Inhalt

[Oberfläche 2](#_Toc511222392)

[Menüfunktionen 3](#_Toc511222393)

[Datei 3](#_Toc511222394)

[Öffnen 3](#_Toc511222395)

[Speichern 3](#_Toc511222396)

[Suche 3](#_Toc511222397)

[Inhalt löschen 3](#_Toc511222398)

[Beenden 3](#_Toc511222399)

[Sprache 4](#_Toc511222400)

[Sprache anlegen 4](#_Toc511222401)

[Sprache löschen 4](#_Toc511222402)

[Sprache übersetzten 4](#_Toc511222403)

[Funktionen auf der Oberfläche 5](#_Toc511222404)

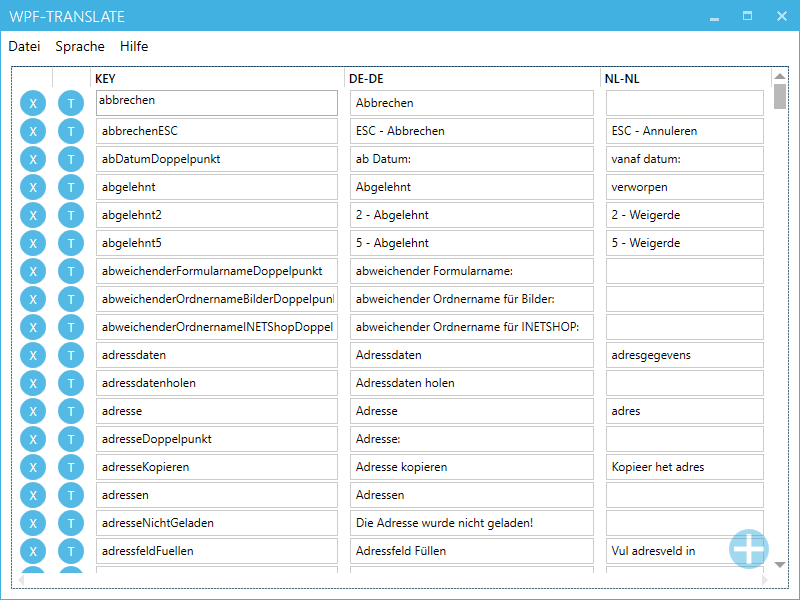
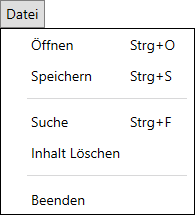
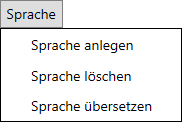
[Eintrag anlegen 5](#_Toc511222405)

[Eintrag löschen 5](#_Toc511222406)

[Eintrag übersetzten 5](#_Toc511222407)

[Schnittstelle 6](#_Toc511222408)

# Oberfläche



Löscht einen Eintrag

Öffnet ein Eintrag im Übersetzter

Fügt einen neuen Eintrag hinzu

# Menüfunktionen

## Datei

### Öffnen

Öffnet eine oder mehrere Dateien. Es können nur .xaml-Dateien geöffnet werden. Bei den Dateien muss es sich um WPF-RessourceDictionaries handeln. Alle nicht String Daten, wie z.B. Styles oder MergedDictionaries, werden zwischengespeichert und während des [speichern](#_Speichern)s wieder in die Dateien geschrieben.

Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+O* aufgerufen werden.

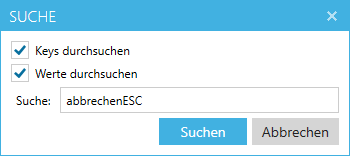
### Speichern

Speichert alle offenen Dateien. Alle Zusatzdaten, wie z.B. Styles oder MergedDictionaries, werden wieder mit in diese Datei geschrieben.

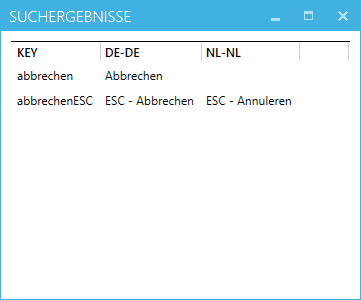
Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+S* aufgerufen werden.

### Suche

Diese Funktion erlaub das schnelle suchen nach Einträgen.



Wurden in der Suche mehrere Ergebnisse gefunden werden diese in einem Extra Dialog angezeigt.



Die Funktion kann auch über die Tastenkombination *STRG+F* aufgerufen werden.

### Inhalt löschen

Diese Funktion entfernt alle Dateien aus dem Programm und erlaubt das Laden und Arbeiten mit neuen Dateien.

### Beenden

Beendet die Anwendung.

## Sprache

### Sprache anlegen

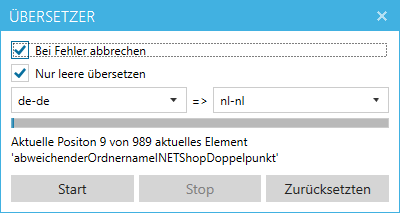
Legt eine neue Sprache an.

### Sprache löschen

Löscht eine Sprache aus der Oberfläche. Die Dateien werden nicht von der Festplatte gelöscht.

### Sprache übersetzten

Mit Hilfe dieser Funktion können ganze Sprachen oder einzelne Einträge in eine neue Sprache übersetzt werden.



# Funktionen auf der Oberfläche

### Eintrag anlegen

In der [Oberfläche](#_Oberfläche) kann ein neuer Eintrag hinzugefügt werden. Damit dieser Button geklickt werden kann, muss mindestens eine Sprache geladen werden.

### Eintrag löschen

In der Oberfläche kann ein Eintrag, aus allen Sprachen, durch einen einfachen Klick, auf den entsprechenden Button, entfernt werden.

### Eintrag übersetzten

Diese Funktion ähnelt dem [Übersetzten von Sprachen](#_Sprache_übersetzten). Es wird allerding nur ein Eintrag angezeigt und übersetzt.

# Schnittstelle

Über die Bibliothek LSDOTNETCORE ist es möglich das einfache Laden, der erstellten Wörterbücher, zu ermöglichen. Die Klasse *ResourceHelper* befindet sich in dem Namespace *de.LandauSoftware.Core.WPF*. Die Funktion der Methoden kann der XML-Dokumentation entnommen werden.