

Physics Compendium

Écrit par Jämes Ménétrey

Physics Compendium

Écrit par Jämes Ménétrey

Table des matières

NEWTON	2
LOIS DE NEWTON.....	2
GRAVITATION UNIVERSELLE.....	3
CHAMP DE PESANTEUR (GRAVITÉ)	3
MOUVEMENT CIRCULAIRE	4
UNIFORME	4
UNIFORMÉMENT ACCÉLÉRÉ.....	4
ÉQUATIONS GÉNÉRALES.....	4
FORCE CENTRIPÈTE SUR VIRAGE SURÉLEVÉ.....	4
ORBITE GÉOSTATIONNAIRE	6

Ce document est sous licence **Creative Commons** : Attribution - Partage dans les Mêmes Conditions.

Pour plus d'informations, dépôt de publication : <https://github.com/ZenLulz/PhysicsCompendium>.

Physics Compendium

Écrit par Jämes Ménétrey

Newton

Lois de Newton

[À compléter]

Physics Compendium

Écrit par Jämes Ménétrey

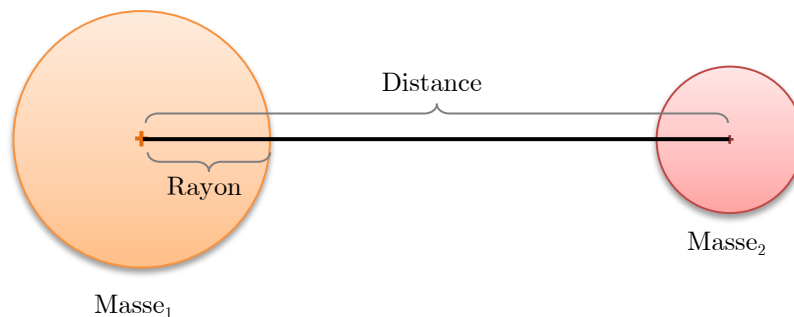
Gravitation universelle

La gravitation est le phénomène d'interaction physique qui cause l'attraction réciproque des corps massifs entre eux, sous l'effet de leur masse.

La *constante universelle de gravitation* (aussi appelée *constante gravitationnelle*) G est une constante de proportionnalité de la force de gravitation. Cette valeur correspond à la force entre deux masses d'un kilogramme chacune, distante d'un mètre.

$$G = 6.67 \cdot 10^{-11} \text{ [N}\cdot\text{m}^2\cdot\text{kg}^{-2}\text{]}$$

La force d'attraction entre deux corps massifs est proportionnelle au produit de leur masse et inversement proportionnelle au carré de la distance qui sépare leur centre de masse respectif.



$$F_G = G \cdot \frac{m_1 \cdot m_2}{d^2}$$

F_G = Force de gravitation [N]

G = Constante gravitationnelle [N·m²·kg⁻²]

m_i = Masse [kg]

d = Distance entre deux masses [m]

Champ de pesanteur (gravité)

Le *champ de pesanteur* (aussi appelé *pesanteur*) est le champ attractif qui s'exerce sur tout corps matériel (donc doté d'une masse) au voisinage d'une planète. Dérivé de la formule présente ci-dessus, la gravité d'une planète peut être déterminée ainsi.

$$\begin{cases} g = G \cdot \frac{M}{r^2} \\ F_p = F_G = m \cdot g \end{cases}$$

g = Gravité [m·s⁻²]

M = Masse de la planète [kg]

m = Masse d'un corps [kg]

r = Rayon de la planète [m]

F_p = Force de pesanteur [N]

C'est avec cette formule que la gravité à la surface de la Terre est déterminée approximativement à 9.81.

Attention à ne pas confondre : gravité = pesanteur = champ de pesanteur \neq gravitation = force de pesanteur !

La gravitation est une force et la pesanteur en est sa résultante.

Mouvement circulaire

Uniforme

Le mouvement circulaire uniforme caractérise le déplacement d'un corps dont la trajectoire dans le référentiel considéré est un cercle et dont la vitesse est constante.

$$\begin{cases} \alpha = 0 \\ \omega = \text{const} \\ \theta = \omega \cdot t + \theta_0 \end{cases}$$

α = Accélération *nulle* [m·s⁻²]

ω = Vitesse angulaire [rad·s⁻¹]

θ = Angle [rad]

θ_0 = Angle initial [rad]

t = Temps [s]

Uniformément accéléré

Le mouvement circulaire uniforme caractérise le déplacement d'un corps dont la trajectoire dans le référentiel considéré est un cercle et dont la vitesse varie linéairement avec le temps.

$$\begin{cases} \alpha = \text{const} \\ \omega = \omega_0 + \alpha \cdot t \\ \theta = \theta_0 + \omega_0 \cdot t + \frac{1}{2} \cdot \alpha \cdot t^2 \end{cases}$$

α = Accélération *constante* [m·s⁻²]

ω_0 = Vitesse angulaire initiale [rad·s⁻¹]

Équations générales

Équations générales applicables dans le domaine du mouvement circulaire.

$$\begin{cases} v = \omega \cdot r \\ \alpha_c = \frac{v^2}{r} = \omega^2 \cdot r \\ F_c = \alpha_c \cdot m \end{cases}$$

v = Vitesse tangentielle [m·s⁻¹]

m = Masse [kg]

r = Rayon de courbure [m]

α_c = Accélération centripète [m·s⁻²]

F_c = Force centripète [N]

Force centripète sur virage surélevé

Équations applicables lors du calcul du dévers d'un virage.

$$\begin{cases} F_R = m \cdot \sqrt{g^2 + \frac{v^4}{r^2}} \\ \tan \alpha = \frac{v^2}{g \cdot r} = \frac{\omega^2 \cdot r}{g} \end{cases}$$

α = Angle du dévers [deg]

g = Gravité (champ de pesanteur) [m·s⁻²]

F_R = Force de réaction [N]

Physics Compendium

Écrit par Jämes Ménétrey

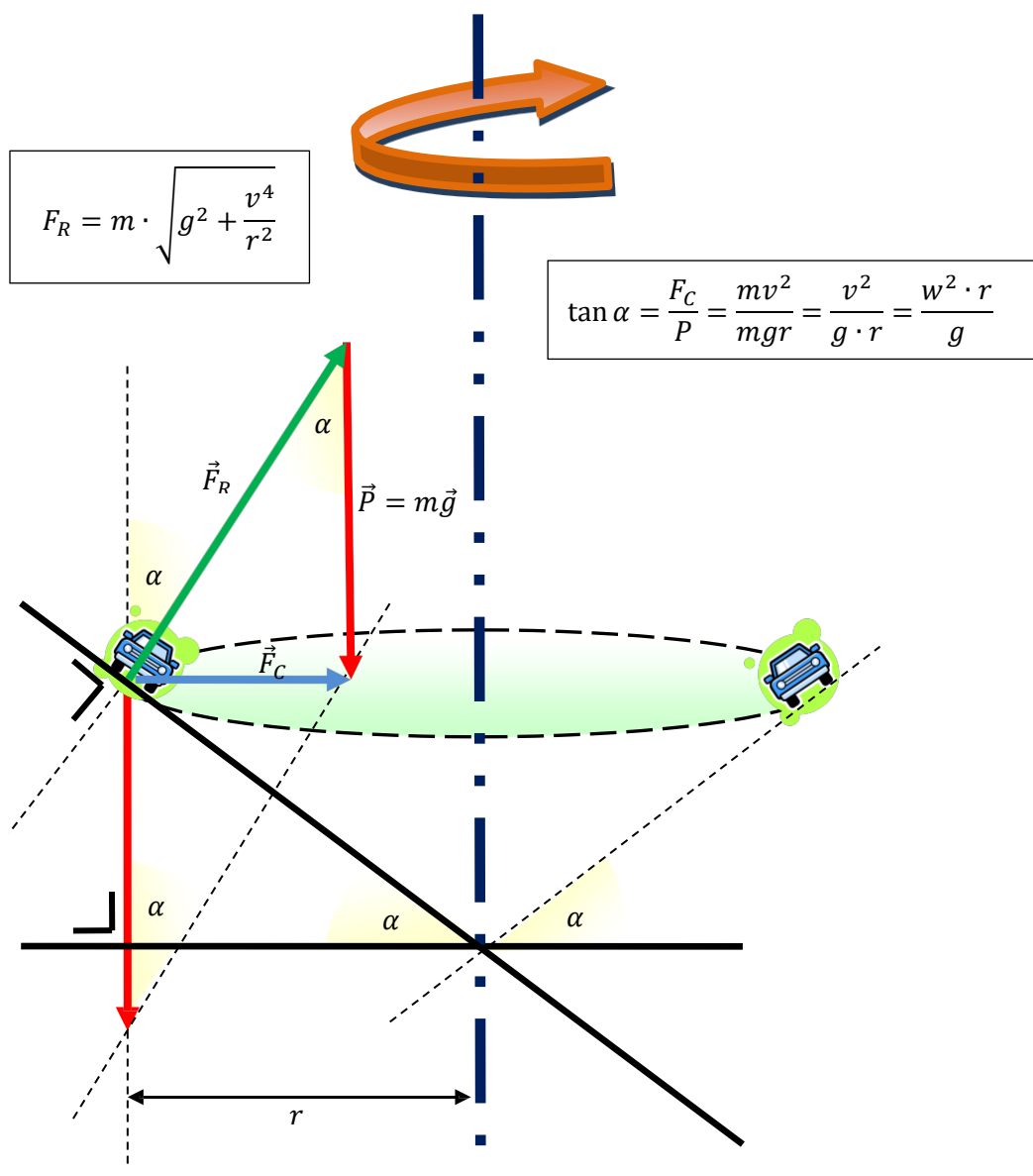
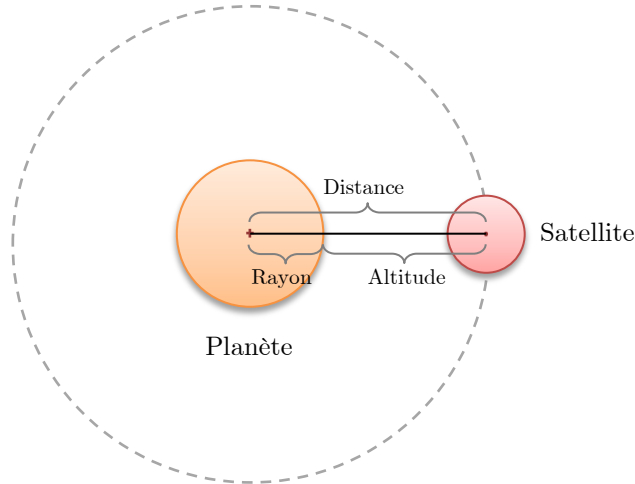


Illustration réalisé par Olivier Pittet

Orbite géostationnaire

L'orbite géostationnaire s'inscrivant dans le plan équatorial d'une planète fait qu'un corps se trouvant sur cette orbite possède une période de révolution très exactement égale à la période de rotation de cette planète sur elle-même.



Voici les équations générales afin de mettre un objet en orbite géostationnaire.

$$\begin{cases} \omega_{pla} = \omega_{sat} \\ \omega = \frac{angle}{t} \\ d = r + alt \\ G \cdot M = \omega^2 \cdot d^3 \end{cases}$$

<i>angle</i>	= Angle parcouru autour de la planète [rad]
<i>t</i>	= Temps du parcours de l'angle [s]
<i>ω</i>	= Vitesse angulaire des deux masses [rad·s ⁻¹]
<i>r</i>	= Rayon de la planète [m]
<i>alt</i>	= Altitude du satellite [m]
<i>d</i>	= Distance séparant le centre des deux masses [m]
<i>G</i>	= Constante gravitationnelle [N·m ² ·kg ⁻²]
<i>M</i>	= Masse de la planète [kg]

Dans le cas où le référentiel considéré est un point sur la planète, le nombre de passages au-dessus de ce point varie selon le sens dans laquelle le satellite en orbite se déplace.

$$\omega = \frac{2\pi \cdot (n \pm 1)}{t}$$

<i>ω</i>	= Vitesse angulaire des deux masses [rad·s ⁻¹]
<i>n</i>	= Nombre de passage du satellite
<i>t</i>	= Temps afin de faire un tour complet [s]

Le signe de l'équation est déterminé ainsi :

- Si le sens dans lequel la planète tourne est identique au sens du satellite, le signe est positif
- Si le sens dans lequel la planète tourne est contraire au sens du satellite, le signe est négatif