H T Hochschule Konstanz Technik, Wirtschaft und Gestaltung (HTWG)
W I Fakultät Informatik
G N Rechner- und Kommunikationsnetze
Prof. Dr. Dirk Staehle

Vorlesung Kommunikationstechnik

Laborübung Lempel-Ziv

Prof. Dr. Dirk Staehle

Die Abgabe erfolgt durch Hochladen der bearbeiteten Word-Datei in Moodle.

Bearbeitung in Zweier-Teams

Team-Mitglied 1:

Team-Mitglied 2:

1 Implementierung:

Diese Übung benötigt keine spezielle Matlab-Toolbox, so dass es Ihnen freigestellt ist, Matlab oder Python zu verwenden. Die Implementierung in Python dürfte einfacher sein, die Implementierung in Matlab dient zur Übung.

2 Codierung

Implementieren Sie eine Funktion, die die Codierung nach dem Lempel-Ziv-Verfahren durchführt.

Argumente:

- Zeichenkette
- Anzahl Bits für Rückwärtsreferenz
- Anzahl Bits für Länge der Zeichenkette

Rückgabewerte:

- Liste der Tupel
- Bitstring
- Alphabet (Zeichen, die in der Zeichenkette vorkommen)

Tipps für Matlab-Nutzer (nicht nur für die Codierung):

- Die Funktion strfind findet das Vorkommen eines Musterstrings in einem String.
- Nutzen Sie ein Array mit 3 Spalten zur Repräsentation des codierten Wortes.
- Das Kommando A (i,:) = [] löscht die i-te Zeile eines Arrays.
- Die Funktion isempty () stellt fest, ob ein Array leer ist.

3 Decodierung

Implementieren Sie eine Funktion, die die Decodierung nach dem Lempel-Ziv-Verfahren durchführt

Argumente:

- Bitstring
- Anzahl Bits für Rückwärtsreferenz
- Anzahl Bits für Länge der Zeichenkette
- Alphabet (Zeichen, die in der Zeichenkette vorkommen)

Rückgabewerte:

Zeichenkette

4 Anwendung

Testen Sie ihr Verfahren zunächst anhand der Beispiele aus der Vorlesung und wenden Sie dann das Verfahren auf eine größere Datei an (rfc8140, rfc2795).

- 1. Bestimmen Sie die Kombination aus Anzahl Bits für Rückwärtsreferenz und Zeichenkettenlänge, die das optimale Ergebnis liefert.
- 2. Stellen Sie die Anzahl Bits der codierten Datei in einem Surface-Plot dar (surf).

5 Kombination mit Huffman-Codierung

Erstellen Sie drei Huffman-Wörterbücher (huffmandict) für die Rückwärtsreferenzierung, die Länge der Zeichenkette und das nächste Zeichen. Codieren Sie die Tupel entsprechend dieser Codierungen. Bestimmen Sie den Gewinn, den Sie dadurch erzielen.