

树状数组单点更新和区间求和

```
#include <cstdio>
#include <stack>
#include <cmath>
#include <queue>
#include <string>
#include <queue>
#include <cstring>
#include <iostream>
#include <algorithm>

#define lid id<<1
#define rid id<<1|1
#define closein cin.tie(0)
#define scac(a) scanf("%c",&a)
#define scad(a) scanf("%d",&a)
#define print(a) printf("%d\n",a)
#define debug printf("hello world")
#define form(i,n,m) for(int i=n;i<m;i++)
#define mfor(i,n,m) for(int i=n;i>m;i--)
#define nfor(i,n,m) for(int i=n;i>=m;i--)
#define forn(i,n,m) for(int i=n;i<=m;i++)
#define scadd(a,b) scanf("%d%d",&a,&b)
#define memset0(a) memset(a,0,sizeof(a))
#define scaddd(a,b,c) scanf("%d%d%d",&a,&b,&c)
#define scadddd(a,b,c,d) scanf("%d%d%d%d",&a,&b,&c,&d)

#define INF 0x3f3f3f3f
#define maxn 50005
typedef long long ll;
using namespace std;
//-----AC(^-^)AC-----\\

int n;
int tree[maxn];

int lowbit(int x)
{
    return x&(-x);
}

void update(int i,int add)//单点更新
{
    for(int j=i;j<=n;j+=lowbit(j))
    {
        tree[j]+=add;
    }
}
```

```

int query(int l,int r)//区间求和
{
    int ans1=0;
    for(int i=r;i>0;i-=lowbit(i))
    {
        ans1+=tree[i];
    }
    int ans2=0;
    for(int i=l-1;i>0;i-=lowbit(i))
    {
        ans2+=tree[i];
    }
    return ans1-ans2;
}

int main()
{
    int T;
    int cnt=0;
    scanf("%d",&T);
    while(T--)
    {
        memset(tree,0,sizeof(tree));//清空数组
        scanf("%d",&n);
        for(int i=1;i<=n;i++)
        {
            int m;
            scanf("%d",&m);
            update(i,m);
        }
        char s[10];

        while(scanf("%s",s)!=EOF)
        {
            if(s[0]=='A')    {
                int i,j;
                scanf("%d%d",&i,&j);
                update(i,j);
            }
            else if(s[0]=='S')
            {
                int i,j;
                scanf("%d%d",&i,&j);
                update(i,-j);
            }
            else if(s[0]=='Q')
            {
                int i,j;
                scanf("%d%d",&i,&j);

```

```
                printf("%d\n",query(i,j));
            }
            else break;
        }
    }
    return 0;
}
```