1.若只能交换相邻两数,那么最小交换次数为该序列的逆序数

```
//求数组逆序数, 归并排序同时计算逆序数
//复杂度O(nlogn)
int cnt;
int Merge(int *A,int *L,int left,int *R,int right)//合并操作
{
    int i,j,k;
    i=0; j=0; k=0;
    while(i<left && j<right){</pre>
        if(L[i]<R[j]){</pre>
            A[k++]=L[i++];
        } else {
            cnt+=left-i;
            A[k++]=R[j++];
        }
    }
    while(i<left){</pre>
        A[k++]=L[i++];
    }
    while(j<right){</pre>
        A[k++]=R[j++];
    }
    return cnt;
}
int Mergesort(int *arr,int n)//等分递归
{
    int mid,*L,*R;
    if(n<2) return 0;
    mid=n/2;
    L=new int[mid];
    R=new int[n-mid];
    for(int i=0;i<mid;i++) L[i]=arr[i];</pre>
    for(int i=mid;i<n;i++) R[i-mid]=arr[i];</pre>
    int n1=Mergesort(L,mid);
    int n2=Mergesort(R,n-mid);
    int n3=Merge(arr,L,mid,R,n-mid);
    delete [] R;
    delete [] L;
    return n1+n2+n3;
}
```

```
int getMinSwaps(vector<int> &nums){
   //排序
   vector<int> nums1(nums);
   sort(nums1.begin(),nums1.end());
   unordered_map<int,int> m;
   int len = nums.size();
   for (int i = 0; i < len; i++){
       m[nums1[i]] = i;//建立每个元素与其应放位置的映射关系
   }
   int loops = 0;//循环节个数
   vector<bool> flag(len,false);
   //找出循环节的个数
   for (int i = 0; i < len; i++){
       if (!flag[i]){//已经访问过的位置不再访问
          int j = i;
          while (!flag[j]){
              flag[j] = true;
              j = m[nums[j]];//原序列中j位置的元素在有序序列中的位置
          loops++;
       }
   }
   return len - loops;
}
```