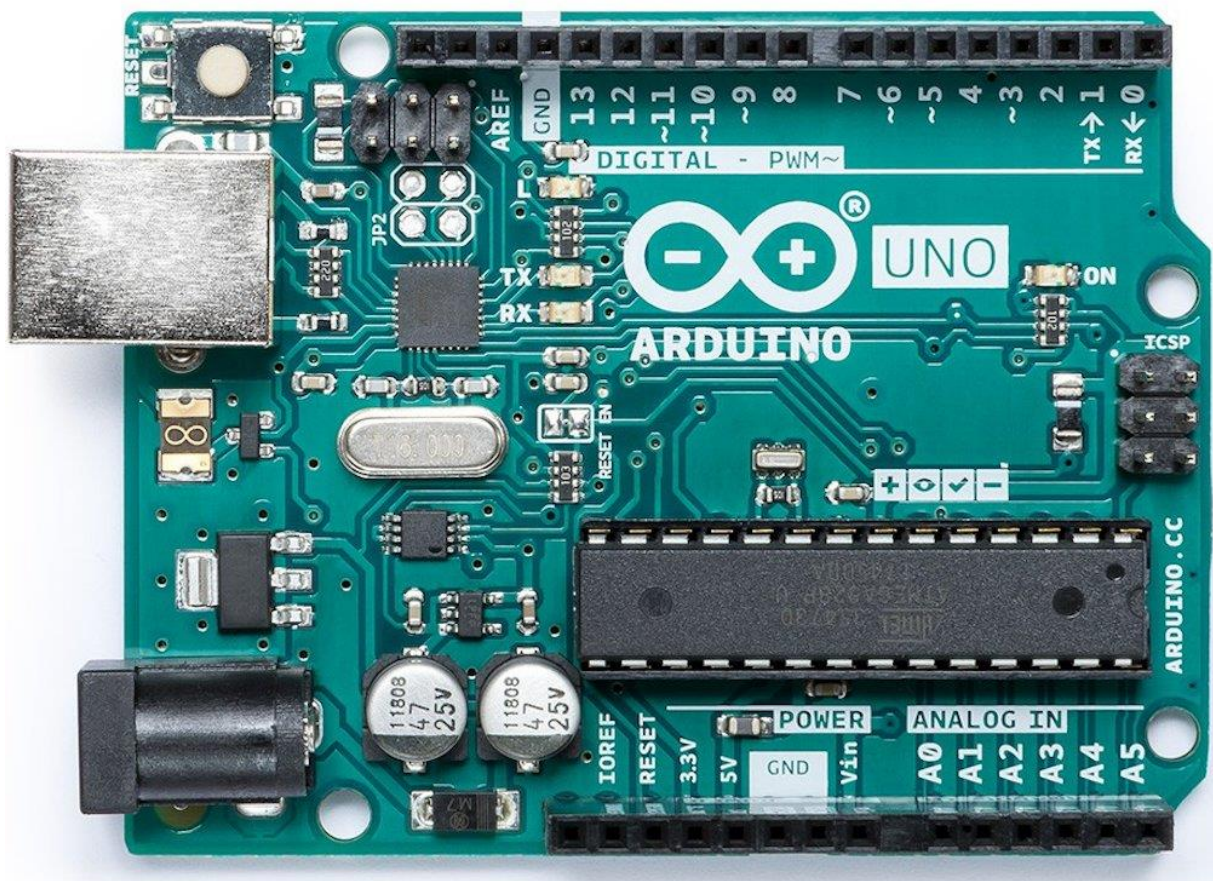


# HANDLEIDING ARDUINO EDUCATIEF



Hartelijk dank om voor Arduino Educatief te kiezen. Op de volgende pagina's vind je alle stappen om je wegwijs te maken op de website.

Veel leerplezier !!!

## Inhoud

1.1 Inleiding .....	2
1.2 Registreren ( = een nieuw account aanmaken) . ....	3
1.2.1 Een leerlingen account aanmaken .....	4
1.2.2 Een leerkrachten account aanmaken . ....	5
1.2.3 Werken met verschillende klassen . ....	6
1.3 Inloggen als ADMIN .....	7
1.3.1 Als je ingelogd bent als admin zie je meteen de volgende functies .....	7
1.3.1.1 instructie tonen.....	7
1.3.1.2 Instructie /oefening toevoegen .....	8
1.3.1.3 Change instructie / oefening : .....	11
1.3.1.4 Een lijst van leerlingen weergeven : .....	12
1.3.1.5 Een lijst van leerkrachten weergeven :.....	12
1.3.1.6 Admin forum .....	13
1.3.1.7 Reports.....	14
2 Oefenen .....	14
3 De bannerknoppen:.....	15
3.1 Home .....	15
3.2 Onze service.....	15
3.3 Over ons .....	15
3.4 Contacteer ons.....	16
3.5 Voornaam en familienaam in banner → profiel.....	16
3.6 Uitloggen .....	17
4 Betaalsysteem.....	18
4.1 Betalen met PayPal.....	18

# 1 HET INLOGSYSTEEM

## 1.1 Inleiding

Als men voor het eerst op de site terecht komt, ziet men dit scherm:



Onderaan de pagina worden volgende gegevens getoond :

credits	Useful Links	uitvoering
Atheneum Jan Fevijn Daverlostraat 132, 8310 Assebroek <a href="#">Learn More</a>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">Home</a></li><li>• <a href="#">Onze service</a></li><li>• <a href="#">Over ons</a></li><li>• <a href="#">Contacteer ons</a></li><li>• <a href="#">Registreer</a></li><li>• <a href="#">Inloggen</a></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <a href="#">planning</a></li><li>• <a href="#">logboek</a></li><li>• <a href="#">gebruiksaanwijzing</a></li></ul>
webdesigner: Ruben Aspeslag Elzenstraat 2 , 8000 Brugge <a href="#">Learn More</a>		

Bij de hyperlinks (onderaan de site met zwarte achtergrond) en in de banner (de blauwe knopjes bovenaan onder "arduino Educatief) is het telkens mogelijk om naar de startpagina "home" te gaan.

Bij 'onze service' staat basisinfo over arduino Educatief.

"Over ons" bevat basisinfo over mezelf, Ruben Aspeslag.

"Inloggen" verwijst naar de loginpagina, en bij "registreer" kan men een nieuw account aanmaken.

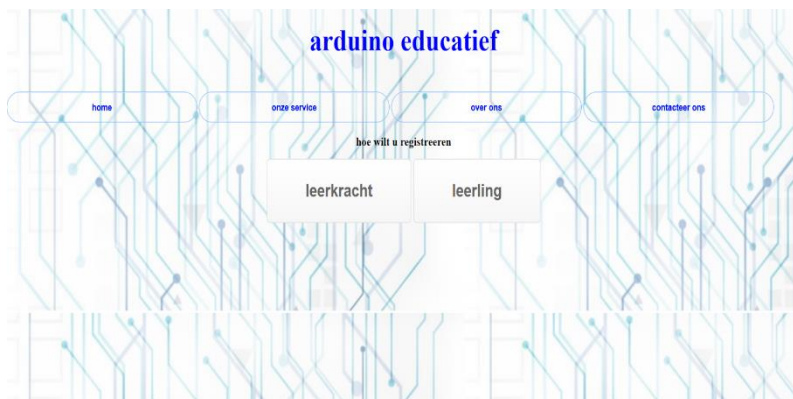
Als je wil inloggen / registreren moet je op de rode link "inloggen" klikken. Indien men dat doet, krijgt men volgend scherm te zien:

The image shows a login form with a blue circuit-like background. At the top, it says "inloggen:". Below this are two input fields: the first is labeled "email" and the second is labeled "wachtwoord". Below the password field, there is a link that says "wachtwoord vergeten? of heb je nog geen account? registreer". At the bottom of the form is a blue button labeled "Login".

Bij het inloggen dien je je emailadres en je wachtwoord in te vullen. Heb je nog geen account aangemaakt , dan moet je op registreer klikken.

## 1.2 Registreren ( = een nieuw account aanmaken) .

Nadat je vanuit de loginpagina op 'registreer' geklikt ,hebt kom je op de volgende pagina terecht.

The image shows a registration page with a blue circuit-like background. At the top, it says "arduino educatief". Below this is a navigation bar with links: "home", "onze service", "over ons", and "contacteer ons". Below the navigation bar, there is a section titled "hoe wilt u registreren". Under this title are two buttons: "leerkracht" and "leerling".

Vervolgens kan men kiezen voor een leerlingenaccount of een leerkrachtenaccount .

### 1.2.1 Een leerlingenaccount aanmaken .

Wanneer je vanuit de startpagina op “registreer” hebt gedrukt en daarna op “leerling” kom je op de volgende pagina terecht :

maak uw account aan.			
inloggegevens			
Email:	<input type="text"/>	gebruikersnaam:	<input type="text"/>
voornaam:	<input type="text"/>	wachtwoord:	<input type="text"/>
familienaam:	<input type="text"/>	herhaal uw wachtwoord:	<input type="text"/>
Voer hier de code in die je van je leerkracht gekregen hebt:		<input type="text"/>	

Hier dient de leerling(e) zijn emailadres, voornaam, familienaam , gebruikersnaam (mag hij/zij zelf kiezen), en 2 keer hetzelfde (zelf gekozen) wachtwoord in te vullen.

In het onderste invoerveld is het de bedoeling dat de leerling een klascode ingeeft. De leerkracht heeft deze gekregen bij het maken van een klas. Het is dus de bedoeling dat de leerkracht dit (alleen) aan de leerlingen van die klas geeft.

Hierna kan de leerling beginnen met oefenen (zie hoofdstuk 2) .



### 1.2.2 Een leerkrachten account aanmaken .

Als je vanuit de loginpagina op "registreer" hebt geklikt en daarna op "leerkracht" kom je op het volgende scherm terecht :

registreer		voor welke formule ga je (voor je eerste klas)
Email:	<input type="text"/>	<input type="radio"/> eerste 3 oefeningen gratis voor 3 leerlingen
voornaam:	<input type="text"/>	<input type="radio"/> betaal 6 euro per klas (max 20 leerlingen) per schooljaar
familienaam:	<input type="text"/>	<input type="radio"/> voer een schoolregistratiecode in en krijg het volledige pakket gratis. Dit geldt alleen voor leerkrachten van Jan Fevijn. <input type="text"/>
wachtwoord:	<input type="text"/>	klasnaam (voor je eerste klas) : <input type="text"/>
herhaal uw wachtwoord:	<input type="text"/>	gelieve dit formulier in te vullen indien u nog geen account hebt .

registreer

Hier dient de leerkracht zijn/haar emailadres, voornaam, familienaam, 2 keer hetzelfde wachtwoord en betaalmethode in te geven.

Hieruit kan je kiezen.

- Je kan enkel de eerste 3 oefeningen maken, met een klas van 3 leerlingen. Daarmee bieden we de mogelijkheid om het product gratis te verkennen.
- Je kan 6 euro betalen per klas van maximaal 20 leerlingen (per schooljaar) . Dus voor elke klas krijg je een nieuwe code en betaal je 6 euro. Voor een klas groter dan 20 leerlingen moeten meer codes aangekocht worden.
- Je kan de schoolregistratiecode invoeren, dit is alleen voor leerkrachten van de school Jan Fevijn in Assebroek (Brugge) .

Vervolgens moet de leerkracht een klasnaam invoeren.

Hieronder zie je een voorbeeld van een goed ingevuld formulier:

### 1.2.3 Werken met verschillende klassen .

klasnaam	klasCode (Geef die aan alle leerlingen in je klas. Dit hebben ze nodig om in te loggen.)	formule
5ITN	123456	janfevijn leerkracht
6ITN	654321	janfevijn leerkracht

Als je een leerkrachtenaccount aangemaakt hebt dan heb je al een klas moeten maken die in de tabel staat. In de 2de kolom staan klascodes die de leerkracht aan de leerlingen toewijst. Als je er nog een wil aanmaken druk je op de groene knop "maak nieuwe klas aan" .

Hier dien je een klasnaam in te geven en vervolgens weer te kiezen welke betaalmethode je zal nemen:

- Je kan 6 betalen euro per klas van maximaal 20 leerlingen (per schooljaar) .
- Je kan de school registratiecode invoeren, dit is alleen voor leerkrachten van de school Jan Fevijn in Assebroek (Brugge) .

Als je voor het eerst een klas aanmaakt kan je er voor kiezen om één gratis aan te maken met maar een beperkt aantal oefeningen en instructies. Vanaf dan is dat niet meer mogelijk want je kan maximaal 1 gratis klas aanmaken (tenzij met schoolcode Jan Fevijn)

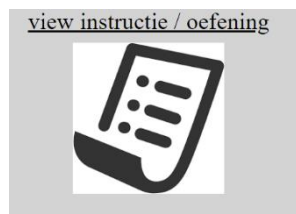
Met de schoolcode kan men gratis oneindig veel klassen aanmaken (alleen voor leerkrachten van de school jan fevijn in Assebroek) .

## 1.3 Inloggen als ADMIN

De adminaccounts zijn al op voorhand aangemaakt zodat een admin zich daar geen zorgen over dient te maken.

### 1.3.1 Als je ingelogd bent als admin zie je meteen de volgende functies

#### 1.3.1.1 instructie tonen



Wanneer men op "view instructie" geklikt heeft ziet men alle instructies onder elkaar. Dit ziet er als volgt uit.

hier kunt u al de instructies zien die uw leerlingen uit aan het leren zijn.

### instructie: 1

Als je in de doos kijkt van je arduino zal je zeker de volgende dingen zien (je zal ze allemaal nodig hebben) de arduino zelf, deze ziet er als volgt uit:

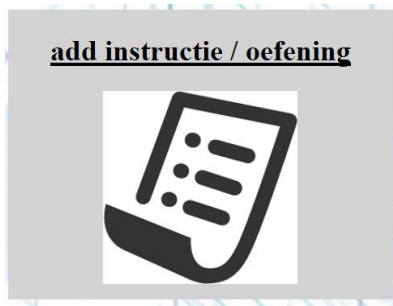
het bord

deze zal je veel nodig hebben om alles erop aan te sluiten en deze te verbinden met je arduino.

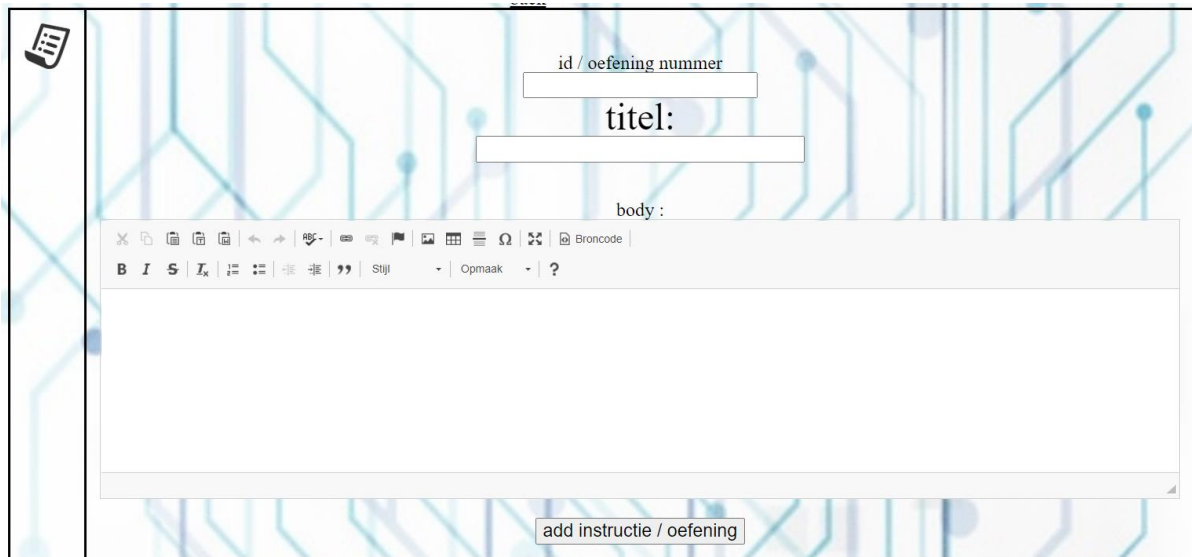
de usb kabel waarmee je de arduino en de pc met elkaar kunt verbinden



### 1.3.1.2 Instructie /oefening toevoegen

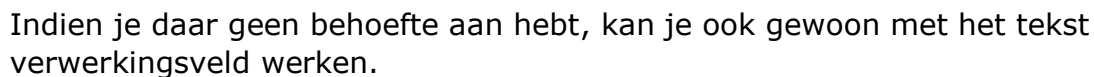
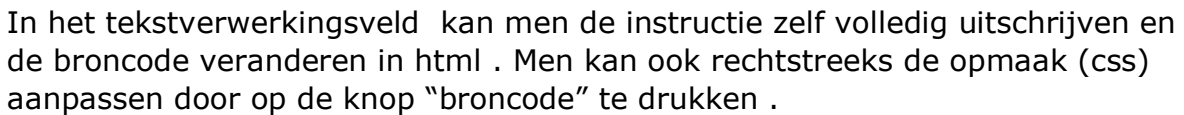


Als men op deze knop gedrukt heeft krijgt men volgend scherm:


A screenshot of a web form for adding an instruction or exercise. The form is set against a background with a light blue circuit pattern. It features a sidebar on the left with a document icon. The main area contains three input fields: 'id / oefening nummer', 'titel:', and 'body :'. The 'body' field is a large text area with a rich text editor toolbar above it, including options for bold, italic, strikethrough, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, and a 'Broncode' (Source Code) button. A 'Stijl' (Style) dropdown and an 'Opmaak' (Format) button are also present. At the bottom right of the form is a button labeled 'add instructie / oefening'.

Bij "id oefening" plaats je het id (identificatienummer) van de oefening/instructie. Dit is het oefeningsnummer , onderaan zie je een overzicht van alle oefeningen en hun nummer. Door een instructie een id te geven die al in gebruik is worden alle instructies /oefeningen id automatisch opgeschoven. Vb. als je een instructie 5 bijvoegt wordt de vorige instructie 5 veranderd naar instructie 6, 6 wordt 7,...

Vervolgens kan men de instructie / oefening een inhoud (body) geven in het volgende invoerveld:



Je kan hier je instructie volledig uitschrijven hieronder heb je de mogelijkheden:



door op de "b" te drukken en daarna tekst in te voeren maak je je tekst vet, op "I" schuin, en op de doorgestreepte "s" doorstreept. door op de knoppen linksboven te drukken kan je tekst Kopiëren en plakken . met het vlaggetje kan je een hyperlink toevoegen , met de " " kan Je een afbeelding toevoegen met de " " een tabel. als je daar op gedrukt hebt krijg je het volgende :

Bij aantal rijen plaats je hoeveel rijen je wilt hebben, hetzelfde voor kolommen. Bij koppen beslis je of je eerste kolom en of je eerste rij een kop is of niet. Koppen hebben een iets grotere tekst (in het vet, en de tekst staat in het midden (gecentraliseerd)).

9

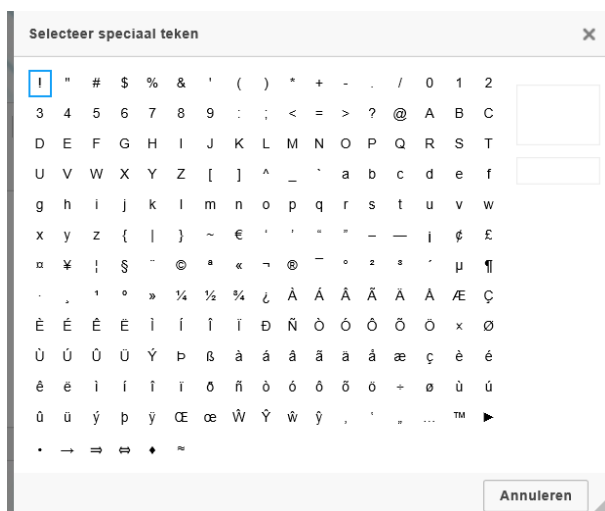
Bij de randdikte beslis je hoe dik de rand van je tabel moet zijn. bij de uitlijning kies je of je tekst in de tabel links rechts of centraal uitgelijnd zal staan. Bij de hoogte en de breedte beslis je hoe hoog of hoe breed elke cel in je tabel zal zijn.


Als je klaar bent klik je op "ok" en dan zie je je tabel verschijnen.

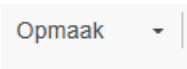
Door op " " te klikken zorg je ervoor dat er op de plaats van je cursor een horizontale lijn tevoorschijn komt. Door op de " " te klikken kan je een symbool naar keuze toevoegen .

Als je erop klikt krijg je het volgende scherm:

Hier kan je een symbool uitkiezen door er op te klikken.

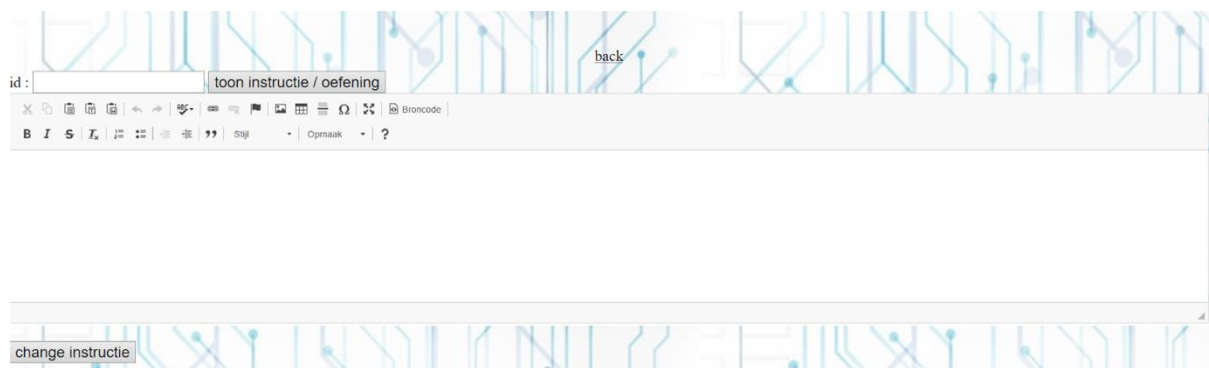


Door op de " " te klikken kan je een genummerde of een ongenummerde lijst maken .

Door op " " te klikken krijg je de keuze of je tekst in een kop1, 2 of plaatst. Gebruik vooral standaard tekst bij je instructie want de koppen zijn gereserveerd voor de titels.



### 1.3.1.3 Change instructie / oefening :



Bij id moet je het id / het oefening nummer ingeven van de oefening die je wil bewerken en klik vervolgens op “toon instructie / oefening”.

Vervolgens komt de instructie in de teksteditor, waar men de tekst aanpassen.



het gebruik van de teksteditor werd uitgelegd in 1.3.3.1 .

### 1.3.1.4 Een lijst van leerlingen weergeven :



Door op de bovenstaande knop te klikken, kunt u een lijst laten genereren van alle leerlingen die geregistreerd zijn met hun leerkracht en klas.

id leerlingen	voornaam leerling	naam leerling	email leerling	voornaam leerkracht	naam leerkracht	email leerkracht	klasnaam	klas ID	oefening ID
2	a	a	Ruben.aspeslag@gmail.com	Ruben	aspeslag	Rauben.aspeslag@gmail.com	6IT N	86	1
3	aa	a	ruben.piediesup@gmail.com	Ruben	familiennaam	ruben.piediesup@gmail.com	6ITn	89	1

### 1.3.1.5 Een lijst van leerkrachten weergeven :



Door op leerkrachten te klikken kan je een lijst genereren van de leerkrachten met hun voornaam, email en alle klassen die zij op hun naam hebben staan.

id leerkrachten :  naam :  familiennaam :  email :   
 actief


id leerkracht	actief	voornaam	naam	email	klassen
1	<input type="button" value="actief"/>	Hannes	De Kesel	lk.Hannes@gmail.com	5ITN 6ITN

Je kunt ook de zoekfunctie gebruiken door een of meerdere velden in te vullen en daarna op "zoeken" te drukken.




idklas:	2	klasnaam:	6ITN
id leerkracht:	1	naam leerkracht:	Hannes De Kesel

Ruben Aspegel  
oefeningid=1  
leerlingid=1




© Can Stock Photo

Jarmo Van Moeffaert  
oefeningid=1  
leerlingid=2




© Can Stock Photo

Lorenzo Wintein  
oefeningid=1  
leerlingid=3




© Can Stock Photo

Rupert Van Den Eynde  
oefeningid=1  
leerlingid=4




© Can Stock Photo

Jordi Taillaert  
oefeningid=1  
leerlingid=5




© Can Stock Photo

Rubin Paudel  
oefeningid=1  
leerlingid=6




© Can Stock Photo

Siebe Hindryckx  
oefeningid=1  
leerlingid=7



© Can Stock Photo

Dario Decuyper  
oefeningid=1  
leerlingid=8



© Can Stock Photo

## **admin forum**



addinstructie.php

back

voeg zelf een bericht toe.

X ↵ 📎 🗑️ ⏪ ➡ 🔍 🌐 🖨️ ☰ Ω 🔧 🔒 Broncode

B I S X<sub>s</sub> ¶ ⌨ ⚙ Stijl ▾ Opmaak ▾ ?

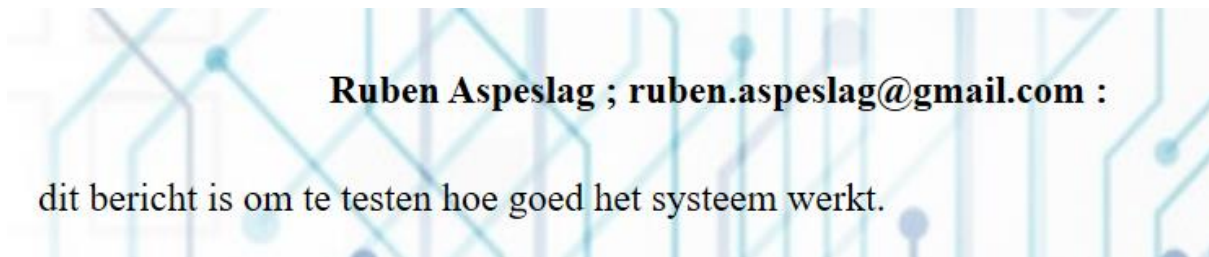
verzenden

Ruben Aspeslag 6IT N

### 1.3.1.7 Reports



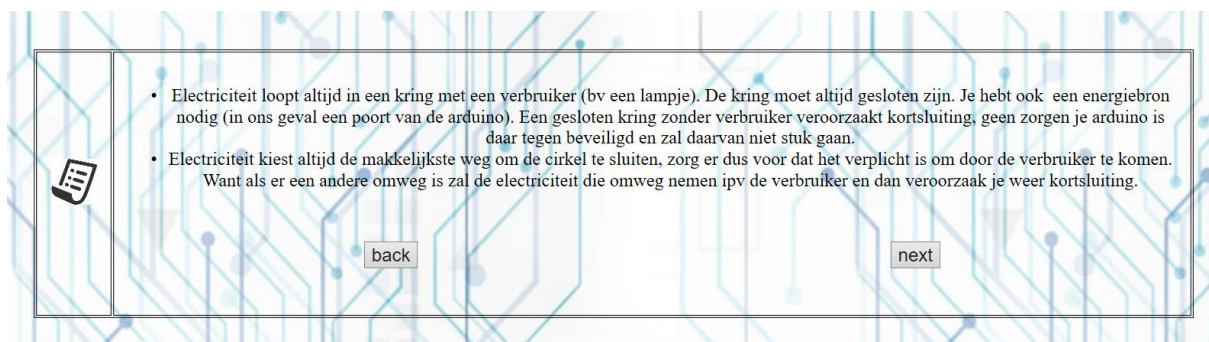
Bij reports krijg je een overzicht van alle berichten die mensen verstuurd hebben via "contacteer ons" .



Je krijgt telkens de voornaam ,familienaam en e-mailadres die ingevoerd werd, met daaronder het ingevoerde bericht. Indien men het bericht wil beantwoorden stuurt men een bericht naar het emailadres die boven het bericht zichtbaar is.

## 2 Oefenen

Wanneer je als leerling ingelogd / geregistreerd bent kom je terecht bij de eerste oefening.



Door op "next" te klikken ga je naar de volgende oefening. Als je op "back" klikt ga je terug naar de vorige oefening.

### 3 De bannerknoppen:

Wanneer men terechtkomt op de homepagina krijg je de volgende banner :



Is men ingelogd, dan ziet die banner er als volgt uit.



Hieronder verduidelijken we iedere knop.

#### 3.1 Home

De homeknop blijft altijd op dezelfde plaats staan maar de functie ervan kan variëren .

Als je nog niet ingelogd bent kom je weer terecht op de home / start pagina van arduino educatief.

Indien je wel ingelogd bent ga je terug naar het scherm die je kreeg direct nadat je ingelogd / geregistreerd was.

#### 3.2 Onze service

Wanneer men klikt op “onze service” krijgt men informatie te zien over onze diensten van ARDUINO EDUCATIEF.



#### 3.3 Over ons

Op de pagina “over ons” krijg je wat uitleg over de makers van de site ARDUINO EDUCATIEF.



### 3.4 Contacteer ons

Indien je met een vraag , suggestie , mededeling ,... zit die je door ons graag beantwoord / behandeld zou zien ,kunt u altijd een bericht, vraag, suggestie, ... achterlaten op deze pagina. Dit bericht komt terecht bij de beheerders van arduino Educatief. zij beantwoorden je zo spoedig mogelijk.

bij "contacteer ons" krijg je het volgende formulier.

Hier kan je je vraag , naam , familienaam en een geldig emailadres invullen. Het antwoord wordt dan ook gestuurd naar dat emailadres.

Schrijf uw bericht in het tekstveld , gelieve uw boodschap zo kort en bondig mogelijk te beschrijven.

### 3.5 Voornaam en familienaam in banner → profiel



Wanneer je ingelogd bent zie je je naam en familienaam linksboven in de banner staan. Als je hier op klikt zie je jouw profiel.

Wanneer je ingelogd bent als admin ziet het er als volgt uit :

functie:	ADMIN
naam:	Ruben Aspeslag
email:	ruben.aspeslag@gmail.com
wachtwoord:	<input type="password"/> <input type="password"/> <input type="password"/> <input type="password"/> <a href="#">wachtwoord wijzigen</a>

Als je als leerling ingelogd bent, ziet het er als volgt uit:

functie:	leerling
naam:	leerling 1
email:	leerling1@gmail
wachtwoord:	<input type="password"/> <input type="password"/> <input type="password"/> <input type="password"/> <a href="#">wachtwoord wijzigen</a>
oefening nummer	9

Je kunt de voortgang van jouw oefeningen ook terugvinden bij het oefening nummer.

Wanneer je als leerkracht ingelogd bent ziet dit er als volgt uit.

functie:	leerkracht																														
naam:	Hannes De Kesel																														
email:	lk.Hannes@gmail.com																														
wachtwoord:	<input type="password"/> <input type="password"/> <input type="password"/> <input type="password"/> <a href="#">wachtwoord wijzigen</a>																														
account inactief zetten																															
oefeningnummer leerlingen	<table border="1"> <thead> <tr> <th>oefeningnummer</th> <th>naam</th> <th>familienaam</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Ruben</td><td>Aspeslag</td></tr> <tr><td>1</td><td>Siebe</td><td>Hindryckx</td></tr> <tr><td>1</td><td>Jarmo</td><td>Van Moeffaert</td></tr> <tr><td>1</td><td>Dario</td><td>Decuypere</td></tr> <tr><td>1</td><td>Lorenzo</td><td>Wintein</td></tr> <tr><td>1</td><td>Thymen</td><td>Van Bievliet</td></tr> <tr><td>1</td><td>Rupert</td><td>Van Den Eynde</td></tr> <tr><td>1</td><td>Jordi</td><td>Taillaert</td></tr> <tr><td>1</td><td>Rubin</td><td>Paudel</td></tr> </tbody> </table>	oefeningnummer	naam	familienaam	1	Ruben	Aspeslag	1	Siebe	Hindryckx	1	Jarmo	Van Moeffaert	1	Dario	Decuypere	1	Lorenzo	Wintein	1	Thymen	Van Bievliet	1	Rupert	Van Den Eynde	1	Jordi	Taillaert	1	Rubin	Paudel
oefeningnummer	naam	familienaam																													
1	Ruben	Aspeslag																													
1	Siebe	Hindryckx																													
1	Jarmo	Van Moeffaert																													
1	Dario	Decuypere																													
1	Lorenzo	Wintein																													
1	Thymen	Van Bievliet																													
1	Rupert	Van Den Eynde																													
1	Jordi	Taillaert																													
1	Rubin	Paudel																													

Hier kun je zien welke leerlingen zich hebben aangemeld via de klascode die u hebt gekregen bij het aanmaken van een klas. Je kan opvolgen aan welke oefening ze bezig zijn. Het is mogelijk om oefening over te laten door op "next" te klikken , dit is een aandachtspunt voor de leerkracht.

### 3.6 Uitloggen

Als je op uitloggen hebt geklikt , verdwijnt deze knop en verdwijnt je naam ook uit de banner. Zo kom je weer terecht op de startpagina van arduino educatief.



## 4 Betaalsysteem

Wanneer u een als leerkracht een betaalde klas wil aanmaken, komt u terecht in het betaalsysteem.


### 4.1 Betalen met PayPal

betaalmethode	betaaling starten	extra informatie over de betaalmethode
paypal :		betaal veilig en vlot met paypal , het maakt niet uit waar u shop, u bankgegevens worden nooit met we webshop gedeeld.

De bovenste betaalmethode en momenteel ook de enige is PayPal.

Indien je nog nooit met PayPal te maken gehad hebt krijg je het volgende scherm.

Jan Fevijn

🛒 0,01 EUR ▾


Heeft u een PayPal-rekening?

of

**Betalen met creditcard**


PayPal deelt uw financiële informatie niet met webwinkels.

Land/regio  
België ▾



Creditcardnummer


Vervaldatum

CSC-code 


Voornaam

Achternaam

Type telefoon  
Mobiel ▾

 ▾

Telefoonnummer  
+32



**PayPal is een veilige en gemakkelijke manier om te betalen**

Het maakt niet uit waar u shopt, uw financiële gegevens worden nooit met webwinkels gedeeld.

Je kunt hier kiezen of je via PayPal betaalt of met de creditcard .Beide zijn zeer veilig en gebruiksvriendelijk.

18

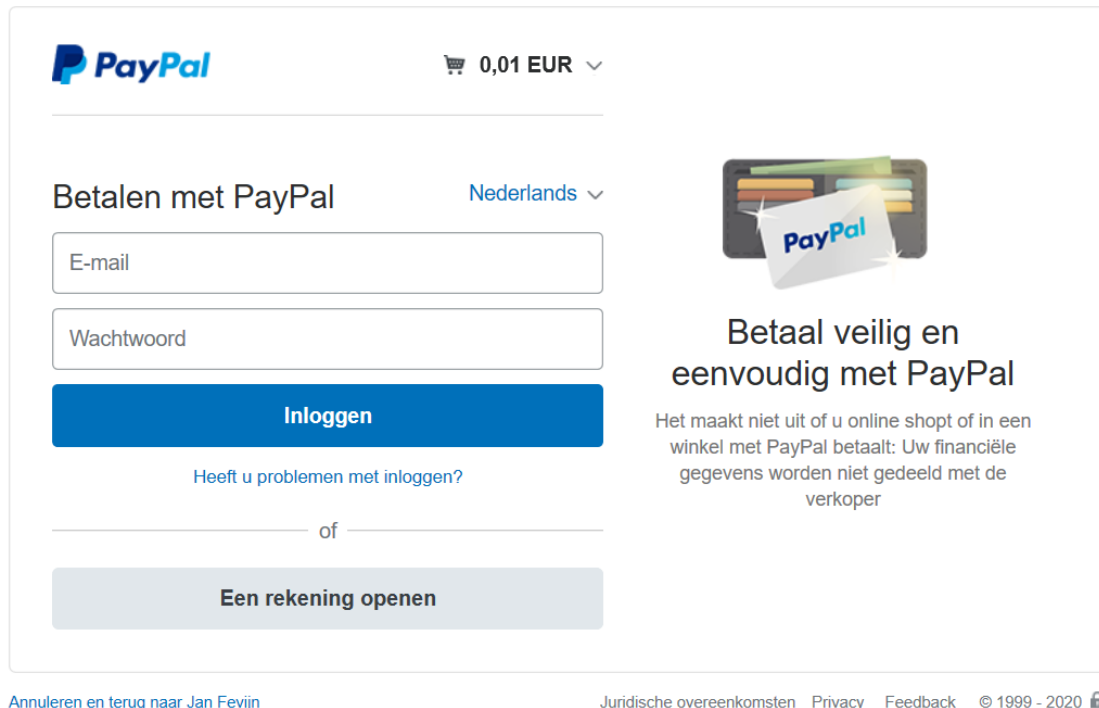
Ruben Aspeslag 6IT N

Indien je kiest om via de creditcard te betalen voer je best al je bankgegevens in. PayPal gaat hier zorgvuldig en betrouwbaar mee om.

Wens je via PayPal te betalen dan kun je inloggen met de blauwe knop Links boven.

Indien men dat gedaan heeft krijgt men het volgende scherm te zien.

Jan Fevijn



The screenshot shows the PayPal login interface. At the top left is the PayPal logo, and at the top right is a shopping cart icon with the text '0,01 EUR'. Below the logo, the text 'Betalen met PayPal' is displayed next to a language dropdown menu set to 'Nederlands'. There are two input fields: 'E-mail' and 'Wachtwoord'. Below these is a prominent blue button labeled 'Inloggen'. Underneath the button is a link that says 'Heeft u problemen met inloggen?'. Below this is a horizontal line with the word 'of' in the center. At the bottom is a light gray button labeled 'Een rekening openen'. To the right of the login fields, there is an illustration of a wallet with a PayPal card. Below this illustration, the text reads 'Betaal veilig en eenvoudig met PayPal'. Further down, a paragraph states: 'Het maakt niet uit of u online shopt of in een winkel met PayPal betaalt: Uw financiële gegevens worden niet gedeeld met de verkoper'. At the very bottom of the page, there is a footer with links: 'Annuleren en terug naar Jan Fevijn', 'Juridische overeenkomsten', 'Privacy', 'Feedback', and '© 1999 - 2020' followed by a lock icon.

Indien men al een PayPal rekening heeft, kan men inloggen met emailadres en wachtwoord.

Als je een PayPal rekening opent krijgt u het volgende scherm:

## Open een PayPal-rekening

Profiteer van extra zekerheid met PayPal  
**Aankoopbescherming** voor **in aanmerking komende aankopen**.



Door een rekening te openen, gaat u akkoord met de [Gebruikersovereenkomst](#) en [Privacyverklaring](#) van PayPal en bevestigt u dat u minstens 18 jaar oud bent. Lees meer informatie over PayPal in de [Belangrijke betaal- en service-informatie](#).



Ontvang per e-mail aanbiedingen en promoties van PayPal. U kunt op elk gewenst moment veranderen wat u wilt ontvangen. [Meer informatie](#)

Akkoord en betalen

gelieve hier u gegevens in te vullen en akkoord te gaan met de voorwaarden.

Als je ingelogd bent met PayPal krijg je het volgende scherm :

Jan Fevijn

Wanneer je op “nu betalen” drukt zal het bedrag in rekening gebracht worden.