

Ingeniería del Software

Diseño de Aplicaciones Web

Tarea 5: Javascript



Contenido

1. Información General.....	2
2. Temas a Desarrollar	2
2.1. Diseño Web Responsivo	¡Error! Marcador no definido.
2.1.1. ¿Qué debe hacer?	2
2.1.2. ¿Qué debe presentar?	3
2.2. Bootstrap 5.....	¡Error! Marcador no definido.
2.2.1. ¿Qué debe hacer?	¡Error! Marcador no definido.
2.2.2. ¿Qué debe presentar?	¡Error! Marcador no definido.
3. Evaluación.....	4
3.1. Puntaje.....	4
3.2. Fecha de Entrega	4

1. Información General

Javascript es un lenguaje de programación esencial para el desarrollo web moderno. Su sintaxis clara y flexible permite crear páginas web interactivas, dinámicas y llenas de funcionalidades. Esta tarea, se explorará su sintaxis básica, desde el control de flujo y manejo de errores hasta el manejo de fechas, formateo de texto y el DOM. Aprenderás a utilizar funciones, operadores, bucles y colecciones indexadas para construir código eficiente y robusto.

2. Temas a Desarrollar

2.1. Sintaxis de Javascript

2.1.1. ¿Qué debe hacer?

a. Investigar y comprender los siguientes conceptos:

- Control de flujo y manejo de errores
 - if...else
 - switch
 - try/catch/throw
 - Objetos Error
- Bucles e iteración
 - for
 - while
 - do...while
- Funciones
 - Definir funciones
 - Llamar funciones
- Expresiones y operadores
 - Asignación y Comparación
 - Operadores aritméticos

- Operadores lógicos
- Números y fechas
 - Objeto Number
 - Objeto Math
 - Objeto Date
- Formateo de texto
 - Cadenas literales
 - Objeto String
- Colecciones indexadas
 - Arreglos
 - Arreglos tipados
- DOM
 - Encontrar elementos HTML por ID
 - Encontrar elementos HTML por nombre de etiqueta
 - Encontrar elementos HTML por nombre de clase
 - Encontrar elementos HTML mediante selectores CSS
 - Encontrar elementos HTML por colecciones de objetos HTML

2.1.2. ¿Qué debe presentar?

- A. Desarrolle una página HTML cuyo objetivo será implementar ejemplos prácticos para cada uno de los elementos de sintaxis investigados, los ejemplos deben ser claros y concisos. La página web debe tener una estructura organizada y una interfaz intuitiva.
- B. Publique la página con todo su contenido en un “Hosting” gratuito de vistos en la clase (recuerde que hay limitantes en cantidad y tamaños de archivos). En la asignación en el campus, como parte de los comentarios coloque la URL pública.
- C. Como parte de la asignación del campus deberá subir las fuentes con todos sus archivos, en caso de que el tamaño sea muy grande podrá compartir la URL de un Drive de la nube en donde suba todas esas fuentes.

3. Evaluación

3.1. Puntaje

Tema	Puntos
2.1. Diseño Web Responsivo	20
2.2. Bootstrap 5	20
Total	40

- Esta tarea se clasifica bajo el valor sea “Peso 1” que se promediarán en base a un 5% del total de 15% de las tareas.

3.2. Fecha de Entrega

La fecha de entrega será en la semana 8