

Primer parcial, ingenieria de software 1, 2/2019

jb.palma.salazar

May 2020

1 Preguntas

1.1 Indique los elementos que conforman el productor resultante de la ingenieria de software

El conjunto de programas(fuentes y ejecutables), procedimientos, reglas y documentacion asociada

1.2 Indique los aspectos a ser tomados en cuenta en el calculo del valor esperado de una variable de estimacion

Deben ser parametros que podamos medir facilmente y de manera directa(Nos deben entregar un resultado medible)

1.3 Indique el significado de cada elemento funcional a ser considerado en el metodo de estimacion por puntos funcion

Contar las funciones de datos: Se realiza un inventario de los ficheros lógicos utilizados (vistos como un usuario) tanto internos de la aplicación como mantenidos por otra aplicación. Contar las funciones transaccionales: Se realiza un inventario de los procesos elementales del sistema, distinguiendo los procesos de entrada, salida y consulta.

1.4 Ilustre con dos ejemplos las medidas directas e indirectas que se realizan en un software

indirecta: tiempo de trabajo, la cantidad de trabajo realizado en menor tiempo gracias al software Directa: Velocidad de ejecucionm en que tiempo ejecuta una determinada tarea nuestro software

1.5 Mostrar las diferencias entre un requerimiento funcional y no funcional

Requerimiento funcional: una accion especifica esperada por el software
Requerimiento no funcional: Caracteristicas y restricciones generales de la aplicacion

1.6 Indique la diferencia fundamental del modelo de la cascada y el modelo evolutivo de desarrollo de software desde la perspectiva de la interaccion con el cliente para la definicion de requerimientos funcionales

1.7 Indique el significado de Vias de comunicacion en el proceso de desarrollo de software

Son las posibles interacciones de comunicacion entre todos los miembros del equipo de desarrollo

1.8 Indique las tecnicas de planificacion temporal de un proyecto de SW

Grafico gantt Redes de tareas

1.9 Indique de manera generica el proceso de estimacion a base de punto de caso de uso

Se determina para cada caso de uso de nuestra aplicacion su complejidad, que puede medirse en base a 1,2, 3, que van desde mas facil a dificil. Luego debemos ajustar el calculo de los puntos de caso de uso. En base a esto podemos obtener una estimacion del esfuerzo requerido para el proyecto.

1.10 Indique las unidades de medida que corresponde a: ESFUERZO, SALARIO, PRODUCTIVIDAD, TIEMPO, COSTO

esfuerzo[horas-hombre] salario[unidad monetaria-hora] tiempo[horas] costo[unidad monetaria]
There is a theory which states that if ever anyone discovers exactly what the Universe is for and why it is here, it will instantly disappear and be replaced by something even more bizarre and inexplicable. There is another theory which states that this has already happened.

2 Conclusion

Suerte