图片处理服务配置文件说明

配置文件

config.ini

配置文件内容：

[db]

DB\_HOST = 10.20.1.129

USER = sa

PWD = skcl@2013

DATABASE = CDMTCP

[parameter]

DIRECTORY\_PATH = D:/ftp

USING\_IMG\_COMPLETE = False

MODIFY\_LAST\_BYTE\_RTC = False

TIME\_WAIT\_FOR\_FTP = 60

COFFEE = 0.0001

ROAD\_GPS\_FILE = roadgps.txt

[rename]

MOVE\_FILE = True

RENAME\_BY\_EQUIP = False

CAMERA\_EQUIP\_FILE = cameraId\_equipmentId\_table\_chengdu.txt

MOVE\_FLODER = D:/pics/

配置项详细说明：

配置的内容分为4个域，分别是db，parameter，rename，merge分别代表数据库配置，GPS其他参数配置，图片重命名配置和图片合成。

Db 数据库配置：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Db 数据库配置 |  |  |
| DB\_HOST |  | 数据库服务器地址 |
| USER |  | 登录数据库服务器的用户名 |
| PWD |  | 登录数据库服务器的密码 |
| DATABASE |  | 使用的数据库名称 |
|  |  |  |
| Parameter 其他参数配置 |  |  |
| DIRECTORY\_PATH | D:/ftp | 图片服务侦听的FTP图片文件夹，设备通过FTP服务上传到该文件夹 |
| USING\_IMG\_COMPLETE | True/False | 是否在图片服务中启用文件完整性判断， False为不启用，True为启用 |
| MODIFY\_LAST\_BYTE\_RTC | True/False | 是否启用对图片文件中的RTC时间进行修正。由于该部分相机已进行修正，此参数置为False。 |
| TIME\_WAIT\_FOR\_FTP | 60 | 文件创建后，等待FTP上传的时间(单位秒)，这样能够保证在图片信息解析时获得完整的信息。 |
| COFFEE | 0.0001 | GPS是否在专用道判断中使用的识别范围，默认的值为0.0001（转换为长度约为10米），可以根据情况修改为0.0002（约20米），0.00015（约15米）或其他，该参数的更详细说明可以参考“心跳服务软件设计说明”中的“专用道判断”。 |
| ROAD\_GPS\_FILE | roadgps.txt | 采集的专用道GPS坐标点文件，格式为“纬度，经度，专用道名”，默认文件名为roadgps.txt。 |
| ROAD\_ARC\_FILE | arcinfo.txt | 专用道地理信息数据，这里主要是专用道名字和专用道有效抓拍时间。 |
| DATA\_FROM\_DB | True/False | 设置专用道数据和专用道地理信息数据是否从数据库中读入，True为从数据库中读入，False从参数ROAD\_GPS\_FILE和ROAD\_ARC\_FILE指定的文件中读入。 |
| Rename 图片重命名配置 |  |  |
| MOVE\_FILE | True/False | 是否启用文件重命名模块，若该参数为False，下面的配置参数都将忽略。设为True时，将根据重命名策略进行重名。可以是简单的移动图片到另一个文件夹内，也可以按特定要求进行重新命名。 |
| RENAME\_BY\_EQUIP | True/False | 该参数为True，将按照设备ID对文件进行重命名（该重命名格式仅是成都的要求，具体重命名格式见“图片处理服务软件设计说明”中的“重命名”部分），将根据参数CAMERA\_EQUIP\_FILE指定的文件对摄像头mac转换为设备id后进行重命名。 |
| CAMERA\_EQUIP\_FILE |  | 重命名时使用的摄像头mac和设备id对应表，默认的文件是cameraId\_equipmentId\_table\_chengdu.txt |
| MOVE\_FLODER |  | 配置重命名或是简单移动后的文件夹（可以是相对路径或绝对路径） |
| RENAME\_BY\_DATE | D/M | 可选的参数为 D 和M，分别代表按日期和按月份分类图片 |
|  |  |  |
| Merge 图片合成配置 |  |  |
| DO\_MERGE | True/False | True为启用图片合成，False为不启用图片合成。 |
| GROUP\_PIC\_NUM | 3 | 一组图片的数量，决定了合成图片使用的图片数量。 |
| MERGE\_PIC\_PATH |  | 合成图片存放的路径 |
|  |  |  |
|  |  |  |