Testfallkatalog

# Test 1: Laden eines Quartettspiels ( Valid JSON )

|  |  |
| --- | --- |
| **Gegeben** | Startfenster |
| **Erwartetes Ergebnis** | JSON-Datei lädt und Anzeigefenster öffnet sich |
| **Tatsächliches Ergebnis** | JSON-Datei lädt und Anzeigefenster öffnet sich |
| **Kommentar** | JSON-Datei ist valide |

# Test 2: Laden eines Quartettspiels ( Invalid JSON )

|  |  |
| --- | --- |
| **Gegeben** | Startfenster |
| **Erwartetes Ergebnis** | JSON-Datei lädt nicht und Fehlermeldung wird angezeigt |
| **Tatsächliches Ergebnis** | JSON-Datei lädt nicht und Fehlermeldung ( InvalidQuartetsJSON ) |
| **Kommentar** | JSON-Datei ist invalide |

# Test 3: Erstellen einer neuen Quartetts Karte

|  |  |
| --- | --- |
| **Gegeben** | Anzeigefenster der Quartettkarten, Eingabefenster für die zu erstellende Karte |
| **Eingabeparameter** | 1~\*92@. |
| **Erwartetes Ergebnis** | Karte erstellt sich und Werte können eingetragen werden |
| **Tatsächliches Ergebnis** | Karte erstellt sich und Werte können eingetragen werden |
| **Kommentar** | Sonderzeichen sind gestattet , String type |

# Test 4: Quartettkarte Wert bearbeiten

|  |  |
| --- | --- |
| **Gegeben** | Eingabefenster für einen Wert einer Karte |
| **Eingabeparameter** | Test123 |
| **Erwartetes Ergebnis** | Fehlermeldung Invalid Text, unable to convert wird angezeigt |
| **Tatsächliches Ergebnis** | Fehlermeldung Invalid Text, unable to convert wird angezeigt |
| **Kommentar** | Das Feld ist ein Integer und ein String wird eingegeben |

# Test 5: Quartettkarte wird erstellt und nicht allen Attributen wird ein Wert zugewiesen

|  |  |
| --- | --- |
| **Gegeben** | Anzeigefenster der Quartettkarten, Eingabefenster für die zu erstellende Karte mit Werten |
| **Erwartetes Ergebnis** | Fehlermeldung not all properties have a value! If you press OK, any changes will be discarded wird angezeigt |
| **Tatsächliches Ergebnis** | Fehlermeldung not all properties have a value! If you press OK, any changes will be discarded wird angezeigt |
| **Kommentar** | Will man das Eingabefenster verlassen oder das Erstellen einer Karte abbrechen und nicht alle Werte sind gesetzt, erscheint eine Fehlermeldung |