

Inhalt

Oberfläche	2
Menüfunktionen.....	3
Datei	3
Öffnen.....	3
Speichern.....	3
Suche	3
Inhalt löschen	3
Beenden.....	3
Sprache.....	4
Sprache anlegen	4
Sprache löschen.....	4
Sprache übersetzen.....	4
Funktionen auf der Oberfläche	5
Eintrag anlegen.....	5
Eintrag entfernen	5
Eintrag übersetzen	5
Schnittstelle	6

Oberfläche

Datei		Sprache
Öffnen	Strg+O	Sprache anlegen
Speichern	Strg+S	Sprache löschen
Suche	Strg+F	Sprache übersetzen
Inhalt Löschen		
Beenden		

WPF-TRANSLATE

Datei Sprache Hilfe

	KEY	DE-DE	NL-NL
X T	abbrechen	Abbrechen	
X T	abbrechenESC	ESC - Abbrechen	ESC - Annulieren
X T	abDatumDoppelpunkt	ab Datum:	vanaf datum:
X T	abgelehnt	Abgelehnt	verworpen
X T	abgelehnt2	2 - Abgelehnt	2 - Weigerde
X T	abgelehnt5	5 - Abgelehnt	5 - Weigerde
X T	abweichenderFormularnameDoppelpunkt	abweichender Formularname:	
X T	abweichenderOrdnernameBilderDoppelpunkt	abweichender Ordnername für Bilder:	
X T	abweichenderOrdnernameINETShopDoppelpunkt	abweichender Ordnername für INETSHOP:	
X T	adressdaten	Adressdaten	adresgegevens
X T	adressdatenholen	Adressdaten holen	
X T	adresse	Adresse	adres
X T	adresseDoppelpunkt	Adresse:	
X T	adresseKopieren	Adresse kopieren	Kopieer het adres
X T	adressen	Adressen	
X T	adresseNichtGeladen	Die Adresse wurde nicht geladen!	
X T	adressfeldFuellen	Adressfeld Füllen	Vul adresveld in

Entfernt einen Eintrag

Öffnet dein Eintrag
im Übersetzer

Fügt einen neuen
Eintrag hinzu

Menüfunktionen

Datei

Öffnen

Öffnet eine oder Mehrere Dateien. Es können nur .xaml-Dateien geöffnet werden. Bei den Dateien muss es sich um WPF-RessourceDictionaries handeln. Alle nicht String Daten, wie z.B. Styles oder MergedDictionaries, werden zwischengespeichert und während des [speichern](#) wieder in die Dateien geschrieben.

Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+O* aufgerufen werden.

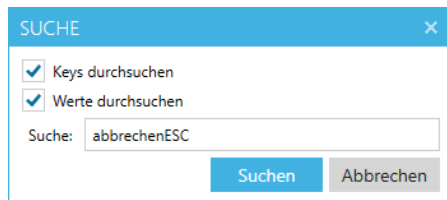
Speichern

Speichert alle offenen Dateien. Alle Zusatzdaten, wie z.B. Styles oder MergedDictionaries, werden wieder mit in diese Datei geschrieben.

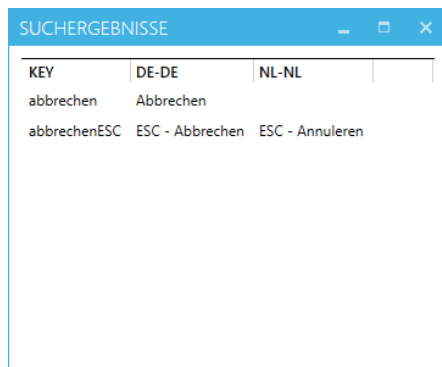
Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+S* aufgerufen werden.

Suche

Diese Funktion erlaubt das schnelle suchen nach Einträgen.



Wurden in der suche mehrere Ergebnisse gefunden werden diese in einem Extra Dialog angezeigt.



Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+F* aufgerufen werden.

Inhalt löschen

Diese Funktion entfernt alle Dateien aus dem Programm und erlaubt das laden und arbeiten mit neuen Dateien.

Beenden

Beendet die Anwendung

Sprache

Sprache anlegen

Legt eine neue Sprache an.

Sprache löschen

Löscht eine Sprache aus der Oberfläche. Die Dateien werden nicht von der Festplatte gelöscht.

Sprache übersetzen

Mit Hilfe dieser Funktion können ganze Sprachen oder einzelne Einträge in eine neue Sprache übersetzt werden.

The screenshot shows a dialog box titled 'ÜBERSETZER' with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there are two checked checkboxes: 'Bei Fehler abbrechen' and 'Nur leere übersetzen'. Below these, there are two dropdown menus for language selection, separated by an arrow pointing right. The first dropdown is set to 'de-de' and the second to 'nl-nl'. A progress bar is visible below the language selection. At the bottom of the dialog, it says 'Aktuelle Positon 9 von 989 aktuelles Element' and 'abweichenderOrdnername\NETShopDoppelpunkt'. At the very bottom, there are three buttons: 'Start', 'Stop', and 'Zurücksetzten'.

Funktionen auf der Oberfläche

Eintrag anlegen

In der [Oberfläche](#) kann einfach ein neuer Eintrag hinzugefügt werden. Damit dieser Button geklickt werden kann, muss mindestens eine Sprache geladen werden.

Eintrag entfernen

In der Oberfläche kann ein Eintrag, aus allen Sprachen, durch einen einfachen Klick, auf den entsprechenden Button, kann er Entfernt werden.

Eintrag übersetzen

Diese Funktion ähnelt dem [Übersetzten von Sprachen](#). Es wird allerdings nur ein Eintrag angezeigt und übersetzt.

Schnittstelle

Über die Bibliothek LSDOTNETCORE ist es möglich, das einfache Laden, der erstellten Wörterbücher zu ermöglichen. Die Klasse *ResourceHelper* befindet sich in dem Namespace *de.LandauSoftware.Core.WPF*. Die Funktion der Methoden kann der XML-Dokumentation entnommen werden.