



Cours: Applications Web 2 420-G26-RO

Prof: D. Ahamada

Projet de session

Répartition des tâches

Vous retrouvez ci-dessous une **suggestion de répartition des tâches** entre membres de l'équipe **pour chaque projet** afin de pouvoir travailler de manière équilibrée et efficace. Il s'agit d'une **suggestion, vous n'est pas obligé de la suivre à la lettre. Pour comprendre les fonctionnalités exigées dans chaque projet, référez-vous aux énoncés.**

Vous devez assurer que chaque membre de l'équipe comprenne clairement ses responsabilités et travaille en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe pour assurer une intégration harmonieuse des différentes parties du projet. La communication régulière et la coordination sont essentielles pour garantir le succès global du projet.

Sujet 1 : Portail du département d'informatique

Répartition des tâches :

Pour répartir les tâches entre les étudiants pour le développement de cette plateforme dédiée au département d'informatique du collège, nous allons diviser les fonctionnalités en frontend (côté client) et backend (côté serveur), en tenant compte des différents acteurs et de leurs besoins spécifiques :

1. **Frontend (Client-side) :**

- Étudiant 1 : Interface utilisateur pour les Visiteurs (page d'accueil, description des projets des étudiants, visualisation de vidéos de présentation).
- Étudiant 2 : Interface utilisateur pour les Étudiants (création de compte, dépôt de projets, consultation de projets, inscription au service d'aide et de tutorat, inscription dans la liste des anciens étudiants).
- Étudiant 3 : Interface utilisateur pour les Professeurs (création de compte, dépôt de matériel, consultation de notes d'autres professeurs, évaluation des projets, partage d'expériences, fourniture de liens utiles).
- Étudiant 4 : Interface utilisateur pour l'Administrateur (création de compte, gestion des projets et des notes de cours, gestion des utilisateurs).

2. **Backend (Serveur-side) :**

- Étudiant 1 : Développement des fonctionnalités liées aux Visiteurs (gestion des descriptions, visualisation de vidéos).

- Étudiant 2 : Développement des fonctionnalités liées aux Étudiants (gestion des comptes, dépôt et consultation de projets, inscription au service d'aide et de tutorat, inscription dans la liste des anciens étudiants).
- Étudiant 3 : Développement des fonctionnalités liées aux Professeurs (gestion des comptes, dépôt et consultation de matériel, évaluation des projets, partage d'expériences, fourniture de liens utiles).
- Étudiant 4 : Développement des fonctionnalités liées à l'Administrateur (gestion des comptes, gestion des projets et des notes de cours, gestion des utilisateurs).

3. **Suggestions d'amélioration / ajout :**

- Étudiant 1 : Intégration de l'espace de collaboration (chat et forum) pour les étudiants.
- Étudiant 2 : Implémentation de l'internationalisation du site (Anglais/Français) et intégration des outils de gestion de contenu (Alfresco, SharePoint, OneDrive, GitLab).
- Étudiant 3 : Développement du support technique (ressources pour résoudre les problèmes techniques, guides, tutoriels, forums de discussion).
- Étudiant 4 : Mise en place du déploiement automatisé des projets des étudiants sur un serveur d'application en utilisant des outils tels que Jenkins.

Assurez-vous que chaque membre de l'équipe comprenne clairement ses responsabilités et travailles-en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe pour assurer une intégration harmonieuse des différentes parties du projet. La communication régulière et la coordination sont essentielles pour garantir le succès global du projet.

Sujet 2 : Plateforme de Solidarité Communautaire

Répartition des tâches :

Pour répartir les tâches entre les quatre étudiants de manière équilibrée et efficace, vous pouvez diviser le projet en modules distincts correspondant aux différentes fonctionnalités et acteurs mentionnés. Voici une suggestion de répartition des tâches :

1. **Frontend (Client-side) :**

- Étudiant 1 : Interface utilisateur pour l'Individu Solidaire.
- Étudiant 2 : Interface utilisateur pour l'Organisateur de Projet Solidaire.

- Étudiant 3 : Interface utilisateur pour l'Association ou ONG.
 - Étudiant 4 : Interface utilisateur pour l'Administrateur de la Plateforme.
2. **Backend (Serveur-side) :**
- Étudiant 1 : Développement des fonctionnalités liées à l'Individu Solidaire (inscription, connexion, consultation et participation aux projets, etc.).
 - Étudiant 2 : Développement des fonctionnalités liées à l'Organisateur de Projet Solidaire (gestion de projets, invitation de membres, suivi de la progression, etc.).
 - Étudiant 3 : Développement des fonctionnalités liées à l'Association ou ONG (création de campagnes, collaboration avec d'autres organisations, partage de ressources, etc.).
 - Étudiant 4 : Développement des fonctionnalités liées à l'Administrateur de la Plateforme (gestion des utilisateurs et des données, sécurité, communication, etc.).
3. **Suggestions d'amélioration / ajout :**
- Événements Communautaires : Répartir entre les étudiants en fonction de leur disponibilité, en veillant à l'intégration harmonieuse avec l'interface utilisateur et les fonctionnalités existantes.
 - Système de Reconnaissance : Assigner à un étudiant en charge du développement de cette fonctionnalité, en coordination avec les interfaces utilisateur appropriées.
 - Partage sur les Réseaux Sociaux : Intégration confiée à l'étudiant responsable de l'interface utilisateur, avec une coordination pour assurer une interaction fluide avec les fonctionnalités existantes.
 - Suivi d'Impact : Développement attribué à un étudiant en fonction de ses compétences et de son intérêt pour les aspects analytiques du projet.

Assurez-vous que chaque membre de l'équipe comprenne clairement ses responsabilités et travaille en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe pour assurer une intégration harmonieuse des différentes parties du projet. La communication régulière et la coordination sont essentielles pour garantir le succès global du projet

Sujet 3 : Plateforme d'échange culturel et linguistique

Répartition des tâches

Voici une proposition de répartition des tâches pour les quatre étudiants afin de développer ce projet de plateforme en ligne pour les échanges culturels et linguistiques:

1. Frontend (Client-side) :

- Étudiant 1 : Interface utilisateur pour les Invités.
- Étudiant 2 : Interface utilisateur pour les Membres réguliers.
- Étudiant 3 : Interface utilisateur pour les Membres privilèges.
- Étudiant 4 : Interface utilisateur pour le Membre admin.

2. Backend (Serveur-side) :

- Étudiant 1 : Développement des fonctionnalités liées aux Invités (consultation du contenu public, incitation à l'inscription, etc.).
- Étudiant 2 : Développement des fonctionnalités liées aux Membres réguliers (gestion de profil, recherche de membres, messagerie privée, forums de discussion, etc.).
- Étudiant 3 : Développement des fonctionnalités liées aux Membres privilèges (gestion avancée des listes d'amis, envoi de notifications, messagerie personnalisée, etc.).
- Étudiant 4 : Développement des fonctionnalités liées au Membre admin (gestion des membres, surveillance des activités, modération des forums, etc.).

3. Suggestions d'amélioration / ajout :

- Étudiant 1 : Système d'évaluation des membres.
- Étudiant 2 : Intégration d'un chat en temps réel.
- Étudiant 3 : Développement d'un forum pour des discussions approfondies.
- Étudiant 4 : Développement de l'algorithme de jumelage basé sur les intérêts culturels et linguistiques, ainsi que l'internationalisation de la plateforme avec des options de langues.

Assurez-vous que chaque membre de l'équipe comprenne clairement ses responsabilités et travaille en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe pour assurer une intégration harmonieuse des différentes parties du projet. La communication régulière et la coordination sont essentielles pour garantir le succès global du projet.

Sujet 4 : Plateforme de Collaboration Artistique

Répartition des tâches

Voici une proposition de répartition des tâches pour les quatre étudiants afin de développer ce projet de plateforme en ligne pour la collaboration artistique des jeunes de 17 à 25 ans :

1. **Frontend (Client-side) :**
 - Étudiant 1 : Interface utilisateur pour les Artistes Individuels.
 - Étudiant 2 : Interface utilisateur pour les Équipes Artistiques.
 - Étudiant 3 : Interface utilisateur pour les Membres Privés Créatifs.
 - Étudiant 4 : Interface utilisateur pour les Administrateurs de Projet.
2. **Backend (Serveur-side) :**
 - Étudiant 1 : Développement des fonctionnalités liées aux Artistes Individuels (gestion de profil, recherche de collaborateurs, participation à des projets, etc.).
 - Étudiant 2 : Développement des fonctionnalités liées aux Équipes Artistiques (création de groupes, gestion de projets, invitations à rejoindre des équipes, etc.).
 - Étudiant 3 : Développement des fonctionnalités liées aux Membres Privés Créatifs (notifications, messagerie instantanée, etc.).
 - Étudiant 4 : Développement des fonctionnalités liées aux Administrateurs de Projet (gestion de projets, attribution de rôles, modération, etc.).
3. **Suggestions d'amélioration / ajout :**
 - Étudiant 1 : Mise en place d'Événements en Direct pour organiser et participer à des performances artistiques en direct.
 - Étudiant 2 : Création d'une Galerie Virtuelle pour exposer les créations des membres.
 - Étudiant 3 : Développement de fonctionnalités pour la Formation Collaborative afin que les membres puissent partager des connaissances.
 - Étudiant 4 : Ajout de fonctionnalités de Réseautage Social pour permettre aux artistes de se connecter en dehors des projets collaboratifs.

Assurez-vous que chaque membre de l'équipe comprenne clairement ses responsabilités et travaille-en étroite collaboration avec les autres membres de l'équipe pour assurer une intégration harmonieuse des différentes parties du projet. La communication régulière et la coordination sont essentielles pour garantir le succès global du projet.