

ROBO TRASH



Manual de Usuario

INDICE

Índice.....	1
Historia.....	2
Inicio.....	3
Controles.....	4
Gameplay.....	5
Basuras.....	7
Contenedores.....	8
Música.....	9
Conceptos Robort.....	10
Conceptos basura y contenedores.....	11
Equipo O.....	12



HISTORIA

En RoboTrash controlarás a Robert, quien tiene la misión de ayudar al mundo a separar la basura correctamente para así evitar la contaminación.

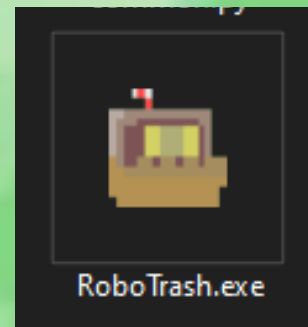


El nombre de Robert viene de la mezcla de las palabras "Robert" y "Robot". Este amigable robot hecho de basura reciclada será tu compañero a lo largo de tu aventura.



PARA EMPEZAR

Ejecutar RoboTrash.exe



Oprime Z para comenzar el juego



3

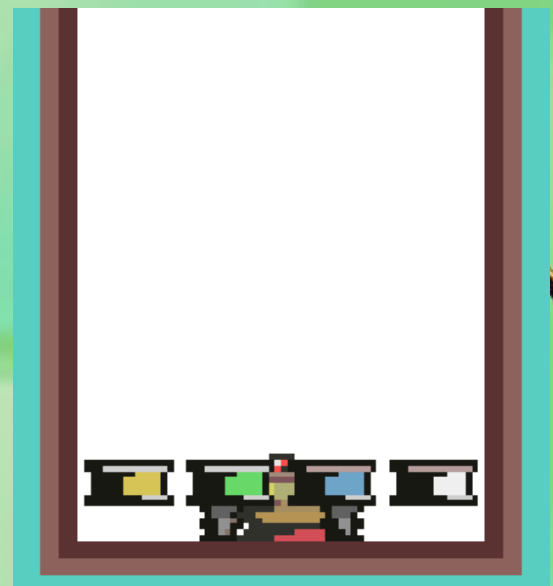
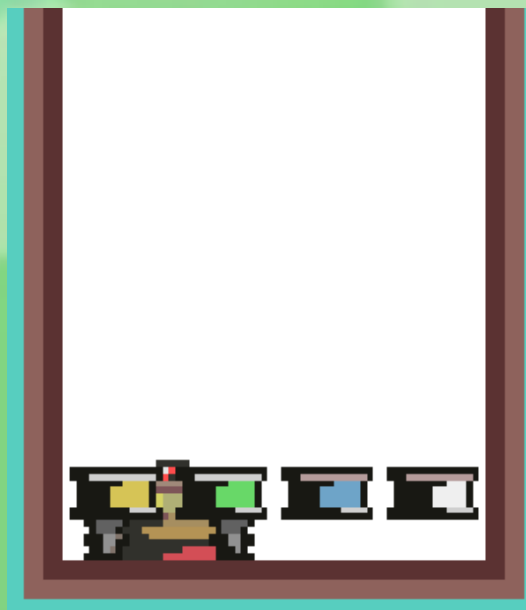


CONTROLES

Oprime la tecla ESPACIO para rotar a Robort y cambiar la posición de los contenedores.



Oprime las flechas IZQUIERDA o DERECHA para mover a Robort a la izquierda o derecha respectivamente.



*GAME

El objetivo del juego es separar cada tipo de basura en su respectivo contenedor, para esto deberás de cambiar la posición de los botes de basura asegurándote de que la basura corresponda con su contenedor.



Tras cierto tiempo caerá la tapa del contenedor, cerrándolo alterando el puntaje dependiendo de los aciertos que hayas tenido.

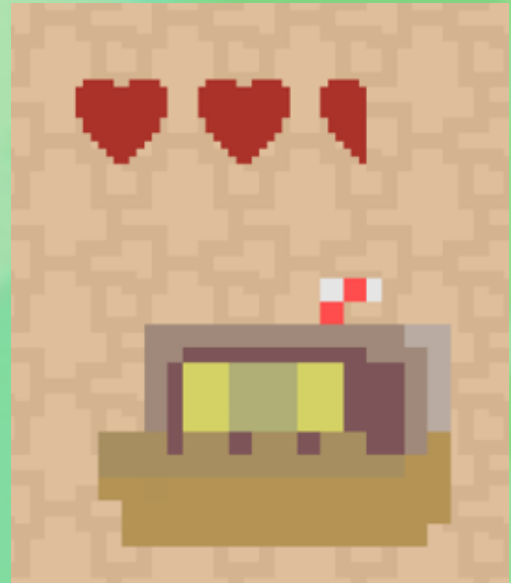


Durante el juego la basura se irá acumulando sobre los contenedores hasta que caiga la tapa, pero si se juntan dos basuras iguales ambas desaparecerán.



PLAY*

Cada error cometido te restará medio corazón, la partida termina cuando tu medidor de vida quede vacío. Tu puntaje será guardado .y mostrado en la siguiente partida.



Una vez terminada la partida volverás a la pantalla de titulo donde podrás jugar otra partida nuevamente



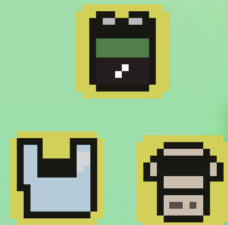
BASURAS

El juego cuenta con 3 tipos de basura a separar:

Orgánica: Desechos que se degradan con el paso del tiempo, usualmente se trata de comida. En el juego estarán rodeados de un contorno verde.



Inorgánica: Desechos que de algún modo fueron manipulados por el ser humano. En el juego estarán rodeados de un contorno amarillo.



Sanitaria: Desechos extremadamente peligrosos que no se deben de manipular sin supervisión. En el juego estarán rodeados de un contorno azul.



CONTENEDORES

El juego cuenta con 4 tipos de contenedores para almacenar basura:

Verdes: Servirán para guardar la basura orgánica.



Amarillos: Servirán para guardar la basura inorgánica.



Azules: Servirán para guardar la basura sanitaria.



Blancos: Servirán de comodín. Podrán almacenar cualquier tipo de basura, pero restaran puntos cada vez que se usen.



MUSICA

Toda la música usada en este juego es propiedad del canal *Cumbia Boya* quien agradecemos su colaboración.



Playlist:



Ramito De Violetas - Mi Banda El Mexicano
(Cumbia en 8bits)

<https://youtu.be/AkLi6T1jluQ>



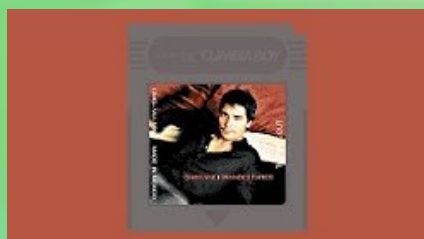
Secreto de Amor - Joan Sebastian (8bits)

<https://youtu.be/S5zIVUuToD8>



La Carcacha - Selena (Cumbia en 8bits)

<https://youtu.be/EXN6DtDwpW4>



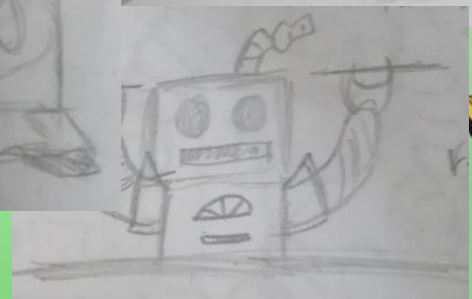
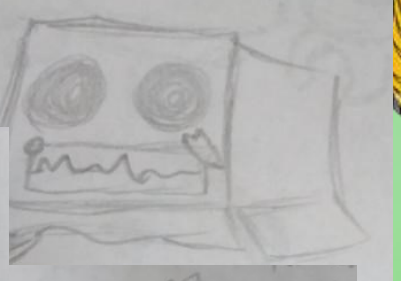
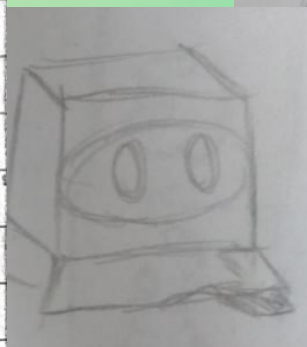
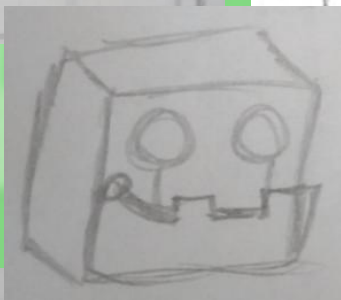
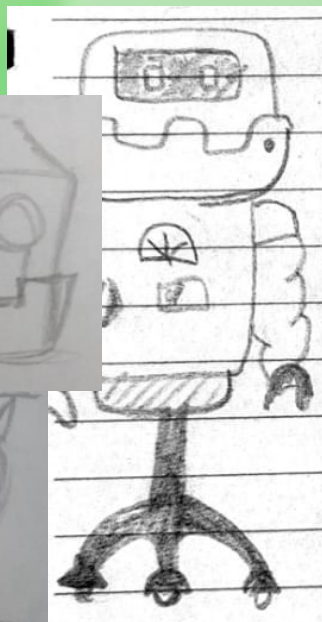
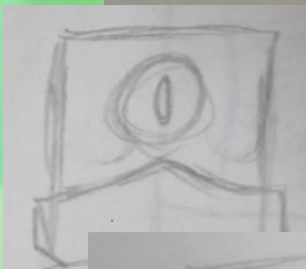
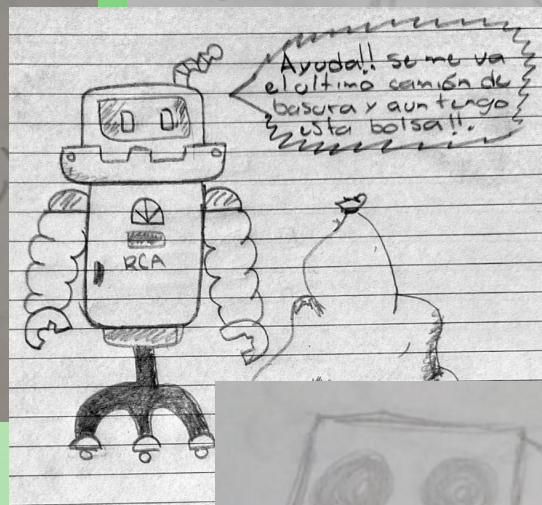
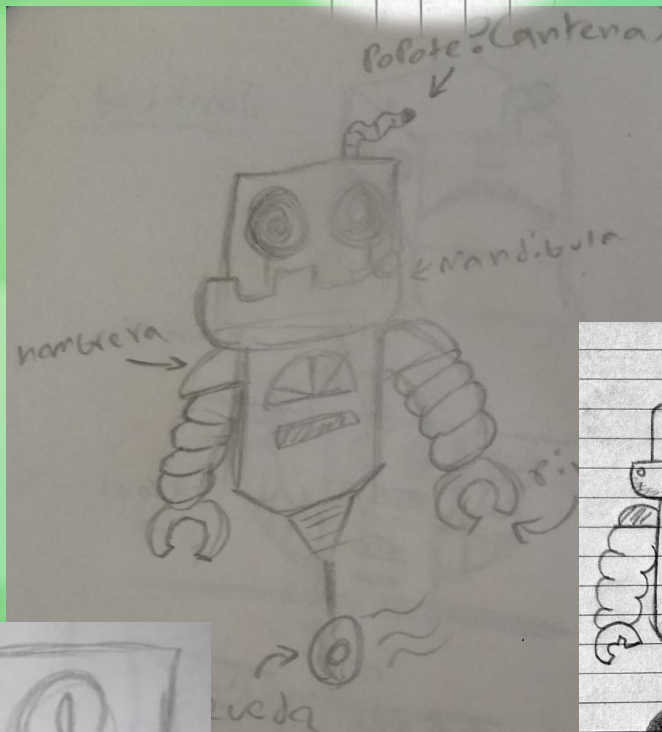
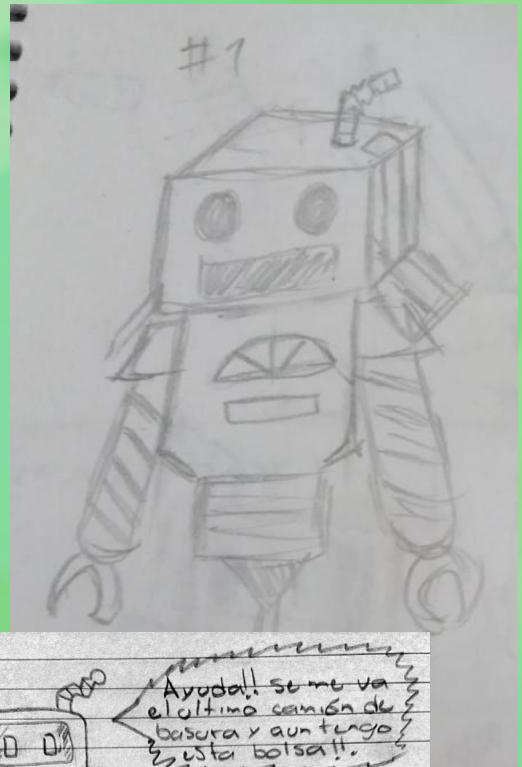
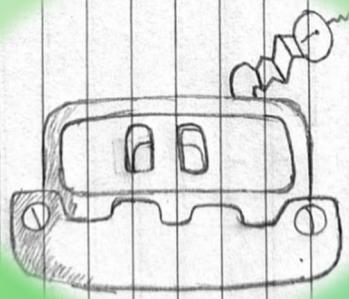
Y Tú Te Vas - Chayanne (8bits)

<https://youtu.be/9eDCH614LWY>

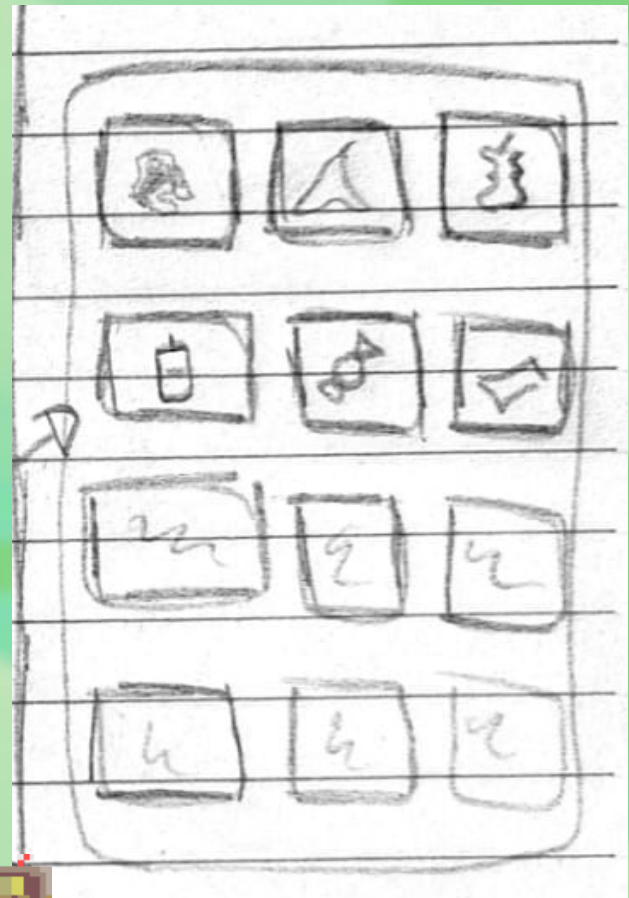
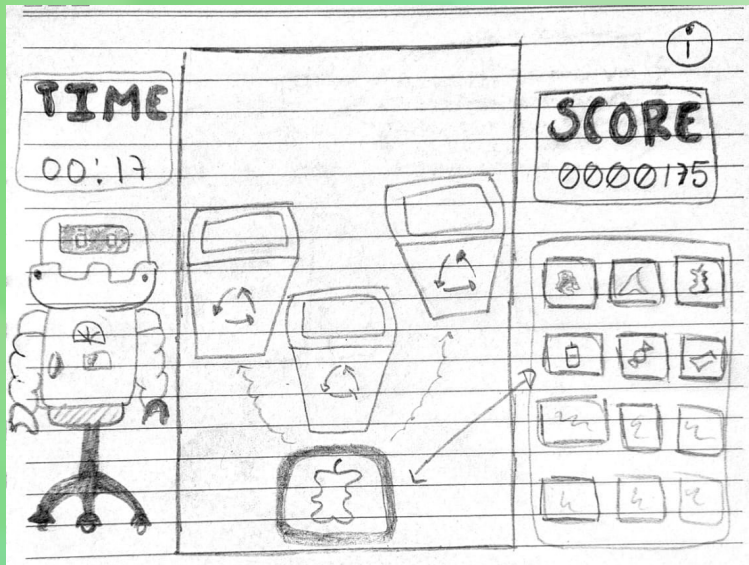


ARTE CONCEPTUAL

Robot



Basura e interfaz



EQUIPO 0

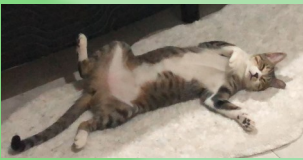
Integrantes



Cárdenas Hernández Mauricio de Jesús: Código, diseño de personajes, pixel art.



Fernández Santiago Aurelio Adair: Código, tráiler del juego.



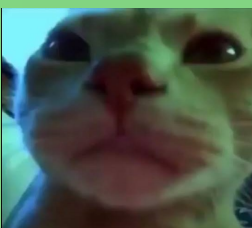
Gómez Calvario Sebastián: Código, sonidos del juego.



Gutiérrez Bejarano Braulio Roberto: Código, diseño de personajes, arte conceptual.

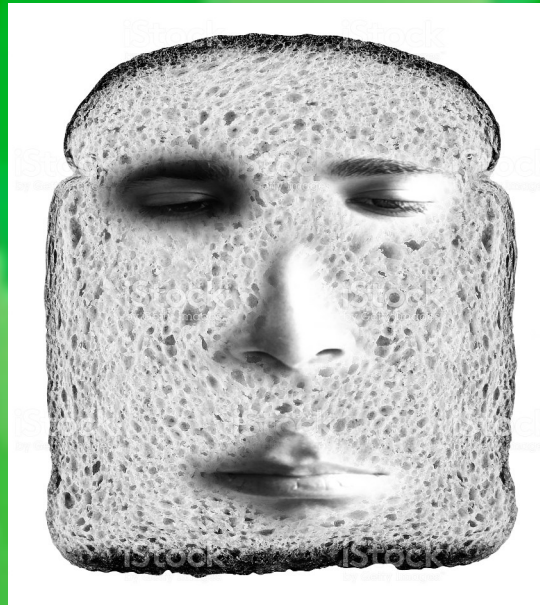


Nolazco Lagunas Carlos: Código, diseñador de gameplay, manual de usuario.



Valenzuela Martínez Gilberto: Código, arte conceptual, manual de usuario.





RoboTrash

Equipo O

Cárdenas Hernández Mauricio de Jesús.

Fernández Santiago Aurelio Adair.

Gómez Calvario Sebastián.

Gutiérrez Bejarano Braulio Roberto.

Nolazco Lagunas Carlos.

Valenzuela Martínez Gilberto.