

Evade

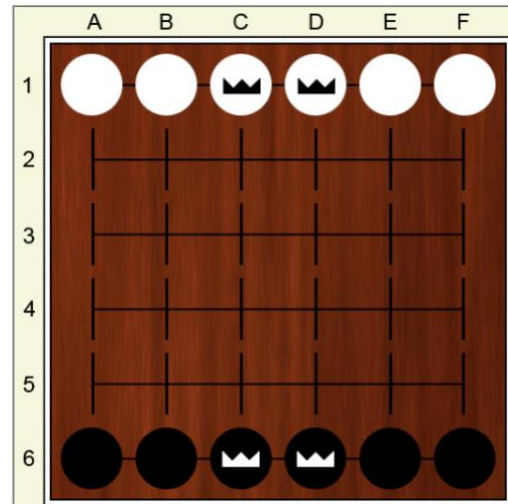
Hru uvedla na trh firma 3M Company v roce 1971. (zdroj: <http://www.deskovehry.info/>)

Cíl hry

- Dostat svého krále (jednoho ze dvou) na protější stranu desky.

Výchozí situace

- Na začátku hry stojí 2 králové na prostředních polích v krajních řadách, 4 obyčejné kameny na zbylých polích krajních řad (viz obrázek).



Hra

- Hráči se v tazích pravidelně střídají.
- Obyčejný kámen smí být přesunut o jedno pole ortogonálně nebo diagonálně.
- Pokud se přesune kámen na pole, které je již obsazeno protivníkovým kamenem (obyčejným nebo králem), jsou oba kameny zmrazené na tomto poli a do konce hry s nimi nemůže být proveden tah.
- Přesun kamene na pole, kde se nachází vlastní kámen nebo kde se nachází již dva zmrazené kameny, není dovolen.
- Král se může přesunout o jedno pole diagonálně nebo ortogonálně, ale pouze na volné pole. Nemůže tedy zmrazit protivníkův kámen.

Konec hry

- Vítězí hráč, který převede svého krále do krajní řady na protější straně desky.
- Hráč, který nemůže provést tah, prohrává.
- Pokud oba hráči mají své krále zmrazené, hra končí nerozhodně.