

# Contents

1	Introduction	2
---	--------------	---

# Herencia simple, constructores

JaB

May 2020

## 1 Introduction

Programas y ejemplos de uso de funciones en c++ y estructuras

```
1 #include<iostream>
2 #include<string.h>
3 using namespace std;
4 //herencia
5 class padre{///productos
6 private:///atributos
7     char nombre[20];
8     float precio;
9 public:
10     padre();
11     padre(char[], float);
12     void ver();
13 };
14
15 class hijo:public padre{
16 private:///atributos
17     int numero;
18 public:
19     hijo();
20     hijo(char[], float, int);
21     void ver();
22 };
23 padre::padre(){
24     for(int i = 0; i < 20; i++)
25         nombre[i] = 0; ///fin de linea
26     precio = 0;
27 }
28 padre::padre(char info[], float _precio){
29     for(int i = 0; i < strlen(info); i++)
30         nombre[i] = info[i];
31     nombre[ strlen(info) ] = 0;
32     precio = _precio;
33 }
34 void padre::ver(){
35     cout<<"nombre: "<< nombre<<endl;
36     cout<<"precio: "<<precio<<endl;
37 }
38
39 hijo::hijo(){
```

```

40     numero = 0;
41 }
42 hijo::hijo(char a[], float b, int c): padre(a,b){
43     numero = c;
44 }
45 void hijo::ver(){
46     padre::ver();
47     cout << "numero: " << numero << endl;
48 }
49
50 int main(){
51     hijo objeto;
52     objeto.ver();
53
54     cout << " ----" << endl;
55     char a[20]; cin >> a;
56     float b; cin >> b;
57     int c; cin >> c;
58     hijo objeto_2(a,b,c);
59     objeto_2.ver();
60     return 0;
61 }

```