有限和无限的边界在哪里？我们究竟应该怎样定义有限和无限？

在读《第四沉思》的时候，我注意到笛卡尔在论证人为什么会犯错误的时候，提到了“人犯错是一种上帝构造宇宙的完满性”人们不能够用有限的理智去揣度上帝无限的完满性。进而非常好奇我们究竟应该如何区别有限和无限。难道积累了世世代代的人类理性都不能了解无限上帝的哪怕一部分吗？

在《有限与无限的游戏》一书中，詹姆斯·卡斯通过游戏来定义有限与无限。他认为有限的游戏是有固定规则，有确定边界的游戏。而无限的游戏是没有边界，规则时刻在变化的游戏。有限的游戏的规则和边界都是人们事先规定好的，参与进来的人们潜在的放弃了改变规则和边界的权利。而这会导致人们会将精力放在竞争对手身上，因为当你打败了所有的对手，你将赢得永远的胜利。这就会带来巨大的内耗和内卷！但是对于无限的游戏，人们更多的关注的是如何去扩大游戏的边界，如何去将游戏的规则改为跟适合自己的。

在数学的领域中，存在着“可数集”这样一个介于有限和无限之间的概念，它是所有自然数的集合以及所有跟自然数集同构的集合。因为可数集中的元素个数被记为“阿列夫零”是最大的自然数。可是自然数又肯定是无穷的，似乎出现了“有限与无限的交界”。