

James Marques

Full Stack Developer

Barueri, SP
(11) 99796-0292
JamzMarks@gmail.com

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Compass UOL, Porto Alegre RS — Full Stack Developer Intern

Outubro 2024 - Presente

Colaborando no desenvolvimento de soluções web e mobile utilizando tecnologias modernas.

Foco em React, Node.js, e integração com APIs.

Yooper Digital Company, São Paulo SP — SEO Intern

Janeiro 2023 - Outubro 2024

Otimização de conteúdo para aumentar o tráfego orgânico de clientes.

Monitoramento de métricas de SEO usando ferramentas como Google Analytics e SEMRush.

Implementação de estratégias de palavras-chave e análise de concorrentes, resultando em um crescimento no tráfego orgânico.

Liderança, Barueri SP — Operador de Telemarketing

Março 2021 - Outubro 2021

Atendimento a clientes com foco na resolução de problemas e retenção.

Desenvolveu habilidades de comunicação e negociação, lidando com clientes em diversas situações.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

UNIP, Alphaville SP Ciência da Computação — Bacharelado

Janeiro 2022 - Dezembro 2025

Principais disciplinas: Algoritmos e Estruturas de Dados, Engenharia de Software, Inteligência Artificial, Redes de Computadores, Sistemas Operacionais.

Projetos notáveis: Desenvolvimento de um robô seguidor de linha com Arduino; Desenvolvimento de um jogo 2D Multiplayer e Multiplataforma.

SKILLS

TypeScript

React

Node

C#

HTML/CSS

JavaScript

AWS

MySQL

SQLServer

LINKS

GitHub:

<https://github.com/JamzMarks>

LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/james-marques-48828422b/>

LANGUAGES

Português - Nativo

Inglês - Avançado

CURSOS - CERTIFICADOS

TypeScript - Udemy

JavaScript - Udemy

React - Alura

C# - Alura

Desenvolvimento de Games -

Microcamp

Desenvolvimento Web - Cod3r

ITB, Barueri SP **Informática — Técnico**

Janeiro 2017 - Dezembro 2019

Desenvolvimento de um sistema completo para streaming de músicas em **C#**, abrangendo plataformas **desktop, web e mobile**.

Funcionalidades implementadas: reprodução de músicas e gerenciamento de playlists.

Desenvolvimento Web -

SerFrontEnd

Metodologias Ágeis - **Synergyc**

Operation System Basics -

Cisco

Ai-Assisted Professional -

Compass UOL

PROJETOS

Arduino Line Follower

Desenvolvimento de um robô seguidor de linha utilizando **Arduino**.

Implementou algoritmos para leitura de sensores e controle de motores.

Otimização da lógica para garantir precisão e eficiência em curvas.

Tecnologias: **C++**.

Multiplayer 2D Game

Jogo 2D multiplayer e multiplataforma com Unity e Photon.

Desenvolvimento de personagens, animações e lógica de vida e status do personagem.

Tecnologias: **C#**.

Streaming de Música

Desenvolvimento de um sistema completo para **streaming de música** disponível em plataformas desktop, web e mobile.

Implementação de reprodução de músicas, criação de playlists personalizadas e conta pessoal.

Tecnologias: **C#, ASP.NET, SQL Server, Android Studio, Java**.