

1. Kardach Oskar + +
Gra w warcaby.
2. Wojda Olaf + +
Menadżer haseł.
3. Borowski Adam, Kostrzewski Marcin
Gra w statki. + +
4. Włodarczyk Jędrzej +
Aplikacja do planowania i zarządzania dietą wraz z GUI.
5. Dixit Rishi + +
Komunikator tekstowy.
6. Nowaczyk Jakub + +
Gra typu Arkanoid.
7. Tarent Oliwia
Tablica kanban, która będzie umożliwiać organizację pracy (zarówno zespołowej, jak i indywidualnej) oraz zarządzanie statusem zadań ustalonych przez użytkownika. + +
8. Durlik Dominik
Gra typu „symulacja kosmiczna”. + +
9. Rybakowski Grzegorz
Gra typu "Rogue-like", inspirowana grą "Tiny Rogues". + +
10. Kaliński Mateusz, Mieloch Przemysław
Gra w szachy. + +
11. Rembeza Piotr
Gra karciana Makao. + +
12. Urban Szymon
Symulator wypożyczalni samochodów. + +
13. Niedziela Wojciech
Poczta kurierska. + +
14. Malak Kacper
System zarządzania biblioteką + +

15. Przykłota Łukasz, Marszałek Stanisław + +
System zarządzania uczelnią/wydziałem
16. Błaszkowski Tymon
Syntezator dźwięku. + +
17. Grabska Inga, Leszczyński Michał
Aplikacja internetowa do organizacji czasu pracy. + +
18. Loret Aleksandra
Internetowa aplikacja systemu bankowego. + +
19. Bróździński Michał, Łapa Albert
Gra typu RogueLike z elementami budowania drużyny. + +