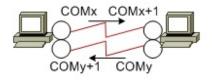
ЗАДАНИЕ

- 1. Выбрать OC (Windows, Linux, другую), среду программирования. Учесть, выбранной что замена системы выполнении лабораторных программирования при следующих работ запрещена.
- 2. Выбрать эмулятор COM-портов (UART 16550). Можно использовать Eterlogic Virtual Serial Ports Emulator. Ознакомиться с возможностями.
- 3. Создать в эмуляторе топологию, совместимую с показанной на рисунке.



Рисунок

4. Написать коммуникационную программу в соответствии с требованиями ниже.

Требования к наполнению программы:

- 1. Программа должна передавать и принимать данные через разные СОМ-порты.
- 2. Программа должна быть собственно цельной программой (отдельным приложением), работающей на передачу и на прием (количество потоков и так далее не регламентировано).
- 3. COM-порты должно выбирать вручную после запуска программы -- с возможностью последующей замены.
- 4. Данные должны передаваться посимвольно, причем как «сырой поток».

Требования к интерфейсу программы:

- 1. Интерфейс должен состоять из четырех либо пяти окон: окна ввода, окна вывода, окна управления, окна состояния и опционального отладочного окна.
- 2. Окна могут быть одного из самых разных стилей (зависит от ОС и так далее).
- 3. Окно ввода, очевидно, необходимо чтобы вводить символы для передачи. Должны поддерживаться все печатные символы (буквы, цифры и так далее) плюс Enter. Набранный символ должен сразу поступать в канал. Программа должна быть постоянно готова к вводу символов (вплоть до закрытия).
- 4. Окно вывода необходимо чтобы выводить принятые символы. Принятый символ должен сразу быть отображен. При этом сообщение в окне

вывода должно полностью совпадать с сообщением в окне ввода программыабонента.

- 5. Окно управления должно содержать два элемента (только два): формы для выбора СОМ-портов (параметры СОМ-портов должны быть фиксированными и одинаковыми для обоих портов).
- 6. В окно состояния необходимо один раз вывести выбранные значения всех доступных параметров инициализации СОМ-портов в выбранной системе, и периодически выводить количество переданных байтов.
- 7. В опциональное отладочное окно можно выводить отладочную информацию («для себя»).

Требования к отчету:

- 1. Отчет предоставить на стандартных листах бумаги формата A4 (можно использовать обе стороны листов, соблюдать общие требования к оформлению).
- 2. Отчет должен состоять из двух частей: теоретической и практической.
- 3. Теоретическая часть. Описать (вручную) параметры инициализации COM-портов в выбранной системе, возможные значения этих параметров, а также указать выбранные значения.
- 4. Практическая часть. Переписать (вручную) код программы. Переписывать нужно только набранные фрагменты. Если части кода сгенерированы автоматически, то их переписывать не нужно; но нужно изобразить результат, то есть нарисовать рисунок (можно упрощенно, но технически грамотно).

Основные замечания (касаются всех лабораторных работ):

- 1. Вариантов нет. Задание выполняйте индивидуально.
- 2. Не смотря на то, что задание учебное, оно отражает требования условного заказчика, которые вы должны выполнить. Результаты работы не должны противоречить требованиям заказчика -- это нормально. С другой стороны, то, что не определил заказчик, но необходимо для выполнения задания, вы вольны доопределять по своему усмотрению -- это тоже нормально.
- 3. Для проверки выполнения программу предоставляйте в виде исполняемого файла, причем полноценного.
- 4. Назначение элементов в составе интерфейса должно соответствовать общепринятому смыслу. Иначе программа будет отклонена (при проверке выполнения). Обратите внимание.
- 5. Обратите внимание на соразмерность различных форм в составе интерфейса.
 - 6. Обратите внимание на поддержку языков.
 - 7. Обратите внимание на обработку ошибок.