

Webová aplikace (Filmová databáze)

V rozpracovaném projektu webové serverové aplikace (složka `mat_filmy`) využívající framework Django vyřešte následující úkoly:

Dílčí úkoly a jejich hodnocení:

- V souboru `models.py` vytvořte nový model **Artist**, který umožní **klientovi** přidávat do aplikace záznamy o umělcích, kteří spolupracovali na filmech. Součástí modelu budou povinná pole pro zadání jména (**first_name**) a příjmení (**second_name**) umělce (obě o maximální délce 50 znaků), datum narození (**birth**), a pohlaví (**gender**) s předdefinovaným výběrem hodnot ("muž", "žena", "jiné") a nepovinná pole **photo** (pro upload profilové fotky umělce) a **bio** (textové pole pro životopisné údaje). Součástí modelu bude i pole, které umožní propojit záznam o umělci se záznamy o filmech, na kterých se podílel (může být vybráno více filmů). Nezapomeňte v modelu nastavit vhodná pojmenování popisků jednotlivých polí, připojit stručné návodné texty pro zadávající uživatele a možná chybová hlášení. (3 b.)
- V modelu bude nastaveno výchozí řazení podle **narození umělce** (sestupně), sekundárně podle **příjmení** (vzestupně). Textová reprezentace objektu bude odpovídat tomuto vzoru: (1 b.)

☐ UMĚLEC příjmení, jméno

☐ Forman, Miloš (nar. 18. 02.) den a měsíc narození

- Proveďte migraci modelu a jeho registraci v administrační části. Vložte do databáze testovací záznam podle vzoru: (1 b.)

← → ↻ ⓘ http://127.0.0.1:8000/admin/movies/artist/1/change/

Správa systému Django

Domů > Movies > Umělci > Forman, Miloš (nar. 18. 02.)

Filtrovat začnete vepsáním textu...

AUTENTIZACE A AUTORIZACE

Skupiny + Přidat

Uživatelé + Přidat

MOVIES

Filmy + Přidat

Přílohy + Přidat

Umělci + Přidat

Žánry + Přidat

Umělec: změnit

Forman, Miloš (nar. 18. 02.)

Jméno: Miloš
Zadejte křestní jméno umělce

Příjmení: Forman
Zadejte příjmení umělce

Datum narození: 18.02.1932 Dnes | 📅
Zadejte datum narození umělce

Fotka: Aktuálně: artists/milos-forman.jpg ☐ Zrušit
Změnit: Soubor nevybrán
Vložte fotku umělce

Životopis: Když mu bylo deset, přišel o oba své rodiče, zahynuli v koncentračním táboře. Režijně debutoval povídkovým snímkem Konkurs (1963). K jeho nejúspěšnějším filmům patří Píleť nad kukaččím hnízdem (1975 - 5 Oscarů) a Amadeus (1984 - 8 Oscarů).

Napište informace o životě umělce

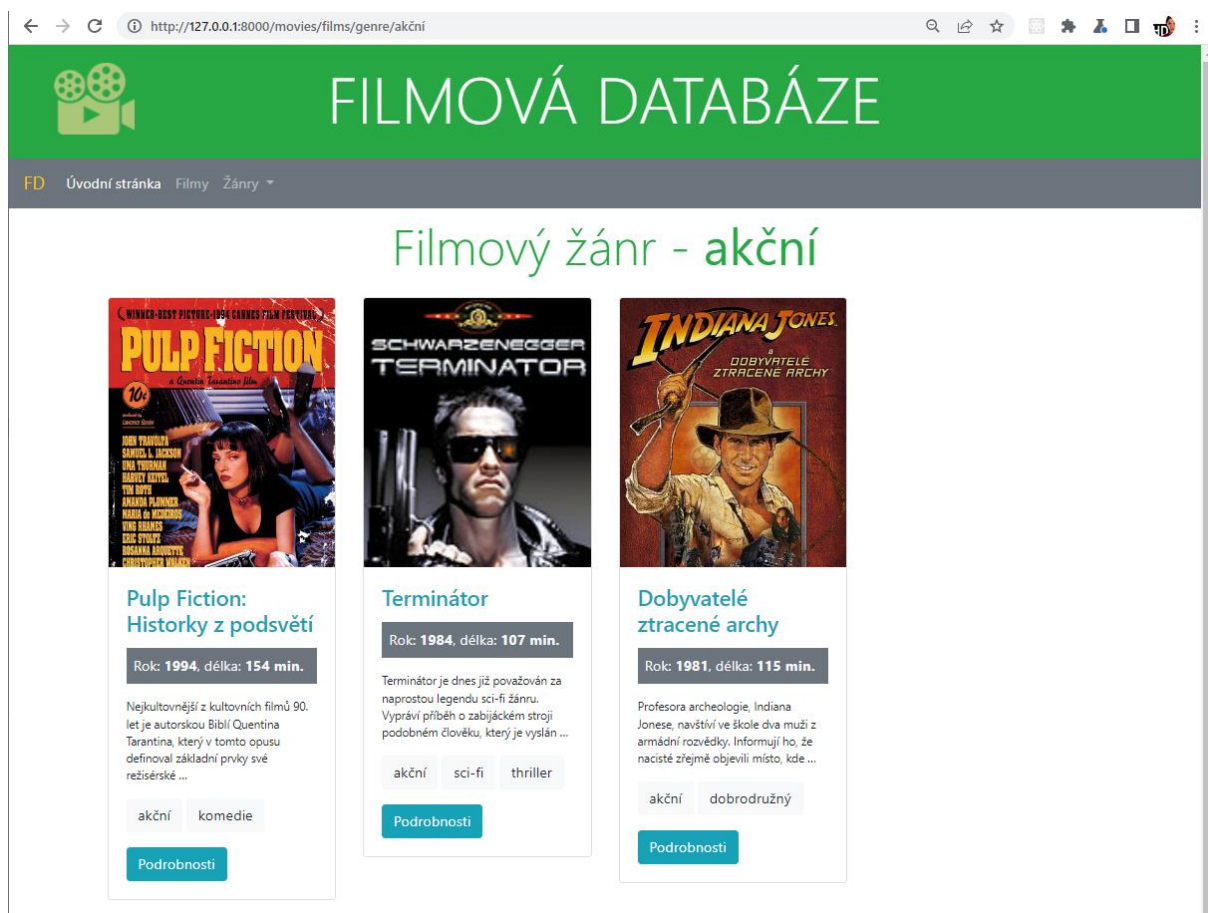
Pohlaví: Muž ▼
Muž
Žena
Jiné

Název filmu: Historiky z podsvětí, year: 1994, rate:9.1
Terminátor, year: 1984, rate:8.7
Dobyvatelé ztracené archy, year: 1981, rate:9.0
Vetřelec, year: 1979, rate:9.0
Hoří, má panenko, year: 1967, rate:8.5

Vyberte filmy spojené s umělcem. Výběr více než jedné položky je možný přidáním klávesy "Control", na Macu "Command".

- Vytvořte v aplikaci novou webovou stránku, která bude na adrese <http://127.0.0.1:8000/movies/films/> vypisovat v přehledné tabulce **Seznam filmů** podle následujícího vzoru:

- f. Vytvořte v aplikaci webovou stránku, která bude na adrese <http://127.0.0.1:8000/films/genre/<žánr>> vypisovat **karty s filmy, které patří pod zvolený žánr**. Stránku upravte podle následujícího vzoru a propojte se stránkami o jednotlivých filmech (tlačítko Podrobnosti). (3 b.)



- g. Zajistěte, aby pro všechny výše uvedené stránky byly správně namapovány **cesty** v souboru **urls.py**. (1 b.)
- h. Vytvořte pro každou z uvedených stránek vhodný **pohled** v souboru **views.py**. (3 b.)
- i. Doplňte všechny odkazy v navigaci tak, aby byly plně funkční a směřovaly na správné stránky. (2 b.)
- j. Využijte prostředků frameworku Bootstrap a vlastních kaskádových stylů ke grafické úpravě stránky tak, abyste se co nejvíce přiblížili předloze. Dodržujte **zásady responzivního designu** pro širokoúhlé a mobilní displeje (viz předlohy). (4 b.)
- k. Dodržujte zásady tvorby přehledného zdrojového kódu a používejte validní HTML. (2 b.)

Obecné poznámky a pokyny k řešení:

- Obsahová část stránky bude vycházet z dat uložených v databázi SQLite3, jež je součástí projektu. Datová struktura je definována v modulu **models**.
- Grafické přílohy, které doplňují datové objekty, jsou uloženy ve složce **media**.
- Statické soubory webu se nacházejí ve složce **static**.