuario deseo poder crear una nueva ficha geológica	4
3	Ingresar datos básicos de una ficha de campo	Alta	Como usuario debería poder ingresar los valores principales de una ficha geológica de campo	5

1. Ingresar al sistema

Prioridad: 1	ID: Ingresar al sistema	Estimación: 1 día
---------------------	--------------------------------	--------------------------

Descripción: Como usuario deseo poder ingresar al sistema para poder acceder a sus funcionalidades

Tareas

- Creación del modelo de clases
- Diseño de diagramas de secuencia para conocer el funcionamiento del sistema.

Criterios de aceptación

- Debe existir un diseño de la aplicación sobre el cual se empezará a desarrollar.

2. Crear una nueva ficha

Prioridad: 1

ID: Crear una nueva ficha

Estimación: 1 día

Descripción: Como usuario deseo poder crear una nueva ficha geológica

Tareas

- Creación de la base de datos
- Conexión del API con la base de datos
- Diseño de la interfaz para poder ingresar los campos principales de una ficha de campo.

Criterios de aceptación

- Se debe poder crear una nueva ficha en la base de datos, mediante la API.

3. Ingresar datos básicos de una ficha de campo

Prioridad: 1

ID: Ingresar datos básicos de una ficha de campo

Estimación: 1 día

Descripción: Como usuario debería poder ingresar los valores principales de una ficha geológica de campo

Tareas

- Creación de registros de prueba
- Métodos POST de la API para guardar registros de una ficha de campo sencilla en la base de datos.

Criterios de aceptación

- Se debe poder crear una nueva ficha en la base de datos con sus principales.
- Se debe poder añadir una foto como archivo adjunto a la ficha de campo.

Segundo Sprint

Descripción

En el presente Sprint se implementará la opción de creación de campos adicionales para la ficha de campo tales como Afloramiento o Ubicación. Para esto es necesario que ya existan las clases creadas en la base de datos.

Objetivo

- Diseñar del API para la creación de campos adicionales de la ficha de campo.
- Crear una interfaz para poder ingresar la ubicación y todos sus campos de donde se ingresó la ficha.
- Crear una interfaz para poder ingresar el afloramiento y todos sus campos.
- Crear una interfaz para poder ingresar una estructura geológica con todos sus campos, dependiendo del tipo.

Sprint Backlog

ID	Historia	Prioridad	Descripción	Dependencia
4	Ingresar datos sobre la ubicación	Alta	Como usuario deseo poder información adicional sobre la ubicación de donde se recoge los datos.	5
5	Ingresar información del campo Afloramiento	Alta	Como usuario deseo poder ingresar un objeto INIGEMM como información adicional	6

			del campo Afloramiento, con sus respectivos atributos.	
6	Ingresar información sobre la Estructura Geológica	Alta	Como usuario me gustaría poder ingresar un objeto INIGEMM como información adicional del campo de la Estructura Geológica, con sus respectivos atributos.	6
7	Guardar ficha de campo	Alta	Como usuario deseo guardar la ficha de campo de manera persistente, con toda la información ingresada en ella.	6,7,8,9

4. Ingresar datos sobre la ubicación

Prioridad: 1	ID: Ingresar datos sobre la ubicación	Estimación: 3 días
Descripción: Como usuario deseo poder información adicional sobre la ubicación de donde se recoge los datos.		

Tareas

- Creación del método POST que permita crear una nueva ubicación en el API.
- Creación de una interfaz que permita ingresar los datos de ubicación.

Criterios de aceptación

- Se debe poder guardar la ubicación de una ficha de campo, en la base de datos mediante el consumo de un servicio.
- Las coordenadas se deben obtener automáticamente.

5. Ingresar información del campo Afloramiento

Prioridad: 1	ID: Ingresar información del campo Afloramiento	Estimación: 2 días
Descripción: Como usuario deseo poder ingresar un objeto INIGEMM como información adicional del campo Afloramiento, con sus respectivos atributos.		

Tareas <ul style="list-style-type: none"> - Creación del método POST que permita crear un nuevo afloramiento. - Creación de una interfaz que permita ingresar los datos de un afloramiento.
Criterios de aceptación <ul style="list-style-type: none"> - Se debe poder crear un afloramiento correspondiente a una ficha de campo mediante la aplicación. - Los campos enumerados deben permitir solo los valores que se encuentran dentro del dominio.

6. Ingresar información sobre la Estructura Geológica

Prioridad: 1	ID: Ingresar información sobre la Estructura Geológica	Estimación: 3 días
Descripción: Como usuario me gustaría poder ingresar un objeto INIGEMM como información adicional del campo de la Estructura Geológica, con sus respectivos atributos.		

Tareas <ul style="list-style-type: none"> - Creación del método POST que permita crear estructuras geográficas de cada tipo. - Creación de una interfaz que permita ingresar los datos de una estructura geográfica según su tipo.
Criterios de aceptación <ul style="list-style-type: none"> - Se debe poder crear una Estructura Geológica correspondiente a una ficha de campo mediante la aplicación. - Se debe poder crear una estructura de cualquiera de los tres tipos: Pliegue, Estructura Planar, Estructura Linear. - Los campos enumerados deben permitir solo los valores que se encuentran

dentro del dominio.

7. Guardar ficha de campo

Prioridad: 1	ID: Guardar ficha de campo	Estimación: 1 día
Descripción: Como usuario deseo guardar la ficha de campo de manera persistente, con toda la información ingresada en ella.		

Tareas

- Implementar la creación de Ubicación, Afloramiento y Estructura Geológica en la ficha de campo.

Criterios de aceptación

- Se debe poder crear una Ficha de campo correspondiente a una ficha de campo con todos sus campos principales, y permitir añadir a esta una ubicación, afloramiento o uno de los tres tipos de estructura geológica.

Tercer Sprint

Descripción

En el presente Sprint se implementará la opción de consulta de fichas de campo en el sistema web como en la aplicación móvil. Para lo cual deben existir algunos registros completos de fichas de campo.

Objetivo

- Diseñar la interfaz que presente al usuario las fichas de campo creadas y pueda visualizar los datos detallados de cada una.
- Crear métodos GET y PUT del API.

Sprint Backlog

ID	Historia	Prioridad	Descripción	Dependencia
----	----------	-----------	-------------	-------------

8	Buscar ficha estructurada	Media	Como usuario me gustaría poder buscar una ficha registrada.	7
9	Eliminar ficha estructurada	Media	Como usuario deseo poder eliminar una ficha creada	8
10	Modificar ficha estructurada	Media	Como usuario deseo tener acceso a modificar la información de una ficha ya ingresada	8

8. Buscar ficha estructurada

Prioridad: 1	ID: Buscar ficha estructurada	Estimación: 1 día
Descripción: Como usuario me gustaría poder buscar una ficha registrada.		

Tareas

- Creación de la interfaz que presente la lista de las fichas de campo, en la aplicación web y móvil.
- Creación de la interfaz y presentación de la ficha de campo detallada con sus componentes.
- Consumo de servicios para obtener los datos de las fichas de campo.

Criterios de aceptación

- Se debe poder visualizar una lista con todas las fichas de campo creadas.
- Se debe poder seleccionar una ficha para ver el detalle de la información registrada en la misma.

9. Eliminar ficha estructurada

Prioridad: 1	ID: Eliminar ficha estructurada	Estimación: 1 día
---------------------	--	--------------------------

Descripción: Como usuario deseo poder eliminar una ficha creada

Tareas

- Implementación de la eliminación de fichas en la aplicación web.
- Eliminar una ficha de campo específica, mediante el API.

Criterios de aceptación

- Se deberá poder eliminar una ficha de campo seleccionada en la aplicación web.

10. Modificar ficha estructurada

Prioridad: 1	ID: Modificar ficha estructurada	Estimación: 1 día
Descripción: Como usuario deseo tener acceso a modificar la información de una ficha ya ingresada		

Tareas

- Implementación de la modificación de fichas en la aplicación web.
- Guardar la ficha de campo modificada en la base de datos mediante el API.

Criterios de aceptación

- Se debe poder modificar una ficha y guardar la información actualizada en la base de datos.