-.ChipsyTok.-

Kurze Beschreibung:  
ChipsyTok ist eine Web-Applikation, ähnlich wie TikTok, allerdings ohne Videos. Stattdessen werden Bilder („ChipsyPosts“) geteilt, die mit witzigen Texten oder kurzen Fakten in verschiedenen Sprachen versehen sind. Nutzende können die Sprache umstellen, sodass sich die Texte dynamisch anpassen. Eine grundlegende Chat-Funktion ermöglicht das Hinzufügen von Freunden sowie den Austausch von Nachrichten, sofern eine Freundschaftsanfrage akzeptiert wurde. Darüber hinaus können die Bilder geliked, geteilt oder an andere Mitglieder weitergeleitet werden.

# 2. Brainstorming

## Themenwahl / Idee

* + Wir möchten eine unterhaltsame Plattform schaffen, die Menschen durch lustige Bilder und Kurztexte in verschiedenen Sprachen verbindet.
  + Der Fokus liegt auf Humor, Sprache und sozialer Interaktion.
  + Die Idee entstand als „Bild-Variante“ eines TikTok-ähnlichen Netzwerks.

## Mögliche Alternativen

* + Eine reine Textplattform ohne Bilder (zu nah an Twitter, weniger kreativ).
  + Eine App für Videoinhalte (ähnlich wie TikTok, aber würde unseren Schwerpunkt auf mehrsprachige Kurzinhalte verlagern).
  + Eine Plattform ausschliesslich für Memes (zu eingeschränkt; wir wollen explizit Mehrsprachigkeit einbinden).

## Umsetzbarkeit in 90 Minuten?

* + Der Grundstein (MVP) des Projektes soll in ca. 90 Minuten konzipiert bzw. grob umgesetzt werden. Die Detailausarbeitung kann später oder teilweise ausserhalb der Unterrichtszeit erfolgen.

# 3. Zweck und Ziel

## Zielgruppe

* + Junge Erwachsene, die Spass an Memes oder humorvollen Bildinhalten haben.
  + Mehrsprachig interessierte Personen, die ihre Sprachkenntnisse durch kurze, witzige Texte verbessern oder erweitern möchten.
  + Nutzerinnen und Nutzer, die gerne auf Social-Media-Plattformen interagieren und Inhalte teilen.

## Ziel / Nutzen

* + Niederschwellige Unterhaltung in mehreren Sprachen.
  + Einfache Möglichkeit, lustige Inhalte zu teilen und mit Freunden in Kontakt zu treten.
  + Förderung des Sprachenlernens auf spielerische Art.

# 4. Entscheid

* Wir haben uns bewusst für diese Idee entschieden, weil:
  + Sie innerhalb der verfügbaren Zeit in einer einfachen Version umsetzbar ist (MVP mit grundlegenden Funktionen).
  + Die benötigten Technologien (Datenbank, Web-Front- und Backend, Mehrsprachigkeit) an Modulinhalte anknüpfen (106, 294, 322 und 165).
  + Das Thema Freude macht und realistisch innerhalb der IPT-Zeitspanne zu realisieren ist.

# 5. Aufwand (grobe Schätzung)

## Gesamtzeit

* + Schulische Umsetzung (IPT-Zeit): ca. 90 Minuten für Konzept + erstes Prototyping.
  + Zusätzliche Zeit (ausserhalb des Unterrichts): je nach Detailgrad 2–4 Stunden für Feinschliff, Testing und Dokumentation.
* **Mögliche Schritte (Beispiel-Aufteilung)**
  + Struktur & Datenmodell festlegen (z. B. welche Tabellen/Collections in SQL/NoSQL?) → ca. 20–30 Minuten.
  + Grundgerüst der Web-App (mehrsprachige Texte, Routing, erster Entwurf UI) → ca. 1 Stunde.
  + Implementierung Basisfunktionen (Post erstellen, Sprache umstellen, Like-Funktion) → ca. 1 Stunde.
  + Chat-Funktion (Nachrichten verschicken, Freundschaftsanfragen) → ca. 1–2 Stunden.
  + Tests / Fehlersuche → 30 Minuten + (laufend).
* **Technische Knackpunkte**
  + Mehrsprachigkeit technisch sauber umsetzen (Datenbankstruktur, ggf. i18n-Library oder einfaches Umschalten der Textbausteine).
  + Chat in Echtzeit oder als einfache Nachrichtenfunktion?
  + Autorisierung / Authentifizierung der Nutzenden.

# 6. Inhalt & Umfang

## 6.a Funktionale Anforderungen (User-Stories)

### M (Must have)

* + **User kann sich registrieren / einloggen**: Nutzerkonten müssen verwaltet werden können.
  + **User kann Bilder (ChipsyPosts) ansehen**: Liste / Feed mit den vorhandenen Posts.
  + **Mehrsprachigkeit**: Umschalten zwischen mind. zwei Sprachen, wobei sich die Bildunterschriften dynamisch anpassen.
  + **Like-Funktion für Bilder**: Das Markieren von Bildern mit „Gefällt mir“.

### S (Should have)

* + **ChipsyPost erstellen**: User kann eigene Bilder hochladen und mit einem Text in mehreren Sprachen versehen.
  + **Weiterleiten/Teilen**: Bilder an andere Nutzende senden oder im eigenen Feed teilen.
  + **Grundlegendes Chat-System**: Nur mit Freundschaftsanfrage möglich, um Spam zu vermeiden.

### C (Could have)

* + **Profilgestaltung**: Nutzer kann Profilbild, Status, etc. hinzufügen.
  + **Kommentar-Funktion**: Neben dem Like auch Kommentare direkt unter dem Bild.
  + **Tagging / Hashtags**: Bilder können mit Hashtags versehen werden, um sie leichter zu finden.

### W (Won’t have)

* + **Erweiterte Gruppenfunktionen** (z. B. Gruppen-Chat, Community-Foren).
  + **Live-Streaming** oder Video-Funktion.
  + **Umfangreiches Rollen- und Rechtemanagement** (Admins, Moderatoren).

## 6.b Nichtfunktionale Anforderungen

* **Performance**: Die Anwendung soll auch bei ca. 50 gleichzeitigen Nutzenden noch flüssig laufen (für die Projekt-Übung ausreichend).
* **Usability**: Einfache, intuitive Bedienung sowohl auf Desktop-Browsern als auch auf Mobile-Devices (responsives Design).
* **Sicherheit**:
  + Gesicherte Login-Prozesse (Passwörter gehasht).
  + Datensparsamkeit (nur die nötigsten persönlichen Informationen werden abgefragt).
* **Mehrsprachigkeit / Skalierbarkeit**: Zumindest zwei Sprachen (z. B. Deutsch und Englisch). Später problemlos erweiterbar.
* **Wartbarkeit**: Klare Projektstruktur, Trennung zwischen Frontend und Backend, gut dokumentierter Code.

## 6.c Risiken oder Unklarheiten

* **Umsetzung des Chats**: Echtzeit (mit WebSockets) oder Polling/Refresh? Dies könnte aufwendiger werden. Zur Not wird eine einfache Nachrichtenbox mit manuellem Aktualisieren genutzt.
* **Bild-Hosting**: Werden die Bilder in der Datenbank gespeichert oder extern (z. B. bei einem Cloud-Dienst)? Speicherplatz könnte schnell zum Problem werden.
* **Mehrsprachige Datenpflege**: Für jeden Post wird ein Text pro Sprache benötigt – erhöht den Aufwand beim Erstellen von ChipsyPosts.
* **Benötigte Kompetenzen**: Frontend-Framework (React, Vue, …) oder einfaches Plain HTML/CSS/JS? Hierfür stehen Module 294 (Webentwicklung) und 322 (Datenbankanbindung) zur Verfügung.