# **Parser Stage**

沙之洲 2020012408

## 实验内容

这一阶段我们主要实现的是代码的解析部分,也即使 AST 树的构建部分。具体来说,我们要根据给定的产生式解析代码,并构建 AST 树。

我们以 p\_relational 为例进行详细分析

```
@first(*p_additive.first)
def p_relational(self: Parser) -> Expression:
   relational: relational '<' additive
        | relational '>' additive
        | relational '<=' additive
        | relational '>=' additive
        | additive
   """ TODO
   1. Refer to the implementation of 'p_equality'.
   lookahead = self.lookahead
   node = p_additive(self)
   while self.next in ("Less", "Greater", "LessEqual", "GreaterEqual"):
        op = BinaryOp.backward_search(lookahead())
        rhs = p_additive(self)
        node = Binary(op, node, rhs)
    return node
```

这里 lookahead 函数是读取并消耗下一个字符,而 self.next 只是读取下一个字符,并不消耗它。

我们先假定 node 是要走 additive 产生式,因此在 while 之前有 node = p\_additive(self) 的语句。

接下来,我们通过 self.next 判断下一个字符是否属于我们合法的产生式当中,如果是,则按照产生式访问,并把之前定义的 node 覆盖掉。

最后,我们把最终的 node 返回回去。

其他的 parser 函数与上述函数类似,只需要通过代码实现对应的产生式即可。

#### 思考题

### 第一题

我们先消除左递归,通过引入一个新的非终结符 additive\_temp 的方式,产生式变为

#### 第二题

考虑如下错误代码

```
int main () {
   int a = 1;
   int b = 1;
   a = a { b + a;
   return 0;
}
```

可以注意到在 return 的上一行, a 和 b 之间的运算出现了错误。

而在我们的框架的解析中,实际上是进行到了非终结符 additive 的解析步骤中。

对于这个错误处理,我们只需要考虑  $S=BeginSym\cup EndSym$  即可。可以推测,S 集合中会包含 ! , ~ , Identifier 和 ; 等符号。对于我们的错误代码而言,当 parser 遇到 { 之后,会跳过不属于 S 集合的 { ,并从后边的 Identifier b 开始继续完成后续分析。