Inhalt

[Oberfläche 2](#_Toc511052093)

[Menüfunktionen 3](#_Toc511052094)

[Datei 3](#_Toc511052095)

[Öffnen 3](#_Toc511052096)

[Speichern 3](#_Toc511052097)

[Suche 3](#_Toc511052098)

[Inhalt löschen 3](#_Toc511052099)

[Beenden 3](#_Toc511052100)

[Sprache 4](#_Toc511052101)

[Sprache anlegen 4](#_Toc511052102)

[Sprache löschen 4](#_Toc511052103)

[Sprache übersetzten 4](#_Toc511052104)

[Funktionen auf der Oberfläche 5](#_Toc511052105)

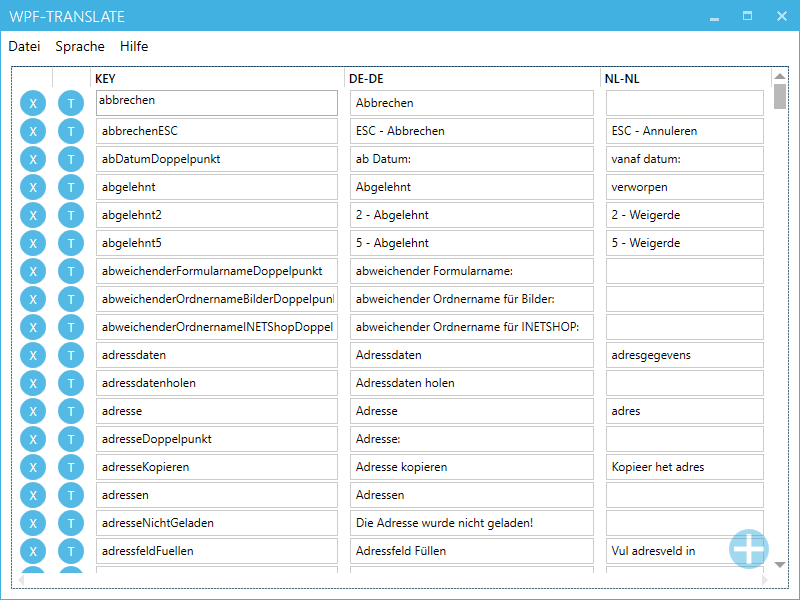
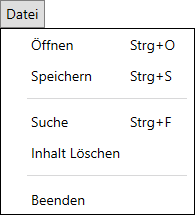
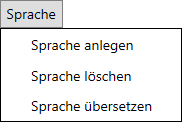
[Eintrag anlegen 5](#_Toc511052106)

[Eintrag entfernen 5](#_Toc511052107)

[Eintrag übersetzten 5](#_Toc511052108)

[Schnittstelle 6](#_Toc511052109)

# Oberfläche



Entfernt einen Eintrag

Öffnet dein Eintrag im Übersetzter

Fügt einen neuen Eintrag hinzu

# Menüfunktionen

## Datei

### Öffnen

Öffnet eine oder Mehrere Dateien. Es können nur .xaml-Dateien geöffnet werden. Bei den Dateien muss es sich um WPF-RessourceDictionaries handeln. Alle nicht String Daten, wie z.B. Styles oder MergedDictionaries, werden zwischengespeichert und während des [speichern](#_Speichern) wieder in die Dateien geschrieben.

Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+O* aufgerufen werden.

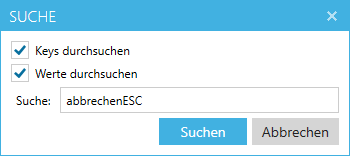
### Speichern

Speichert alle offenen Dateien. Alle Zusatzdaten, wie z.B. z.B. Styles oder MergedDictionaries, werden wieder mit in diese Datei geschrieben.

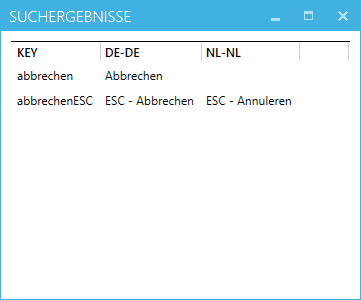
Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+S* aufgerufen werden.

### Suche

Diese Funktion erlaub das schnelle suchen nach Einträgen.



Wurden in der suche mehrere Ergebnisse gefunden werden diese in einem Extra Dialog angezeigt.



Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+F* aufgerufen werden.

### Inhalt löschen

Diese Funktion entfernt alle Dateien aus dem Programm und erlaubt das laden und arbeiten mit neuen Dateien.

### Beenden

Beendet die Anwendung

## Sprache

### Sprache anlegen

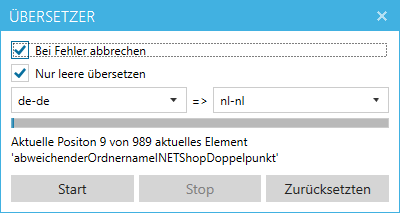
Legt eine neue Sprache an.

### Sprache löschen

Löscht eine Sprache aus der Oberfläche. Die Dateien werden nicht von der Festplatte gelöscht.

### Sprache übersetzten

Mit Hilfe dieser Funktion können ganze Sprachen oder einzelne Einträge in eine neue Sprache übersetzt werden.



# Funktionen auf der Oberfläche

### Eintrag anlegen

In der [Oberfläche](#_Oberfläche) kann einfach ein neuer Eintrag hinzugefügt werden. Damit dieser Button geklickt werden kann, muss mindestens eine Sprache geladen werden.

### Eintrag entfernen

In der Oberfläche kann ein Eintrag, aus allen Sprachen, durch einen einfachen Klick, auf den entsprechenden Button, kann er Entfernt werden.

### Eintrag übersetzten

Diese Funktion ähnelt dem [Übersetzten von Sprachen](#_Sprache_übersetzten). Es wird allerding nur ein Eintrag angezeigt und übersetzt.

# Schnittstelle

Über die Bibliothek LSDOTNETCORE ist es möglich, das einfache Laden, der erstellten Wörterbücher zu ermöglichen. Die Klasse *ResourceHelper* befindet sich in dem Namespace *de.LandauSoftware.Core.WPF*. Die Funktion der Methoden kann der XML-Dokumentation entnommen werden.