PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DEL PERÚ FACULTAD DE CIENCIAS E INGENIERÍA

PROGRAMACIÓN 2 9na práctica (tipo b) Primer Semestre 2025

Indicaciones Generales:

Duración: 110 minutos.

NO SE PERMITE EL USO DE APUNTES DE CLASE, FOTOCOPIAS NI MATERIAL IMPRESO

- <u>No se pueden emplear variables globales</u>. No se podrán emplear las funciones de *C* que gesten memoria como malloc, realloc, memset, strdup, strtok o similares, <u>igualmente no se puede emplear cualquier función contenida en las bibliotecas stdio.h, cstdio o similares y que puedan estar también definidas en otras bibliotecas.</u>
- EL PROYECTO DEBERÁ SER DESARROLLADO BAJO EL PARADIGMA DE PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS POR LO QUE SALVO EN LA SOBRECARGA DE LOS OPERADORES >> Y <<, NO SE PODRÁN DEFINIR FUNCIONES (NI PLANTILLAS DE FUNCIONES) INDEPENDIENTES QUE NO ESTÉN LIGADAS COMO MÉTODOS A ALGUNA DE LAS CLASES PLANTEADAS.
- Deberá mantener en todo momento el encapsulamiento de todos los atributos de las clases, esto implica también que <u>un método público NO puede devolver un puntero a algún dato del objeto</u>. También debe guardar los estándares en la definición y uso de todas las clases desarrolladas. No deberá repetir código en los diferentes métodos. No se considerará en la nota las clases que violen esto.
- Cada método NO debe sobrepasar las 20 líneas de código aproximadamente.
- En el archivo main.cpp deberá colocar un comentario en el que coloque claramente su nombre y código, <u>de no hacerlo se le descontará 0.5 puntos en la nota final.</u>
- El código comentado NO SE CALIFICARÁ. De igual manera NO SE CALIFICARÁ el código de un método si su llamado está comentado.
- Los programas que presenten errores de sintaxis o de concepto se calificarán en base al 40% de puntaje de la pregunta. Los que no muestres resultados o que estos no sean coherentes en base al 60%.
- Se tomará en cuenta en la calificación el uso de comentarios relevantes.
- TAMPOCO SE PODRÁ EMPLEAR LA CLÁUSULA protected NI LA CLÁUSULA friend. DE HACERLO SE NO SE LE CALIFICARÁN LA PREGUNTA.

SE LES RECUERDA QUE, DE ACUERDO CON EL REGLAMENTO DISCIPLINARIO DE NUESTRA INSTITUCIÓN, CONSTITUYE UNA FALTA GRAVE COPIAR DEL TRABAJO REALIZADO POR OTRA PERSONA O COMETER PLAGIO.

NO SE HARÁN EXCEPCIONES ANTE CUALQUIER TRASGRESIÓN DE LAS INDICACIONES DADAS EN LA PRUEBA

• Puntaje total: 20 puntos.

INDICACIONES INICIALES

Cree un proyecto de C++ en NetBeans siguiendo estrictamente las indicaciones que a continuación se detallan:

- La unidad de trabajo será t:\ (Si lo coloca en otra unidad, no se calificará su laboratorio y se le asignará como nota cero)
- Cree allí una carpeta con el nombre "CO_PA_PN_Laboratorio09_2025_1_STL" donde <u>CO</u> indica: Código del alumno, <u>PA</u> indica: Primer Apellido del alumno y <u>PN</u> primer nombre (de no colocar este requerimiento se le descontarán 3 puntos de la nota final). Allí colocará el proyecto solicitado en la prueba.

Cuestionario:

La finalidad principal de este laboratorio es la de reforzar los conceptos contenidos en el capítulo 9 del tema: "Plantillas Y Biblioteca Estándar De Plantillas".

PARTEO1 (puntos): CREACIÓN DE LAS CLASES

Se solicita que desarrolle un proyecto "Lab09_STL" dentro de la carpeta correspondiente, <u>DE NO COLOCAR ESTE REQUERIMIENTO SE LE DESCONTARÁ 2 PUNTOS DE LA NOTA FINAL</u>, En este

proyecto se definirán las clases que serán necesarias para desarrollar una aplicación orientada a objetos que permita al Ministerio de transportes llevar un registro de las infracciones de tránsito de diferentes empresas de transporte. Para esto se cuenta con los siguientes archivos:

```
TablaDeInfracciones.csv
M1046,658.70, Muy grave, Obstruir la ciclovia
G2030,433.12, Leve, Circular en forma desordenada o haciendo maniobras peligrosas
Contenido: Código de la infracción, multa, gravedad y descripción de la infracción.
         EmpresasRegistradas.csv
             8209, ZAVALETA CORONADO FELICITA ELOISA, Villa Maria del Triunfo
        88167677, PRADO VERA JUAN, San Miguel
        Contenido: DNI y nombre del dueño de la empresa y distrito donde se
              VehívulosRegistrados.txt
              12443643,G926-575, HONDA,PILOT
              80310768,G893-799, BMW,X5
              Contenido: DNI del dueño de la empresa, placa del vehículo, marca y modelo del vehículo. El DNI puede repetirse en el
          InfraccionesCometidas.csv
             2/2022,M832-314,M1008,N
          5/10/2024,M907-605,M1002,P,24/10/2024
          Contenido: Fecha en que cometió la infracción, placa del vehículo,
          código de la infracción y una letra \mathbb N o \mathbb P que indica si pagó o no. Si pagó le siguen la fecha de pago.
```

CREACIÓN DE LAS CLASES (9 puntos)

- > (2 puntos) Para manejar las infracciones: La clase se denominará "Infraccion" y deberá contener lo siguiente: 1) un atributo denominado codigo definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un string, 2) un atributo denominado multa (double), 3) un atributo denominado gravedad definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como una string y 4). un atributo denominado descripción definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como una string.
- > (2 puntos) <u>Para manejar los vehículos</u>: La clase se denominará "Vehiculo" y deberá contener lo siguiente: 1) un atributo denominado <u>placa</u> definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un string, 2) un atributo denominado <u>marca</u> definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un string y 3) un atributo denominado <u>modelo</u> definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un string.
- > (2 puntos) Para manejar las multas: La clase se denominará "Multa" y deberá contener lo siguiente:
 1) un atributo denominado fecha (int), 2) un atributo denominado placa definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un string 3) un atributo denominado codMulta definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un string, 4) un atributo denominado multa (double) 5) un atributo denominado pagada (bool- true=pagada, false= en deuda) 6) un atributo denominado fechaDePago (int).

Para estas clases se deberá definir su constructor por defecto, su constructor copia, su destructor y su operador de asignación, también debe definir sus métodos selectores y la sobrecarga de los operadores >> y « para la lectura e impresión de un dato desde o hacia los archivos.

> (2 puntos) <u>Para manejar las empresas</u>: La clase se denominará "<u>Empresa</u>" y deberá contener lo siguiente: 1) un atributo denominado dni (int), 2) un atributo denominado <u>nombre</u> definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un <u>string</u>, 3) un atributo denominado <u>distrito</u>, definido por una cadena de caracteres dinámica (char*) o como un <u>string</u>, 4). un atributo denominado <u>vehículos</u> (<u>STL map<string</u>, class <u>Vehículos</u>, donde el primer elemento corresponde a la placa de un vehículo), 5) un atributo denominado <u>multasRecibidas</u> (<u>STL vector<class Multa</u>).

Para esta clase se deberá definir su constructor por defecto, su destructor y métodos selectores.

> (1 punto) <u>Para manejar el Ministerio de Transporte</u>: Defina la clase se denominada "MinisterioDeTransporte" que contenga los siguientes atributos: 1) un atributo denominado

tablaInfracciones (list<class Infraccion>) y 2) un atributo denominado listaEmpresas (list<class Empresa>).

"DEBE EMPLEAR OBLIGATORIAMENTE LOS NOMBRES DE LAS CLASES, DE SUS ATRIBUTOS Y
TIPOS DE DATOS"

NO PUEDE DEFINIR ATRIBUTOS ADICIONALES A LAS CLASES PERO, SI PODRÁ DEFINIR LOS MÉTODOS ADICIONALES QUE CREA CONVENIENTE.

OPERACIONES A REALIZAR (11 puntos)

Para la clase "MinisterioDeTransporte" desarrolle los siguientes métodos:

- (1.5 puntos) <u>Método cargaDeInfracciones(const char *)</u>: recibe el nombre del archivo de infracciones, llena con los datos del archivo el atributo <u>tablaInfracciones</u> y lo ordena ascendentemente por el código de la infracción. La lectura de los datos debe hacerse en la clase correspondiente.
- (1.5 puntos) <u>Método cargaEmpresas(const char *)</u>: recibe el nombre del archivo de empresas, llena con los datos del archivo el atributo <u>listaEmpresas</u> y lo ordena ascendentemente por el DNI del dueño de la empresa. La lectura de los datos debe hacerse en la clase correspondiente.
- (2 puntos) <u>Método cargaVehículos(const char *)</u>: recibe el nombre del archivo de vehículos y llena con los datos del archivo el atributo vehículos de cada empresa. La lectura de los datos debe hacerse en la clase correspondiente.
- (2 puntos) <u>Método cargaInfraccionesCometidas(const char *)</u>: recibe el nombre del archivo con las infracciones cometidas, llena con los datos del archivo el atributo <u>multasRecibidas</u> de cada empresa, debe completar el valor de la multa. Las multas deben quedar ordenadas descendentemente por la fecha en que se cometió la falta. La lectura de los datos debe hacerse en la clase correspondiente.
- (2 puntos) <u>Método reporteDeEmpresasConInfracciones(const char *)</u>: recibe el nombre del archivo que contendrá las empresas y sus infracciones como se muestra más adelante. La impresión de los datos debe hacerse en la clase correspondiente.
- (1 punto) <u>Método eliminaInfraccionesPagadas(void)</u>: elimina de todas las empresas la infracciones pagadas.
- (1 punto) El programa principal debe ejecutar los métodos antes indicados, además el método
 reporteDeEmpresasConInfracciones debe ejecutarse dos veces en dos archivos diferentes, uno con
 las infracciones completas y otro con solo las infracciones adeudadas.

```
RELACIÓN DE EMPRESAS CON INFRACCIONES DE TRANSITO
DNI: 47528229
                      NOMBRE: SAAVEDRA GONZALES WILME
                                                           DISTRITO: VILLA MARIA DEL TRIUNFO
VEHICULOS DE LA EMPRESA:
                           MODELO
PLACA MARCA
M823-756 TOYOTA
            TOYOTA CORONA
VOLKSWAGEN PASSAT
P123-987
MULTAS IMPUESTAS
PLACA FECHA DE INFRACCION
G938-342 18/12/2025
P321-987 07/03/2024
                                    CÓDIGO DE INFRACCIÓN MULTA
                                                                    PAGADA FECHA DE PAGO
                                            2061 403.13 SI
3003 197.91 NO
                                                                               26/01/2025
                            2001
                      NOMBRE: ...
                                                           DISTRITO: ...
VEHICULOS DE LA EMPRESA:
                            MODELO
            MARCA
```

Al finalizar la práctica, <u>comprima</u> la carpeta dada en las indicaciones iniciales empleando el programa Zip que viene por defecto en el Windows, no se aceptarán los trabajos compactados con otros programas como RAR, WinRAR, 7zip o similares.

Profesores del curso: Rony Cueva Erasmo Gómez
Andrés Melgar Erick Huiza

Miguel Guanira

San Miguel, 27 de junio del 2025.