

# Eindwerk: Cactus Festival

---

<b>Voorstudie Eindwerk:</b>	<b>3</b>
<b>Opdracht</b>	<b>3</b>
<b>Talen/benodigdheden</b>	<b>3</b>
MySQL	3
Plug-ins	4
(Python)	4
(Android studio)	4
Excel/ google spreadsheet	4
HTML 5	5
PHP	5
Visual studio	5
Bootstrap	5
<b>Uitleg</b>	<b>5</b>
<b>Link tussen android studio en python</b>	<b>6</b>
<b>Maps in HTML5 pagina/app</b>	<b>7</b>
<b>(Kivy)</b>	<b>7</b>
Bootstrap	8
Setup bootstrap	8
Opbouw	8
Hashcode password en MD5	8
Hashcode password	8
MD5	8
Google login	9
Mail sturen php	9

## Voorstudie Eindwerk:

### Opdracht

Ontwikkel een app die op basis van een aangeleverd excel document het schema van een steward toont. De verantwoordelijken kunnen met een uitgebreide zoekfunctie op een eenvoudige manier te weten komen wie op welke plaats zou moeten staan.

Het systeem is real-time aanpasbaar en stewards worden hiervan dus ook real-time van op de hoogte gebracht.

### Talen/benodigdheden

#### - MySQL

##### 1. Waarom?

MySQL is een programma die meestal wordt gebruikt voor kleine database of medium databases.

De database zal alleen stewards bevatten en nog wat details over de stewards en hun plaats etc.

MySQL is ook een taal die we leren op school dus is het zeker ook makkelijker om daar rond te werken, dan als je een nieuwe taal zelf thuis moet gaan leren. Het is dus tijdbesparend.

MySQL is ook zeer veilig en heeft data backup.

Je kan het ook importeren met excel en zou normaal gezien ook niet de moeilijkste zaak moeten zijn.

##### 2. MySQL boven acces?

De grootste reden is dat als ik later zal gaan moeten werken met databanken zal het hoogstwaarschijnlijk niet met acces zijn en acces wordt over het algemeen ook veel minder gebruikt.

Je kan ook iets meer met MySQL dan met acces en zelf je code typen kan zijn voordelen in bepaalde fouten zoeken etc.

- Plug-ins

1. Waarom?

De grootste reden dat ik plug-ins zal gebruiken is voor het stuk met de map die ze te zien krijgen.

Ze kunnen je veel tijd besparen en voor dingen zoals maps is het zeer handig dat je er zelf niet zoveel tijd in moet steken.

Python is ook een plug-in in android studio.

android studio heeft heel veel plug-ins die misschien van pas kunnen komen.

- (Python)

1. Waarom?

Python zal ook in de les van toepassing zijn dus tijdsbesparing, maar de reden dat ik geen java zal gebruiken is, omdat java eerst en vooral een wat moeilijkere en langere taal is.

Ten tweede zou ik het helemaal zelf moeten leren wat niet evident is.

Ten derde python is veel algemener dan java en is over het algemeen een wat makkelijkere taal.

Python is wel iets lastiger te connecteren in android studio, omdat je het niet zomaar kan gebruiken, maar via plug-ins kan het.

- (Android studio)

1. Waarom?

android studio is handig voor apps te ontwikkelen voor op android (dan wel geen ios), maar het zou iets helemaal nieuws zijn, maar is wel een optie die zeker van toepassing kan zijn.

Een zeer goede software om specifiek apps te maken op android smartphones omdat je alles via de software zo kan aanpassen tot perfectie voor smartphones.

Python kan ook gebruikt worden met android studio.

ios is zeer moeilijk als het over programmeren gaat en zal dus hier niet van toepassing zijn.

- Excel/ google spreadsheet

1. Waarom?

De enige reden waarom dit nodig is, omdat de data van in de databank geïmporteerd moeten worden in een excel bestand via de app op de smartphone.

- HTML 5

1. Waarom?

Gebruik voor android studio zodat ik al een app kan opbouwen, maar via een manier waar ik al wat vertrouwd mee ben. Android is iets nieuws en dus moeilijk om direct te kunnen.

- PHP

1. Waarom?

PHP is zeer handig in het gebruik van html.

Zoals het werken met databanken en enkele dingen zoals tabellen dat je kan generen via php.

PHP is vooral nodig voor de tabel op de app en het login en registratie systeem.

- Visual studio

1. Waarom?

Python is een doel maar voor het begin is het beginnen en programma die ik al ken en als ik het gevoel heb dat de overschakeling naar python kan gemaakt worden zal ik dat doen maar eerst grotendeels visual studio. Er is Visual Studio gebruikt voor het inserten van de gebruikers in de databank.

- Bootstrap

1. Waarom?

Iets makkelijker dan HTML5 omdat je minder moet schrijven en past het zich ook aan je device, net zoals in HTML5.

---

## Uitleg

(Over het algemeen wordt op android studio vaker java gebruikt maar volgens mij is Python toch wat voordeliger maar wel moeilijker voor GUI, maar daar is Android studio juist goed voor.

MySQL is niet het moeilijkste en kan ook gelinkt worden in de android studio en kan geïmporteerd worden in een excel bestand.

Via android studio zijn plugins ook wat simpeler in te voegen dan dat je het via HTML zou doen.

HTML is niet evident voor smartphones waar android studio dan specifiek voor gemaakt is.

Een nadeel is wel dat IOS er niet bij valt en hier dus wel een aanpassing zou voor kunnen of moeten komen.)

HTML5 is voor nu een alternatief waardoor ik wel verder kan en meer progressie kan maken.

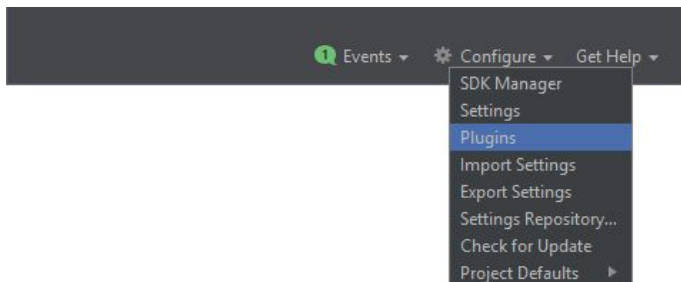
Android studio is te veel om zelf in een korte tijd te leren.

Ben overgestapt van HTML5 naar bootstrap met php waar nu alles werkt. Ben niet overgestapt naar een andere database software door gebrek aan tijd om alles dan nog in orde te krijgen.

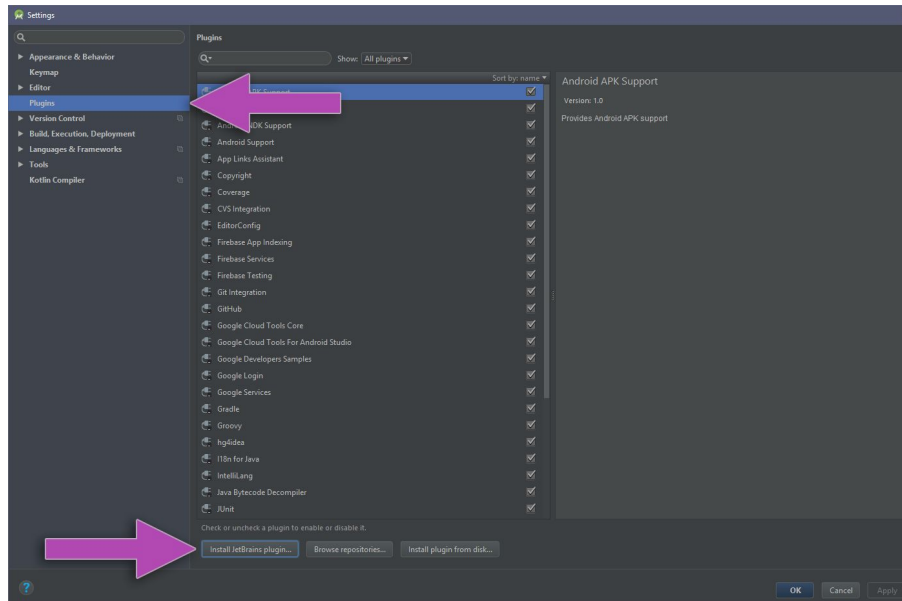
---

## Link tussen android studio en python

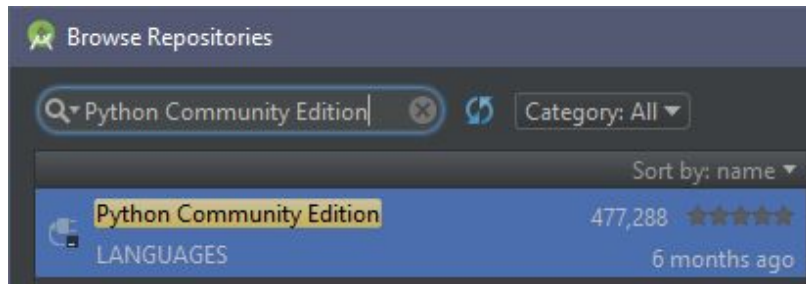
1.



2.



3.



\*alles met () is iets die uiteindelijk niet gebruikt is

## Maps in HTML5 pagina/app

Via google maps kan je naar de plaats gaan waar je je kaart wilt hebben. Via de share knop kan je dan de gegenereerde code krijgen van die map die je in je html/php bestand kan plaatsen en zo krijg je een kaart te zien van die bepaalde plaats die je wilt hebben.

## (Kivy)

Een software die ervoor zorgt dat je met Python programmeert van een interface wat je natuurlijk niet hebt bij standaard Python die het dus een stuk gemakkelijker maakt en dit is ook beter voor mij omdat ik dit gewend ben van visual basic waar je zelf je interface maakt en het niet hoeft te coderen.

## Bootstrap

Maakt de conversie van website naar mobile application ook niet moeilijk en is zeer handig voor een zorgvuldige layout van je app/website. Het werkt met een grid systeem waar er dan divs in zouden geplaatst worden als puzzelstukjes waarmee je gemakkelijk je website kan opdelen in verschillende delen en zodat je website een stuk overzichtelijker wordt

### Setup bootstrap

Je kan via de bootstrap site de files downloaden waarmee je dan via je html/php pagina kan naar verwijzen via <link>.

Het gemakkelijkste is het gebruik van bootstrapcdn. Hier kopieer je de <link> van de site en dit werkt ook gewoon perfect zonder een download.

### Opbouw

*"Using the Bootstrap 4 Grid | BOOTSTRAP 4 TUTORIAL"*

In deze video wordt alles zeer goed en duidelijk uitgelegd

## Hashcode password en MD5

### Hashcode password

Het randomizen van wachtwoorden in gegenereerde tekens die ervoor zorgen dat hackers en andere mensen veel moeilijker aan gegevens van bepaalde mensen kunnen komen en hashcode maakt dit zeer moeilijk voor die bepaalde mensen.

### MD5

MD5 is hetzelfde principe als hashcode, maar MD5 is in php bijvoorbeeld een makkelijker te implementeren en het is iets minder complex dan hashcode. Het is wel iets minder veilig dan hashcode, maar wordt toch nog altijd veel gebruikt omdat het de hackers toch ook wel een stuk moeilijker maakt om aan bepaalde gegevens te komen.



### (Google login)

Ik had een probleem met het vinden van een oplossing van hoe ik zou registreren en inloggen. Heb dit zo goed als de hele tijd gedaan met MySQL wachtwoord en gebruikersnaam, maar zag zelf in dat dit niet evident is door de beperkte info die er op het excel bestand stond van de stewards.

Eerst was het plan om een wachtwoord en gebruikersnaam te genereren. De gebruikersnaam zou op basis zijn van je voornaam en achternaam, maar dit lukte niet en is er ook niet veel over te vinden en het wachtwoord zou een random gegenereerd wachtwoord moeten zijn door php of mysql wat dus ook niet is gelukt. Dus dan kwam google login. Ik moet zelf hun email en wachtwoord niet opslaan in mijn databank en het is gemakkelijk voor de gebruiker om hiermee te werken.

### Mail sturen php

Hier was alles duidelijk en de code erachter is ook een standaard code. Had wel een probleem met het connecten van bepaalde bestanden in het extra bestand die je moet hebben van phpmailer. Het probleem lag bij de versie van php in verband met de server van xamp.

# Einde