# Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего

# профессионального образования

# «ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ» (ТУСУР)

Кафедра комплексной информационной безопасности электронно-вычислительных систем (КИБЭВС)

<b>«</b>	<b>»</b>	2015г.
		А.А. Шелупанов
заве	едующий	і́ каф. КИБЭВС
УТ]	ВЕРЖДА	АЮ

# КОМПЬЮТЕРНАЯ ЭКСПЕРТИЗА

Отчет по групповому проектному обучению Группа КИБЭВС-1401

Olbeit	IBCHIDIN	riciioaniri	I CJID
студен	т гр. 722		
		_О.В. Ло	банов
«	»		_2015г.
Научн	ый руково	одитель	
аспира	нт каф. К	СИБЭВС	
		_А.И. Гу	ляев
«	»		_2015г.

#### РЕФЕРАТ

Курсовая работа содержит 61 страниц, 53 рисунка, 7 таблицы, 0 источников, 1 приложение.

КОМПЬЮТЕРНАЯ ЭКСПЕРТИЗА, ФОРЕНЗИКА, ЛОГИ, QT, XML, GIT, LATEX, MOZILLA THUNDERBIRD, MS OUTLOOK, WINDOWS, PST, MSG, RTF, HTML, БИБЛИОТЕКИ, РЕПОЗИТОРИЙ, ПОЧТОВЫЙ КЛИЕНТ, SQLLITE, PEECTP, META-ДАННЫЕ, READPST, JPEG, PNG, ID3V1, JFIF, RIFF, CHUNK, DBX, C++, DOXYGEN.

Цель работы — создание программного комплекса, предназначенного для проведения компьютерной экспертизы.

Задачей, поставленной на данный семестр, стало написание программного комплекса, имеющего следующие возможности:

- 1) сбор и анализ информации из журналов истории браузеров;
- 2) сбор и анализ информации из мессенджеров;
- 3) сбор и анализ информации из почтовых приложений;
- 4) поиск медиа-файлов (аудио, видео, изображение) и извлечение мета-данных из них;
- 5) сбора информации об установленном ПО по остаточным файлам.
- 6) сбор и анализ информации из реестра Windows.

Результаты работы в данном семестре:

- реализован импорт истории посещений, поисковых запросов, загруженных файлов, списка установленных расширений, информации о версии программы и подключенном аккаунтеGoogle из приложения Google Chrome;
- реализован алгоритм сканирования директорий OC Windows на содержание файлов, оставшихся при установке или после удаления различных программ;
- реализован алгоритм извлечения адресата, отправителя, темы, даты и текста сообщения из файлов формата «.dbx», используемого MS Outlook для хранения сообщений;
- реализован алгоритм извлечения времени, даты, отправителя, получателя и текст сообщения почтового клиента Mozilla Thunderbird;
  - реализован алгоритм извлечения мета-данных из фалов формата ID3v1, JFIF и RIFF;
  - реализован алгоритм извлечения информации из реестра Windows (.reg-файлов).

Пояснительная записка выполнена при помощи системы компьютерной вёрстки ЕТЕХ.

#### Список исполнителей

Лобанов О.В. – программист, ответственный исполнитель, ответственный за разработку функций сбора информации из реестра.

Шиповской В.В. – программист, ответственный за написание части системы для сбора и обработки информации из браузера Google Chrome.

Серяков А.В. – программист, ответственный за написание части системы для сбора информации из почтового клиента MS Outlook.

Боков И.М. – программист, ответственный за написание части системы для для нахождения медиа-файлов (аудио, видео, изображение) и извлечения мета-данных из них.

Кучер М.В. – программист, ответственный за написание части системы для сбора информации об установленном ПО по остаточным файлам.

Терещенко Ю.А. – программист, ответственный за написание части системы для сбора информации из почтового клиента Mozilla Thunderbird.

Мейта М.В. – документатор, ответсвенный за верстку необходимой документации в системе LETEX.

# Содержание

ьвед	ение	C
1	Назначение и область применения	6
2	Постановка задачи	6
3	Инструменты	7
3.1	Система контроля версий Git	7
3.2	Система компьютерной вёрстки ТЕХ	7
3.3	Язык программирования Python	8
3.4	Tracking Time - Система управления проектами и задачами	8
3.5	Qt - кроссплатформенный инструментарий разработки ПО	8
3.5.1	Автоматизация поиска журнальных файлов	10
3.5.2	Реализация сохранения результатов работы программного комплекса в XML	11
4	Технические характеристики	11
4.1	Требования к аппаратному обеспечению	11
4.2	Требования к программному обеспечению	11
4.3	Выбор единого формата выходных файлов	11
5	Разработка программного обеспечения	12
5.1	Архитектура	12
5.1.1	Основной алгоритм	12
5.1.2	Описание основных функций модуля системы	14
5.2	Сбор информации из браузера Google Chrome	15
5.2.1	База данных Login Data Chrome	15
5.2.2	Расширения браузера Chrome (Extensions)	18
5.2.3	Изменения, добавленные в программный модуль в течение текущего семестра	20
5.3	Плагин SearchProgram	23
5.3.1	Директории в ОС, где программы могут оставить след	23
5.3.2	Список эталонных каталогов для Windows XP x32	26
5.3.3	Список эталонных каталогов для Windows XP x64	26
5.3.4	Список эталонных каталогов для Windows 7 x32	27
5.3.5	Список эталонных каталогов для Windows 7 x64	28
5.3.6	Список эталонных каталогов для Windows 8 x32	30
5.3.7	Список эталонных каталогов для Windows 8 x64	31
5.3.8	Блок-схема алгоритма работы программного модуля SearchProgram	33
5.3.9	Описание плагина TaskSearchProgram	37
5.4	Сбор информации из почтового клиента MS Outlook	40
5.4.1	Реализация программного модуля для почтового клиента MS Outlook	42
5.4.2	Задачи на следующий семестр	42
5.5	Сбор информации из почтового клиента Mozilla Thunderbird	45
5.5.1	Реализация программного модуля	45
	Алгоритм работы модуля	46
5.5.3	Структура XML-файла	47

5.6 Поиск медиа-файлов и извлечение мета-данных	48
5.6.1 Введение	48
5.6.2 ID3v1	48
5.6.3 JFIF	50
5.6.4 RIFF	52
5.6.5 Задачи на следующий семестр	54
5.7 Сбор и анализ информации из реестра ОС MS Windows	55
5.7.1 Исследование механизма формирования реестра	55
5.7.2 Написание программного модуля, способного извлекать информацию из реестра	55
5.7.3 Результаты работы за семестр	57
Заключение	60
Приложение А Компакт-лиск	61

#### Введение

Компьютерно-техническая экспертиза – это самостоятельный род судебных экспертиз, относящийся к классу инженерно-технических экспертиз, проводимых в следующих целях: определения статуса объекта как компьютерного средства, выявление и изучение его роли в рассматриваемом деле, а так же получения доступа к информации на электронных носителях с последующим всесторонним её исследованием [?]. Компьютерная экспертиза помогает получить доказательственную информацию и установить факты, имеющие значение для уголовных, гражданских и административных дел, сопряжённых с использованием компьютерных технологий. Для проведения компьютерных экспертиз необходима высокая квалификация экспертов, так как при изучении представленных носителей информации, попытке к ним доступа и сбора информации возможно внесение в информационную среду изменений или полная утрата важных данных.

Компьютерная экспертиза, в отличие от компьютерно-технической экспертизы, затрагивает только информационную составляющую, в то время как аппаратная часть и её связь с программной средой не рассматривается.

На протяжении предыдущих семестров разработчиками данного проекта были рассмотрены такие направления компьютерной экспертизы, как исследование файловых систем, сетевых протоколов, организация работы серверных систем, механизм журналирования событий. Также были изучены основные задачи, которые ставятся перед сотрудниками правоохранительных органов, проводящими компьютерную экспертизу, и набор существующих утилит, способных помочь эксперту в проведении компьютерной экспертизы. Было выявлено, что существует множество разрозненных программ, предназначенных для просмотра лог-файлов системы и таких приложений, как мессенджеры и браузеры, но для каждого вида лог-файлов необходимо искать отдельную программу. Так как ни одна из них не позволяет эксперту собрать воедино и просмотреть все логи системы, браузеров и мессенджеров, было решено создать для этой цели собственный автоматизированный комплекс, не имеющий на данный момент аналогов в РФ.

#### 1 Назначение и область применения

Разрабатываемый комплекс предназначен для автоматизации процесса сбора информации с исследуемого образа жёсткого диска.

#### 2 Постановка задачи

На данный семестр были поставлены следующие задачи:

- изучение архитектуры проекта «Компьютерная экспертиза» новыми участниками проектной группы;
  - изучение теоретического материала и основных инструментов разработки;
  - определение индивидуальных задач для каждого участника проектной группы;
  - исследование предметных областей в рамках индивидуальных задач;
  - реализация новых программных модулей и доработка уже существующих;
  - изучение инструментов для генерации документации к программному коду проекта.

Задачи по проектированию модулей:

- 1) сбор и анализ информации из peecтpa Windows;
- 2) сбор и анализ информации из браузера Google Chrome;
- 3) сбор и анализ информации из почтового клиента Mozilla Thunderbird;
- 4) сбор и анализ информации из почтового клиента MS Outlook;
- 5) поиск медиа-файлов (аудио, видео, изображение) и извлечение мета-данных из них;
- 6) сбор информации об установленном ПО по остаточным файлам.

# 3 Инструменты

#### 3.1 Система контроля версий Git

Для разработки программного комплекса для проведения компьютерной экспертизы было решено использовать Git.

Git — распределённая система управления версиями файлов. Проект был создан Линусом Торвальдсом для управления разработкой ядра Linux как противоположность системе управления версиями Subversion (также известная как «SVN») [?].

При работе над одним проектом команде разработчикоа необходим инструмент для совместного написания, бэкапирования и тестирования программного обеспечения. Используя Git, мы имеем:

- возможность удаленной работы с исходными кодами;
- возможность создавать свои ветки, не мешая при этом другим разработчикам;
- доступ к последним изменениям в коде, т.к. все исходники хранятся на сервере git.keva.su;
- исходные коды защищены, доступ к ним можно получить лишь имея RSA-ключ;
- возможность откатиться к любой стабильной стадии проекта.

Основные постулаты работы с кодом в системе Git:

- каждая задача решается в своей ветке;
- необходимо делать коммит как только был получен осмысленный результат;
- ветка master мержится не разработчиком, а вторым человеком, который производит вычитку и тестирование изменения;
  - все коммиты должны быть осмысленно подписаны/прокомментированы.

Для работы над проектом проектной группой был поднят собственный репозиторий на сервере git.keva.su. Адреса репозиториев следующие:

Исходные файлы проекта:

git clone git@git.keva.su:gpo.git gpo.git

Репозиторий для тестирования проекта:

git clone git@git.keva.su:gpo-testdata.git gpo-testdata.git

#### 3.2 Система компьютерной вёрстки ТеХ

T<sub>E</sub>X — это созданная американским математиком и программистом Дональдом Кнутом система для вёрстки текстов. Сам по себе T<sub>E</sub>X представляет собой специализированный язык программирования. Каждая издательская система представляет собой пакет макроопределений этого языка.

УБТЕХ — это созданная Лэсли Лэмпортом издательская система на базе ТЕХ'а[?]. ИТЕХ позволяет пользователю сконцентрировать свои услия на содержании и структуре текста, не заботясь о

деталях его оформления.

Для подготовки отчётной и иной документации нами был выбран LaTeX так как совместно с системой контроля версий Git он предоставляет возможность совместного создания и редактирования документов. Огромным достоинством системы LaTeX то, что создаваемые с её помощью файлы обладают высокой степенью переносимости [?].

Совместно с LATeX часто используется BibTeX — программное обеспечение для создания форматированных списков библиографии. Оно входит в состав дистрибутива LATeX и позволяет создавать удобную, универсальную и долговечную библиографию. BibTeX стал одной из причин, по которой нами был выбран LATeX для создания документации.

#### 3.3 Язык программирования Python

Python — высокоуровневый язык программирования общего назначения, ориентированный на повышение производительности разработчика и читаемости кода. Синтаксис ядра Python минималистичен. В то же время стандартная библиотека включает большой объём полезных функций [?].

Основные архитектурные черты — динамическая типизация, автоматическое управление памятью, полная интроспекция, механизм обработки исключений, поддержка многопоточных вычислений и удобные высокоуровневые структуры данных. Код в Python организовывается в функции и классы, которые могут объединяться в модули.

Основными преимуществами языка программирования Python являются большое количество библиотек, кроссплатформенность, широкие возможности профилирования кода.

Язык обладает чётким и последовательным синтаксисом, продуманной модульностью и масштабируемостью, благодаря чему исходный код написанных на Python программ легко читаем. При передаче аргументов в функции Python использует вызов по соиспользованию.

Разработка языка Python была начата в конце 1980-х годов[10] сотрудником голландского института CWI Гвидо ван Россумом.

# 3.4 TrackingTime - Система управления проектами и задачами

TrackingTime — это сервис, предоставляющий возможность управлять своими проектами, задачами, персонал.

Основным преимуществом является удобный учет времени ответственного за задачу. Проект декомпозируется на этапы и задачи. Каждая задача назначается на ответственного работника, который в свою очередь при её выполнении устанавливает таймер.

Приложение доступно на всех основных платформах (Windows, Linux, OS X, iOS, Android)

# 3.5 Qt - кроссплатформенный инструментарий разработки ПО

Qt — это кроссплатформенная библиотека C++ классов для создания графических пользовательских интерфейсов (GUI) от фирмы Digia. Эта библиотека полностью объектно-ориентированная, что обеспечивает легкое расширение возможностей и создание новых компонентов. Ко всему прочему, она поддерживает огромнейшее количество платформ.

Qt позволяет запускать написанное с его помощью ПО в большинстве современных операционных систем путём простой компиляции программы для каждой ОС без изменения исходного кода.

Включает в себя все основные классы, которые могут потребоваться при разработке прикладного программного обеспечения, начиная от элементов графического интерфейса и заканчивая классами для работы с сетью, базами данных и XML. Qt является полностью объектно-ориентированным, легко расширяемым и поддерживающим технику компонентного программирования.

Список использованных классов фраемворка QT

- iostream
- QChar
- QCryptographicHash
- QDateTime
- ODir
- QDirIterator
- OFile
- QFileInfo
- QIODevice
- QList
- QRegExp
- QString
- QTextStream
- QtSql/QSqlDatabase
- QVector
- QMap
- QXmlStreamReader
- QXmlStreamWriter
- Conversations

Класс QXmlStreamWriter представляет собой XML писателя с простым потоковым.

Класс QXmlStreamReader представляет собой быстрый синтаксически корректный XML анализатор с простым потоковым API.

QVector представляет собой класс для создания динамических массивов.

Модуль QtSql/QSqlDatabase помогает обеспечить однородную интеграцию БД в ваши Qt приложения.

Класс QTextStream предоставляет удобный интерфейс для чтения и записи текста.

QTextStream может взаимодействовать с QIODevice, QByteArray или QString. Используя потоковые операторы QTextStream, вы можете легко читать и записывать слова, строки и числа. При формировании текста QTextStream поддерживает параметры форматирования для заполнения и выравнивания полей и форматирования чисел. [?]

Класс QString предоставляет строку символов Unicode.

Класс QМар — контейнерный класс для хранения элементов различных типов данных.

Класс QDateTime используется для работы с форматом даты, в который записывается информация о файле.

QString хранит строку 16-битных QChar, где каждому QChar соответствует один символ Unicode 4.0. (Символы Unicode со значениями кодов больше 65535 хранятся с использованием суррогатных пар, т.е. двух последовательных QChar.)

Unicode - это международный стандарт, который поддерживает большинство использующихся сегодня систем письменности. Это расширение US-ASCII (ANSI X3.4-1986) и Latin-1 (ISO 8859-1), где все символы US-ASCII/Latin-1 доступны на позициях с тем же кодом.

Внутри QString использует неявное совместное использование данных (копирование-призаписи), чтобы уменьшить использование памяти и избежать ненужного копирования данных. Это также позволяет снизить накладные расходы, свойственные хранению 16-битных символов вместо 8-битных.

В дополнение к QString Qt также предоставляет класс QByteArray для хранения сырых байт и традиционных нультерминальных строк. В большинстве случаев QString - необходимый для использования класс. Он используется во всем API Qt, а поддержка Unicode гарантирует, что ваши приложения можно будет легко перевести на другой язык, если в какой-то момент вы захотите увеличить их рынок распространения. Два основных случая, когда уместно использование QByteArray: когда вам необходимо хранить сырые двоичные данные и когда критично использование памяти (например, в Qt для встраиваемых Linux-систем).[?]

Класс QRegExp предоставляет сопоставление с образцом при помощи регулярных выражений.

Регулярное выражение, или "regexp", представляет собой образец для поиска соответствующей подстроки в тексте. Это полезно во многих ситуациях, например:

Проверка правильности – регулярное выражение может проверить, соответствует ли подстрока каким-либо критериям, например, целое ли она число или не содержит ли пробелов. Поиск – регулярное выражение предоставляет более мощные шаблоны, чем простое соответствие строки, например, соответствие одному из слов mail, letter или correspondence, но не словам email, mailman, mailer, letterbox и т.д. Поиск и замена – регулярное выражение может заменить все вхождения подстроки другой подстрокой, например, заменить все вхождения & на &аmp;, исключая случаи, когда за & уже следует amp;. Разделение строки – регулярное выражение может быть использовано для определения того, где строка должна быть разделена на части, например, разделяя строку по символам табуляции.

QFileInfo - Во время поиска возвращает полную информацию о файле.

Класс QDir обеспечивает доступ к структуре каталогов и их содержимого.

QIODevice представляет собой базовый класс всех устройств ввода/вывода в Qt.

Класс QCryptographicHash предоставляет способ генерации криптографических хэшей. QCryptographicHash могут быть использованы для генерации криптографических хэшей двоичных или текстовых данных.В настоящее время MD4, MD5, и SHA-1 поддерживаются.[?]

QChar обеспечивает поддержку 16-битных символов Unicode.

#### 3.5.1 Автоматизация поиска журнальных файлов

Для сканирования образа на наличие интересующих лог файлов использовался класс QDirIterator. После вызова происходит поочередный обход по каждому файлу в директории и поддиректории. Проверка полученного полного пути к файлу осуществляется регулярным выражением, если условие выполняется, происходит добавление в список обрабатываемых файлов.

#### 3.5.2 Реализация сохранения результатов работы программного комплекса в XML

Coxpaнeние полученных данных происходит в ранее выбранный формат XML(Extensible Markup Language). Для этого используется класс QXmlStreamReader и QxmlStreamWriter. Класс QXmlStreamWriter представляет XML писателя с простым потоковым API.

QXmlStreamWriter работает в связке с QXmlStreamReader для записи XML. Как и связанный класс, он работает с QIODevice, определённым с помощью setDevice().

Сохранение данных реализованно в классе WriteMessage. В методе WriteMessages, структура которого представлена на UML диаграмме в разделе Архитектура.

# 4 Технические характеристики

#### 4.1 Требования к аппаратному обеспечению

Минимальные системные требования:

- процессор 1ГГц Pentium 4;
- оперативная память 512 Мб;
- место на жёстком диске − 9 Гб.

#### 4.2 Требования к программному обеспечению

Для корректной работы разрабатываемого программного комплекса на компьютере должна быть установлена операционная система Debian Squeeze или выше, данная система должна иметь набор библиотек QT.

#### 4.3 Выбор единого формата выходных файлов

Для вывода результата был выбран формат XML-документов, так как с данным форматом лего работать при помощи программ, а результат работы данного комплекса в дальнейшем планируется обрабатывать при помощи программ.

XML - eXtensible Markup Language или расширяемый язык разметки. Язык XML представляет собой простой и гибкий текстовый формат, подходящий в качестве основы для создания новых языков разметки, которые могут использоваться в публикации документов и обмене данными [?]. Задумка языка в том, что он позволяет дополнять данные метаданными, которые разделяют документ на объекты с атрибутами. Это позволяет упростить программную обработку документов, так как структурирует информацию.

Простейший XML-документ может выглядеть так:

```
<?xml version="1.0"?>
<list_of_items>
<item id="1"\><first/>Первый</item\>
<item id="2"\>Второй <subsub_item\>подпункт 1</subsub_item\></item\>
<item id="3"\>Третий</item\>
<item id="4"\><last/\>Последний</item\>
</list_of_items>
```

Первая строка - это объявление начала XML-документа, дальше идут элементы документа st\_of\_items> - тег описывающий начало элемента list\_of\_items, </list\_of\_items> - тег конца элемента. Между этими тегами заключается описание элемента, которое может содержать текстовую информацию или другие элементы (как в нашем примере). Внутри тега начала элемента так же могут указывать атрибуты элемента, как например атрибут ід элемента іtem, атрибуту должно быть присвоено определенное значение.

#### 5 Разработка программного обеспечения

#### 5.1 Архитектура

#### 5.1.1 Основной алгоритм

В ходе разарботки был применен видоизменнённый шаблон проектирования Factory method.

Данный шаблон относится к классу порождающих шаблонов. Шаблоны данного класса - это шаблоны проектирования, которые абстрагируют процесс инстанцирования (создания экземпляра класса). Они позволяют сделать систему независимой от способа создания, композиции и представления объектов. Шаблон, порождающий классы, использует наследование, чтобы изменять инстанцируемый класс, а шаблон, порождающий объекты, делегирует инстанцирование другому объекту. Пример организации проекта при использовании шаблона проектирования Factory method представлен на рисунке 5.1.

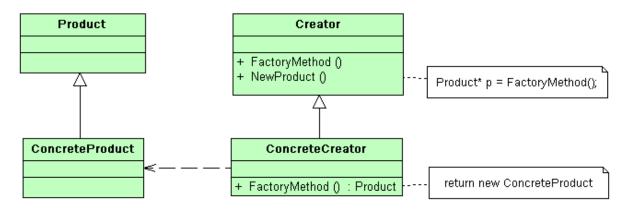


Рисунок 5.1 – Пример организации проекта при использовании шаблона проектирования Factory method

Использование данного шаблона позволило разбить проект на независимые модули, что весьма упростило задачу разработки, так как написание алгоритма для конкретного таска не влияло на остальную часть проекта. При разработке был реализован базовый класс для работы с образом диска. Данный клас предназначался для формирования списка настроек, определения операционной системы на смонтированном образе и инстанционировании и накапливание всех необходимых классов-тасков в очереди тасков. После чего каждый таск из очереди отправлялся на выполнение. Блоксхема работы алгоритма представлена на рисунке 5.2.

Каждый класс-таск порождался путем наследования от базового абстрактного класса который имеет 8 методов и 3 атрибута:

- 1) QString manual() возвращает справку о входных параметрах данного таска;
- 2) void setOption(QStringList list) установка флагов для поданных на вход параметров;

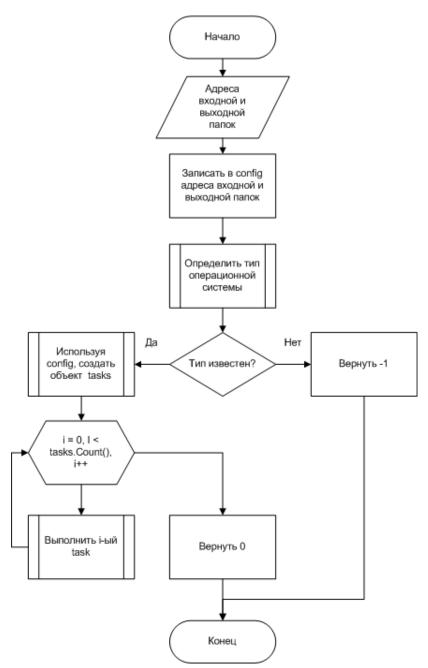


Рисунок 5.2 – Алгоритм работы с образом диска

- 3) QString command() возвращает команду для инициализации таска вручную;
- 4) bool supportOS(const coex::typeOS &os) возвращает флаг, указывающий на возможность использования данного таска для конкретной операционной системы;
  - 5) QString name() возвращает имя данного таска;
  - 6) QString description() возвращает краткое описание таска;
  - 7) bool test() предназначена для теста на доступность таска;
  - 8) bool execute(const coex::config &config) запуск таска на выполнение;
  - 9) QString m\_strName хранит имя таска;
  - 10) QString m\_strDescription хранит описание таска;
  - 11) bool m\_bDebug флаг для параметра –debug;

На данный момент в проекте используется восемь классов. UML-диаграмма классов представлена на рисунке 5.3.

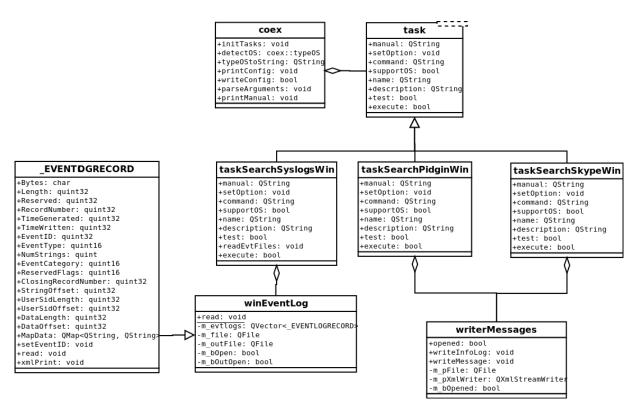


Рисунок 5.3 – UML-диаграмма классов

Классы taskSearchSyslogsWin, taskSearchPidginWin и taskSearchSkypeWin - наследники от класса task являются тасками. Класс winEventLog и \_EVENTLOGRECORD предназначины для конвертации журнальных файлов операционной системы Windows XP, а класс writerMessages для преобразования истории переписки.

#### 5.1.2 Описание основных функций модуля системы

Любой модуль системы является классом-наследником от некоторого абстрактного класса используемого как основу для всех модулей программы (шаблон проектирования Factory method). Модуль содержит в себе 8 методов и 3 атрибута:

QString manual() - возвращает справку о входных параметрах данного таска void setOption(QStringList list) - установка флагов для поданных на вход параметров

QString command() - возвращает команду для инициализации такска вручную

bool supportOS(const coex::typeOS &os) - возвращает флаг указывающий на возможность использования данного таска для конкретной операционной системы

QString name() - возвращает имя данного таска

QString description() - возвращает краткое описание такска

bool test() - предназначена для проверки работоспособности таска

bool execute(const coex::config &config) - запуск таска на выполнение

QString m\_strName - хранит имя таска

QString m\_strDescription - хранит описание таска

bool m\_bDebug - флаг для параметра –debug

#### 5.2 Сбор информации из браузера Google Chrome

Целью работы в текущем семестре являлось исследование журнальных файлов и доработка программного модуля для сбора пользовательских данных приложения Google Chrome и представления их в формате XML.

В ходе изучения работы данного браузера было установлено, что приложение Google Chrome хранит пользовательские данные локально. Адреса директорий, используемых по умолчанию для этих целей Google Chrome можно увидеть в таблице 5.1, пользовательские данные — в таблице 5.2.

Таблица 5.1 – Директории хранения журнальных файлов Chrome

Операционная система	Директория
Linux (Debian)	/home/имя пользователя/.config/google-chrome/Default/
Win7 C:\Users\имя пользователя \AppData\Local\Google	
	\Chrome\User Data\Default\
Win8	C:\Users\имя пользователя \AppData\Local\Google
	\Chrome\User Data\Default\

Таблица 5.2 – Пользовательские данные

Файл	Содержание
Bookmarks	Закладки
History	История посещений, история запросов, история загруженных файлов
Preferences	Настройки (директория загрузки файлов, версия программы, логин аккаунта
	Google)
Login Data	Сохраненные логины и пароли
Extensions (папка)	Расширения

# 5.2.1 База данных Login Data Chrome

Login Data — это реляционная база данных, основанная на СУБД SQLite. Необходимо рассмотреть данную БД, которая содержит 2 таблицы:

- 1) logins;
- 2) meta.

Интерес представляет только таблица logins. Она содержит следующие поля:

- 1) origin\_url адрес ресурса;
- 2) username\_value логин для доступа;
- 3) password\_value пароль, представленный в виде BLOB массива двоичных данных (Binary Large OBject);

4) date\_created — дата сохранения, представленная в следующем виде (пример): 13072972925957814. Это число есть количество секунд, прошедшее с 00:00:00 UTC 1 января, 1601 года (рис. 5.4).

rowid	origin_url	action_url	userna	username_value	passwor	passwor submit	signon ssl_valid	preferred	date_created
5	https://accounts.google.com/ServiceLogin	https://a	Email	pupkinv086@gmail.com	Passwd	BLOB (Si	https://a 1	1	13075215386640954
4	http://pikabu.ru/	http://pi	email	g2976460@trbvm.com		BLOB (Si	http://pi 0	1	13075215016284834
3	https://turbik.tv/Signin	https://t	login	staber	passwd	BLOB (Si	https://t 1	1	13070804018330502
2	https://vk.com/login.php	https://l	email	sgipovskoi@gmail.com	pass	BLOB (Si	https://v 1	1	13070828223000000
1	https://steamcommunity.com/openid/login	https://s	username	scang9	password	BLOB (Si	https://s 1	1	13072972925957814

Рисунок 5.4 – Структура таблицы login

Запрос для импорта данных выглядит следующим образом:

Результат выполнения запроса можно увидеть на рисунке 5.5, блок-схему алгоритма выборки данных из БД Login Data — на рисунке 5.6. Результат выполнения программы в формате XML — рисунок 5.7.

Значение поля id — уникальный идентификатор для последующего импорта в solr БД и работы с ним.

origin_url	username_value	datetime(date_created/1000000+(strftime('%s','1601-01-01')),'unixepoch')
https://steamcommunity.com/openid/login	scang9	2015-04-08 13:22:05
https://vk.com/login.php	sgipovskoi@gmail.com	2015-03-14 17:37:03
https://turbik.tv/Signin	staber	2015-03-14 10:53:38
http://pikabu.ru/	g2976460@trbvm.com	2015-05-04 12:10:16
https://accounts.google.com/ServiceLogin	pupkinv086@gmail.com	2015-05-04 12:16:26

Рисунок 5.5 – Результат выполнения запроса

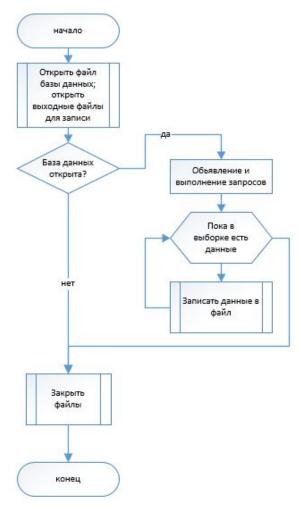


Рисунок 5.6 – Блок-схема алгоритма выборки данных из БД Login Data

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
⊟<add>
         <field name="doc_type">login</field>
         <field name="id">chrome_86abe881ff409a9ee1ea0924552ea9fe</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svv</field>
         <field name="login_param_url">https://turbik.tv/Signin</field>
         <field name="login_param_login">staber</field>
         <field name="login param date create">2015-03-14 10:53:38</field>
     <doc>
         <field name="doc_type">login</field>
         <field name="id">chrome_543c82c64865957598bc813e40ccd259</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svv</field>
         <field name="login_param_url">https://steamcommunity.com/openid/login</field>
         <field name="login_param_login">scang9</field>
         <field name="login_param_date_create">2015-04-08 13:22:05</field>
     </doc>
     <doc>
         <field name="doc_type">login</field>
         <field name="id">chrome_235669518bebe0723b1fb367cef73851</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">svy</field>
         <field name="login param url">https://login.vk.com/</field>
         <field name="login param_login">sgipovskoi@gmail.com</field>
         <field name="login_param_date_create">2015-03-14 17:37:03</field>
     </doc>
 </add>
```

Рисунок 5.7 – Файл login.XML

#### 5.2.2 Расширения браузера Chrome (Extensions)

В папке Extensions (рис. 5.8) находятся данные об установленных в брузере расширениях. Для каждого расширения имеется своя папка, в которой находится различная информация. Также для каждого Extension имеется файл manifest (рис. 5.9) с расширением JSON. JSON (JavaScript Object Notation) — текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. Из данного файла необходима только информация об имени и версии расширения.

Блок-схему алгоритма импорта данных о расширениях можно увидеть на рисунке 5.10.

Имя	Дата изменения	Тип	Размер
aapocclcgogkmnckokdopfmhonfmgoek	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
aohghmighlieiainnegkcijnfilokake	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
apdfllckaahabafndbhieahigkjlhalf	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
bepbmhgboaologfdajaanbcjmnhjmhfn	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
🃗 blpcfgokakmgnkcojhhkbfbldkacnbeo	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
cfhdojbkjhnklbpkdaibdccddilifddb	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
coobgpohoikkiipiblmjeljniedjpjpf	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
cpokhfcmgpipfplgbkiecbpcmplgniam	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
felcaaldnbdncclmgdcncolpebgiejap	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
gkojfkhlekighikafcpjkiklfbnlmeio	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
gmlllbghnfkpflemihljekbapjopfjik	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
hdokiejnpimakedhajhdlcegeplioahd	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
jpniccbojbdjnnnclhelaenfhfbknlan	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
Iccekmodgklaepjeofjdjpbminllajkg	04.05.2015 21:13	Папка с файлами	
Ifpjkncoklinfokkgpkobnkbkmelfefj	04.05.2015 21:14	Папка с файлами	
nmmhkkegccagdldgiimedpiccmgmieda	04.05.2015 21:14	Папка с файлами	
pjkljhegncpnkpknbcohdijeoejaedia	04.05.2015 21:14	Папка с файлами	

Рисунок 5.8 – Папка Extensions

```
"background": {
        "scripts": [ "background.jg" ]
5
       "content scripts": [ {
6
          "css": [ "yk-download_styles.css" ],
         "js": [ "jquery_min.js", "contentscript.js" ],
8
         "matches": [ "https://vk.com/*", "http://vk.com/*"],
          "run at": "document end"
10
          "js": [ "addon.js" ],
         "matches": [ "http://*/*", "https://*/*"],
12
13
          "run at": "document idle"
14
      } ],
15
       "description": "Modifies pages with audio(eg. 'My music', 'Suggeste
16
       "icons": {
17
          "128": "download128.png",
18
          "16": "download-icon.png",
          "48": "download48.png"
19
20
21
       "key": "MIIBIjANBgkqhkiG9w0BAQEFAAOCAQ8AMIIBCgKCAQEA1nimdw6mBo4NhBZ
22
       "manifest_version": 2,
23
       "name": "VK Music Downloader",
24
       "permissions": [ "https://vk.com/*", "http://vk.com/*"],
25
       "short_name": "VK Music Downloader",
26
       "update_url": "https://clients2.google.com/service/update2/crx",
       "version": "1.1",
27
       "web_accessible_resources": [ "download-icon.png" ]
28
29 }
30
```

Рисунок 5.9 – Файл manifest.json

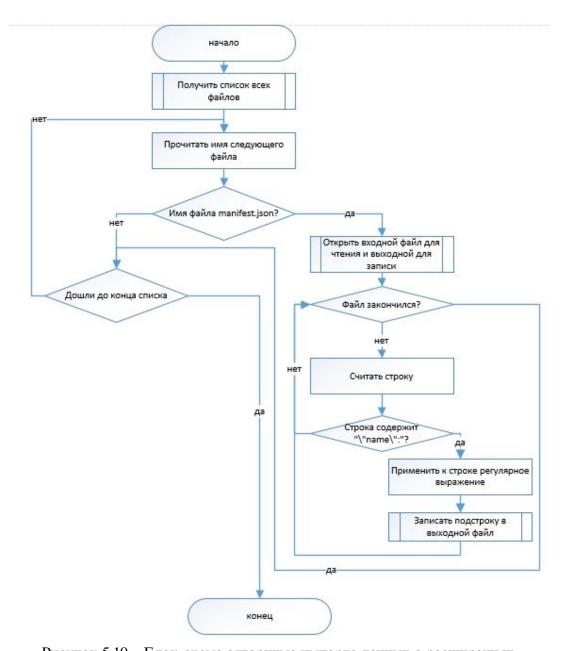


Рисунок 5.10 – Блок-схема алгоритма импорта данных о расширениях

Извлечение подстроки из строки осуществляется с помощью регулярного выражения \"(.\*)\".\*\"(.\*)\". Например, есть строка «name»: «VK Music Downloader». Данное регулярное выражение возвращает 2 подстроки — «name» и «VK Music Downloader», что и требовалось в ходе работы.

Результат был записан в файл extensions.XML (рис. 5.11).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
=<add>
         <field name="doc type">extension</field>
         <field name="id">chrome_008f43a510638330fbfe46f5842cbc4e</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension_param_owner">svy</field>
         <field name="extension_param_name">__MSG_appName__</field>
     <doc>
         <field name="doc_type">extension</field>
         <field name="id">chrome_10a2696ab52e3e0642b6ba966b09b905</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension param owner">svv</field>
         <field name="extension_param_name">Google Voice Search Hotword (Beta)</field>
     </doc>
         <field name="doc_type">extension</field>
         <field name="id">chrome 35c18af34b33d93c21faffef4aa29c37</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension_param_owner">svy</field>
         <field name="extension_param_name">Chrome Hotword Shared Module</field>
         <field name="doc_type">extension</field>
         <field name="id">chrome_dd6b43934e9483a2a37c0edb4efedf82</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="extension param owner">svv</field>
         <field name="extension_param_name">Linkclump</field>
      </doc>
```

Рисунок 5.11 – Файл extensions.XML

5.2.3 Изменения, добавленные в программный модуль в течение текущего семестра

В файл bookmarks. XML добавлены 2 поля (рис. 5.12):

- 1) дата добавления закладки;
- 2) владелец файла.

Рисунок 5.12 – Файл bookmarks.XML

В файл history.XML (рис. 5.13) добавлено поле-дата последнего посещения ресурса.

Также было реализовано преобразование данных времени начала и конца загрузки, а также о количестве занимаемого места к читаемому виду (рис. 5.14).

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
-<add>
     <doc>
         <field name="doc_type">history</field>
         <field name="id">chrome d8a1e94b11b4f63401938beb38742847</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">syy</field>
         <field name="history_param_name">Bpaysep Chrome</field>
         <field name="history param url">https://www.google.ru/intl/ru/chrome/
         <field name="history param last visit">2014-10-05 19:51:52</field>
     </doc>
     <doc>
         <field name="doc_type">history</field>
         <field name="id">chrome_8ea338fe1a7352aa690fabfe77398ac8</field>
         <field name="application">chrome</field>
         <field name="owner">syy</field>
         <field name="history param url">https://dl.google.com/update2/1.3.24.
         <field name="history param last visit">2014-10-05 19:51:44</field>
```

Рисунок 5.13 – Файл history.XML

Рисунок 5.14 – Файл downloads.XML

Помимо этого реализованы следующие задачи:

- 1) присоединение модуля к общей системе соех;
- 2) рекурсивный обход файловой системы для нахождения входных файлов;
- 3) различие выходных данных при обработке входных от нескольких пользователей путём добавления в конец имени файла даты и количества наносекунд, прошедших с начала работы функции.

На данный момент реализован импорт следующих данных:

- 1) история посещений;
- 2) история загруженных файлов;
- 3) история поисковых запросов;
- 4) список установленных расширений;
- 5) информация о версии программы, подключённом аккаунте google;
- 6) сохраненные данные для доступа к ресурсам(только логин).

Список всех выходных ХМL-файлов приведен на рисунке 5.15.

РММ	Дата изменения	Тип	Размер
bookmarks_2015-05-04_21-08-3976119176	04.05.2015 21:07	Документ XML	2 КБ
bookmarks_2015-05-04_21-08-3976119301	04.05.2015 21:07	Документ XML	51 KB
download_history_2015-05-04_21-08-3976119198	04.05.2015 21:07	Документ XML	3 KB
download_history_2015-05-04_21-08-4776127362	04.05.2015 21:07	Документ XML	59 KB
extensions_2015-05-04_21-08-3976119324	04.05.2015 21:07	Документ XML	6 KB
history_2015-05-04_21-08-3976119198	04.05.2015 21:08	Документ XML	14 KB
history_2015-05-04_21-08-4776127362	04.05.2015 21:08	Документ XML	874 KB
g login_2015-05-04_21-08-3976119133	04.05.2015 21:08	Документ XML	2 КБ
preferences_2015-05-04_21-08-3976119183	04.05.2015 21:08	Документ XML	1 KB
preferences_2015-05-04_21-08-3976119313	04.05.2015 21:08	Документ XML	2 КБ
gearch_term_2015-05-04_21-08-3976119198	04.05.2015 21:08	Документ XML	1 KB
search_term_2015-05-04_21-08-4776127362	04.05.2015 21:08	Документ XML	30 KB

Рисунок 5.15 – Файл downloads.XML

# 5.3 Плагин SearchProgram

Целью работы в текущем семестре стало написание программного модуля, осуществляющего поиск в ОС Windows (XP, 7, 8) следов установленных или удаленных программ. При этом реестр и директорию меню «Пуск» учитывать было не нужно.

# 5.3.1 Директории в ОС, где программы могут оставить след

В любой версии Windows (XP, 7, 8) необходимые директории:

- 1) Program Files (рис. 5.16);
- 2) Program Files (x86) (рис. 5.17);
- 3) Program Files\Common Files (рис. 5.18);
- 4) Program Files (x86)\Common Files (рис. 5.19).

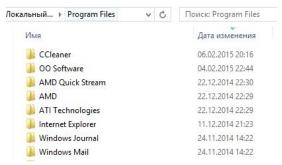


Рисунок 5.16 – Директория Program Files

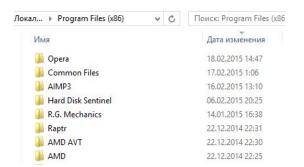


Рисунок 5.17 – Директория Program Files (x86)

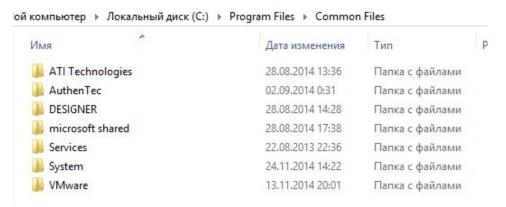


Рисунок 5.18 – Директория Program Files\Common Files

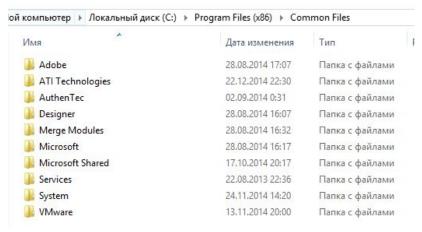


Рисунок 5.19 – Директория Program Files (x86)\Common Files

Далее расположение остаточных файлов зависит от ОС.

Для Windows 7, 8:

- 1) C:\ProgramData (рис. 5.20);
- 2) C:\Users\Имя пользователя\AppData\Local (рис. 5.21);
- 3) C:\Users\Имя пользователя\AppData\Roaming (рис. 5.22);
- 4) C:\Users\Default\AppData\Local;
- 5) C:\Users\Default\AppData\Roaming.

Для Windows XP:

- 1) C:\Documents and Settings\Имя пользователя\Application Data (рис. 5.23);
- 2) C:\Documents and Settings\Имя пользователя\LocalSettings\ApplicationData;

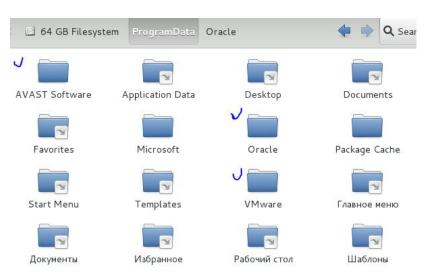


Рисунок 5.20 – Директория ProgramData

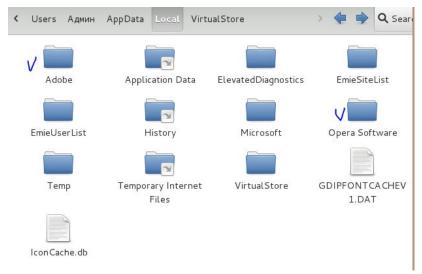


Рисунок 5.21 – Директория Local



Рисунок 5.22 – Директория Roaming

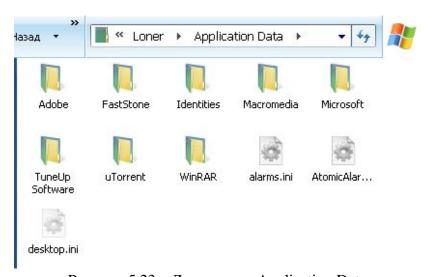


Рисунок 5.23 – Директория Application Data

#### 5.3.2 Список эталонных каталогов для Windows XP x32

- C:\Documents and Settings\admin\Application Data\Identities
- C:\Documents and Settings\admin\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\admin\Local Settings\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\Default User\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\Default User\Local Settings\Application Data\Microsoft
- C:\Program Files\Common Files
- C:\Program Files\ComPlus Applications
- C:\Program Files\Internet Explorer
- C:\Program Files\Messenger
- C:\Program Files\microsoft frontpage
- C:\Program Files\Movie Maker
- C:\Program Files\MSN Gaming Zone
- C:\Program Files\NetMeeting
- C:\Program Files\Online Services
- C:\Program Files\Outlook Express
- C:\Program Files\Uninstall Information
- C:\Program Files\Windows Media Player
- C:\Program Files\Windows NT
- C:\Program Files\WindowsUpdate
- C:\Program Files\xerox
- C:\Program Files\Common Files\Microsoft Shared
- C:\Program Files\Common Files\MSSoap
- C:\Program Files\Common Files\ODBC
- C:\Program Files\Common Files\Services
- C:\Program Files\Common Files\SpeechEngines
- C:\Program Files\Common Files\System

#### 5.3.3 Список эталонных каталогов для Windows XP x64

- C:\Documents and Settings\Administrator\Application Data\Identities
- C:\Documents and Settings\Administrator\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\Administrator\Local Settings\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\All Users\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\Default User\Application Data\Microsoft
- C:\Documents and Settings\Default User\Local Settings\Application Data\Microsoft
- C:\Program Files\Common Files
- C:\Program Files\ComPlus Applications
- C:\Program Files\Internet Explorer
- C:\Program Files\Messenger

C:\Program Files\Online Services

C:\Program Files\Outlook Express

C:\Program Files\Windows NT

C:\Program Files\Common Files\Microsoft Shared

C:\Program Files\Common Files\ODBC

C:\Program Files\Common Files\Services

C:\Program Files\Common Files\SpeechEngines

C:\Program Files\Common Files\System

C:\Program Files (x86)\Common Files

C:\Program Files (x86)\Internet Explorer

C:\Program Files (x86)\microsoft shared

C:\Program Files (x86)\Movie Maker

C:\Program Files (x86)\MSN

C:\Program Files (x86)\MSN Gaming Zone

C:\Program Files (x86)\NetMeeting

C:\Program Files (x86)\Outlook Express

C:\Program Files (x86)\speechengines

C:\Program Files (x86)\system

C:\Program Files (x86)\Uninstall Information

C:\Program Files (x86)\Windows Media Player

C:\Program Files (x86)\Windows Media Player[Strings]

C:\Program Files (x86)\Windows NT

C:\Program Files (x86)\Common Files\Microsoft Shared

C:\Program Files (x86)\Common Files\ODBC

C:\Program Files (x86)\Common Files\Services

C:\Program Files (x86)\Common Files\SpeechEngines

C:\Program Files (x86)\Common Files\System

#### 5.3.4 Список эталонных каталогов для Windows 7 x32

C:\Program Files\Common Files

C:\Program Files\DVD Maker

C:\Program Files\Internet Explorer

C:\Program Files\Microsoft Games

C:\Program Files\MSBuild

C:\Program Files\Reference Assemblies

C:\Program Files\Uninstall Information

C:\Program Files\Windows Defender

C:\Program Files\Windows Journal

C:\Program Files\Windows Mail

C:\Program Files\Windows Media Player

- C:\Program Files\Windows NT
- C:\Program Files\Windows Photo Viewer
- C:\Program Files\Windows Portable Devices
- C:\Program Files\Windows Sidebar
- C:\Program Files\Common Files\microsoft shared
- C:\Program Files\Common Files\Services
- C:\Program Files\Common Files\SpeechEngines
- C:\Program Files\Common Files\System
- C:\ProgramData\Application Data
- C:\ProgramData\Desktop
- C:\ProgramData\Documents
- C:\ProgramData\Favorites
- C:\ProgramData\Microsoft
- C:\ProgramData\Start Menu
- C:\ProgramData\Templates
- C:\ProgramData\Главное меню
- C:\ProgramData\Документы
- C:\ProgramData\Избранное
- C:\ProgramData\Рабочий стол
- C:\ProgramData\Шаблоны
- C:\Users\admin\AppData\Local\Application Data
- C:\Users\admin\AppData\Local\History
- C:\Users\admin\AppData\Local\Microsoft
- C:\Users\admin\AppData\Local\Temp
- C:\Users\admin\AppData\Local\Temporary Internet Files
- C:\Users\admin\AppData\Local\VirtualStore
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Identities
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Media Center Programs
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Microsoft
- C:\Users\Default\AppData\Local\Application Data
- C:\Users\Default\AppData\Local\History
- C:\Users\Default\AppData\Local\Microsoft
- C:\Users\Default\AppData\Local\Temp
- C:\Users\Default\AppData\Local\Temporary Internet Files
- C:\Users\Default\AppData\Roaming\Media Center Programs
- C:\Users\Default\AppData\Roaming\Microsoft

#### 5.3.5 Список эталонных каталогов для Windows 7 x64

- C:\Program Files\Common Files
- C:\Program Files\DVD Maker

C:\Program Files\Internet Explorer

C:\Program Files\Microsoft Games

C:\Program Files\MSBuild

C:\Program Files\Reference Assemblies

C:\Program Files\Uninstall Information

C:\Program Files\Windows Defender

C:\Program Files\Windows Journal

C:\Program Files\Windows Mail

C:\Program Files\Windows Media Player

C:\Program Files\Windows NT

C:\Program Files\Windows Photo Viewer

C:\Program Files\Windows Portable Devices

C:\Program Files\Windows Sidebar

C:\Program Files\Common Files\Microsoft Shared

C:\Program Files\Common Files\Services

C:\Program Files\Common Files\SpeechEngines

C:\Program Files\Common Files\System

C:\Program Files (x86)\Common Files

C:\Program Files (x86)\Internet Explorer

C:\Program Files (x86)\MSBuild

C:\Program Files (x86)Assemblies

C:\Program Files (x86)\Uninstall Information

C:\Program Files (x86)\Windows Defender

C:\Program Files (x86)\Windows Mail

C:\Program Files (x86)\Windows Media Player

C:\Program Files (x86)\Windows NT

C:\Program Files (x86)\Windows Photo Viewer

C:\Program Files (x86)\Windows Portable Devices

C:\Program Files (x86)\Windows Sidebar

C:\Program Files (x86)\Common Files\microsoft shared

C:\Program Files (x86)\Common Files\Services

C:\Program Files (x86)\Common Files\SpeechEngines

C:\Program Files (x86)\Common Files\System

C:\ProgramData\Application Data

C:\ProgramData\Desktop

C:\ProgramData\Documents

C:\ProgramData\Favorites

C:\ProgramData\Microsoft

C:\ProgramData\Start Menu

C:\ProgramData\Templates

C:\ProgramData\Главное меню

C:\ProgramData\Документы

- C:\ProgramData\Избранное
- C:\ProgramData\Рабочий стол
- C:\ProgramData\Шаблоны
- C:\Users\admin\AppData\Local\Application Data
- C:\Users\admin\AppData\Local\History
- C:\Users\admin\AppData\Local\Microsoft
- C:\Users\admin\AppData\Local\Temp
- C:\Users\admin\AppData\Local\Temporary Internet Files
- C:\Users\admin\AppData\Local\VirtualStore
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Adobe
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Identities
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Media Center Programs
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Microsoft
- C:\Users\Default\AppData\Local\Application Data
- C:\Users\Default\AppData\Local\History
- C:\Users\Default\AppData\Local\Microsoft
- C:\Users\Default\AppData\Local\Temp
- C:\Users\Default\AppData\Local\Temporary Internet Files
- C:\Users\Default\AppData\Roaming\Media Center Programs
- C:\Users\Default\AppData\Roaming\Microsoft

#### 5.3.6 Список эталонных каталогов для Windows 8 x32

- C:\Program Files\Common Files
- C:\Program Files\Embedded Lockdown Manager
- C:\Program Files\Internet Explorer
- C:\Program Files\Microsoft.NET
- C:\Program Files\MSBuild
- C:\Program Files\Reference Assemblies
- C:\Program Files\Uninstall Information
- C:\Program Files\Windows Defender
- C:\Program Files\Windows Journal
- C:\Program Files\Windows Mail
- C:\Program Files\Windows Media Player
- C:\Program Files\Windows Multimedia Platform
- C:\Program Files\Windows NT
- C:\Program Files\Windows Photo Viewer
- C:\Program Files\Windows Portable Devices
- C:\Program Files\Windows Sidebar
- C:\Program Files\WindowsApps
- C:\Program Files\WindowsPowerShell

- C:\Program Files\Common Files\microsoft shared
- C:\Program Files\Common Files\Services
- C:\Program Files\Common Files\System
- C:\ProgramData\Application Data
- C:\ProgramData\Desktop
- C:\ProgramData\Documents
- C:\ProgramData\Microsoft
- C:\ProgramData\regid.1991-06.com.microsoft
- C:\ProgramData\Start Menu
- C:\ProgramData\Templates
- C:\ProgramData\главное меню
- C:\ProgramData\Документы
- C:\ProgramData\Рабочий стол
- C:\ProgramData\Шаблоны
- C:\Users\admin\AppData\Local\Application Data
- C:\Users\admin\AppData\Local\EmieBrowserModeList
- C:\Users\admin\AppData\Local\EmieSiteList
- C:\Users\admin\AppData\Local\EmieUserList
- C:\Users\admin\AppData\Local\History
- C:\Users\admin\AppData\Local\Microsoft
- C:\Users\admin\AppData\Local\Packages
- C:\Users\admin\AppData\Local\Temp
- C:\Users\admin\AppData\Local\Temporary Internet Files
- C:\Users\admin\AppData\Local\VirtualStore
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Adobe
- C:\Users\admin\AppData\Roaming\Microsoft
- C:\Users\Default\AppData\Local\Application Data
- C:\Users\Default\AppData\Local\History
- C:\Users\Default\AppData\Local\Microsoft
- C:\Users\Default\AppData\Local\Temp
- C:\Users\Default\AppData\Local\Temporary Internet Files
- C:\Users\Default\AppData\Roaming\Microsoft

#### 5.3.7 Список эталонных каталогов для Windows 8 x64

- C:\Program Files\Common Files
- C:\Program Files\Internet Explorer
- C:\Program Files\MSBuild
- C:\Program Files\Reference Assemblies
- C:\Program Files\Uninstall Information
- C:\Program Files\Windows Defender

C:\Program Files\Windows Journal

C:\Program Files\Windows Mail

C:\Program Files\Windows Media Player

C:\Program Files\Windows Multimedia Platform

C:\Program Files\Windows NT

C:\Program Files\Windows Photo Viewer

C:\Program Files\Windows Portable Devices

C:\Program Files\Windows Sidebar

C:\Program Files\WindowsApps

C:\Program Files\WindowsPowerShell

C:\Program Files\Common Files\microsoft shared

C:\Program Files\Common Files\Services

C:\Program Files\Common Files\System

C:\Program Files (x86)\Common Files

C:\Program Files (x86)\Internet Explorer

C:\Program Files (x86)\Microsoft.NET

C:\Program Files (x86)\MSBuild

C:\Program Files (x86)\Reference Assemblies

C:\Program Files (x86)\Windows Defender

C:\Program Files (x86)\Windows Mail

C:\Program Files (x86)\Windows Media Player

C:\Program Files (x86)\Windows Multimedia Platform

C:\Program Files (x86)\Windows NT

C:\Program Files (x86)\Windows Photo Viewer

C:\Program Files (x86)\Windows Portable Devices

C:\Program Files (x86)\Windows Sidebar

C:\Program Files (x86)\WindowsPowerShell

C:\Program Files (x86)\Common Files\Microsoft Shared

C:\Program Files (x86)\Common Files\Services

C:\Program Files (x86)\Common Files\System

C:\ProgramData\Application Data

C:\ProgramData\Desktop

C:\ProgramData\Documents

C:\ProgramData\Microsoft

C:\ProgramData\regid.1991-06.com.microsoft

C:\ProgramData\Start Menu

C:\ProgramData\Templates

C:\ProgramData\главное меню

C:\ProgramData\Документы

C:\ProgramData\Pабочий стол

C:\ProgramData\Шаблоны

C:\Users\agaerg\AppData\Local\Application Data

C:\Users\agaerg\AppData\Local\History

C:\Users\agaerg\AppData\Local\Microsoft

C:\Users\agaerg\AppData\Local\Packages

C:\Users\agaerg\AppData\Local\Temp

C:\Users\agaerg\AppData\Local\Temporary Internet Files

C:\Users\agaerg\AppData\Local\VirtualStore

C:\Users\agaerg\AppData\Roaming\Adobe

C:\Users\agaerg\AppData\Roaming\Identities

C:\Users\agaerg\AppData\Roaming\Microsoft

C:\Users\Default\AppData\Local\Application Data

C:\Users\Default\AppData\Local\History

C:\Users\Default\AppData\Local\Temp

C:\Users\Default\AppData\Local\Temporary Internet Files

C:\Users\Default\AppData\Roaming\Microsoft

# 5.3.8 Блок-схема алгоритма работы программного модуля SearchProgram

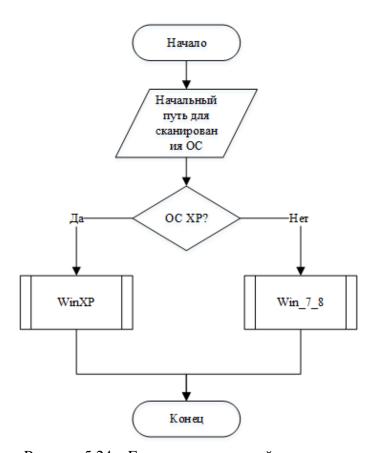


Рисунок 5.24 – Блок-схема основной программы

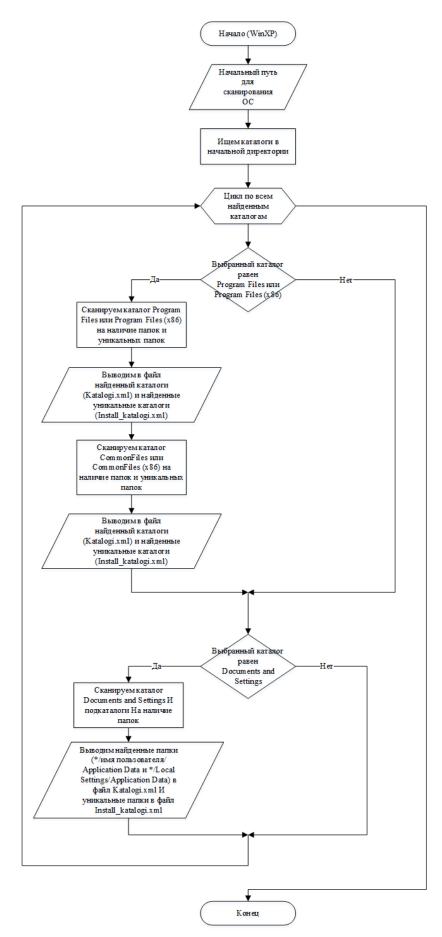


Рисунок 5.25 – Блок-схема функции WinXP

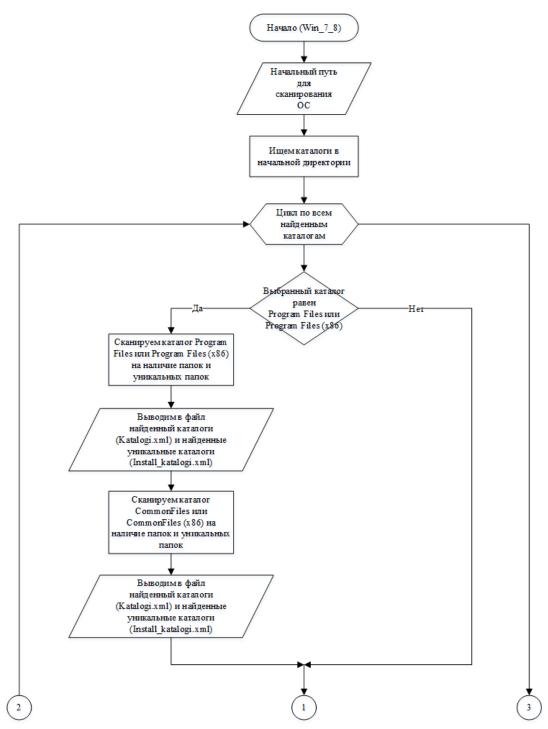


Рисунок 5.26 – Блок-схема функции Win\_7\_8

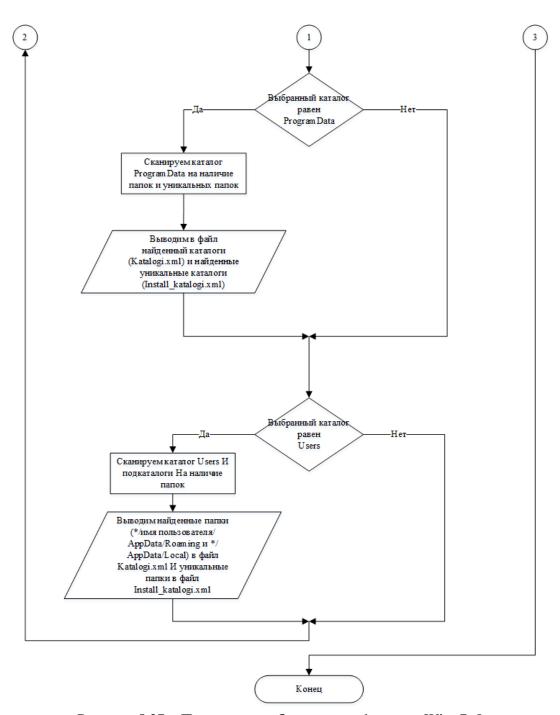


Рисунок 5.27 – Продолжение блок-схемы функции Win\_7\_8

## 5.3.9 Описание плагина TaskSearchProgram

Плагин TaskSearchProgram получает начальный путь, с которого он начнет сканировать ОС и путь для сохранения результатов. В зависимости от полученной ОС (на данный момент версия вводится вручную, в дальнейшем это будет автоматизировано) запускается либо функция «WinXP», либо «Win\_7\_8». Далее происходит сканирование каталогов и подкаталогов, вывод найденных директорий в файл «katalogi.xml». Вдобавок, найденные директории сравниваются с шаблонами, собранными из «чистых» ОС. Те директории, которые не совпали с шаблонами, выводятся в отдельный файл «install\_katalogi.xml». Плагин сканирует директории, указанные в предыдущих разделах.

Результаты работы плагина, записанные в выходные XML-файлы, можно увидеть на рисунках 5.28 — 5.33.

```
-<add>
-<doc>
<field name="doc_type">katalog</field>
<field name="id">katalog_49fbd9858b14c296c0cb05787a81b9fc</field>
<field name="application">SearchProgram</field>
-<field name="path">
./tmp/test-data/Windows7_Ult/Program Files/Far Manager
</field>
<field name="name">Far Manager</field>
</doc>
-<doc>
-<doc>
<field name="id">katalog_310a2e689332a7f472668e12675400c3</field>
<field name="path">.../tmp/test-data/Windows7_Ult/Program Files/Java</field>
<field name="name">java</field>
<field name="id">katalog_4field>
<field name="id">katalog_5field>
<field name="id">katalog_1caa35714ad0e2165b30dda274f820e</field>
<field name="path">.../tmp/test-data/Windows7_Ult/Program Files/Microsoft IntelliPoint</field>
<field name="name">Microsoft IntelliPoint</field>
<field name="name">Microsoft IntelliPoint</field>
</doc>
-<doc>
-<doc>
```

Рисунок 5.28 - Содержимое файла install\_katalogi.xml для Windows7

```
<add>
-<doc>
    <field name="doc_type">katalog</field>
   <field name="id">

</
  -<field name="path">
    ../tmp/test-data/Windows7_Ult/Program Files/Common Files
    <field name="name">Common Files</field>
 </doc>
   <field name="doc type">katalog</field>
    -field name="id"-skatalog_49fbd9858b14c296c0cb05787a81b9fc</field>
-field name="application">SearchProgram

  -<field name="path">
       ../tmp/test-data/Windows7_Ult/Program Files/Far Manager
    </field>
    <field name="name">Far Manager</field>
 </doc>
 <doc>
    <field name="doc_type">katalog</field>
    <field name="id">katalog_0a137205f655f2050bd5e4a679cb3993</field>
    <field name="application">SearchProgram</field>
<field name="path">
      ../tmp/test-data/Windows7 Ult/Program Files/Internet Explorer
    <field name="name">Internet Explorer</field>
```

Рисунок 5.29 – Содержимое файла install.xml для Windows7

```
-<add>
-<doc>
<field name="doc_type">katalog</field>
<field name="id">katalog_28b55d84e902edb5cf162d659f3fe6eb</field>
<field name="application">SearchProgram</field>
<field name="path">
./mp/test-data/Windows8_Pro/Program Files/Far Manager
</field>
</field>
</field>
</doc>
-<doc>
-<doc>
<field name="application">SearchProgram</field>
</field>
</field name="id">katalog_438bf22d12cf4e651015ef362d174527</field>
<field name="id">katalog_438bf22d12cf4e651015ef362d174527</field>
<field name="application">SearchProgram</field>
<field name="path">../tmp/test-data/Windows8_Pro/Program Files/Java</field>
</doc>
-<doc>
<field name="doc_type">katalog</field>
<field name="id">katalog_1027b68cf6bb404d42ff308ff45ee3d5</field>
<field name="id">katalog_1027b68cf6bb404d42ff308ff45ee3d5</field>
<field name="path">../mp/test-data/Windows8_Pro/Program</field>
-<field name="path">../mp/test-data/Windows8_Pro/Program</field>
<field name="path">../mp/test-data/Windows8_Pro/Program Files/Microsoft IntelliPoint</field>
</field name="name">Microsoft IntelliPoint</field>
</doc>
-<doc>
-<doc>
-<doc>
```

Рисунок 5.30 – Содержимое файла install\_katalogi.xml для Windows 8

```
-<add>
 -<doc>
    <field name="doc type">katalog</field>
    cfield name="i(a*) katalog 7c80a9017a268afe8afcd87bc9ed459e</field>
<field name="application">SearchProgram</field>
   -<field name="path">
       ../tmp/test-data/Windows8_Pro/Program Files/Common Files
     </field>
     <field name="name">Common Files</field>
   </doc>
    <field name="doc type">katalog</field>
     <field name="id">katalog_28b55d84e902edb5cf162d659f3fe6eb</field>
     <field name="application">SearchProgram</field>
   -<field name="path">
       ../tmp/test-data/Windows8_Pro/Program Files/Far Manager
     </field>
     <field name="name">Far Manager</field>
   </doc>
    <field name="doc_type">katalog</field>
     <field name="id">katalog_7fbdd197c94c5da282eafcf142d4f86e</field>
     <field name="application">SearchProgram</field>
   -<field name="path">
       ../tmp/test-data/Windows8_Pro/Program Files/Internet Explorer
```

Рисунок 5.31 – Содержимое файла install.xml для Windows 8

```
-<add>
  -<doc>
     <field name="doc_type">katalog</field>
     <field name="id">
<field name="id">
*/field name="application">
SearchProgram
/field>
    -<field name="path">
        ./tmp/test-data/Windows XP\_SP3\_Pro/Program\ Files/All Winner tech
     </field>
     <field name="name">AllWinnertech</field>
   </doc>
  -<doc>
     <field name="doc_type">katalog</field>
     <field name="id">katalog a2d22fd699c9803a550a1a3551bde3f0</field>
<field name="application">SearchProgram</field>
     <field name="path">
         ./tmp/test-data/WindowsXP_SP3_Pro/Program Files/CollabNet
     </field>
     <field name="name">CollabNet</field>
    </doc>
  -<doc>
     <field name="doc_type">katalog</field>
     <field name="id">katalog_03d9124ba09af8a07b7421d2637a23e4</field>
<field name="application">SearchProgram</field>
     <field name="path">
        ./tmp/test-data/WindowsXP_SP3_Pro/Program Files/DIFX
     </field>
      <field name="name">DIFX</field>
```

Рисунок 5.32 – Содержимое файла install\_katalogi.xml для Windows XP

```
-<add>
 -<doc>
    <field name="doc type">katalog</field>
    <field name="id">katalog 233cbfefd5e0c520c38182c54fb1a7a7</field>
    <field name="application">SearchProgram</field>
  -<field name="path">
      ../tmp/test-data/WindowsXP SP3 Pro/Program Files/AllWinnertech
    </field>
    <field name="name">AllWinnertech</field>
  </doc>
 -<doc>
    <field name="doc_type">katalog</field>
    <field name="id">katalog a2d22fd699c9803a550a1a3551bde3f0</field>
    <field name="application">SearchProgram</field>
  -<field name="path">
      ../tmp/test-data/WindowsXP_SP3_Pro/Program Files/CollabNet
    </field>
    <field name="name">CollabNet</field>
  </doc>
 -<doc>
    <field name="doc type">katalog</field>
    <field name="id">katalog 6506938ad46b23668dab8a0ded31f7ae</field>
    <field name="application">SearchProgram</field>
  -<field name="path">
      ../tmp/test-data/WindowsXP_SP3_Pro/Program Files/Common Files
    </field>
    <field name="name">Common Files</field>
  </doc>
 -<doc>
```

Рисунок 5.33 – Содержимое файла install.xml для Windows XP

## 5.4 Сбор информации из почтового клиента MS Outlook

В ходе проведения компьютерной экспертизы может возникнуть необходимость проанализировать электронные письма злоумышлиника. Подобную информацию можно получить из файлов, сохраняемых программой OutLook на ПК пользователя. Для осуществления данной задачи был разработан программный модуль Outlook.

Почтовая программа (почтовый клиент, клиент электронной почты, мейлер, мейл-клиент) — это ПО, которое инсталлируется на компьютер пользователя и предназначено для написания, получения, хранения, отправки электронной почты одного или нескольких пользователей (например, когда имеется несколько учетных записей на компьютере), или нескольких учетных записей пользователя.

Сообщения, синхронизированные с Outlook, имеют самой программе следующий вид (рис 5.34). Задача модуля состоит из поиска данных, отображаемых в программе Outlook в бинарном файле «.dbx» (рис 5.35). В результате работы модуля получаем списки всех тем, дат и тд. сообщения (рис 5.36).

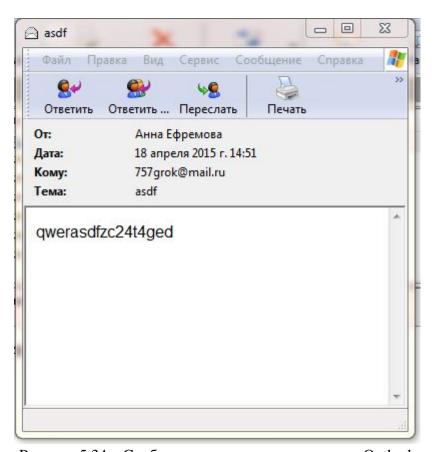


Рисунок 5.34 – Сообщения, синхронизированные с Outlook

						mc	[and	drey	@alac	ı]:~/	Out	look	Expr	ess			- + x
/home/and	drey	//0t	ıtlo	ook	Expr		_						×000				5%
00003E70	1A	E0	00	00	1B	ED	00	00	00	20	9B	ВА	5B	А6	CF	01	, [ .
00003E80	C4	EE	EA	F3	EC	E5	ED	F2	FB	20	E4	EB	FF	20	EF	F0	
00003E90			EC		EE	E9	20	EA	EE		E8	F1	F1	E8		2E	
00003EA0			35		43			35			2E	39	30	39		38	.<53CF85B8.90908
00003EB0			40	6D	61	69	6C		74	73	75	2E	72	75	3E	00	06@mail.tsu.ru>.
00003EC0	52		3A	20	C4	EE	EA	F3	EC	E5	ED	F2	FB	20	E4	EB	Re:
00003ED0		20	EF	F0	E8	E5	EC	ED	EE	E9	20	EA	EE	EC	E8	F1	
00003EE0		E8	E8	2E	00	00	30	31	34		36	30	39	36		39	<140609649
	39		32		31			36	36	37	40	66	31			2E	9.20154667@f175.
00003F00			6D E0	61 FF	69		2E EE	72 EC	75 E8		00 F1	00 E8	CF FF	F0 20		E5 C8	i.mail.ru>
00003F10		D2	C3	D3	20 00	70	6B	40	6D			6C	2E	74		75	nk@mail tou
00003F20	2E		75	00	00	92	ED	6B	5B			01	66	73		66	.pk@mail.tsu .ru k[ .fsdf
00003F30		20	73	64	66	73	64	00	37	35	37	67	72	6F		40	s sdfsd.757grok@
00003F50	6D		69	6C	2E	72	75	00	69	6D	61	70	2E	6D	61	69	mail.ru.imap.mai
00003F60				75	00	30	30	30	30		30	30	33	00	00	00	l.ru.00000003
00003F70		3F	00	00	38	01	00	00	4C	01	00	00	80	0A	00	00	p?8L
00003F80		3C	00	00	02	00	00	00	05	08	00	00	07	29		00	p<)
00003F90	08	48	00	00	09	6D	00	00	0A	6E	00	00	0B	93	00	00	.Hmn
00003FA0	0D	94	00	00	0E	AD	00	00	90	03	00	00	91	D5	07	00	
00003FB0	12	ВС	00	00	13	C4	00	00	14	D0	00	00	1A	E0	00	00	
00003FC0		ED	00	00	00	20	9B	ВА	5B	A6	CF	01	C4	EE	EΑ	F3	, [ .
<b>1</b> Помощь	2	авн	(a	Вых	од	4As	cii	511	ер~ти	6	Cox	ть	<mark>7</mark> Пои	СК	810	сх∼ый	й <b>9</b> Формат <b>10</b> Выход

Рисунок 5.35 – Содержание бинарного файла формата «.dbx»

Имя	Значение	Тип
▶ ListDate	<1 элемент>	QStringList
endfile	273108	qint32
▶ file	"/home/andrey/Outlook Express/ty.dbx"	QFile
listAddressOtp	<1 элемент>	QStringList
listText	<1 элемент>	QStringList
listTheme	<1 элемент>	QStringList
listToAddress	<1 элемент>	QStringList
▼ ofListDate	<1 элемент>	QStringList
<b>▶</b> [0]	"18 Apr 2015 11:51:57 +0300"	QString
▼ oflistAddressOtp	<1 элемент>	QStringList
<b>▶</b> [0]	"chenneling2013@yandex.ru"	QString
▼ oflistText	<1 элемент>	QStringList
▶ [0]	"\nqwerasdfzc24t4ged"	QString
→ oflistTheme	<1 элемент>	QStringList
<b>▶</b> [0]	"\nSubject: asdf"	QString
▼ oflistToAddress	<1 элемент>	QStringList
▶ [0]	" 757grok@mail.ru"	QString
smesh	120	qint32
stapseek	273169	qint32
value	ш	QString
	December 5 26 December 26 December 27 Dece	

Рисунок 5.36 – Результат работы модуля

## 5.4.1 Реализация программного модуля для почтового клиента MS Outlook

Реализация данного программного модуля включала в себя следующие шаги:

- 1) изучение бинарного формата данных «.dbx»;
- 2) изучение регулярных выражений и библиотек для работы с ними в Qt C++;
- 3) разработка поиска файлов формата «.dbx» на носителе, на котором установлен Outlook;
- 4) разработка программы для считывания не всего файла, а только его части, чтобы тем самым уменьшить нагрузку на оперативную память;
- 5) разработка регулярных выражений для поиска адресата, отправителя, темы, даты и текста сообщения и создание парсера для части информации, извлекаемой из файла;
- 6) изучение особенностей работы с XML-форматом (языком разметки) и разработка класса для записи данных, полученных из парсера, в XML;
  - 7) изучение системы распределенного контроля версий Git и ее основных возможностей;
  - 8) изучение различных файловых форматов, таких как PST, PAB, MSG, RTF, HTML.

Трудности, возникшие при написании модуля:

- 1) В начале написания модуля возникла явная проблема переполнения оперативной памяти из-за добавления всего файла целиком в поток главной программы. Появилась потребность в написании программы, которая делила бы файл на части, запоминала место конца предыдущей части программы и начинала отделять часть такой же длины. Кроме того, данная программа должна была считывать часть файла из любого его места, которую укажут в параметрах, а также преобразовывать последовательность бит в строку юникода. После чего была разработана и написана программа, реализующая данную потребность.
- 2) Далее стала необходимой разработка парсера (некоего фильтра данных), который бы находил и забирал из выбранной части файла нужные нам последовательности бит. Были изучены основы регулярных выражений, а также синтаксис составления шаблонов для класса QTRegex, реализующего работу с регулярными выражениями в QT C++, включая сам класс QTRegex. Блок-схема данного парсера представлена на рисунке 5.37.
- 3) Далее необходимо было разработать алгоритм занесения полученных данных в какой-либо файл для их хранения. В связи с тем, что проект «соех» использует для вывода данных файлы формата XML, был изучен данный формат, а также классы для работы с ним в QT C++. После чего был написан класс «WriteAddress», осуществляющий запись данных из парсера в XML.

Блок-схема исходного модуля после всех преобразований и дополнений приняла следующий вид (рис. 5.38).

# 5.4.2 Задачи на следующий семестр

В следующем семестре планируется переделать поиск фалов не только в стандартном расположении (месте установки) Outlook, но и в других директориях, за непродолжительное время. Также планируется увеличить скорость работы модуля путем распараллеливания потоков.



Рисунок 5.37 – Блок-схема парсера для работы с битовыми строками



Рисунок 5.38 – Блок-схема исходного модуля Outlook

### 5.5 Сбор информации из почтового клиента Mozilla Thunderbird

Целью данной работы стало исследование почтового клиента Mozilla Thunderbird, написание программного модуля для сбора сообщений и представления их в формате XML.

### 5.5.1 Реализация программного модуля

В ходе изучения приложения было выяснено расположение файлов, хранящих почтовые сообщения. Эти данные представлены в таблице 5.3, где:

- profile\_name может быть любым и генерируется самой программой (например, g5bq66yo.default);
  - server\_name название сервера входящей почты (например, imap.yandex.com).

Таблица 5.3 – Местоположение и название файлов

Протокол	Путь	Файл с входящими со-	Файл с исходящими
		общениями	сообщениями
imap	C:\Users\User\AppData	INBOX	BB4EQgQ,BEAEMAQ
	\Roaming\Thunderbird		yBDsENQQ9BD0ES
	\Profiles\profile_name		wQ1-
	\ImapMail\server_name		
pop3	C:\Users\User\AppData	Inbox	Sent
	\Roaming\Thunderbird		
	\Profiles\profile_name		
	\Mail\server_name		

Для каждого почтового аккаунта, который подключен в Thunderbird, создается своя папка «server\_name». Данные указаны для windows 7, 8, 8.1.

Проводник Windows не может определить расширение файлов, но при открытии любым текстовым редактором можно понять, что файлы имеют формат mbox. Мbox представляет собой текстовый файл, в котором хранятся все сообщения почтового ящика. Начало почтового сообщения определяется строкой из 5 символов: словом «From» с последующим пробелом.

### Пример сообщения:

В блоке с сообщением хранятся данные о дате, отправителе, получателе, версии почтового клиента, является ли письмо ответом на другое, а также заголовок и текст письма.

### 5.5.2 Алгоритм работы модуля

После открытия файл mbox разделяется на отдельные сообщения с помощью регулярного выражения «(From  $\r\rangle$ )|(From  $\r\rangle$ )|From  $\r\rangle$ . Затем к каждому сообщению применяются регулярные выражения:

- «\\nDate: ([^\\n]\*)\\n» время отправки/приема сообщения;
- «\\nFrom: .\*([a-z][\\w\\.]\*\\w@\\w[\\w\\.]\*\\.\\w\*).\*\\nUser-Agent:» кто отправил сообщения;
  - «\\nTo: .\*([a-z][\\w\\.]\*\\w@\\w[\\w\\.]\*\\.\\w\*).\*\\nSubject:» кто получил сообщение;
- «\nContent-Transfer-Encoding: 8bit\\s\*(\\S.\*\\S)\\s\*[0-3]\\d\\.[01]\\d\\.\\d4 [0-2]\\d:[0-5]\\d, [^\\n]\*\\n» текст сообщения.

Блок-схема алгоритма представлена на рисунке 5.39.

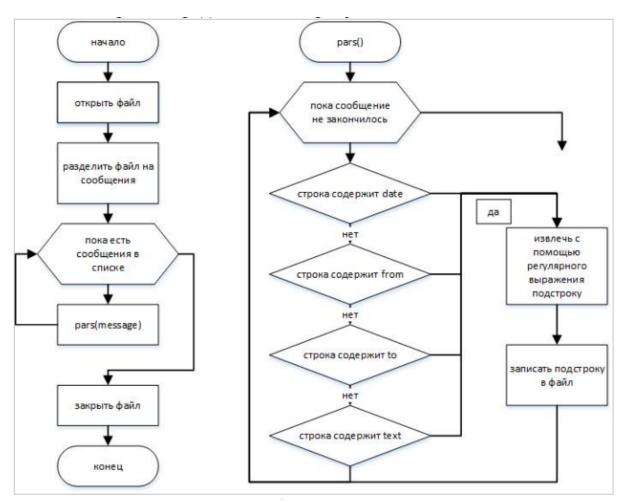


Рисунок 5.39 – Блок-схема алгоритма

## 5.5.3 Структура ХМС-файла

Документы XML имеют иерархическую структуру и начинаются с элемента <add>— это начальный элемент документа (корень). Далее будут записаны п дочерних элементов <file>, где п — количество файлов mbox. В каждый элемент <file> будут записаны m дочерних элементов <message>, где m — количество сообщений в одном файле, в теле которых будет записано нужное нам количество полей для записи информации. В последнюю очередь записывается конечный элемент </add>

Пример файла message\_report.xml приведен на рисунке 5.40.

Значения полей date, from, to, text содержат время и дату, отправителя, получателя, текст сообщения соответственно. Поле name содержит полный путь к mbox файлу.

```
▼ <add>
  ▼<file>
    ▼<field name="name":
        C:\Users\ghost\AppData\Roaming\Thunderbird\Profiles\g5bq66yo.default\ImapMail\imap.yandex.com\&BB4EQgQ,BEAEMAQyBDsENQQ9BD0ESwQ1-
      </field>
     ▼<message>
        <field name="date">Thu, 23 Apr 2015 12:15:55 +0600</field>
         <field name="from">art0rias@yandex.ru</field>
         <field name="to">yuriy9494@gmail.com</field>
         <field name="text">рак за руку цап</field>
       </message>
         <field name="date">Thu, 23 Apr 2015 12:46:35 +0600</field>
         field name="from">art0rias@yandex.ru</field>
<field name="to">yuriy9494@gmail.com</field>
<field name="text">I've been to see grandmother Over the green.</field>
      </message>
     ▼<message>
         <field name="date">Thu, 23 Apr 2015 12:47:49 +0600</field>
<field name="from">art@rias@yandex.ru</field>
         <field name="to">yuriy94@hotmail.com</field>
<field name="to">yuriy94@hotmail.com</field>
<field name="text">What did you say for it? Thank you, Grandam.</field>
       </message>
    </file>
  </add>
```

Рисунок 5.40 – Пример ХМС-файла

## 5.6 Поиск медиа-файлов и извлечение мета-данных

Целью работы в текущем семестре было написание программного модуля для нахождения медиа-файлов (аудио, видео, изображение) и извлечения мета-данных.

## 5.6.1 Введение

На базе модуля, сканирующего изображения, была построена основа данного модуля. А именно — проход по файлам с нужным расширением, считывание базовой информации о файле и вывод в XML формат.

Далее необходимо было изучить структуру мета-данных в медиа-файлах и возможность извлекать эти данные. В качестве начальных форматов тэгов были выбраны ID3v1, JFIF и RIFF. Эти типы мета-данных принадлежат к аудио, изображениям и видео соответственно.

Самым простым в реализации оказался тип ID3v1, с которого и было начато исследование.

### 5.6.2 ID3v1

ID3v1 — формат метаданных, наиболее часто используемый в звуковых файлах в формате MP3. Он содержит данные о названии трека, альбома, имени исполнителя и годе выпуска. Сами эти данные располагаются в конце файла MP3 и имеют структуру, представленную в таблице 5.4).

Блок-схема алгоритма считывания ID3v1 представлена на рисунке 5.41. Как следствие, в XML-файле теперь эти данные имеют следующее представление (рис. 5.42).

Таблица 5.4 – Структура ID3v1

Поле	Размер (в байтах)						
Заголовок	3 (всегда равен «ТАG»)						
Название трека	30						
Имя исполнителя	30						
Название альбома	30						
Год выпуска	4						
Комментарии	30						
Жанр	1						

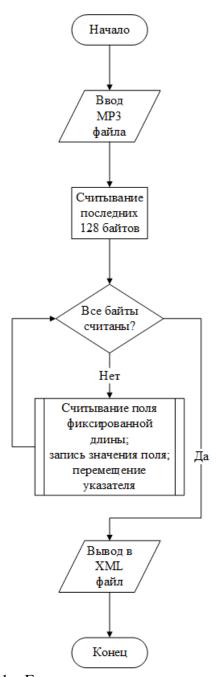


Рисунок 5.41 – Блок-схема алгоритма считывания ID3v1

Рисунок 5.42 – Результат вывода в ХМС-файл

#### 5.6.3 JFIF

JPEG File Interchange Format (JFIF) — формат файлов-изображений. Является несколько менее совершенной версией формата EXIF, однако так же позволяет хранить данные об изображении, такие как разрешение изображения, плотность пикселей и данные о миниатюре изображения. Формат представлен в следующем виде (5.5).

Блок-схема алгоритма считывания JFIF представлена на рисунке 5.44, полученный результат в XML-формате — на рисунке 5.43.

Таблица 5.5 – Структура JFIF

Поле	Размер (в байтах)
Маркер АРР0	2
Длина	2
Идентификатор	5
Версия	2
Единица измерения плотности	1
Плотность по X	2
Плотность по Ү	2
Ширина миниатюры (tw)	1
Высота миниатюры (th)	1
Данные миниатюры	3 * tw * th

```
<doc>
   <field name="id">jpg_7465f0789bcc37a73fbd412e7d9b2672</field>
   <field name="application">media_scanner</field>
   <field name="doc_type">image</field>
   <field name="media_path">D:/University/Testfolder/pic_jpg.jpg</field>
   <field name="image_datecreate">Ср май 20 14:51:12 2015</field>
   <field name="image_datemodify">Вс дек 14 21:01:28 2014</field>
   <metadata>
       <field name="bits per pixel">8</field>
       <field name="width">1001</field>
       <field name="height">1419</field>
       <field name="density units">no units</field>
       <field name="x resolution">300</field>
       <field name="y resolution">300</field>
   </metadata>
</doc>
```

Рисунок 5.43 – JPG в XML

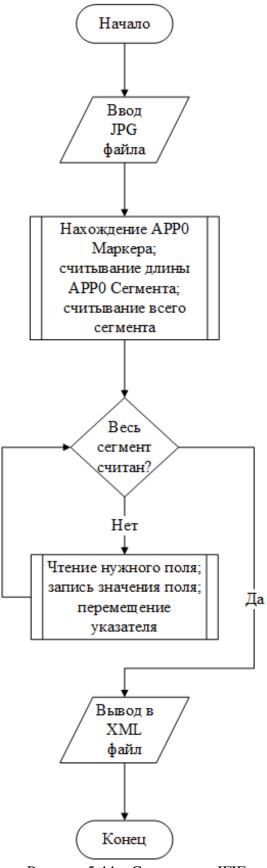


Рисунок 5.44 – Считывание JFIF

### 5.6.4 RIFF

Resource Interchange File Format (RIFF) — один из форматов файлов-контейнеров для хранения потоковых мультимедиа-данных. Наиболее известными форматами, использующими RIFF в качестве контейнера, является AVI. Основной концепцией формата является chunk — порция данных с заголовком и сигнатурой, указывающей на содержимое chunk'a. В chunk'e strh хранятся общие данные о потоке и определение того, какого типа этот поток (аудио, видео, текст или midi). Соответственно, в его дочернем chunk'e (strf) содержится следующая информация, если это видео (таблица 5.6).

Таблица 5.6 – Структура strf (vids)

Номер байта	Метаданные					
0-3	STRF					
4-7	Размер					
8-11	Ширина					
12-15	Высота					
16-19	Bit planes					
20-23	Кол-во бит на пиксель					
24-27	Сжатие бит					
28-31	Размер изображения					
32-35	Горизонтальное разрешение					
36-39	Вертикальное разрешение					
40-43	Показатель цвета					
44-49	Количество важных цветов					

Если же это аудио, то информация будет выглядеть следующим образом (таблица 5.7).

Таблица 5.7 – Структура strf(auds)

Номер байта	Метаданные				
0-3	STRF				
4-7	Размер				
8-9	Компрессор				
10-11	Каналы				
12-13	Частота дискретизации				
14-15	Байты в секунду				
16-17	Block align				
18-19	Бит на семпл				

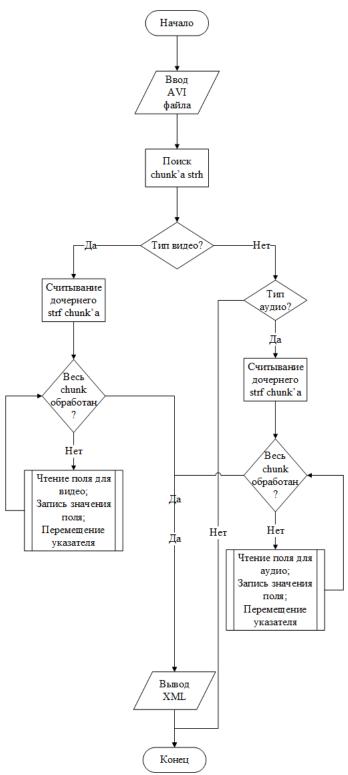


Рисунок 5.45 – Алгоритм обработки RIFF

Рисунок 5.46 – Результат в XML

## 5.6.5 Задачи на следующий семестр

На данный момент программа является модульной, что позволяет без особого труда добавлять в нее поддержку новых расширений и типов форматов мета-данных. В будущем планируется добавление таких форматов мета-данных, как mkv, exif, id3v2, и поддержка еще большего количества расширений, а также усовершенствование работы программы с уже имеющимися форматами.

В этом семестре реализовано:

- рекурсивный обход директорий;
- чтение формата мета-данных для видео RIFF;
- чтение полей тегов формата JFIF;
- чтение информации об mp3 из контейнера ID3v1.

## 5.7 Сбор и анализ информации из реестра ОС MS Windows

Одним из этапов проведения компьютерной экспертизы является анализ установленного программного обеспечения. Общеизвестно, что наличие единого реестра в системе, стало одной из особенностей операционной систем семейства Windows. В большинстве случаев, программы используют его в качестве хранения каких-либо данных.

Реестр Windows представляет собой иерархически построенную базу данных. На этапе загрузки операционная система собирает его из «исходных» файлов, разбросанных по своему дистрибутиву.

Целью работы за этот семестр стояло извлечь полезную информацию из реестра Windows, для достижения которой были выделены следующие задачи:

- 1) исследовать механизм формирования реестра;
- 2) написание программного модуля, способного извлекать информацию из реестра.

### 5.7.1 Исследование механизма формирования реестра

Семестром ранее был установлен список исходных файлов реестра и было проведено первое знакомство с их структурой.

В ходе исследования одного из файлов было установлено, что он представляет собой «чистый» байтовый массив данных (рис. 5.47). Встал вопрос о структуре данных в нем.

Компания Microsoft разрабатывает операционную систему Windows с конца прошлого века и, несмотря на «закрытость» исходного кода, время от времени выкладывает код отдельных ее модулей. [?] К сожалению, к ним не относится модуль реестра.

Из альтернативных источников можно получить лишь приблизительное представление внутренней структуре (рис. 5.48). [?]

К сожалению, из-за недостатка информации, придется на время отказаться от идеи разбора «сырых» файлов.

00000000	72	65	67	66	67	00	00	00	67	00	00	00	E2	53	12	76	regfgg S.v
00000010	F2	95	D0	01	01	00	00	00	03	00	00	00	00	00	00	00	
00000020	01	00	00	00	20	00	00	00	00	60	00	00	01	00	00	00	
00000030	5C	00	53	00	79	00	73	00	74	00	65	00	6D	00	52	00	\.S.y.s.t.e.m.R.
00000040	бF	00	бF	00	74	00	5C	00	53	00	79	00	73	00	74	00	o.o.t.\.S.y.s.t.
00000050	65	00	6D	00	33	00	32	00	5C	00	43	00	6F	00	6E	00	e.m.3.2.\.C.o.n.
00000060	66	00	69	00	67	00	5C	00	53	00	41	00	4D	00	00	00	f.i.g.∖.S.A.M
00000070	F4	D2	CE	6C	01	бE	DE	11	8B	ED	00	1E	0B	CD	18	24	l.n\$
00000080	F4	D2	CE	6C	01	бΕ	DE	11	8B	ED	00	1E	0B	CD	18	24	l.n\$
00000090	00	00	00	00	F5	D2	CE	6C	01	бE	DE	11	8B	ED	00	1E	l.n
000000A0	0B	CD	18	24	72	6D	74	6D	00	00	00	00	00	00	00	00	\$rmtm
000000В0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
000000C0	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	

Рисунок 5.47 – Файл SAM в HEX редакторе

### 5.7.2 Написание программного модуля, способного извлекать информацию из реестра

С помощью встроенной в Windows утилиты regedit был сделан дамп всего древа реестра. Дальнейшая работа будет вестись с этим дампом.

Файл представляет из себя строковый массив с данными 2-х видов:

# 4.2. Security key

The security key is variable of size and consists of:

offset	size	value	description
0	2	"sk"	Signature
2	2		Unknown
4	4		Previous security key offset The offset value is in bytes and relative from the start of the hive bin data
8	4		Next security key offset The offset value is in bytes and relative from the start of the hive bin data
12	4		Reference count
16			NT security descriptor

Рисунок 5.48 – Пример описания одного из «простейших» блоков данных

- 1) описание ветви: [путь\_через\_узлы];
- 2) описание данных: «название поля» = значение.

Рисунок 5.49 – Внутренности .reg файла



Рисунок 5.50 – Блок-схема алгоритма работы модуля

ходить (рис. 5.51).

Пример работы программы представлен на рисунке 5.52, результат работы программы — на рисунке 5.53.

## 5.7.3 Результаты работы за семестр

Результаты работы за текущий семестр:

- 1) проведено доисследование структуры исходных файлов реестра;
- 2) написан модуль получения информации из реестра windows. Информация берется из .reg файлов.

Планы на будущее:

- 1) дальнейший поиск описаний структура исходных файлов;
- 2) по возможности, написание модуля извлечения информации из этих файлов.



Рисунок 5.51 – Функция разбора одной строки

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE]
HKEY_LOCAL_MACHINE
[HKEY_LOCAL_MACHINE\BCD00000000]
 ----Current----
id: 1
content: BCD000000000
children:
 ----Parent-----
id: 0
content: HKEY_LOCAL_MACHINE
children: 1
[HKEY_LOCAL_MACHINE\BCD00000000\Description]
 ----Current--
id: 2
content: Description
children:
 ----Parent-----
id: 1
content: BCD00000000
children: 2
"KeyName"="BCD00000000"
 ----Current_Field----
name: KeyName
value: "BCD00000000"
```

Рисунок 5.52 – Пример работы программы

Рисунок 5.53 – Результат работы программы

# Заключение

В данном семестре нашей группой была выполнена часть работы по созданию автоматизированного программного комплекса для проведения компьютерной экспертизы, проанализированы дальнейшие перспективы и поставлены цели для дальнейшего развития проекта.

Приложение A (Обязательное) Компакт-диск

# Компакт-диск содержит:

- электронную версию пояснительной записки в форматах \*.tex и \*.pdf;
- актуальную версию программного комплекса для проведения компьютерной экспертизы;
- тестовые данные для работы с программным комплексом;
- документацию к проекту в html-формате.