

Miniprojeto: Carrinho de Compras com ReactJS

Jamielly Silva Dos Reis

1. Introdução:

Este documento descreve o projeto de desenvolvimento de um carrinho de compras utilizando o framework ReactJS. O objetivo do projeto é criar uma aplicação web que permita aos usuários visualizarem os produtos disponíveis, adicionar produtos ao carrinho de compras e exibir os itens escolhidos com suas quantidades e o total da compra. A aplicação será desenvolvida utilizando ReactJS, uma biblioteca JavaScript de código aberto mantida pelo Facebook, que é amplamente utilizada para construir interfaces de usuário interativas e responsivas.

2. Descrição do Projeto:

O projeto consiste em duas principais telas - a tela de visualização dos produtos disponíveis e a tela do carrinho de compras.

3. Tela de Visualização dos Produtos Disponíveis:

- Os produtos serão carregados dinamicamente a partir de um array de objetos contendo os dados do nome, descrição e valor de cada produto.
- Cada produto será exibido em um cartão contendo seu nome, descrição e preço.
- Para cada produto, haverá um botão "Adicionar ao Carrinho" que permitirá ao usuário adicioná-lo ao carrinho de compras.

4. Tela do Carrinho de Compras:

- A tela do carrinho de compras exibirá os itens escolhidos pelo usuário.
- Para cada item no carrinho, serão exibidos o nome do produto, a quantidade escolhida e o valor total (quantidade * preço).
- O carrinho de compras também exibirá o total geral da compra, que é a soma dos valores totais de todos os itens no carrinho.

5. Funcionalidades do Carrinho de Compras:

- Adicionar Produto: O usuário poderá adicionar produtos ao carrinho de compras clicando no botão "Adicionar ao Carrinho" na tela de visualização dos produtos disponíveis.

- Atualizar Quantidade: Se um produto já existir no carrinho, o usuário poderá atualizar a quantidade desse produto no carrinho.
- Armazenamento Local: Os itens do carrinho de compras serão armazenados localmente usando o `localStorage`. Isso garantirá que os itens permaneçam no carrinho mesmo após a atualização ou fechamento da página.
- Total da Compra: O total da compra será exibido na tela do carrinho de compras, refletindo a soma dos valores totais de todos os itens no carrinho.

6. Tecnologias Utilizadas:

- ReactJS: Utilizado como o framework principal para o desenvolvimento da aplicação.
- JavaScript: Linguagem de programação usada para criar a lógica do carrinho de compras.
- HTML e CSS: Utilizados para construir a estrutura e o estilo das páginas.

7. Conclusão:

O projeto de Carrinho de Compras com ReactJS é uma aplicação web que permite aos usuários visualizar e selecionarem produtos para compra de forma simples e intuitiva. Utilizando o poder do ReactJS, a aplicação proporciona uma experiência de usuário interativa e responsiva. A funcionalidade de armazenamento local garante que as seleções do usuário sejam preservadas mesmo após a atualização da página. Esse projeto pode ser expandido e aprimorado com recursos adicionais, como autenticação de usuário, opções de pagamento, entre outros.