

Sistema de Votação

Desenvolver uma aplicação de votação simples, onde seja possível adicionar candidatos, votar neles e os excluir. Sua tarefa é implementar a lógica necessária para gerenciar a lista de candidatos e exibir um resumo que mostre o total de votos e o candidato vencedor (ou empate, se houver).

Componentes:

1. VotingApp

- Componente principal que gerencia o estado global da lista de candidatos e o total de votos.
- Passa as funções de manipulação e os dados necessários para os componentes filhos.

2. CandidateForm

- Formulário para adicionar novos candidatos.
- Recebe a função de adicionar candidato do componente VotingApp.

3. CandidateList

- Lista todos os candidatos, exibindo nome, quantidade de votos e dois botões:
 - "Vote": Adiciona um voto ao candidato.
 - "X": Exclui o candidato da lista.
- Recebe a lista de candidatos e as funções de votação e exclusão do VotingApp.

4. VotesSummary

- Exibe o total de votos.
- Mostra o nome do candidato vencedor, ou uma mensagem indicando empate, caso dois ou mais candidatos tenham o maior número de votos.
- Recebe o total de votos e a lista de candidatos com o maior número de votos do VotingAp.

Requisitos Funcionais:

1. Gerenciamento de Candidatos

- Deve ser possível adicionar novos candidatos à lista utilizando o formulário fornecido.
- Cada candidato deve possuir os seguintes atributos:
 - Nome: Inserido pelo usuário no formulário.
 - Votos: Inicializado com valor 0.

2. Operações

- **Adicionar Candidato:**
 - Ao preencher o nome no campo de texto e clicar em "Adicionar", o candidato é incluído na lista.
 - Caso o campo esteja vazio, o formulário não deve adicionar o candidato.
- **Votar:**
 - Ao clicar no botão "Vote", o número de votos do candidato correspondente aumenta em 1.
- **Excluir Candidato:**
 - Ao clicar no botão "X", o candidato correspondente é removido da lista.

3. Resumo de Votos

- **O componente VotesSummary deve exibir:**
 - O total de votos somados de todos os candidatos.
 - O nome do candidato com o maior número de votos.
 - Caso dois ou mais candidatos estejam empatados com o maior número de votos, deve exibir uma mensagem indicando o empate e os nomes dos candidatos empatados.

Pontos de Avaliação:

1. Funcionalidade

- A aplicação deve permitir adicionar, votar e excluir candidatos.
- O resumo de votos deve ser calculado corretamente e exibir o vencedor ou empate.

2. Uso Correto de Estados e Props

- Os estados globais devem ser mantidos no VotingApp e manipulados por meio de funções passadas para os componentes filhos.

3. Estilo Visual

- O layout da aplicação deve estar de acordo com os estilos fornecidos nos arquivos CSS.

4. Organização do Código

- Os componentes devem estar bem separados e com responsabilidades claras.