

四川大學

# 本科生课程作业



题    目     基于 socket 编程的在线多人聊天室

课 程 名     计算机网络和分布式系统

任课教师     宋万忠

学    院     建筑与环境学院

专    业     力学—软件工程交叉班

学生姓名     董哲镐

学    号     2020141470303

二〇二二 年 六 月 十四 日

目录

一、 启动服务器.....3

二、 注册.....3

三、 登录.....4

四、 群发.....5

五、 私发.....6

六、 退出.....8

## 一、启动服务器

在服务器端运行 `Server.java`，启动服务器。服务器界面包括了在线用户列表、服务器消息、当前在线人数、服务器名称、服务器 IP、服务器端口号等信息。



## 二、注册

运行 `Client.java`，出现如下登录窗口，输入服务器 IP，点击“注册”。



出现如下注册窗口



输入用户名、密码、确认密码，输入完成后点击确定完成注册。



注册


用户名:

密码:

确认密码:



消息

 jamon注册成功

### 三、登录

返回登录界面，输入用户名、密码进行登录（注意服务器 IP 要正确，要和服务器端的 IP 一致）



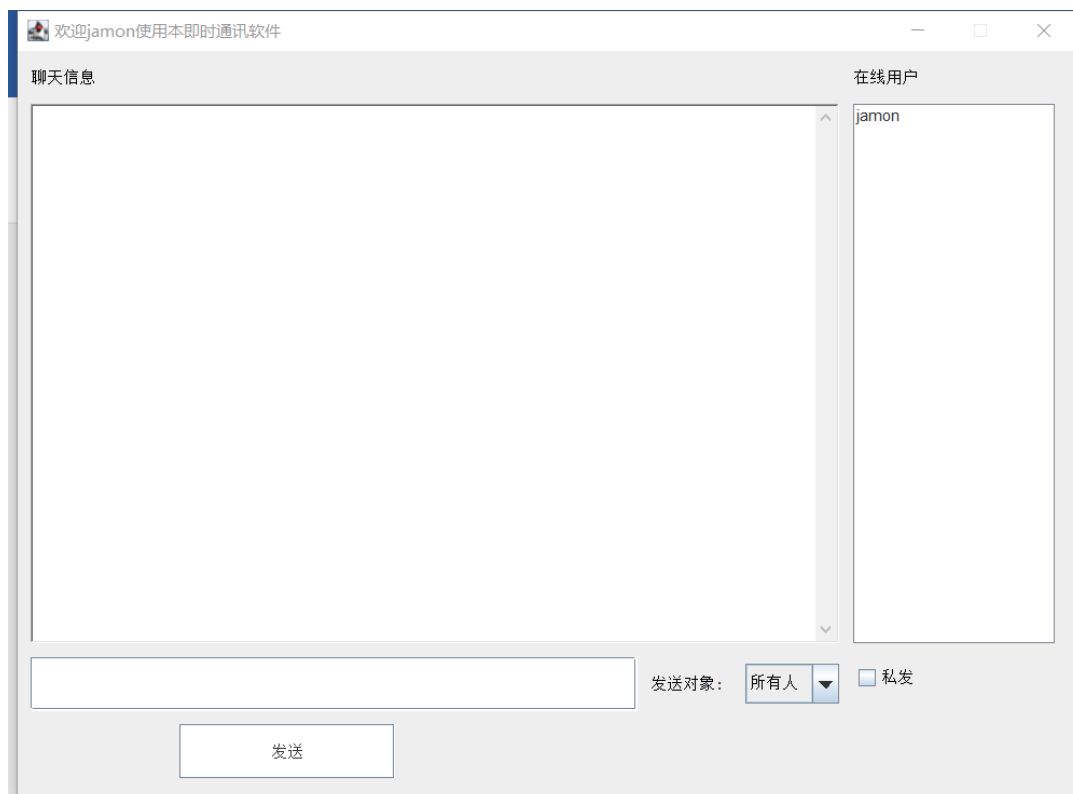
登录

服务器:

用户名:

密码:

登录成功后进入聊天室界面



欢迎jamon使用本即时通讯软件

聊天信息

在线用户

jamon

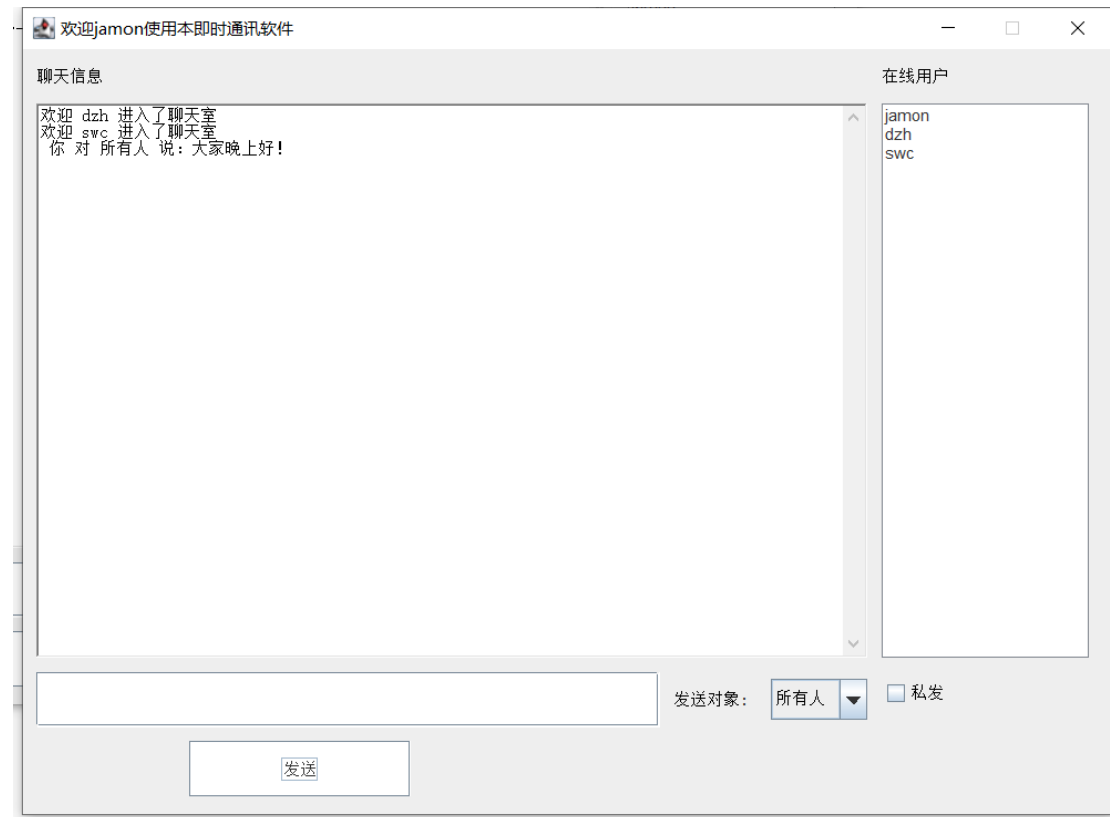
发送对象:  ☐ 私发

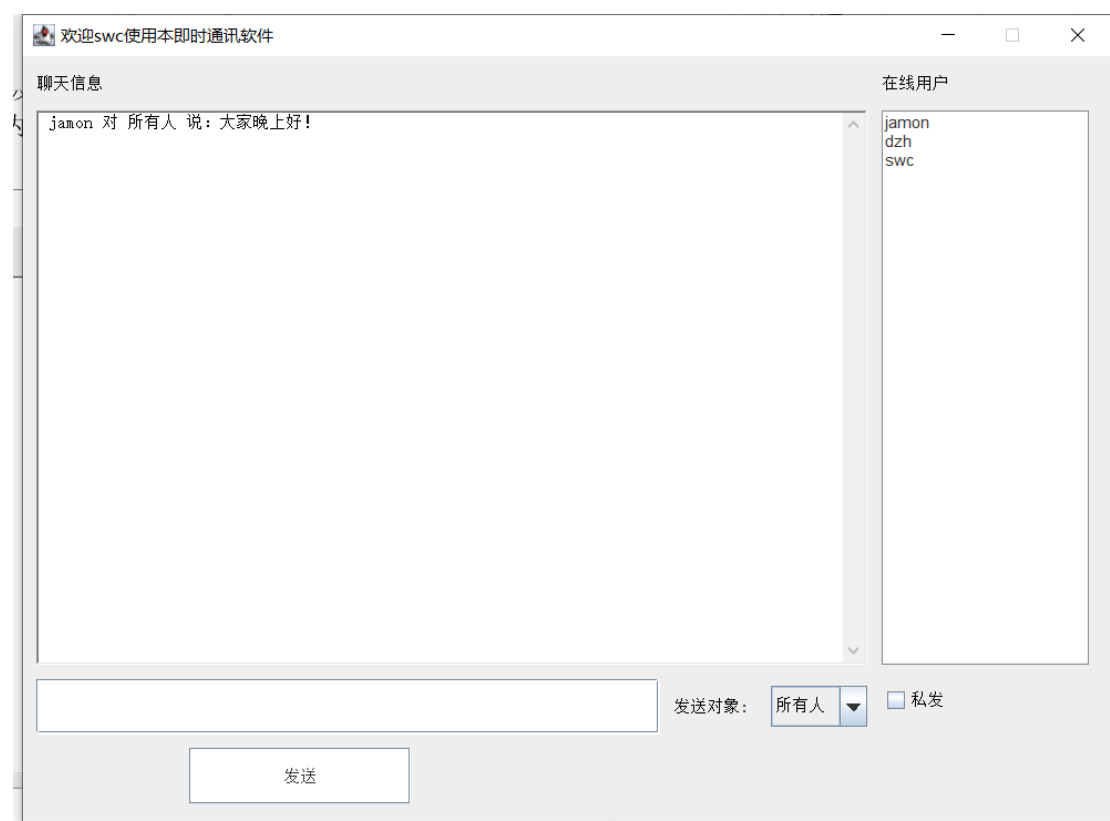
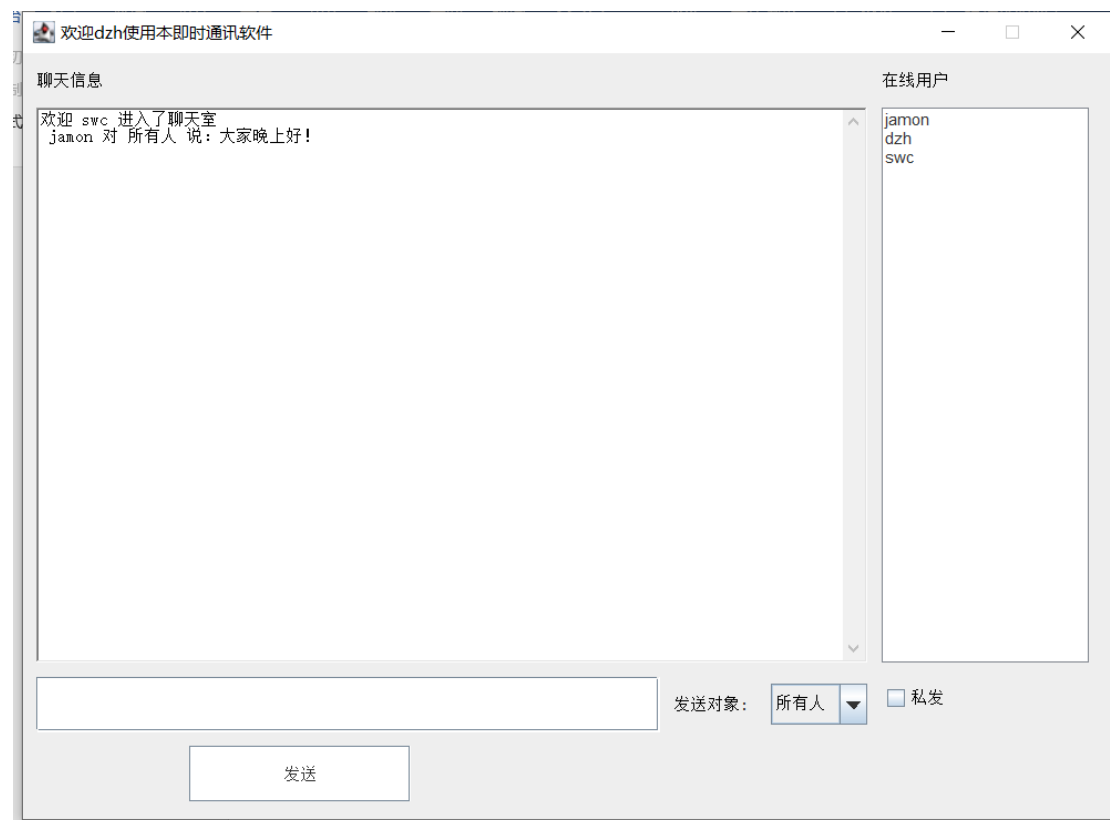
#### 四、群发

再登录两个用户 dzh、swc，用于群发测试。

在下方的输入框中输入想要发送的内容，点击“发送”即可。

在线用户均会看到此消息。

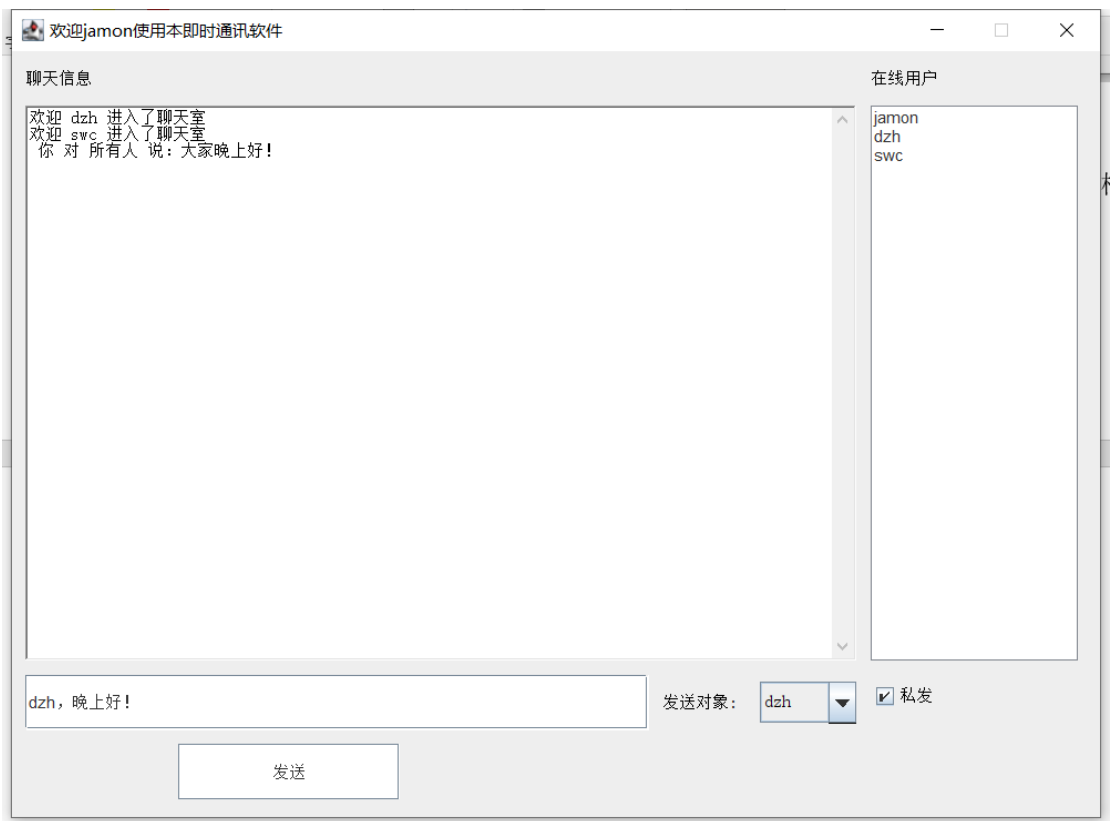




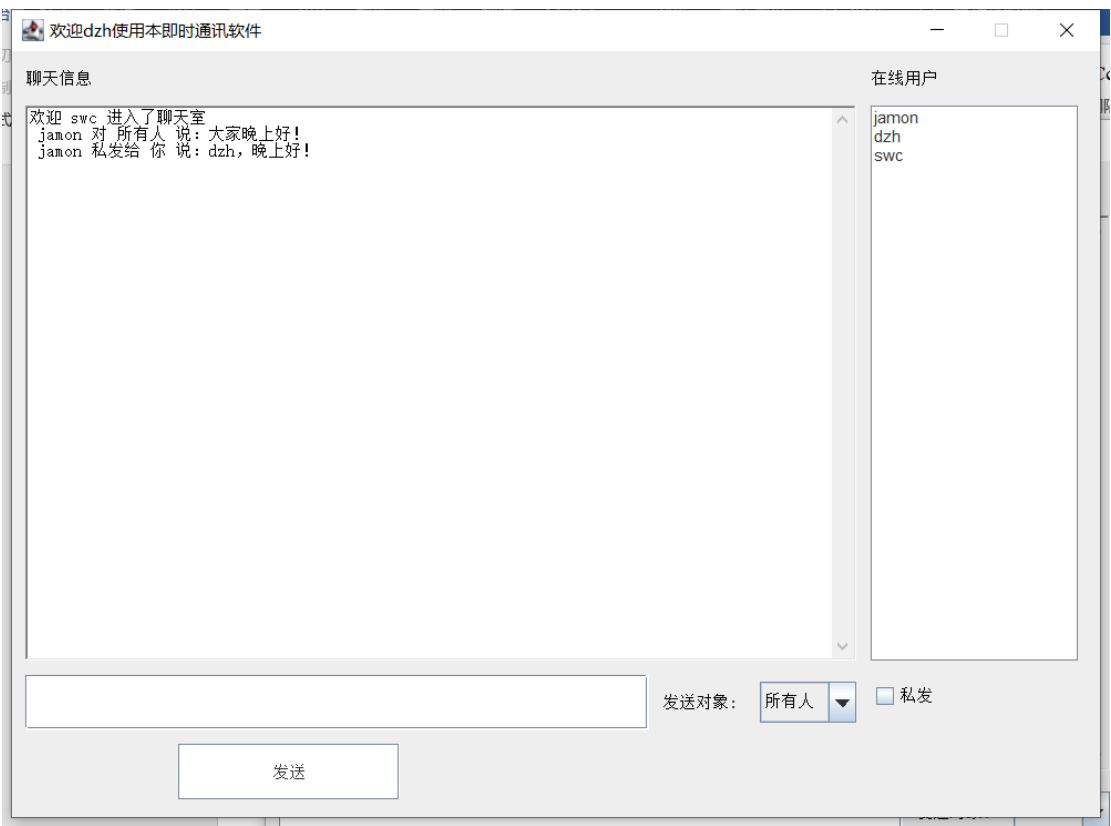
## 五、私发

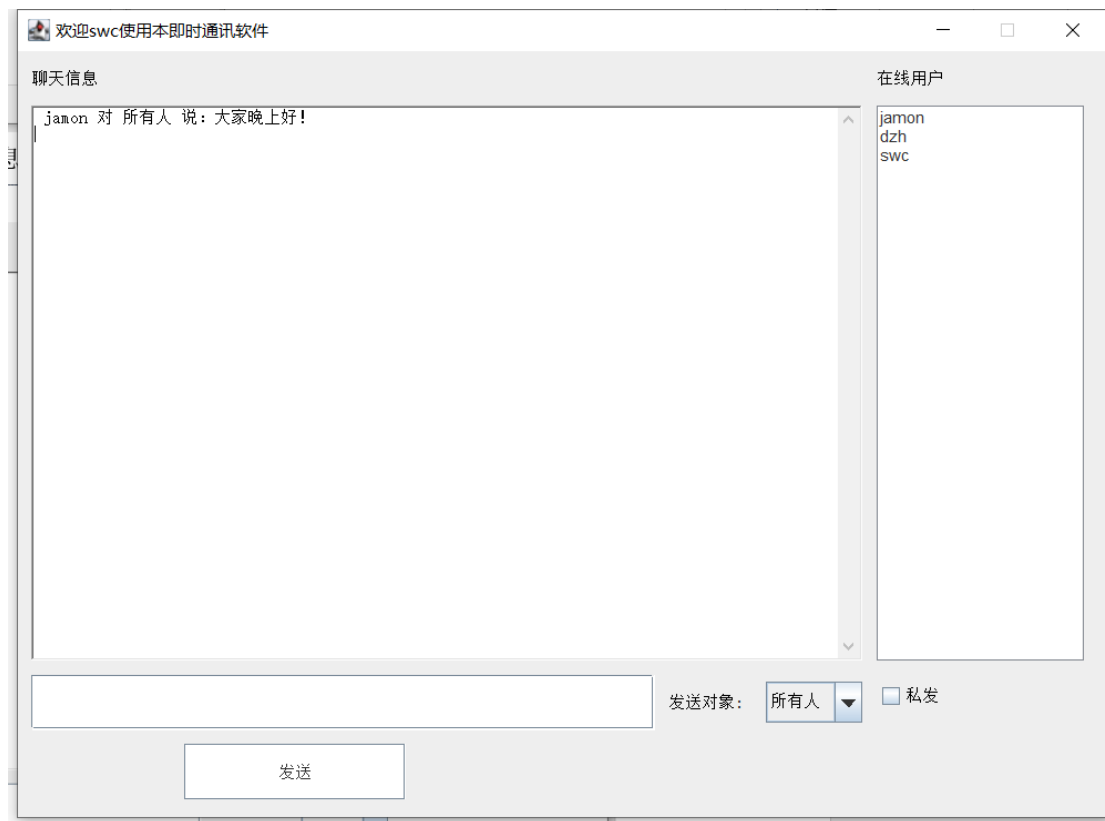
双击“在线用户”列表中想要发消息的对象（此例中为 **dzh**），在右下角“发送对象”框中选择该对象，并选中“私发”。

输入消息后点击“发送”。



只有用户 dzh 接收到了该私发的消息。





## 六、退出

单击右上角的“关闭”按钮即可退出聊天室。

