Projet – Etape 1 : Sprint 1 – Remise 26 février

Vous êtes maintenant à l'étape 1 qui représente le **Sprint 1** d'une durée de 2 semaines de votre projet. Vous devez développer et créer votre model des données et le tester via aux méthodes des Daos et fournir des maquettes et tous les gabarits (HTML/CSS) de votre application.

Pour vous aider atteindre ces objectif, un plan de travail vous est proposé, les éléments en gras sont les plus importants

Ce que vous devriez finaliser à cette date :

1. Analyse des besoins :

- Réunion de membres de l'équipe
- Objectif : Comprendre les **exigences fonctionnelles** et non fonctionnelles du projet, ainsi que les attentes des utilisateurs finaux, c'est-à-dire le public ciblé
- Outils recommandés :
 - **Diagrammes de cas d'utilisation** avec Draw.io ou Lucidchart ou **autre outil** pour représenter les interactions entre les acteurs et le système.
 - Outils de cartographie de parcours utilisateur comme Whimsical pour visualiser le flux des utilisateurs à travers l'application.
- Créer un **projet GitLab**, le nom du projet doit porter le **nom du thème du projet suivi des prénoms** de membre de l'équipe
- Ajouter les membres de votre équipe dans le projet ainsi que le professeur
- Créer dans GitLab des issues (tickets ou tâches) représentant les différentes fonctionnalités que vous identifiées
- Répartir les issues, tâches (fronten et backen) entre coéquipiers de manière équitable

2. Conception de l'application :

- Objectif : Définir l'architecture globale de l'application, les modèles de données et les interfaces utilisateur.
- Outils recommandés :
 - **Diagrammes de classe** et de séquence avec Visual Paradigm ou Lucidchart pour définir la structure des données et les interactions entre les différents composants du système.
 - Wireframes et maquettes avec Figma ou Adobe XD pour créer des prototypes interactifs de l'interface utilisateur.
 - Créer le model des données (schéma relationnel de la base des données et le script SQL) (voir la note de cours sur LEA)

3. Développement de l'application :

- Objectif : **Implémenter les fonctionnalités de l'application** en suivant les meilleures pratiques de développement logiciel.
- Outils recommandés :
 - Créer un projet web sur L'IDEA **NetBeans**, pour écrire et déboguer du code.
 - Créer les DAOs,
 - Implémenter les méthodes des Daos

- Utiliser Mysql Workbench/Mariadb comme base des données
- Créer dans la mesure du possible tous **les gabarits (HTML/CSS)** de toutes vos pages web qui seront dynamique à une étape ultérieure.
- Créer **un tableau de bord sur GitLab** avec des différentes étapes représentant les états des issues pour le suivi et la progression des tâches à faire, en développement, en vérification ou complétées
- Créer sur GitLab un milestones nommé Sprint 1 qui débute du 12 fév au 26 fév
- Ajouter les tâches/issues liées aux différentes fonctionnalités et daos dans le Sprint 1
- Pousser votre code régulièrement en utilisant des branches sur GitLab pour le contrôle de version du code source et la collaboration entre les membres de l'équipe et le suivi de la progression du projet par le professeur
- Langage de programmation : Java, JEE avec le serveur Glassfish ou Tomcat
- Développement Web: HTML, CSS et Bootstrap, JavaScript et JQuery

4. Tests et débogage :

- Objectif: Valider le bon fonctionnement de l'application et corriger les éventuels bogues.
 - Fournissez des tests pour l'ensembles des méthodes des Daos

5. Livraison:

 Déposer une version de votre projet sur LEA et sur GitLab avec les différentes branches faites par chaque membre de l'équipe

6. Evaluation:

- Évaluation orale individuelle et par équipe aura lieu lors de la rencontre Scrum
- La note que vous aurez pour cette partie n'est pas finale, elle vous informe sur la qualité de votre projet jusqu'à date. La note finale sera comptabilisée à la dernière étape du projet lors du dépôt de la version finale.
- Vous aurez donc la chance de vous améliorer à chaque étape.