

1. Kardach Oskar ++
Gra w warcaby.
2. Wojda Olaf ++
Menadżer haseł.
3. Borowski Adam, Kostrzewski Marcin
Gra w statki. ++
4. Włodarczyk Jędrzej +
Aplikacja do planowania i zarządzania dietą wraz z GUI.
5. Dixit Rishi ++
Komunikator tekstowy.
6. Nowaczyk Jakub ++
Gra typu Arkanoid.
7. Tarent Oliwia
Tablica kanban, która będzie umożliwiać organizację pracy (zarówno zespołowej, jak i indywidualnej) oraz zarządzanie statusem zadań ustalonych przez użytkownika. ++
8. Durlik Dominik
Gra typu „symulacja kosmiczna”. ++
9. Rybakowski Grzegorz
Gra typu "Rogue-like", inspirowana grą "Tiny Rogues". ++
10. Kaliński Mateusz, Mieloch Przemysław
Gra w szachy. ++
11. Rembeza Piotr
Gra karciana Makao. ++
12. Urban Szymon
Symulator wypożyczalni samochodów. ++
13. Niedziela Wojciech
Poczta kurierska. ++
14. Malak Kacper
System zarządzania biblioteką ++

15. Przykłota Łukasz, Marszałek Stanisław ++
System zarządzania uczelnią/wydziałem
16. Błaszkowski Tymon
Syntezator dźwięku. ++
17. Grabska Inga, Leszczyński Michał
Aplikacja internetowa do organizacji czasu pracy. ++
18. Loret Aleksandra
Internetowa aplikacja systemu bankowego. ++
19. Brózdziński Michał, Łapa Albert
Gra typu RogueLike z elementami budowania drużyny. ++